

## TUGAS INDIVIDU : LORD LAND OF DOWN



### **Moba (Multiplayer Online Battle Arena)**

MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) merupakan jenis game yang sekarang digemari oleh banyak orang di seluruh dunia, termasuk Indonesia.

Sementara itu, game MOBA berbasis mobile yang digemari saat ini di Indonesia adalah Mobile Legends. Bisa dibilang Moonton selaku publisher dari game ini melakukan kompetisi yang berskala nasional di Indonesia, yakni Mobile Legends Professional League (MPL) Indonesia.

### **Mobile Legends**

Bisa dibilang pertandingan yang dilakukan dalam pertandingan Mobile Legends sangat menarik dengan menghadapi 2 tim, dimana 1 tim memiliki 5 anggota sehingga 5 orang melawan 5 orang untuk meruntuhkan pertahanan tower utama.

Sementara itu, setiap pemain dapat memilih satu hero untuk bisa menghancurkan tower utama musuh. Namun tentunya akan banyak rintangan untuk bisa menghancurkan tower utama, mulai dari hadangan hero dan minion hingga Lord.

### **Lord**

Lord sendiri merupakan neutral monster berukuran raksasa yang biasanya hadir di hutan dalam arena permainan. Lord ini sendiri memiliki HP di atas 28.000 poin dan mampu melakukan serangan True Damage yang dapat melewati armor sehingga sangat tepat untuk menghancurkan berbagai tower penjaga sekaligus.

Meskipun dapat membantu, namun Lord ini bersifat netral sehingga tim Gadgeter perlu mengalahkannya terlebih dahulu untuk bisa menjadikannya bala bantuan. Untuk itu, Gadgeter perlu meningkatkan levelnya minimal menjadi 9 atau ke atas agar kekuatannya bisa mengalahkan Lord.

### **Hero VS Lord**

Terinspirasi dari permainan tersebut, anda sangat antusias membuat sebuah game sederhana Hero VS Lord.

## HERO VS LORD

### Spesifikasi Program :

CLASS:

- Hero
- Lord
- Item

#### SPESIFIKASI CLASS HERO:

- Setiap **Hero** memiliki:
  - Nama
  - Basic Attack
  - Item
- Setiap **Hero** dapat menyerang **Lord** dengan **Item** yang dimiliki **Hero** tersebut dan setiap kali penyerangan akan mencetak:

```
<Nama Hero> menyerang <Lord> dengan senjata <Nama Item> sebesar <Total Damage>  
, HP <Lord> sekarang <HP Lord>.
```

(Apabila **Hero** menyerang **Lord** dengan HP 0, maka **Hero** yang tersisa di dalam list tersebut tidak perlu lagi menyerang **Lord** tersebut)

- Menambahkan **Item** sehingga *total damage* Hero merupakan *damage* dari *basic tttack* Hero ditambah damage item tersebut dan akan mencetak:

```
<Nama Hero> berhasil memakai <Nama Item> !
```

Setiap Hero hanya memiliki 1 item. Jika **Hero** sudah pernah memiliki **Item**, maka **Hero** tersebut tidak bisa menambahkan **Item** lagi dan akan mencetak:

```
<Nama Hero> sudah memiliki senjata.
```

#### SPESIFIKASI CLASS LORD:

- Setiap **Lord** memiliki:
  - Name
  - HP (Health Point)
- **Lord** tidak dapat melakukan apapun selain menyaksikan dirinya diserang.
- HP **Lord** akan berkurang sebesar *damage* yang ia terima dari tiap **Hero** setiap kali diserang.
- HP minimum **Lord** adalah 0.

#### SPESIFIKASI CLASS ITEM:

- Setiap **Item** memiliki:
  - Name
  - Raw Damage

## Contoh Input dan Output

```

Masukan jumlah hero : 4
<Hero 1>
Raj Alam%1000
<Hero 2>
Jonathan%2500
<Hero 3>
Matthew%5000
<Hero 4>
Ananda P. Ahnaf%500
Masukan jumlah item : 9
<Item 1>
Windtalker;500
<Item 2>
Golden Staff;1000
<Item 3>
Wind of Nature;5000
<Item 4>
Corrosion Scythe;8000
<Item 5>
Demon Hunter Sword;6000
<Item 6>
Scarlett Phantom;2000
<Item 7>
Berserker Fury;7000
<Item 8>
Haas Claw;3000
<Item 9>
Blade of Despair;1500
!! Lord Respawn !!
<Lord>
Sancuary Lord*25000
!! Masa Persiapan !!
PASANG SENJATA;Raj Alam;Corrosion Scythe
Raj Alam berhasil memakai Corrosion Scythe !
PASANG SENJATA;Jonathan;Blade of Despair
Jonathan berhasil memakai Blade of Despair !
PASANG SENJATA;Jonathan;Berserker Fury
Jonathan sudah memiliki senjata !
MULAI MENYERANG
Tidak bisa menyerang karena belum semua hero memakai senjata
PASANG SENJATA;Matthew;Wind of Nature
Matthew berhasil memakai Wind of Nature !
PASANG SENJATA;Ananda P. Ahnaf;Haas Claw
Ananda P. Ahnaf berhasil memakai Haas Claw !

```

**MULAI MENYERANG**

**Raj Alam** menyerang **Sancuary Lord** dengan senjata **Corrosion Scythe** sebesar **9000**, HP **Sancuary Lord** sekarang **16000**

**Jonathan** menyerang **Sancuary Lord** dengan senjata **Blade of Despair** sebesar **4000**, HP **Sancuary Lord** sekarang **12000**

**Matthew** menyerang **Sancuary Lord** dengan senjata **Wind of Nature** sebesar **10000**, HP **Sancuary Lord** sekarang **2000**

**Ananda P. Ahnaf** menyerang **Sancuary Lord** dengan senjata **Haas Claw** sebesar **3500**, HP **Sancuary Lord** sekarang **0**