

Nama : Muh. Azhar  
Nim : 610724513

## 1. Perbedaan keesetuanan

- UX (User Experience) adalah keseluruhan pengalaman pengguna saat berinteraksi dengan produk atau layanan. Fokus pada kenyamanan dan efektifitasnya
- UI (User Interface) adalah elemen visual dan interaktif yg mengjadi media komunikasi antara pengguna dan produk. Fokus pada tampilan warna, dan tata letak

## 2. UX dan UI

- Elemen UX
  - interaction Design : merancang cara berinteraksi dengan produk agar logis, mudah difahami dan sesuai kebutuhan
  - user Research : mengumpulkan dan menganalisis data tentang pengguna (kebutuhan, perilaku). untuk dasar perancangan
  - Scenarios : menyusun skenario pengguna produk dalam berbagai kondisi atau situasi untuk memastikan desain memenuhi konteks pengguna
  - information architect : mengatur dan mengatur isi informasi dalam produk agar mudah di temukan dan difahami
  - wireframes dan Proto type : membuat kerangka dasar (wireframe) dan model kerja awal (prototype) untuk menguji konsep dasar sebelum pembuatan akhir
- Elemen UI
  - Visual Design : merancang tampilan keseluruhan produk agar mudah dan konsisten dengan identitas merek
  - Colors : memilih palet warna yg sesuai untuk meningkatkan ketertiban menarik perhatian
  - Graphic Design : membuat dan mengintegrasikan elemen grafis (ikon ilustrasi) untuk memperjelas informasi dan meningkatkan daya tarik pengguna

- Typography : memilih jenis ukuran dan gaya huruf yg tepat agar teks, ukuran dan gaya font mudah di baca
- layouts : menyusun elemen-elemen visual pada antarmuka agar terstruktur seimbang dan mudah dipergunakan.

### 3. Perbedaan Native dan Cross - Platform

- Native App : di buat khusus untuk satu platform operasi (misal iOS dengan swift atau Android dengan kotlin/java). Kelebihannya frame optimal akan abses penulis fitur spesifik dan tampilan sesuai salandat platform. kekurangannya adalah pengembangan lebih tinggi karena perlu dibuat terpisah untuk setiap platform
- Cross - Platform APP : dibuat sekali dan dapat berjalan di beberapa platform (misal menggunakan flutter, React Native) Kelebihan pengembangan lebih cepat dari komunitas biaya serta konsistensi tampilan antar platform. kekurangan frame primitif tidak seoptimal native app dan abses fitur terbatas

### 4. Apa itu Git dan fungsi utamanya dalam kolaborasi tim?

Jawaban : Git adalah sistem kontrol versi terdistribusi yg digunakan untuk melacak perbaikan pada kode sumber tersebut. Selain pengembangan prangkat lunak fungsi utama menunjang kary anggota tim bekerja secara bersamaan pada satu proyek tanpa saling mengganggu mengimpak kriwayat perbaikan agar dapat dihindari. Dapat terdeteksi kesalahan dan mengolah versi kode yg berbeda