

**LKPD KE-1**  
**COLLABORATIVE**  
**PRODUKTIF RPL, NORMATIF, ADAPTIF**  
**GRADE XII**

**RPL**

## Petunjuk Pengerjaan

1. Bacalah LKPD dibawah ini dengan cermat dan teliti.
2. Silahkan kalian tulis jawaban kalian di lembar HVS diberikan identitas dan nama mata pelajaran masing-masing.
3. Kumpulkan hasil LKPD pada saat kalian ke sekolah untuk pelaporan jurnal.
4. Tenggang waktu pengerjaan sampai tanggal 30 September 2023.
5. Apabila ada yang tidak dipahami tentang penugasan, kalian silahkan bertanya kepada guru yang bersangkutan.

# Narasi

Di suatu desa yang bernama Covidia Village terdapat banyak sekolah IT yang sedang berkembang menuju sekolah favorit. SMK Covidia 88 adalah salah satu sekolah yang sedang berkembang dan menuju favorit. Nur Covidah & Alex Lockdown salah dua siswa kelas XII di SMK Covidia 88, mereka berdua adalah siswa yang sangat kompak. Nur Covidah memiliki keinginan untuk mengembangkan skill yang dimiliki, oleh sebab itu dia memiliki ide untuk membuat sebuah halaman website untuk membantu warga yang terdampak covid di wilayahnya. Namun dia tidak memiliki kemampuan untuk membuat ide tersebut dalam bentuk digital.

Sedangkan Alex Lockdown memiliki kemampuan coding dan *logic* yang mumpuni namun dia kurang memiliki kemampuan dalam bidang desain. Alex sering kesulitan dalam membuat desain web, maka dari itu Alex dan Nur Covidah berkolaborasi dalam pembuatan halaman website yang akan mereka buat, judul website yang akan mereka buat adalah [wargabantuwarga.id](http://wargabantuwarga.id). Mereka berdua menargetkan website itu bisa dibuat dalam jangka waktu 2 minggu.

Dalam waktu 2 minggu mereka harus memikirkan apa saja yang mereka butuhkan, apa saja yang harus dimasukkan kedalam list analisis. Dalam 3 hari pertama mereka berdua saling membagi tugas satu sama lain, Alex menganalisis apa saja yang dibutuhkan, sedangkan Nur Covidah harus membuat UI (*User Interface*) yang berkaitan temanya dengan website yang sedang mereka buat. To be Continued ....

# Penugasan

Setelah kalian membaca percakapan di atas, silahkan kalian analisa jawaban yang mungkin untuk menjawab pertanyaan setiap mata pelajaran di bawah ini!

## 1. PRODUKTIF RPL

1. Apa yang dimaksud dengan UI?
2. Apa kepanjangan dari UI ...
  - a. User Interface
  - b. User Initiate
  - c. Use Interface
  - d. Use Initiate
  - e. Udah Ih
3. Apa kepanjangan dari Ux ...
  - a. User Extra
  - b. User Experience
  - c. Use Extravaganza
  - d. Use Eximination
  - e. Udah Ex itu mah
4. Apa perbedaan UI dan UX?
5. Desain UX dan UI secara konseptual berbeda tetapi mereka saling melengkapi selama proses desain.  
Pernyataan diatas adalah perbedaan dari UI dan UX Benar / salah

## 2. Pendidikan Agama dan Budi Pekerti & AL-QUR'AN

Dalam Islam perintah untuk berpikir kritis dalam mengambil keputusan sebelum melakukan sesuatu sangat di perintahkan agar akibatnya tidak fatal seperti yang diterima mawar. Perintah ini terdapat dalam Al-Qur'an Surat Al-'Imron ayat 159, 190-191, Silahkan cermati dan amati isi pesan kandungan dalam ayat tersebut ?

### 3. PPKN

Dalam pembuatan UI tentu saja perlu kreatifitas dan inovasi agar hasil UI tersebut menarik. Tetapi jika teman anda memiliki desain yang sama dengan UI anda, Apakah teman anda melanggar hak dan kewajiban sebagai warga negara ?Jika melanggar sebutkan alasannya dan sebutkan pasal-pasal yang menunjukkan bahwa teman anda melanggar pasal tersebut.

### 4. B INDONESIA

**Bahasa Indonesia (KD 4.40 Menulis Cerita Sejarah Pribadi dengan Memerhatikan Kebahasaan)**

Buatlah sebuah cerita Narasi Teks Sejarah tentang **Pengalaman membuat Website**.

Perhatikan kriteria penulisan Narasi Teks Sejarah Pengalaman Pribadi di bawah ini:

- Tulis di buku tulis Bahasa Indonesia dengan menggunakan pulpen, tulisan rapi beri NAMA dan KELAS.
- Beri judul yang menarik
- Cerita narasi berdasarkan pengalaman pribadi yang pernah dialami, sebanyak minimal 4 paragraf (1 halaman buku)
- Karya tulis tidak mengandung SARA, pornografi, dan duplikat/*Copy Paste*.
- Perhatikan kaidah penggunaan huruf kapital, tanda baca, kronologis waktu cerita, dan Gunakan konjungsi temporal (ketika, sejak, apabila, sebelum, hingga, demi, sementara, sambil, bila, waktu, saat, dll.)
- Berikan amanat di akhir karangan.

### 5. MATEMATIKA

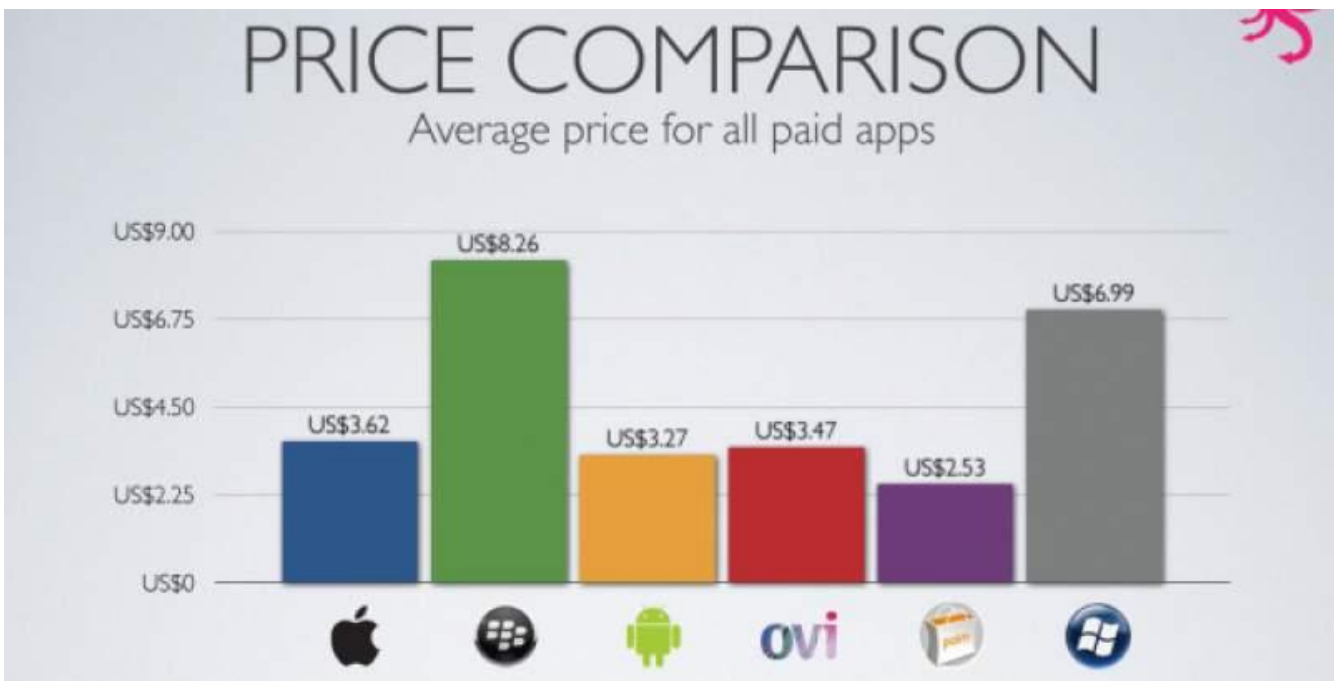
Berdasarkan narasi diatas, kita mengetahui kalau bakat dari Nur Covidah dan Alex Lockdown sangat besar. Mereka harus mengasah bakat yang dipunyai, mereka harus tahu tentang perencanaan dan perancangan tentang aplikasi yang mereka buat.

Berikut ada artikel yang harus kalian baca terlebih dahulu sebelum kalian menjawab pertanyaan yang berkaitan dengan matematika. Artikel ini terkait dengan perencanaan dan perancangan aplikasi yang tadi sudah dibahas.

Artikel : <https://tmnstudio.com/wiki/index.php/web-design/mobile-apps/320-perencanaan-dan-perancangan-biaya-aplikasi.html>

Jika kalian sudah membaca artikel di atas, jawab pertanyaan di bawah ini!

- A. Analisa estimasi biaya pembuatan aplikasi dimulai dengan perencanaan sampai tahap akhir. Buatlah estimasi biaya tersebut dalam bentuk tabel dan diagram nya agar data bisa terbaca dengan jelas!  
Data tersebut mungkin bisa membantu Nur Covidah dan Alex Lockdown dalam mengembangkan proyeknya
- B. Coba kalian perhatikan tentang perbandingan harga di bawah ini!



Bandingkan average price for all paid apps tersebut jika kalian analisa berdasarkan perhitungan matematika ( harga ) dan peluangnya ( search di internet untuk menjawab ini) !

## 6. B INGGRIS

### I. Read the text carefully!

- a. What does the text tell about?

Answer: .....

- b. Why did Nur Covidah ask Alex Lockdown to collab with her?

Answer: .....

- c. Why do we need to collab with another people sometimes?

Answer: .....

- d. Is collaboration good? Give your reason

Answer: .....

- e. Have you ever made a collaboration?

Answer: .....

### II. Make two sentences using the signal words of cause and effect

## 7. PRODUK KREATIF & KEWIRAUSAHAAN

Dalam membuat suatu produk harus direncanakan dengan baik agar produksi bisa berjalan dengan lancar. Dari narasi di atas,

- Bagaimana kalian merencanakan awal pembuatan WEB yang menarik agar sesuai dengan konten yang ingin kita sampaikan kepada konsumen !
- Bagaimana kalian mengendalikan web tersebut agar pengguna dapat terus mengakses web yang kalian sudah buat !

**SEMANGAT MENERJAKAN**