**SRS**

**System Requirement Specification**

**SISTEM PENDAFTARAN *ONLINE* PEMASANGAN BARU**

**JARINGAN INTERNET**

Dipersiapkan Oleh:

Muhamad Yunus

**1137050148**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI BANDUNG**

**1437 H /2015**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **C:\Users\Public\Documents\Downloads\unnamed.png** | **PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  Praktikum Rekayasa Perangkat Lunak Lanjut (PRPLL)  Kelas : IF-A | **Halaman** |
| 1/1 |
| UTS  Tgl: 26 Okt 2015 |

Kata pengantar

*Assalaamu’alaikum Wr. Wb.*

Alhamdullilah segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya. Sehingga dalam perencaan pembuatan karya “Sistem Pendaftaran *Online* Pemasangan Baru Jaringan Internet” telah mencapai sebagian kesempurnaan untuk salah satu tugas permatakuliahan yang diajukan sebagai syarat ujian tengah semester (UTS).

Sepenuhnya menyadari bahwa dalam karya ini terdapat banyak hambatan serta kekurangan yang perlu diperbaharui dengan keterbatasan literatur yang ada. Namun tanpa adanya dorongan bantuan serta ide dan motifasi dari berbagai pihak dengan ini merasa sangat terbantu untuk proses penyelesaiannya. Untuk itu saya ucapkan terimakasih kepada pihak-pihak yang telah membantu dalam pemrosesannya.

Kiranya dengan penulisan ini semoga bisa memberi manfaat bagi semua pembaca walaupun jauh dari sempurna, besar harapan segala kritik dan saran yang bersifat membangun penulis harapkan dengan tulus.

*Wassalamualikum Wr. Wb.*

Bandung, Oktober 2015

Penulis,

Daftar Isi

Kata pengantar i

Daftar Isi ii

1. Pendahuluan
   1. Latar Belakang 1
   2. Rumusan Masalah 2
   3. Tujuan 2
   4. Batasan Masalah 2
   5. Deskripsi Perangkat Lunak 3
   6. Requirement 3
2. Functional Requirement 3
3. Non Functional Requirement 3
   1. Usecase 4
4. Usecase Diagram 4
5. Scenario Usecase 4
   1. Class Diagram 6

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Maraknya perkembangan jaringan komputer semakin pesat, hal ini terbukti dengan banyaknya sekolah, universitas, instansi yang menggunakan jaringan komputer sebagai alat bantu untuk mendapatkan informasi. Jaringan komputer bukanlah sesuatu yang baru saat ini, hampir di setiap masing-masing menggunakan internet sebagai salah satu kebutuhan dalam mengerjakan suatu pekerjaan atau bahkan sekedar hiburan semata. Meluasnya penggunaan jaringan komputer merupakan motor bagi perkembangan Internet yakni cara untuk merangkaikan beberapa komputer sehingga setiap komputer dapat saling berhubungan dan berinteraksi. Hal ini dapat terjadi karena adanya perkembangan teknologi jaringan yang sangat pesat, sehingga dalam beberapa tahun saja jumlah pengguna jaringan komputer yang tergabung dalam Internet mencapai lebih untuk setiap tahunnya.

Internet atau kependekan dari *interconnection-networking* merupakan seluruh jaringan komputer yang saling terhubung dengan menggunakan suatu standar sistem global *Transmission Control Protocol/Internet Protocol Suite (TCP/IP)* yang digunakan sebagai protokol pertukaran paket untuk melayani miliaran pengguna yang terdapat di seluruh dunia. Oleh karena itu, internet sangat dibutuhkan terutama untuk kalangan pelajar, pembisnis, perkantoran dan ataupun untuk isntansi pemerintahan. Maka oleh karena itu, dibutuhkannya internet maka terlebih dahulu harus memasang sebuah jaringan atau akses internet dari suatu jasa penyedia internet dari sebuah perusahaan yang meyediakannya disetiap berbagai cabang kota. Biasanya ketika akan memasang sebuah jaringan, terlebih dahulu kita harus mendatangi kantor cabang dari jasa penyedia internet untuk melakukan proses pemasangan internet. Tetapi setelah kita mendatangi kantor cabang tersebut kita tidak bisa langsung proses pasang kabel atau *connector* dari kantor perusahaan tersebut, hal pertama yang dilakukan adalah survei tempat dahulu dimana posisi atau alamat rumah kita berada sebagai pertimbangan atau tercakup tidaknya oleh sistem jarak dari tiang jaringan ke tempat lokasi rumah pemasang. Setelah survei memungkinkan bisa untuk dipasang barulah kita bisa melakukan pemasangan baru internet, dan walaupun tidak bisa dipasang karena jarak radius terlalu jauh dari tiang jaringan, akan tetapi hal tersebut bisa saja dilakukan oleh teknisi perusahaan supaya bisa terpasang dengan cara bisa menambahkan *connector* sesuai jarak tersebut.

Oleh karena itu, permasalahan yang timbul adalah lebih kepada kepuasan pada pelanggan atau pemasang baru internet, bagaimana caranya kita bisa memasang internet tanpa harus terlebih dahulu kita harus datang langsung kekantor cabang untuk registrasi pemasangan, apalagi bagi pemasang yang memiliki jarak tempuh yang lumayan cukup jauh untuk kelokasi perusahaan, maka dari itu dibutuhkan akses untuk mempermudah sehigga kita tidak perlu pergi langsung kecabang perusahaan tersebut, tetapi hanya perlu mendaftar langsung dengan cara *online.* Setelah mendaftar, barulah karyawan dari perusahaan langsung mensurvei lokasi tempat yang dituju sehingga cara ini lebih efisien kepada pelanggan yang ingin memasang baru dan tetapi tidak perlu jauh harus datang ke perusahaan.

Dengan latar belakang masalah diatas, maka diambilah topik diatas untuk dijadikan sebagai proposal dengan judul “Sistem Pendaftaran *Online* Pemasangan Baru Jaringan Internet”.

* 1. **Rumusan Masalah**

1. Seberapa penting peran dari program aplikasi ini dijalankan untuk pelanggan baru ?
2. Apa saja yang menjadi point penting dalam program aplikasi yang dibuat ?
3. Apakah program ini relevan atau bisa dipakai dalam jangka waktu panjang ?
   1. **Tujuan**
4. Mengetahui pentingnya program ini bila dijalankan bagi pelanggan baru.
5. Mengetahui point–point penting keunggulan dari dibuatkannya program ini.
6. Mengetahui program ini bisa dipakai dan relevan dalam jangka waktu panjang.
   1. **Batasan Masalah**
7. Program ini ditujukan kepada pelanggan baru yang memang tidak mau/ perlu harus kecabang perusahaan karena jarak tempuh jauh atau lainnya.
8. Dalam menu tagihan registrasi program ini hanya menampilkan informasi jumlah total tagihan, proses pembayaran dilakukan dengan mengalihkan kesitus pembayaran sesuai dengan kartu ATM user.
   1. **Deskripsi Perangkat Lunak**

Global desain dari sistem ini adalah sistem yang menyediakan fungsi atau layanan bagi user atau pelanggan untuk proses pendaftaran dan pembayaran tagihan. Mulai dari user melakukan entri formulir hingga pendaftaran akan diproses kesistem perusahaan sampai dengan pengecekan tagihan pembayaran dengan entri *user* dan *password*. Sistem ini terhubung dengan server perusahaan dan juga dengan server ATM untuk proses pembayarannya.

Spesifikasi sistem:

* Berbasis Web
* Bahasa PHP
* Basis data MySQL
  1. **Requirement**

1. **Functional Requirement**

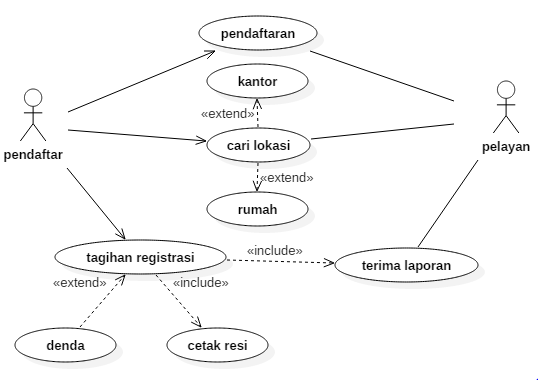
|  |  |
| --- | --- |
| **Kebutuhan** | **Penjelasan** |
| Sistem dapat menampilkan pilihan menu | Menampilkan form menu utama |
| Sistem dapat melakukan proses pendaftaran | Menampilkan form pendaftaran dengan mengisi data formulir |
| Sistem dapat melakukan proses pencarian lokasi | Menampilkan lokasi kantor perusahaan atau lokasi pelanggan |
| Sistem dapat melakukan proses pembayaran tagihan registrasi | Menampilkan form laporan tagihan biaya pemakaian, mencetak struk pembayaran |
|  |  |

1. **Non Functional Requirement**

|  |  |
| --- | --- |
| **Parameter** | **Kebutuhan** |
| availability | Aplikasi dapat berjalan selama 24 jam |
| reliability | n/a |
| Safety | n/a |
| Security | Aplikasi dapat memberikan keamanan data bagi pengguna |
| portability | Yes |
| Ar |  |

* 1. **Usecase**

1. **Usecase Diagram**

****

1. **Scenario Usecase**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Actor** | **Deskripsi** |
| 1 | Pendaftar | Aktor yang menjadi subjek kegiatan pendaftaran, mencari loakasi dan pembayaran. |
| 2 | Pelayan | Aktor yang bertugas memberikan informasi kepada user/pendaftar |

Tabel I Pendaftaran

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case ID** | UC-1 |
| **Brief Description** | Sistem menampilkan halaman login untuk melakukan autentifikasi masuk ke sistem pendaftaran |
|  |  |
| **Preconditions** | User membuka aplikasi sistem pendaftaran |

Tabel II Skenario Normal Pendaftan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | | |
| **Line** | **System Actor Action** | | **System Response** |
| 1. |  | | Sistem menampilkan halaman login untuk masuk ke dalam aplikasi sebagai autentifikasi |
| 2. | User mengisikan *user id* dan *password* pada form login dan menekan tombol submit | | Sistem melakukan pengecekan *user id* dan *password* yang diisikan oleh pelanggan |
| 3. |  | | Sistem melakukan pengecekan pendaftaran, kemudian redirect ke halaman pengisian formulir pendaftaran |
| 4. | User mengisi formulir | |  |
| **Post Condition** | | Sistem menyimpan data user ke dalam sesion | |

Tabel III Cari Lokasi

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case ID** | UC-2 |
| **Brief Description** | Sistem menampilkan data lokasi alamat kantor cabang terdekat atau alamat rumah user |
|  |  |
| **Preconditions** | user memilih menu ‘cari lokasi’ |

Tabel IV Skenario Normal Cari Lokasi

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | | |
| **Line** | **System Actor Action** | | **System Response** |
| 1. |  | | Sistem menampilkan halaman form search lokasi |
| 2. | User memilih lokasi tempat tinggal berada | | Sistem menampilkan alamat kantor terdekat dari user |
| 3. |  | |  |
| **Post Condition** | | Sistem memberi informasi user lokasi perusahaan | |

Tabel III Tagihan Registrasi

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case ID** | UC-3 |
| **Brief Description** | Sistem menampilkan halaman login untuk melakukan autentifikasi masuk ke sistem pendaftaran |
|  |  |
| **Preconditions** | User membuka aplikasi sistem pendaftaran |

Tabel IV Skenario Normal Tagihan Registrasi

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | | | |
| **Line** | **System Actor Action** | | **System Response** |
| 1. |  | | Sistem menampilkan halaman login untuk masuk ke dalam aplikasi sebagai autentifikasi |
| 2. | User mengisikan *user id* dan *password* pada form login dan menekan tombol submit | | Sistem melakukan pengecekan *user id* dan *password* yang diisikan oleh pelanggan |
| 3. | User mengisi nomor jaringan | | Sistem melakukan pengecekan tagihan pelanggan dan menampilkan tagihan yang harus dibayar |
| 4. | User melakukan pembayaran via banking atm | |  |
|  |  | | Sistem melakukan pengalihan situs sesuai atm user yang digunakan |
| **Post Condition** | | Sistem menyimpan laporan pembayaran | |

Tabel V Skenario Alternatif Tagihan Registrasi

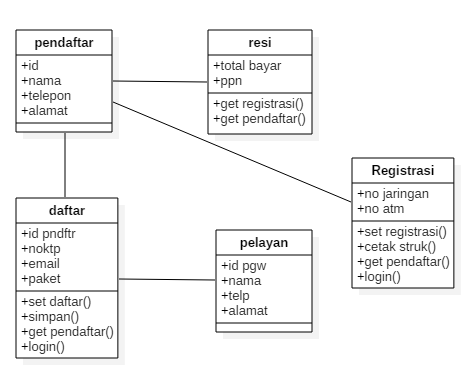
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
|  | | |
| **Line** | **System Actor Action** | **System Response** |
| 1. | User memasukkan *user id* atau *password* yang salah |  |
|  |  | Sistem menampilkan pesan kesalahan *user id* dan atau *password* salah |
| Kembali masukan id password yang valid. | | |
|  | | |

Tabel III Terima Laporan

|  |  |
| --- | --- |
| **Use Case ID** | UC-4 |
| **Brief Description** | Sistem menampilkan laporan pembayaran registrasi user |
|  |  |
| **Preconditions** | User sukses melakukan registrasi |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
|  | | |
| **Line** | **System Actor Action** | **System Response** |
| 1. |  | Sistem menerima/membaca data dari proses registrasi |
| 2. | Pelayan mengisikan *user* dan *password* |  |
| 3. |  | Sistem menampilkan hasil registrasi pembayaran user |
| **Post Condition :** Sistem menyimpan data transaksi laporan | | |
|  | | |

* 1. **Class Diagram**

****