

Nama : Muh. Azhar
Nim : 40724513

1. Perbedaan kesebarutan

- UX (User ~~inter~~ Experience) adalah keseluruhan pengalaman pengguna saat berinteraksi dengan produk atau layanan. Fokus pada bagaimana kenyamanan dan efektivitasnya
- UI (User interface) adalah elemen visual dan interaktif yg menjadi media komunikasi antara pengguna dan produk Fokus pada tampilan warna, dan tata letak

2. UX dan UI

- Elemen UX
 - interaction Design : merancang cara berinteraksi dengan produk agar logis, mudah difahami dan sesuai kebutuhan
 - user Research : mengumpulkan dan menganalisis data tentang pengguna (kebutuhan, perilaku). untuk dasar perancangan
 - scenarios : merumuskan skenario pengguna produk dalam berbagai kondisi atau tujuan untuk memastikan desain memenuhi konteks pengguna
 - information architect : menyusun dan mengatur ~~it~~ informasi dalam produk agar mudah ditemukan dan difahami
 - wireframes dan Proto type : membuat kerangka dasar (wireframe) dan model kerja awal (prototype) untuk menguji konsep desain sebelum pembuatan akhir
- Elemen UI
 - visual Design : merancang tampilan keseluruhan produk agar menarik dan konsisten dengan identitas merek
 - Colors : memilih palet warna yg sesuai untuk meningkatkan keterbacaan menarik perhatian
 - Graphic Design : membuat dan mengintegrasikan elemen grafis (ikon ilustrasi) untuk memperjelas informasi dan meningkatkan daya tarik pengguna

- Typography : memilih jenis ukuran dan gaya huruf yg tepat agar teks, ukuran dan gaya huruf mudah di baca
- Layouts : menyusun elemen elemen visual pada antarmuka agar terstruktur seimbang dan memudahkan pengguna

3. Perbedaan Native dan Cross - Platform

- Native App : di buat khusus untuk satu platform operasi (misal iOS dengan swift atau Android dengan Kotlin / Java).
Kelebihannya froma optimal akses penuh ke fitur perangkat dan tampilan sesuai standart platform. Keurangannya adalah biayanya dan waktu pengembangannya lebih tinggi karena perlu dibuat terpisah untuk setiap platform
- Cross - platform app : dibuat sekali dan dapat berjalan di beberapa platform (misal menggunakan ~~Flutter~~ Flutter React Native)
Kelebihan pengembangannya lebih cepat dan hemat biaya serta konsistensi tampilan antar platform
Keurangnya froma mungkin tidak seoptimal native dan akses ke fitur terbatas

4. pertanyaan

1. apa itu GIT dan fungsi utama dalam kolaborasi tim?

jawaban : Git adalah sistem kontrol versi terdistribusi yg digunakan untuk melacak perubahan pada kode sumber tersebut selama pengembangan perangkat lunak. Fungsi utama memungkinkan anggota tim bekerja secara bersamaan pada satu proyek tanpa saling mengganggu menyimpak riwayat perubahan agar dapat di kembalikan jika terdapat kesalahan dan mengelola versi kode yg berbeda