

# Basic Python #2

...

AI Mentorship - Muhammad Iqbal

# Outline

- Python: Konversi Antar Tipe Data
- Python: Cara lain mem-*print*
- Python: User Input
- Python: If Else
- Python: Loop
- Python: While Loop
- Python: Break & Continue
- Python: Pass

# Python: Konversi Antar Tipe Data [1]

- `float()`
- `int()`
- `str()`

# Python: Cara Lain Mem-*print*



```
print('Hai {}'.format('bro')) # Hai Bro
```

```
# dengan % lalu ditambah argument specifiers (otomatis dikonversi)  
user = 'iqbal'
```

```
print("Halo, %s!" % user) # Hai Iqbal
```

%s - String

%d - Integers

%f - Bilangan Desimal

%.<digit>f - Bilangan desimal dengan sejumlah digit angka dibelakang koma.

%x/%X - Bilangan bulat dalam representasi Hexa (huruf kecil/huruf besar)

# Python: User Input


1. Buat sebuah variabel untuk menyimpan nilai input
2. Assign variabel itu dengan: `input("katakan sesuatu")`



```
nama = input("Masukkan Nama Anda: ")
```

# Python: if-else

- Merupakan sebuah flow control
- if akan dijalankan jika memenuhi kondisi tertentu
- else dijalankan apabila kondisi if itu tidak terpenuhi
- if (jika terjadi seperti ini), lakukan ini, jika tidak, lakukan yang lain



```
if terjadi_sesuatu:  
    lakukan ini  
else:  
    lakukan ini
```

# Python: elif

- Merupakan singkatan dari else if, artinya, jika kondisi if tidak terpenuhi, lalu kita membuat kondisi baru satu atau lebih

```
nama = input("Siapa nama Anda?")
jam = int(input("Pukul berapa Anda datang ke kantor? (antara 7-9)"))
print("Halo %s" % nama)
if jam < 7:
    print("Kamu karyawan yang sangat rajin, datang sebelum waktu kerja")
elif jam == 7:
    print("Kamu datang tepat waktu")
elif jam == 8:
    print("Kamu telat!")
elif jam == 9:
    print("Kamu sangat telat!")
else:
    print("Gajimu dipotong")
```

# Python: Loop

- Digunakan untuk melakukan sesuatu secara berulang



```
foods = ['Ful', 'Kebab', 'Tokmeyyah']  
for food in foods:  
    print("Saya suka %s!" % food)
```



# Python: While Loop



```
x = 1
while x <= 10:
    print(x)
    x += 1
```

Selama kondisi tertentu belum dicapai, terus lakukan x

# Pytho: Break


- Untuk men-stop looping jika sudah ditemukan kondisi tertentu
- biasanya digunakan bersamaan dengan if-else



```
nums = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
for num in nums:
    print(num)
    if num == 5:
        print("Angka 5 ditemukan")
        break
```

# Python: Continue

- Melewatkan kode di dalam loop jika memenuhi kondisi tertentu



```
numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
for number in numbers:
    # Lewatkan loop untuk angka yang dapat di bagi 3
    if number % 3 == 0 :
        continue

    print(number)
```

# Python: Pass

- Digunakan sebagai “coming soon”-nya kode kita
- Digunakan untuk menghindari error, karena kode yang kosong akan menghasilkan error di fungsi, loop, if dll.



```
for x in [0, 1, 2]:  
    pass
```