

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV
ANTARMUKA PENGGUNA**



**DISUSUN OLEH :
MUHAMMAD FARIZ NUR HIDAYAT
2211104069
SE-06-2**

**Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

2024

Soal :

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar Detail Tugas:

AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".

Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "Nama Tempat Wisata".

Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.

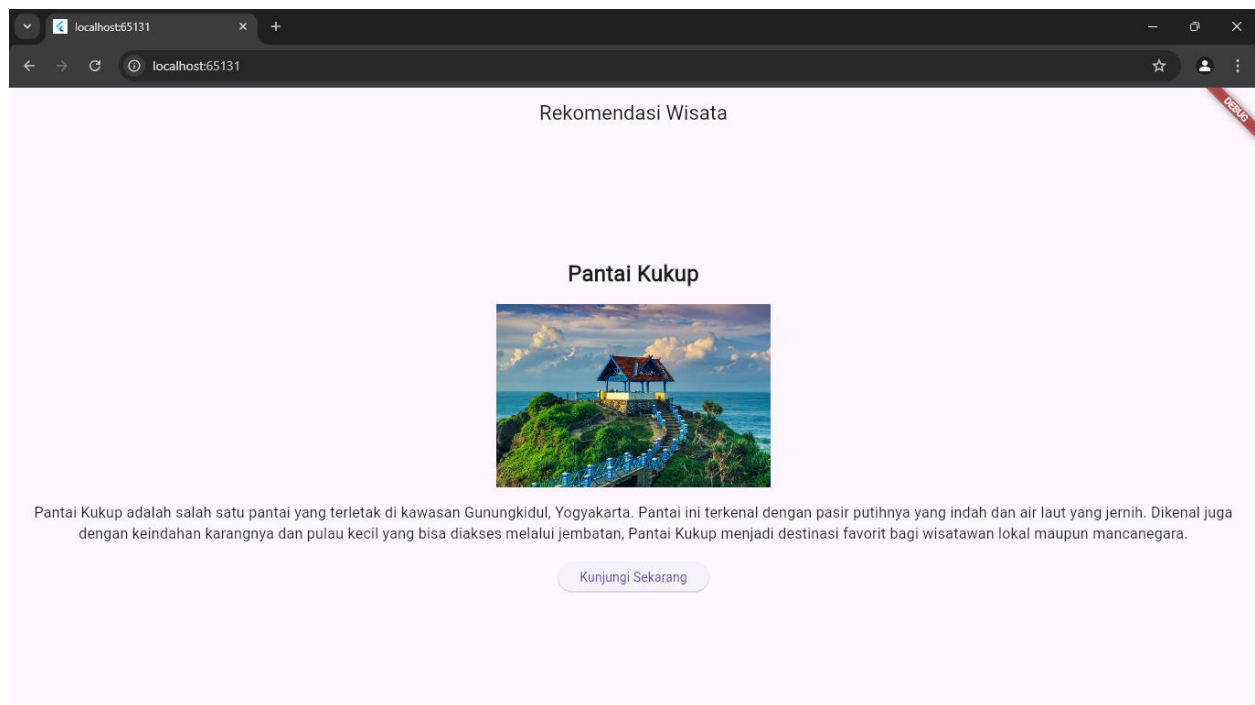
Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata

Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

Source Code :

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 void main() {
4   runApp(MyApp());
5 }
6
7 class MyApp extends StatelessWidget {
8   @override
9   Widget build(BuildContext context) {
10    return MaterialApp(
11      home: WisataPage(),
12    );
13  }
14 }
15
16 class WisataPage extends StatelessWidget {
17   @override
18   Widget build(BuildContext context) {
19    return Scaffold(
20      appBar: AppBar(
21        centerTitle: true,
22        title: Text("Rekomendasi Wisata"),
23      ),
24      body: Padding(
25        padding: const EdgeInsets.all(16.0),
26        child: Column(
27          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
28          crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.center,
29          children: <Widget>[
30            // Nama Tempat Wisata
31            Text(
32              "Pantai Kukup",
33              style: TextStyle(
34                fontSize: 24,
35                fontWeight: FontWeight.bold,
36              ),
37            ),
38            SizedBox(height: 16),
39            // Gambar dari internet
40            Image.network(
41
42              'https://1.bp.blogspot.com/-P9MMEYxN-fU/WerU5riB23I/AAAAAAAAAD04/m_wMnj-K2oA6DyigUchxEmpqZQIYmDvjgCLCBGAs/s1600/Pantai+Kukup+Gunungkidul+%40Ant+Photograph.jpg'
43
44            ),
45            SizedBox(height: 16),
46            // Deskripsi tempat wisata
47            Text(
48
49              "Pantai Kukup adalah salah satu pantai yang terletak di kawasan Gunungkidul, Yogyakarta. "
50
51              "Pantai ini terkenal dengan pasir putihnya yang indah dan air laut yang jernih. "
52
53              "Dikenal juga dengan keindahan karangnya dan pulau kecil yang bisa diakses melalui jembatan, "
54
55              "Pantai Kukup menjadi destinasi favorit bagi wisatawan lokal maupun mancanegara."
56
57            ),
58            textAlign: TextAlign.center,
59            style: TextStyle(fontSize: 16),
60          ),
61          ),
62          ),
63          ),
64          ),
65          ),
66          ),
67          );
68        }
69      }
70    }
```

Output :



Deskripsi Program :

Program ini adalah aplikasi Flutter sederhana yang menampilkan rekomendasi tempat wisata, dalam hal ini "Pantai Kukup". Aplikasi menggunakan beberapa widget dasar Flutter seperti `Text`, `Image.network`, dan `ElevatedButton` untuk menampilkan informasi. Algoritma program dimulai dari fungsi `main()`, yang memanggil widget `MyApp`, yang kemudian menampilkan halaman utama `WisataPage` melalui `MaterialApp`.

Cara kerjanya dimulai dengan menampilkan sebuah `AppBar` di bagian atas layar dengan judul "Rekomendasi Wisata" yang dipusatkan menggunakan properti `centerTitle`. Di bawahnya, terdapat nama tempat wisata "Pantai Kukup" diikuti dengan gambar pantai yang diambil dari internet melalui widget `Image.network`. Program juga menampilkan deskripsi singkat tempat wisata yang diatur agar berada di tengah layar. Terakhir, terdapat tombol "Kunjungi Sekarang" yang bisa diklik oleh pengguna, meskipun aksi setelah tombol ditekan belum diimplementasikan. Output dari program ini adalah tampilan informasi wisata yang bersih dan terstruktur dengan elemen visual yang ditata di tengah layar.