

Laporan
Algoritma dan Pemrograman
Modul 1 dan 2



NAMA : Muhamad Rio Abdul Talib

NIM : 24241056

PRODI : Pendidikan Teknologi Informasi

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN FAKULTAS
SAINS, TEKNIK DAN TERAPAN (FSTT) UNIVERSITAS
PENDIDIKAN MANDALIKA TAHUN 2024**

Modul 1

- **Menentukan bilangan genap atau ganjil**

1. Input: Minta pengguna untuk memasukkan sebuah bilangan.
2. Ambil bilangan yang dimasukkan
3. Hitung sisa hasil bagi bilangan dibagi 2 jika sisa hasil bagi adalah 0 maka, bilangan adalah genap dan jika sisa hasil bagi adalah 1 maka, bilangan adalah ganjil.
4. Output: Tampilkan hasil kepada pengguna:
5. Jika bilangan genap, tampilkan "Bilangan ini adalah genap."
6. Jika bilangan ganjil, tampilkan "Bilangan ini adalah ganjil."
7. Selesai

- **Menentukan rute jalur terpendek**

1. Tentukan Rute: Identifikasi dua rute yang akan dibandingkan, sebut Rute A dan Rute B.
2. Kumpulkan Data: Catat jarak atau waktu tempuh masing-masing rute. Ini bisa dalam bentuk angka yang mewakili kilometer atau menit.
3. Bandingkan Jarak/Waktu.

Jika jarak/waktu Rute A lebih kecil dari Rute B, maka Rute A adalah rute terpendek.
4. Tampilkan Hasil: Umumkan rute mana yang lebih pendek atau jika keduanya sama.

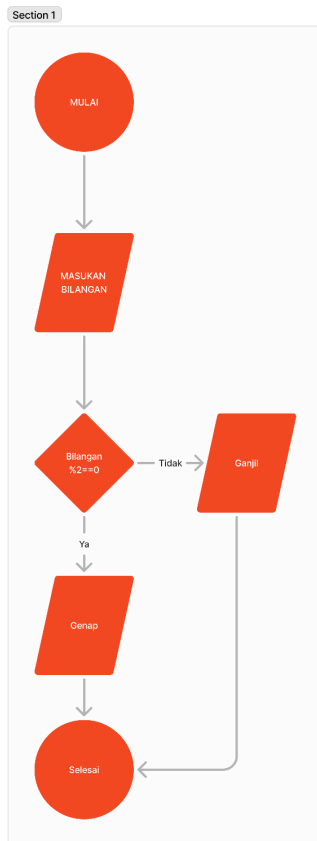
- **Mengurutkan 3 bilangan mulai dari yang terkecil sampai yang terbesar**

1. Input: Minta pengguna untuk memasukkan tiga bilangan. Simpan bilangan tersebut dalam variabel A, B, dan C.
2. Bandingkan Bilangan
 - Jika A lebih besar dari B, tukar nilai A dan B.
 - Jika A lebih besar dari C, tukar nilai A dan C.
 - Jika B lebih besar dari C, tukar nilai B dan C.
3. Output: Setelah proses perbandingan dan penukaran selesai, bilangan A, B, dan C sekarang terurut dari yang terkecil hingga yang terbesar.

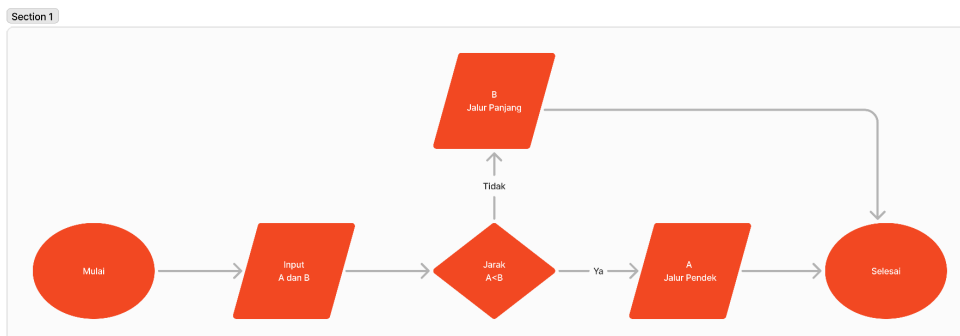
4. Tampilkan: Tampilkan bilangan A, B, dan C sebagai hasil akhir

Modul 2A

1. Menentukan bilangan ganjil dan genap



2. Menentukan Rute Jalur Pendek



3. Mengurutkan 3 bilangan dari yang terkecil sampai besar

