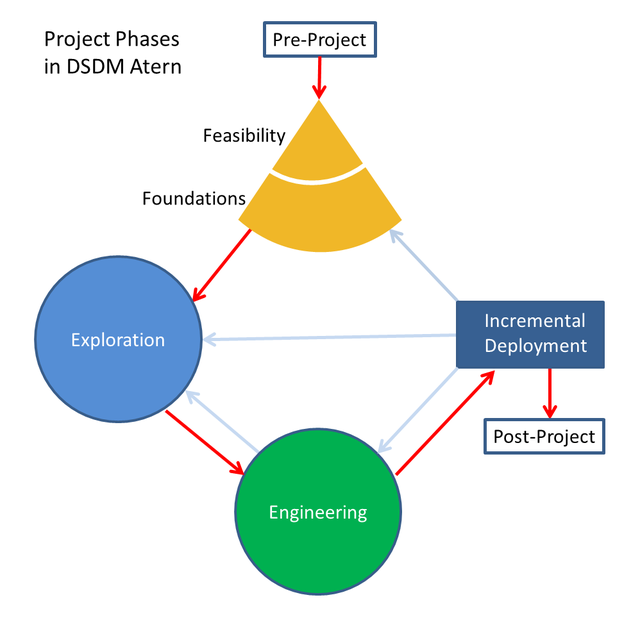
# **Exemple Cas d'utilisation Déroulée par DSDM (Gestion Bancaire)**

Le DSDM propose l’ensemble du cycle de vie du projet du concept initial jusqu’à la mesure finale des avantages commerciaux réalisés après le projet.

Le Framework DSDM propose les phases suivantes :

* pré-projet
* faisabilité
* fondations
* développement
* déploiement
* post-projet



### **Phase de pré-projet**

Cette phase a pour but de bien prioriser du projet selon le contexte ; la priorisation se fera selon les autres projets en cours de réalisation.

* **Objectifs :**
* Mettre en place une application permettant de gérer les comptes des clients de la banque "RIM Bank" (ouverture, consultation, modification et clôture de comptes)
* Offrir aux clients la possibilité de consulter l'historique de leurs opérations validées et de commander un chéquier
* Permettre aux clients de déposer, de retirer et de transférer de l'argent sur leur compte ou sur le compte d'un autre client de la banque ou d'une autre banque
* Proposer aux clients la possibilité de réaliser des paiements en ligne à l'aide d'une carte bancaire associée à leur compte
* Permettre à l'administrateur de l'application de valider les comptes
* **Exigences métier** :
* L'application doit être sécurisée et protégée contre les accès non autorisés
* Les clients doivent être en mesure de consulter leur compte en temps réel et de suivre l'historique de leurs opérations
* Les dépôts et retraits doivent être immédiats, tandis que les virements doivent être traités en 24 heures
* Les paiements en ligne doivent être sécurisés et protégés contre les fraudes

### **Phase de faisabilité**

La phase de faisabilité permet de décider si le projet est viable que ce soit techniquement ou commercialement. Cela se fera grâce à une analyse où les solutions potentielles seront réfléchies ainsi que le coût et les délais envisageables.

Lors de cette phase, il faut également s’assurer de la viabilité du projet et de s’assurer que le projet est justifié au niveau besoin. Est-ce que le coût/besoin est viable ?

### **Phase de fondations**

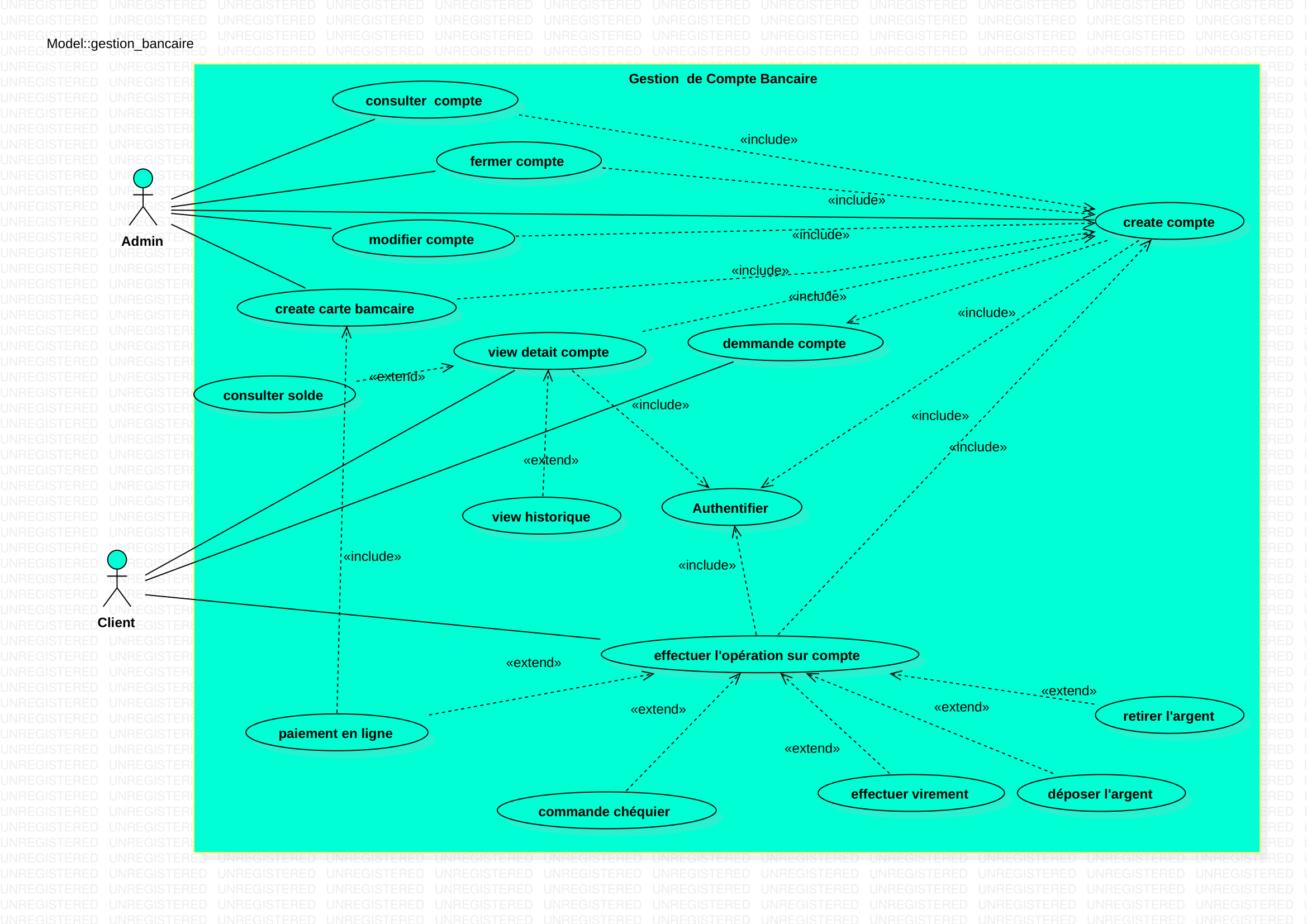
La phase de fondations permet d’établir une base solide et durable de la compréhension du projet. Il est essentiel d’avoir une vision du projet qui soit bien définie et partagée entre l’équipe du projet.

//On doit sortir de cette phase en sachant exactement à quels besoins //répondra le projet quand il sera terminé.

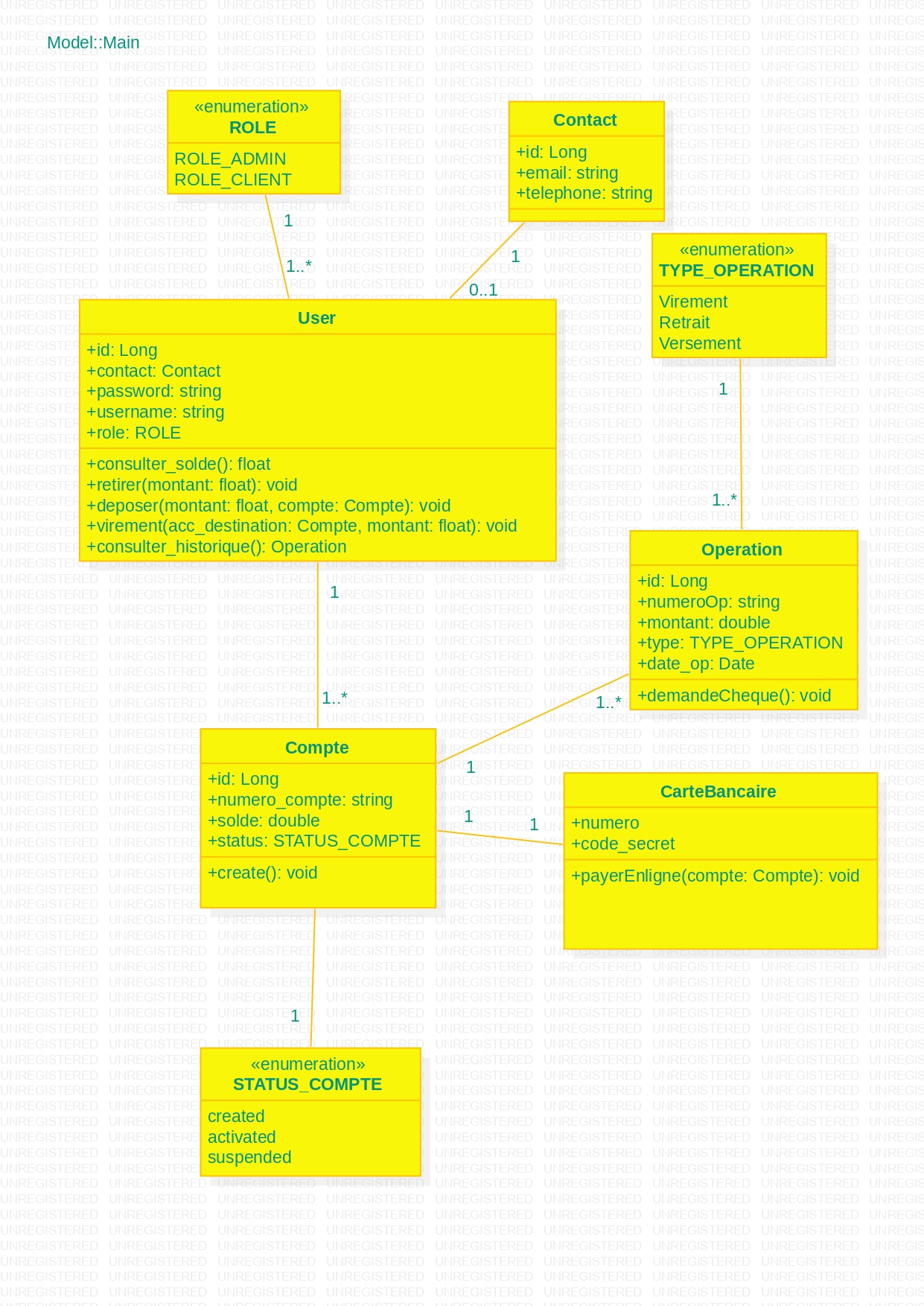
Cette phase contient :

**Conception** : L'équipe de conception utilise les exigences définies pour concevoir l'architecture de l'application et les interfaces utilisateur. Le processus de conception est également itératif et les utilisateurs sont consultés pour valider les choix de conception.

* Digramme de cas



* Diagramme de classe



### **Phase d’exploration et la phase Engineering (la phase de développement)**

Cette phase de développement est celle où les équipes mettront du Time boxes pour travailler de façon incrémentale et itérative.

1. DSDM utilise également des outils pour gérer les projets, tels que

* Le Time box : un délai fixe pour terminer une phase ou une activité
  + Nous fixons 1 à 2 semaines pour réaliser des activités spécifiques
* l'utilisation de Product Back log : liste des exigences pour un produit ou une solution :
* Analyse et conception
* Authentification et registre
* Gestion des utilisateurs
* Gestion des comptes (création, validation, consultation)
* Gestion des opérations sur les comptes (Retrait, dépôt, transaction dune compte et virement, historique)
* payement en ligne
* Le MoSCoW priorisation : la priorisation des exigences.
  + Activités 1
  + Activités 2
  + Activités 3 s
* l'utilisation de Prototypage pour une meilleure compréhension des besoins
* l'utilisation de l'itération pour une livraison rapide des produits

### **Phase de déploiement**

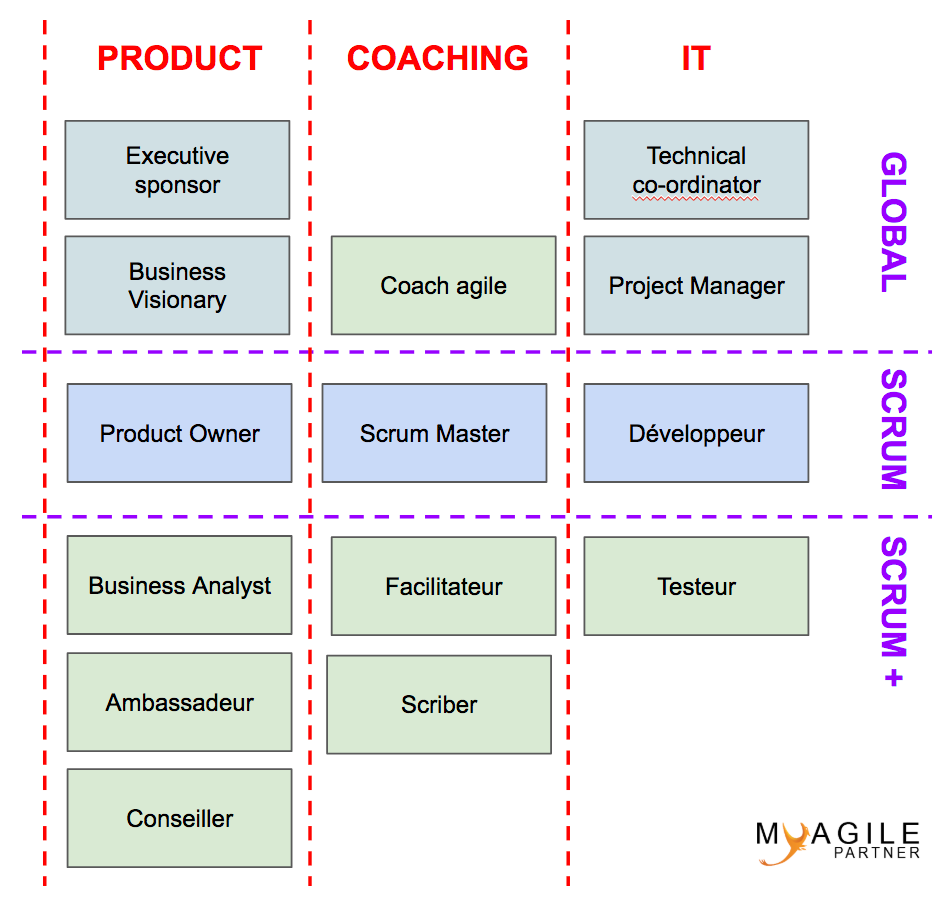
La phase de déploiement est la phase où l’on va mettre le produit en production (et non la recette directement incluse dans la phase de déploiement).

Il est important de lier les releases aux impératifs business afin d’en proposer des logiques.

### **Phase de Post-projet**

Cette phase finale a pour but de mesurer les performances business du produit afin de s’assurer qu’il se dirige vers les résultats attendus définis lors de la phase de fondation.

1. **Les Rôles** :



La méthode DSDM utilise également une série de rôles clés, tels que

1. Le responsable de projet (Project Manager) :

* Dr: Fatimetou Elmoustapha Med Saleck

1. **Coach agile** : Est représenté par Dr: Fatimetou Elmoustapha Med Saleck
2. Le responsable du produit (Product Manager) :

* Elhacen Med Soueilim

1. L’équipe de projet (Project Team ou **Technical co-ordinator**) : une équipe compose par (
2. Mohamedou Ahmed Mahmoud
3. Mohamed Abdellahi Sidi Mohamed
4. Lebatt alloul
5. Elhacen Med Soueilim

)

* Un responsable de l'analyse des besoins : (
* Mohamedou Ahmed Mahmoud

),

* Un architecte technique :
* Mohamed Abdellahi Sidi Mohamed
* Un responsable des tests :
* Elhacen Med Soueilim

1. Les utilisateurs finaux (End Users) : Rimbanque et ses clients.