

תרגיל Hangman

הוראות:

1. המחשב מגריל מילה רנדומאלית מתוך קובץ טקסט (יש להכין קובץ הכולל מספר מילים).
2. המחשב מציג למשתמש שורת כוכבים באורך המילה. למשל אם המילה yesterday מוצג *****
3. המשתמש מנחש אות והמחשב משיב אם נכון או לא נכון. למשל אם הניחוש הוא e אז המחשב מציג *****e****.
4. למשתמש יש אפשרות ל- 10 ניחושים.
5. המשחק לא יבדיל בין אותיות גדולות וקטנות.

כללי המשחק:

1. אחרי כל ניחוש המחשב אומר כמה ניחושים נשארו.
2. ניחוש שגוי מוריד ממספר הניחושים שיש למשתמש.
3. ניחוש נכון לא מוריד ניחוש.
4. אם הניחוש לא תקין (לא אות, יותר מתו אחד או כל דבר שגוי) לא מורידים ניחוש ואומרים למשתמש שהניחוש לא היה אות.
5. אם המשתמש מנחש אות שכבר ניחש קודם, לא מורידים ניחוש אבל אומרים למשתמש שכבר ניחש את האות קודם וכמה פעמים (להשתמש במילון לזה).
6. בסוף המשחק המחשב אומר למשתמש אם הצליח או לא ומה המילה.

דוגמה של ריצה:

אם המילה yesterday

The word is *****

a

*****a* 10 guesses left*

b

*****a* 9 guesses left

6

please enter only one letter 9 guesses left

E

*e**e**a* 9 guesses left

w

*e**e**a* 8 guesses left

B

you already guessed "b" 1 time(s) 8 guesses left

xxxx

please enter only one letter 8 guesses left

b

you already guessed "b" 2 time(s) 8 guesses left

t

*e**e**a* 7 guesses left

s

*es*e**a* 7 guesses left