

TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK



ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN – MODUL 5

DISUSUN OLEH :

MUHAMMAD FARIZ NUR HIDAYAT

2211104069

SE06-2

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
2024

A. SOAL NOMOR 1

a) Pada tugas pendahuluan ini, dari aplikasi Rekomendasi Wisata yang telah kalian buat pada Unguided Modul 4 (Antarmuka Pengguna), ubahlah menjadi file APK dengan cara build APK. Kemudian, upload file APK tersebut ke dalam folder **5_Antarmuka_Pengguna_Lanjutan** pada **Submodul TP**.

b) Panduan Build APK:

- Buka terminal pada proyek Flutter yang telah kalian buat.
- Jalankan perintah berikut untuk membangun file APK:

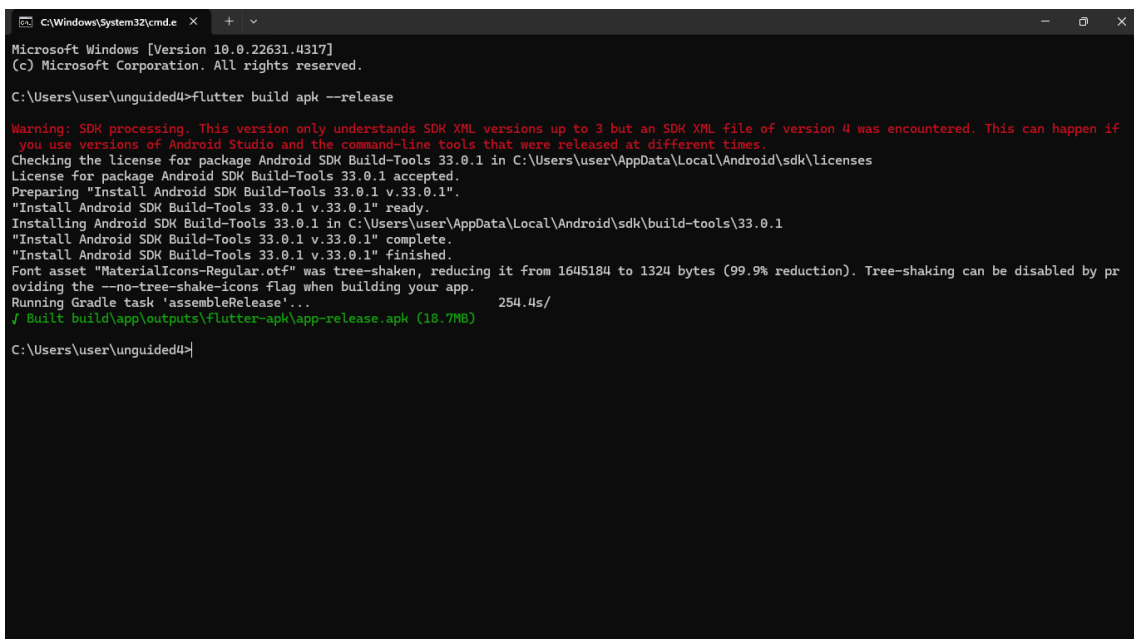
flutter build apk --release



```
C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.22631.4317]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\user\unguided4>flutter build apk --release
```

- File APK yang dihasilkan akan berada di direktori:
build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk



```
C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.22631.4317]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\user\unguided4>flutter build apk --release

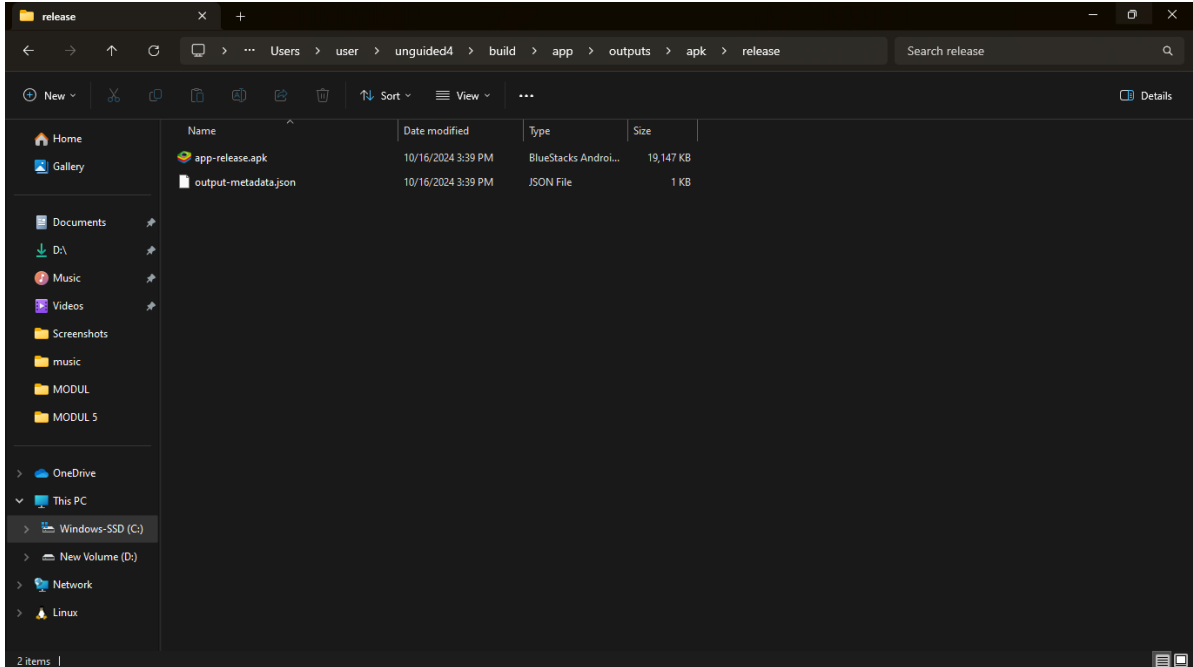
Warning: SDK processing. This version only understands SDK XML versions up to 3 but an SDK XML file of version 4 was encountered. This can happen if
you use versions of Android Studio and the command-line tools that were released at different times.
Checking the license for package Android SDK Build-Tools 33.0.1 in C:\Users\user\AppData\Local\Android\sdk\licenses
License for package Android SDK Build-Tools 33.0.1 accepted.
Preparing "Install Android SDK Build-Tools 33.0.1 v.33.0.1".
"Install Android SDK Build-Tools 33.0.1 v.33.0.1" ready.
Installing Android SDK Build-Tools 33.0.1 in C:\Users\user\AppData\Local\Android\sdk\build-tools\33.0.1
"Install Android SDK Build-Tools 33.0.1 v.33.0.1" complete.
"Install Android SDK Build-Tools 33.0.1 v.33.0.1" finished.
Font asset "MaterialIcons-Regular.otf" was tree-shaken, reducing it from 1645184 to 1324 bytes (99.9% reduction). Tree-shaking can be disabled by pr
oviding the --no-tree-shake-icons flag when building your app.
Running Gradle task 'assembleRelease'... 254.4s/
✓ Built build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk (18.7MB)

C:\Users\user\unguided4>
```

- c) **Upload hanya file APK** tersebut ke dalam folder yang telah ditentukan pada platform pengumpulan tugas.
- d) Pastikan file APK sudah benar-benar siap untuk diunggah dan berfungsi dengan baik di perangkat Android

TUGAS PENDAHULUAN

HASIL



Deskripsi Program: Program ini merupakan aplikasi rekomendasi wisata di Banyumas menggunakan Flutter. Aplikasi menampilkan beberapa tempat wisata seperti Baturraden, Curug Cipendok, Telaga Sunyi, Museum Bank Rakyat Indonesia dalam bentuk kartu yang berisi nama, gambar, dan deskripsi singkat. Algoritma utama menggunakan widget hierarki untuk membuat tampilan antarmuka yang responsif. Setiap kartu menampilkan informasi wisata dari data yang telah diinput, dan pengguna dapat menekan tombol "Kunjungi Sekarang" untuk aksi lebih lanjut. Hasil akhirnya adalah aplikasi dengan antarmuka yang menampilkan tempat wisata.

