# PROGRAMMER QUIZ

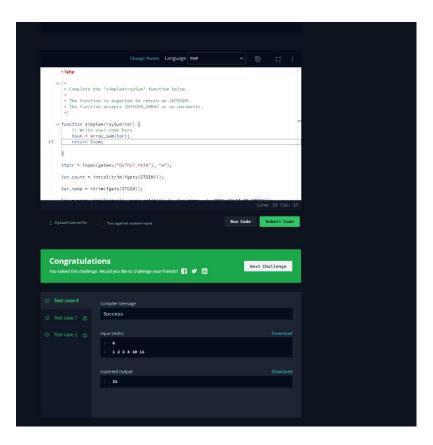
Kategori soal yang tidak memiliki tanda bintang (\*) tidak wajib untuk diisi, tetapi jika diisi akan menjadi nilai tambah

## Warmup test\*

- Dibawah ini terdapat beberapa link untuk melakukan tes dasar algoritma, test ini bisa dilakukan dengan bahasa apa saja (diutamakan Node Js, Go, Python, Java, Kotlin, PHP).
  - a. Simple Array Sum

https://www.hackerrank.com/challenges/simple-array-sum

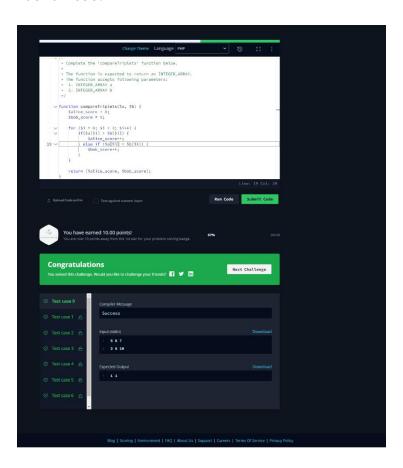
#### Hasil Test:



### b. Compare the Triplets

https://www.hackerrank.com/challenges/compare-the-triplets

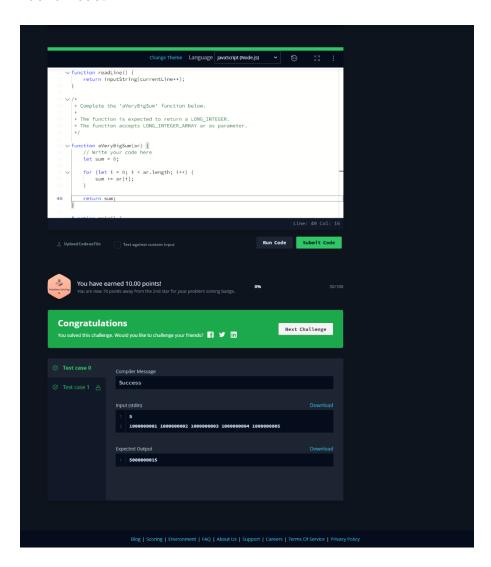
#### Hasil Test:



## c. A Very Big Sum

## https://www.hackerrank.com/challenges/a-very-big-sum

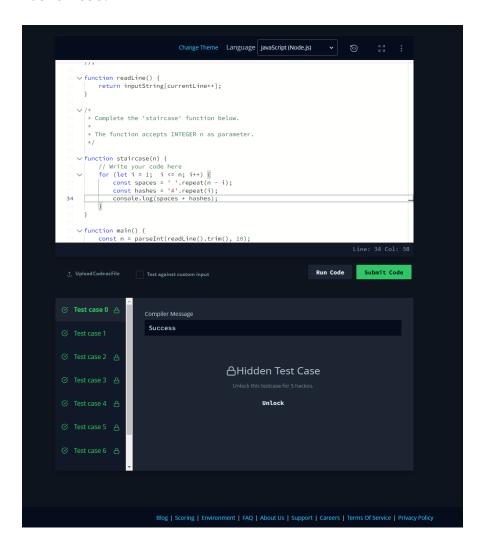
#### Hasil Test:



#### d. StairCase

https://www.hackerrank.com/challenges/staircase

#### Hasil Test:



# Design pattern & System Optimization

 Aplikasi modern dituntut untuk banyak melakukan banyak task dalam suatu request, sebagai contoh ketika user melakukan register pada suatu aplikasi maka aplikasi tersebut harus mengirim email konfirmasi kepada user, atau memasukan user ke mailing list. Kegiatan diatas bisa menyebabkan sistem membutuhkan waktu yang lebih untuk memproses semua task tersebut, sedangkan user tidak bisa menunggu terlalu lama sampai task tersebut selesai dilakukan.

Bagaimana solusi yang anda tawarkan untuk menangani hal tersebut ?

Jawaban :

Untuk permasalahan tersebut menurut saya bisa diatasi dengan pemanfaatan Asynchronous Processing dimana kita bisa menerapkan tugas – tugas tersebut secara asinkron. Kita juga bisa memanfaatkan microservices agar setiap tugas dapat dijalankan menjadi layanan terpisah. Sehingga jikapun terjadi permasalahan pada 1 layanan, layanan lainnya masih dapat berjalan dengan baik. Kita juga bisa memanfaatkan caching untuk menyimpan data secara sementara waktu sehingga tidak perlu berulang kali mengambil data pada suatu halaman.

# Code Knowledge & Optimization

1. Apa fungsi dan kegunaan dari code refactoring?

Jawaban:

Fungsi utama code refactoring adalah untuk meningkatkan kualitas kode dimana refactoring dapat mengurangi kompleksitas dan mengurangi duplikasi kode.

2. Apakah komentar dalam kode berguna ?, sebagian orang menyarankan komentar dalam kode sebaiknya dihindari. Apakah anda setuju dengan hal tersebut ?, jelaskan alasannya.

Jawaban :

Menurut saya penggunaan komen dalam kode adalah hal yang baik. Karena beberapa kali saya terbantu untuk memahami kode dari rekan saya berdasarkan dari komen yand tersedia di kode tersebut.

3. What makes good code good?

Answer:

Good code are code that can be not only readable by the computer but by other programmer too. And good code must have the efficiency and maintainability too.

## Web development

 Jelaskan tentang API versioning dan kegunaannya, dan bagaimana anda akan memanage API versioning pada Web Services ?

## **Database**

1. How would you explain the recent rise in interest in NoSQL?

# Code collaboration & Team management

- 1. How would you deal with legacy code?
- 2. What is the biggest difference between Agile and Waterfall?

# Software development knowledge\*

1. Why is writing software difficult? What makes maintaining software hard?

#### Answer:

Writting software can be difficult because it's based on requirement from client that can be complex and sometimes need to changing requirements that have been negotiated before. The use of technology stack also need to be done carefully so it's not affect the software performance. Beside of that, maintaining software also can be so hard. Because when maintaining software, we have to make sure that the software we create is still compatible with current technological developments, whether in the form of the technology stack used or third parties.