

Soal !

1. Mengapa pointer disebut struktur data dinamis?
2. Apa perbedaan perintah \* dan & pada pointer?
3. Tuliskan perintah untuk menampilkan alamat dari variabel berikut ini :       int a=10;

Jawab

1. Secara umum dapat dikatakan bahwa variabel pointer merupakan suatu variabel yang menyimpan alamat dari suatu objek. Karena itu sebenarnya variabel pointer bukan berisi data, melainkan berisi alamat dari suatu data. Pointer bersifat dinamis, variabel akan dialokasikan hanya pada saat di butuhkan dan sesudah itu bisa di hapus kembali.

2. Operator pointer :

- o \* = menghasilkan reference dari sebuah alamat (nilai/value)
- o & = menghasilkan alamat

3. 

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main ()
{
    int a=10;

    cout << " nilai dari a : " << a << endl;
    cout << " alamat dari a : " << &a << endl;

    return 0;
}
```

```
"D:\latihan coding\Struktur Data Kirim GitHub 3\pointer.exe"
nilai dari a : 10
alamat dari a : 0x6dfeec

Process returned 0 (0x0) execution time : 0.177 s
Press any key to continue.
```

