

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX
API PERANGKAT KERAS**



**DISUSUN OLEH :
MUHAMMAD FARIZ NUR HIDAYAT / 2211104069
KELAS : SE-06-2**

**Asisten Praktikum :
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru
Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO**

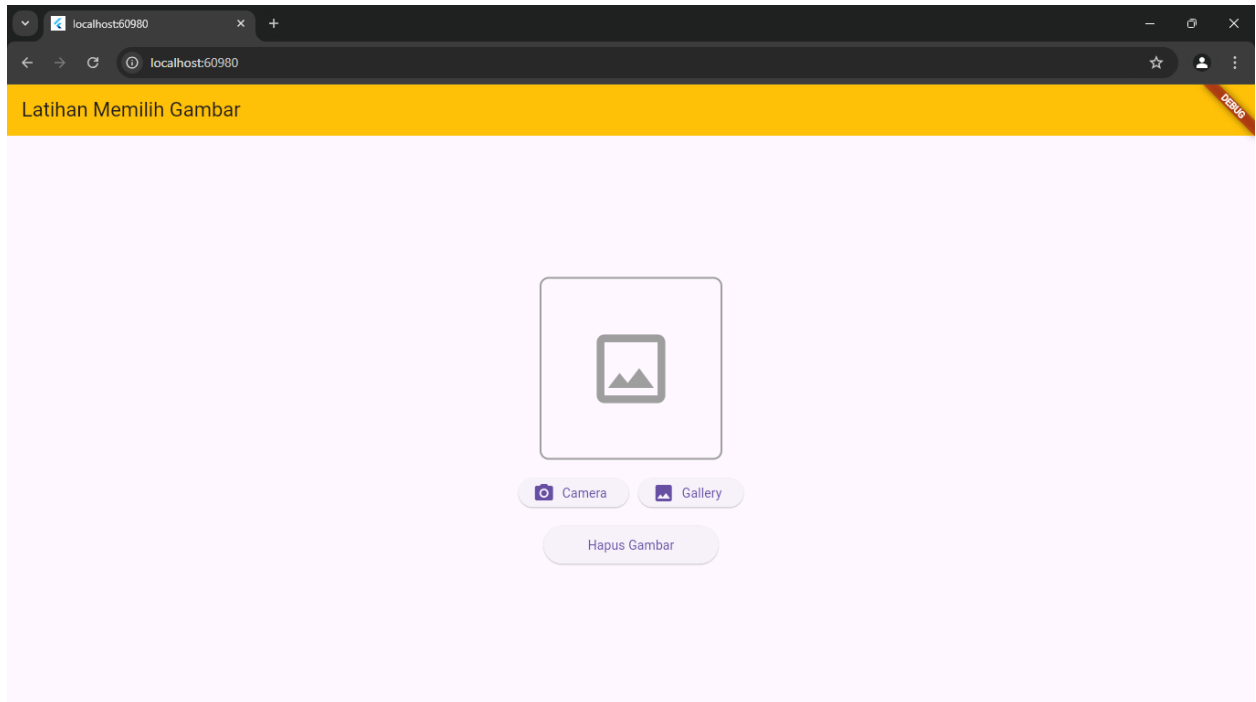
2024

TUGAS PENDAHULUAN

Code :

```
1 import 'package:flutter/material.dart';
2
3 void main() {
4   runApp(MyApp());
5 }
6
7 class MyApp extends StatelessWidget {
8   @override
9   Widget build(BuildContext context) {
10    return MaterialApp(
11      home: ImagePickerDemo(),
12    );
13  }
14 }
15
16 class ImagePickerDemo extends StatelessWidget {
17   @override
18   Widget build(BuildContext context) {
19    return Scaffold(
20      appBar: AppBar(
21        title: Text('Latihan Memilih Gambar'),
22        backgroundColor: Colors.amber,
23      ),
24      body: Center(
25        child: Column(
26          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
27          children: <Widget>[
28            Container(
29              width: 200,
30              height: 200,
31              decoration: BoxDecoration(
32                border: Border.all(color: Colors.grey, width: 2),
33                borderRadius: BorderRadius.circular(10),
34              ),
35              child: Icon(
36                Icons.image_outlined,
37                size: 100,
38                color: Colors.grey,
39              ),
40            ),
41            SizedBox(height: 20),
42            Row(
43              mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
44              children: [
45                ElevatedButton.icon(
46                  onPressed: () {},
47                  icon: Icon(Icons.camera_alt),
48                  label: Text('Camera'),
49                  style: ElevatedButton.styleFrom(),
50                ),
51                SizedBox(width: 10),
52                ElevatedButton.icon(
53                  onPressed: () {},
54                  icon: Icon(Icons.photo),
55                  label: Text('Gallery'),
56                  style: ElevatedButton.styleFrom(),
57                ),
58              ],
59            ),
60            SizedBox(height: 20),
61            ElevatedButton(
62              onPressed: () {},
63              child: Text('Hapus Gambar'),
64              style: ElevatedButton.styleFrom(
65                minimumSize: Size(200, 50),
66              ),
67            ),
68          ],
69        ),
70      ),
71    );
72  }
73 }
74
```

Output :



Deskripsi Program :

Program ini adalah proyek Flutter sederhana yang berfungsi sebagai latihan untuk membuat antarmuka pengguna (UI) dalam memilih gambar pada aplikasi mobile. Program ini terdiri dari sebuah **container** yang menampilkan ikon gambar (Icons.image_outlined) untuk merepresentasikan tempat di mana gambar akan muncul jika sudah dipilih. Di bawah container gambar, terdapat tiga tombol: "Camera," "Gallery," dan "Hapus Gambar." Tombol-tombol ini hanya sebagai placeholder atau tampilan saja dan tidak memiliki fungsi yang aktif. Tombol "Camera" dan "Gallery" dimaksudkan sebagai opsi untuk memilih sumber gambar, sedangkan tombol "Hapus Gambar" sebagai opsi untuk menghapus gambar yang ditampilkan. Layout diatur dengan elemen **Column** dan **Row** yang dipusatkan untuk mengatur posisi secara simetris, menggunakan widget ElevatedButton yang diberi gaya dengan warna latar belakang kuning (amber) agar sesuai dengan contoh yang diharapkan.