

Projekt _____ Ime i prezime _____

Trajanje ispita 2h i 20 min - Ispitne zadatke predajte na kraju ispita!

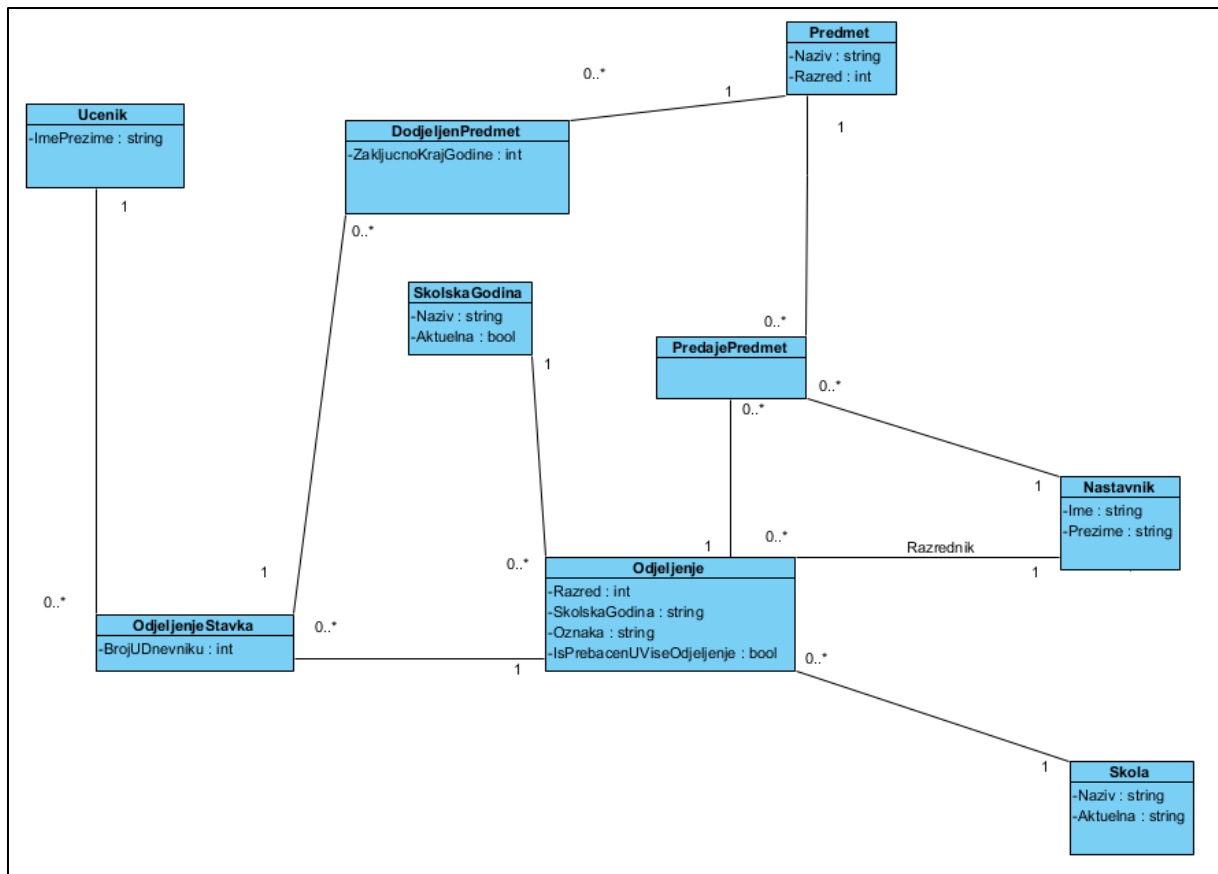
Ispitne zadatke nije dozvoljeno slikati niti slati na email tokom ispita.

Upute

- a) Otvoriti Visual Studio **2019**
- b) Otvoriti SqlServer Managment Studio, konektovati se na sql server i napraviti novu bazu podataka u čijem nazivu je broj indeksa.
 - sql server adresa: 10.10.10.18
 - sql server integrated security: false
 - username: sa
 - password: test
- c) Preuzeti projekat sa **PrakticniDiolspita_2020_01_30.rar** sa FTPa:
 - a. Podaci za FTP
 - i. Adresa: **ftp.fit.ba**
 - ii. Username: **student_aj**
 - iii. Password: **student_aj**
 - b. RAR kopirati na desktop i otpakovati
 - c. Otvoriti u VS-u i prepraviti connection string
 - d. Pokrenuti projekat i na login formi kliknuti na button za logiranje (sadržaj fajla **MojDBInitializer.cs** će se automatski izvršiti)
- d) Po završetku projekat ZIPovati i postaviti na FTP

Zadatak 1 i 2:

Doradite *Data Model* prikazan na narednom dijagramu, tako da osigura funkcionalnosti koje su opisane u nastavku ovog dokumenta. (Pomoć: dodati entitete „Takmicenje” i „TakmicenjeUcesnik”).



Korak 1:

Korisnik može odabrati

Škola domaćin: - obavezno

Razred: - (1, 2, 3 ili 4) opcionalno

- otvara formu korak 2

Korak 2:

Prikaz takmičenja

Škola domaćin: II Srednja škola Mostar Razred: 2						
Takmičenje ID	Predmet	Razred	Datum	Broj učesnika koji nisu pristupili	Najbolji učesnik (Škola Odjeljenje Ime i prezime)	Akcija
1	Informatika	1	04.01.2020	5	Elektroteh. škola I-d Ime prezime	Rezultati
2	Matematika	2	05.01.2020	5	Gimnazija II-f Ime prezime	Rezultati
3	Informatika	3	14.01.2020	5	Informatička gim III-c Ime prezime	Rezultati
4	Informatika	4	25.01.2020	5	Gimnazija IV-a Ime prezime	Rezultati

← Dodaj novo takmičenje za školu „II Srednja škola Mostar“

- Kolona „**Broj učesnika koji nisu pristupili**“ – predstavlja broj učesnika čija je vrijednost `IsPristupio=false` (pogledati korak 4).
- Kolona „**Najbolji učesnik**“ – predstavlja učesnika sa najviše bodova (pogledati korak 4).
- Dugme „**Rezultat**“ – otvara korak 4.

Korak 3:

Omogućiti dodavanje takmičenja

Dodavanje takmičenja	
Škola domaćin:	Srednja škola Mostar
Predmet:	Informatika v
Razred:	1 v
Datum:	25.01.2020
<input type="button" value="Snimi"/>	

Prilikom **Snimanja** novog zapisa takmičenje potrebno je na takmičenje dodati sljedeće učesnike:

- učenici iz svih škola koji imaju zaključnu ocjenu 5 za odabrani predmet
- isključiti učenike čiji je prosjek ocjena iz svih predmeta manji od 4.0

Korak 4:

Omogućiti evidentiranje rezultata

Korak 4a: Rezultati takmičenja				
Škola domaćin:	Srednja škola Mostar			
Predmet:	Informatika			
Razred:	1			
Datum:	25.01.2020			
<input type="button" value="Zaključaj"/>				

zaključava opcije za izmjenu bodova i opciju za promjenu stanja `IsPristupio`

Odjeljenje	Broj u dnevniku	Pristupio	Rezultat bodovi (max 100)	Akcija
Ia	14	NE	x	
Ib	26	DA	40	<input type="button" value="Uredi"/>
Ic	2	DA	68	<input type="button" value="Uredi"/>
Id	23	NE	0	

Link-Dugme poziva akciju `UcesnikJePristupio`

Link-dugme poziva akciju `UcesnikNijePristupio`

Ajax poziv - `ajaxDiv`

Dodaj učesnika na ovo takmičenje (korak 4b)

Dodaj novo takmičenje (korak 3)

korak 4b: DodajUčesnika i EditUčesnika partialView za ajaxDiv	
Učesnik:	Ib – Ime prezime v
Bodovi:	40
<input type="button" value="Snimi"/>	

Ajax poziv - `ajaxDiv`

Zadatak 3:

Doradite program tako da se rezultati (bodovi) evidentiraju u textbox unutar tabele.

Implementirati samo jedno dugme zajedničko „Snimi“ ili da se event za snimanje aktivira nakon unosa vrijednosti u textbox.

Odjeljenje	Broj u dnevniku	Pristupio	Rezultat bodovi (max 100)	Akcija
Ia	14	NE	x	
Ib	26	DA	<input type="text" value="40"/>	Uredi
Ic	2	DA	<input type="text" value="68"/>	Uredi
Id	23	NE	x	