PROPOSAL

PAMERAN SENIMAN DI MASA PANDEMI MELALUI WEBSITE

DISUSUN OLEH KELOMPOK TIM SATU :

MUHAMMAD ADE ARDIANSA

YULIANA

SMK NEGERI 1 SURABAYA

PAMERAN SENIMAN DI MASA PANDEMI MELALUI WEBSITE

1. PENDAHULUAN

Seni rupa merupakan salah satu bidang yang memiliki banyak ragam dari berbagai macam unsur. Dengan seni rupa siswa dapat mengekspresikan perasaan atau pengetahuannya melalui grafis yang diabadikan melalui goresan sketsa serta warna. Seni rupa adalah cabang seni yang bisa dilihat dan diraba oleh alat indra manusia.Banyak sekali ragam seni rupa salah satunya adalah pameran seni mungkin tidak asing bagi kita, namun pameran seni kini sudah mulai memudar. Masa pandemi semakin hari semakin memuncak, Tentu saja kegiatan pameran yang mengundang banyak wisatawan ini tidak di perbolehkan oleh pemerintah.

Efek samping dari pandemi ini sangat memicu pengetahuan dan segalanya, Akibatnya semua aktifitas yang biasa kita lakukan di luar harus di batasi. Solusi dari pandemi ini adalah media online, mulai dari sekolah online, kerja online, bahkan mau ke toko depan rumah saja harus mematuhi protokol kesehatan dengan ketat.Hal ini yang membuat manusia kesusahan dalam melakukan aktifitas nya, selain itu banyak para pelajar yang mulai jarang membuka buku dikarenakan sekolah semua berbasis online.

Pameran sendiri memiliki fungsi yang sangat baik bagi pengetahuan dan kesuburan seni budaya. Meskipun hanya sekedar gambar atau kerajinan tapi dari seni tersebut tersimpan makna yang sangat mengagumkan dari masing-masing seni yang di pamerkan. Karena adanya pandemi ini kita harus berlawanan dengan peraturan yang di tetapkan, maka jiwa kreatifitas harus di manfaatkan betul-betul dalam situasi seperti ini.

Sebagai generasi yang akan datang kita harus memanfaat kan segalanya dengan baik dan benar. Karena pameran dapat mengundang kerumunan maka kita harus memanfaatkan media sosial yang dapat terus melestarikan budaya dengan konsep simple dan tidak menentang peraturan pemerintah yaitu melalui website.

2. DASAR PEMIKIRAN

Hal yang mendasari pelaksanaan kegiatan ini yakni penyelenggaraan edukasi karya seni rupa yang di adakan pameran melalui website. Hal ini menunjukan kreatifitas yang harus diasah agar tidak membuang waktu secara sia-sia.

3. TUJUAN KEGIATAN

Kegiatan pameran ini bertujuan sebagai berikut :

- a) Menanam kecintaan di bidang seni dan budaya.
- b) Meningkatkan kemampuan kreatifitas dalam memanfaatkan sesuatu.
- c) Menambah pengalaman, menambah pengetahuan, dan wawasan dibidang seni.
- d) Ajakan kreatifitas kepada masyarakat.

4. ANALISIS DESAIN KARYA

Sejak lahir, bayi sudah memiliki bakat yang tersembunyi dalam diri mereka. Bakat selanjutnya harus dikembangkan oleh anak dengan bantuan orang lain, baik itu orang tua, guru atau teman. Jika anak dipaksa untuk mengembangkan sesuatu di luar bakat latennya, maka bakat anak akan semakin terkubur dan anak tidak akan dapat berkembang dengan baik. Untuk alasan ini, mengembangkan keterampilan anak-anak sesuai dengan bakat terbaik mereka adalah sesuatu yang sedang dilakukan oleh semua pihak terutama orang tua dan guru sehingga anak-anak dapat tumbuh sesuai dengan bakat terbaik anak.

Namun mencoba menggalih bakat jauh lebih baik dari pada hanya berdiam diri dan mengikuti alur yang berjalan. Lebih baik mencoba hal baru dari pada hanya berdiam diri dan lebih baik gagal namun mencoba lagi, kegagalan merupakan guru terbaik di masa depan.

5. WIREFRAME

