

RulebookIT

follows



DESKRIPSI UMUM

IT Today merupakan acara terbesar yang diselenggarakan setiap tahun oleh Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer Institut Pertanian Bogor (HIMALKOM IPB). Tahun ini IT Today mengangkat tema “**DISRUPTION**” dengan tagline “Make IT Disruptive”. Dengan ini, kami berharap bahwa para peserta kegiatan, baik kompetisi maupun seminar, dapat menerapkan atau membuat inovasi yang disruptif agar dapat memajukan Indonesia dalam bidang TIK.

JENIS KOMPETISI

Kompetisi yang diadakan pada IT Today tahun ini ada sebanyak tiga, antara lain **AppsToday**, **HackToday**, dan **Business IT Case**. Ketiga kompetisi ini bertingkat nasional dan secara umum pesertanya berasal dari mahasiswa S1 atau Diploma. Terkhusus untuk kompetisi HackToday, pesertanya dapat berasal dari **mahasiswa S1/Diploma atau siswa SMA/SMK/Sederajat**.

PENTING

Segala informasi yang tertera dalam rulebook ini merupakan informasi resmi per tanggal **18 Juli 2018**. Jika terdapat perubahan konten pada rulebook ini, maka akan diumumkan melalui media sosial IT Today 2018, website, dan e-mail kepada peserta kompetisi jika sudah terdaftar dalam kompetisi.

NARAHUBUNG KOMPETISI IT TODAY 2018



@ittoday_ipb



@ipbittoday 08567789339 (Willyam)



Hack today



DESKRIPSI

HackToday atau yang lebih dikenal dengan Capture The Flag adalah salah satu cabang kompetisi IT Today 2018 dalam bidang keamanan teknologi informasi. Dalam lomba ini, peserta diharuskan untuk mencari celah-celah keamanan jaringan sehingga peserta mampu untuk menembus target yang disediakan oleh panitia. Lomba HackToday yang diadakan IT Today 2018 bertujuan agar setiap peserta mampu mengembangkan kemampuannya pada bidang Information Security.

PENGHARGAAN

- Juara 1 : Rp 7.000.000 + sertifikat + plakat
- Juara 2 : Rp 5.000.000 + sertifikat + plakat
- Juara 3 : Rp 3.000.000 + sertifikat + plakat
- Honorable Mentions (2) : Rp 1.000.000 + sertifikat + plakat

NB : Terdapat 2 tim yang berhak memperoleh Honorable Mentions. Masing-masing tim akan mendapatkan hadiah sebesar Rp1.000.000,sertifikat, dan plakat.

KETENTUAN PESERTA KOMPETISI HACKTODAY

1. Setiap tim mendaftar secara sah melalui website resmi IT Today 2018, yaitu **ittoday.web.id**
2. Peserta merupakan mahasiswa yang terdaftar pada universitas di Indonesia yang dibuktikan dengan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) dan Surat Keterangan Mahasiswa Aktif. Peserta yang merupakan siswa SMA/SMK/Sederajat dibuktikan dengan Kartu Tanda Siswa dan Surat Keterangan Siswa dari sekolah asal peserta.
3. Setiap peserta hanya boleh terdaftar pada satu tim.
4. Setiap tim terdiri dari 1-3 orang yang berasal dari **universitas atau sekolah yang sama**
5. Pendaftaran untuk kompetisi HackToday dibuka pada 30 Mei 2018 sampai dengan 28 Juli 2018.
6. Setiap tim harus melengkapi persyaratan administrasi pendaftaran **maksimal tanggal 28 Juli 2018**.
7. Tidak ada biaya pendaftaran yang dibebankan kepada peserta HackToday. Namun setiap tim harus tetap menyelesaikan administrasi pendaftaran sebelum dapat berkompetisi.
8. Panitia **berhak mendiskualifikasi tim** yang terbukti melakukan kecurangan dalam bentuk apapun.
9. Keputusan panitia dan juri lomba mutlak dan tidak dapat digugat.

NARAHUBUNG HACKTODAY



tradavid19



081284833230



(Yasmin Salamah)

TAHAPAN KOMPETISI HACKTODAY

Tahap	Tanggal	Pukul
Pendaftaran	30 Mei – 28 Juli 2018	
Penyisihan Tahap 1	4 Agustus 2018	09:00 - 16:00
Submisi Writeup	4 Agustus 2018	16:00 - 20:00
Pengumuman Finalis	31 Agustus 2018	
Final	9 September 2018	

PERATURAN BABAK PENYISIHAN

1. Babak penyisihan akan dilaksanakan secara online, dengan alamat website yang akan diumumkan menjelang tahap penyisihan.
2. Babak penyisihan akan dilaksanakan dengan sistem **Jeopardy**.
3. Babak penyisihan akan dilaksanakan pada hari **Sabtu, 4 Agustus 2018 pukul 09:00 WIB sampai dengan 16:00 WIB**.
4. Peserta penyisihan diwajibkan untuk membuat writeup dalam format PDF yang berisi screenshot dan penjelasan singkat mengenai cara menyelesaikan soal yang berhasil didapatkan flagnya.
5. Writeup digunakan sebagai pembuktian untuk soal-soal yang telah dikerjakan. Namun tidak akan menambah nilai akhir dari penyisihan.
6. Apabila write up tidak dapat membuktikan, kosong atau menyelesaikan soal maka skor peserta terhadap soal tsb akan hangus.
7. Tim yang tidak mengumpulkan writeup pada batas waktu yang telah ditentukan akan terkena sanksi **diskualifikasi**.

8. Laporan dikumpulkan dengan mengirim email kepada **hacktoday@ittoday.web.id** dengan subjek dan format nama laporan sebagai berikut :
 - a. **Subjek : [HackToday] Pengumpulan Writeup (Nama Tim)**
Contoh : [HackToday] Pengumpulan Writeup CukupKerad.
 - b. **Format : [HackToday] Writeup (Nama Tim)**
Contoh : [HackToday] Writeup CukupKerad
9. Batas akhir pengumpulan writeup adalah tanggal **4 Agustus 2018 pukul 20:00 WIB**.
10. Peserta yang berhak untuk lolos ke tahap final adalah **10 tim dengan skor tertinggi pada hasil akhir penyisihan dengan ketentuan sebagai berikut :**
 - a. Jika dari 10 tim tersebut terdapat **minimal 1 tim dari SMA/SMK**, maka diambil **10 tim dengan skor tertinggi yang berhak lolos ke tahap final**.
 - b. Namun, apabila dari 10 tim tersebut **tidak ada tim dari SMA/SMK**, maka akan diambil **9 tim terbaik dan 1 tim terbaik dari SMA/SMK yang berhak lolos ke tahap final**.

TEKNIS SOAL

1. Setiap soal akan dipresentasikan dalam bahasa Indonesia. Soal-soal yang diberikan merupakan sebuah sistem atau aplikasi yang memiliki kelemahan di bagian keamanannya.
2. Setiap soal yang akan dikerjakan peserta memiliki sebuah **string flag**, yaitu sebuah string khusus sebagai bukti bahwa peserta tersebut telah menyelesaikan soal yang bersangkutan.
3. Setiap soal memiliki format flag : HackToday{\w+}\\$. Submit flag ini di website scoring untuk mendapatkan skor.
4. Kategori soal pada HackToday IT Today 2018 antara lain :
 - a. Web Hacking
 - b. Binary Exploitation
 - c. Forensic
 - d. Reverse Engineering
 - e. Cryptography
5. Setiap soal memiliki skor yang berbeda-beda tergantung pada tingkat kesulitannya. Soal yang lebih sulit memiliki skor yang lebih besar.

SISTEM PENILAIAN

1. Peserta diurutkan berdasarkan jumlah skor terbanyak, kemudian berdasarkan waktu terakhir melakukan submission flag yang benar.

2. Selama kompetisi berlangsung, peserta dilarang untuk:
 - a. Mengganggu peserta lain, web scoring, dan server soal.
Termasuk DoS, bruteforce, exploit, dan metode penyerangan lainnya
 - b. Bekerjasama dengan peserta lain dalam bentuk apapun.
Memberikan flag maupun hint kepada tim lain hanya akan mengurangi kesempatan anda untuk menang.
 - c. Menghapus atau mengubah file maupun permission pada server tempat soal di-host
 - d. Meminta bantuan kepada pihak lain selain tim sendiri tentang soal yang diberikan. Penggunaan internet diperbolehkan, tetapi mem-post soal pada forum internet (misalnya Stack Overflow) dan menanyakan cara menyelesaiannya tidak diperbolehkan.

BABAK FINAL

1. Babak final dilaksanakan secara onsite di Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam IPB, Kampus IPB Dramaga, Bogor.
2. Babak final akan dilaksanakan pada hari Minggu, 9 September 2018 pukul 10.00 WIB hingga 16.00 WIB, selama 6 Jam.
3. Babak final akan dilaksanakan dengan sistem **Jeopardy**.
4. Setiap tim mempersiapkan laptop maksimal sebanyak anggota tim yang bersangkutan untuk digunakan pada babak final.
5. Akses internet akan disediakan dan peserta diperbolehkan mengakses internet selama babak final berlangsung.
6. Scoreboard akan dibekukan pada 1 (satu) jam terakhir kompetisi final.