

```

1. class Asgdl{

    public static void main(String[]args){

        float f=20.0f;

        double fill;

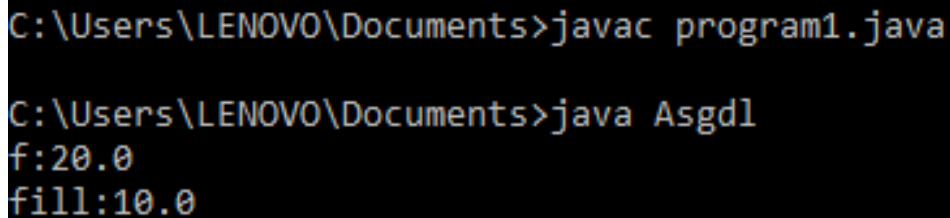
        fill=10.0f;

        System.out.println("f:"+f+"\nfill:"+fill);

    }

}

```



```

C:\Users\LENOVO\Documents>javac program1.java

C:\Users\LENOVO\Documents>java Asgdl
f:20.0
fill:10.0

```

Ket:

Program diatas tentang bagaimana cara merepresentasikan tipe data float dan double kemudian menampilkannya di layar

```

2. class Asign{

    public static void main(String[]args){

        int i;

        i=5;

        System.out.print("hello\n");

        System.out.print("ini nilai 1:"+i);

    }

}

```

```
C:\Users\LENOVO\Documents>javac program2.java  
  
C:\Users\LENOVO\Documents>java Assign  
hello  
ini nilai 1:5  
C:\Users\LENOVO\Documents>
```

Ket:

Program diatas tentang cara menampilkan teks dan angka dilayar dengan menggunakan tipe data int dan perintah System.out.print.

3. class safar{

public static void main(String[]args){

/*deklarasi variabel*/

short a=1;

int b=100;

long c=1890;

char d=30;

char e='R';

double f=40.2d;

float g=40.2f;

System.out.println("karakter =" +e);//karakter sebagai karakter

System.out.println("karakter =" +d);//karakter sebagai integer

System.out.println("Bilangan integer (short) =" +a);//bilangan bulat dengan tipe data

short

System.out.println("Bilangan integer (int) =" +b);//bilangan bulat dengan tipe data int

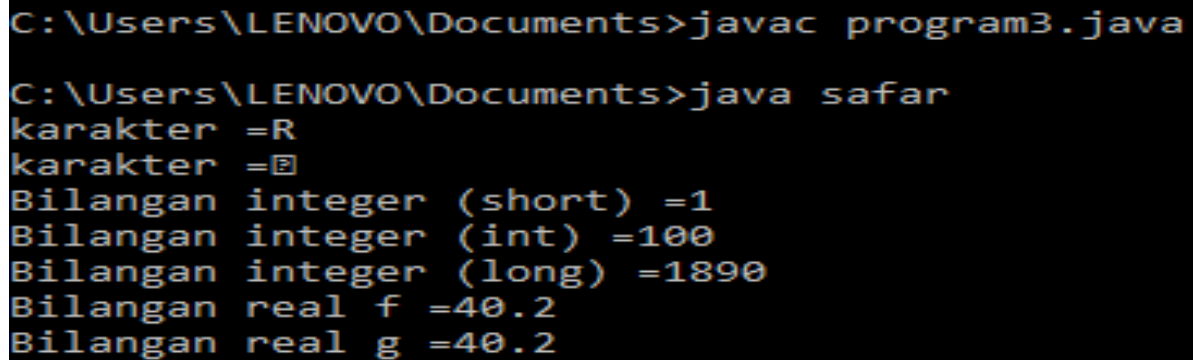
System.out.println("Bilangan integer (long) =" +c);//bilangan bulat dengan tipe data long

System.out.println("Bilangan real f =" +f); //bilangan real dengan tipe data double

```
System.out.println("Bilangan real g =" +g); //bilangan real dengan tipe data float
```

```
}
```

```
}
```



```
C:\Users\LENOVO\Documents>javac program3.java
C:\Users\LENOVO\Documents>java safar
karakter =R
karakter =?
Bilangan integer (short) =1
Bilangan integer (int) =100
Bilangan integer (long) =1890
Bilangan real f =40.2
Bilangan real g =40.2
```

Ket:

Program diatas tentang cara menginisialisasi tipe data diantaranya: karakter dengan variable yang bertipe data char, karakter dengan variable yang bertipe data int, bilangan integer dengan variable yang bertipe data short, bilangan integer dengan variable yang bertipe data int, bilangan integer dengan variable yang bertipe data long, bilangan real dengan variable yang bertipe data double dan bilangan real yang bertipe data float. Perlu di garis bawah bahwa apabila kita menginisialisasi karakter dengan tipe data int tanpa menggunakan tanda koma atas maka yang akan tampil di layar itu tanda tanya.

```
4. import java.util.Scanner;
```

```
class safar{
```

```
    public static void main(String[]args){
```

```
        Scanner scan=new Scanner(System.in);
```

```
        int a;
```

```
        System.out.print("Masukkan nilai=");
```

```
        a=scan.nextInt();
```

```
        System.out.print("nilai =" +a);
```

```
    }
```

```
}
```

```
C:\Users\LENOVO\Documents>javac program4.java  
  
C:\Users\LENOVO\Documents>java safar  
Masukkan nilai=2  
nilai =2
```

Ket:

Program di atas tentang bagaimana cara menginputkan data melalui user

5. import java.io.BufferedReader;

import java.io.IOException;

import java.io.InputStreamReader;

//import javax.swing.*;

class Baca {

public static void main(String[] args) throws IOException {

char cc;

int bil;

InputStreamReader isr = new InputStreamReader(System.in);

BufferedReader dataIn = new BufferedReader(isr); // atau

BufferedReader datAIn = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));

/* Algoritma */

System.out.print ("hello\n");

System.out.print("baca 1 karakter : "); //perintah baca karakter cc

cc =dataIn.readLine().charAt(0);

System.out.print("baca 1 bilangan : "); //perintah baca bil

bil =Integer.parseInt(datAIn.readLine());

//String kar = JOptionPane.showInputDialog("Karakter 1 : ");

```

        //System.out.println(kar);

        //JOptionPane.showMessageDialog(null, "hello");

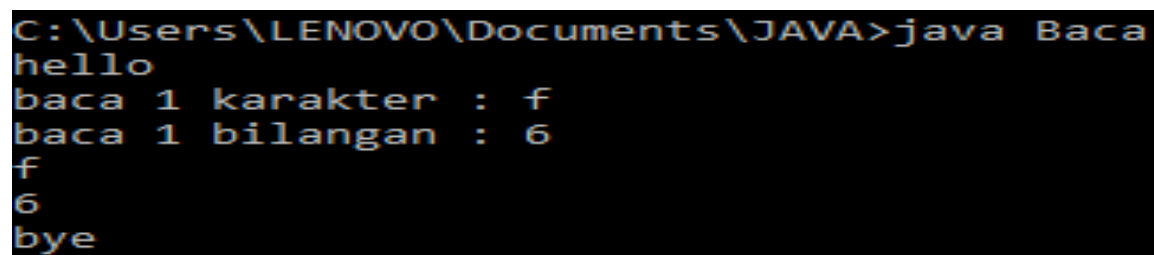
        System.out.print (cc + "\n" + bil + "\n");

        System.out.print ("bye \n");

    }

}

```



```

C:\Users\LENOVO\Documents\JAVA>java Baca
hello
baca 1 karakter : f
baca 1 bilangan : 6
f
6
bye

```

Ket:

Fungsi `BufferedReader` adalah membaca file dari input stream, lebih spesifik lagi bahwa class ini digunakan sebagai buffer dari karakter-karakter dengan tujuan membuat penanganan yang lebih efisien untuk `String`, `character` dan `array`. Fungsi `IOException` menjelaskan bahwa kita menggunakan kelas `BufferedReader`. Fungsi `InputStreamReader` adalah untuk memasukkan inputan ke dalam sebuah program.

6. class casting{

```

    public static void main(String[] args){

        int a=4,b=7;

        float c=5.f,d=6.3f;

        char g='h';

        double k=3.14;

        System.out.println((float)a); //int ke float//

        System.out.println((double)b); //int ke double//

        System.out.println((int)c); /*float ke int*/
    }
}

```

```

        System.out.println((double)d); /*float ke double*/

        System.out.println((int)g); /*char ke int*/

        System.out.println((float)g); /*char ke float*/

        System.out.println((double)g); /* char ke double*/

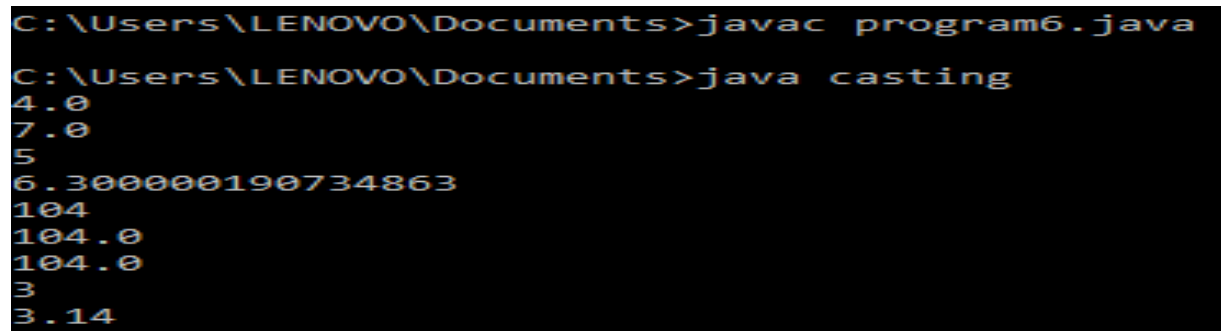
        System.out.println((int)k); /*double ke int*/

        System.out.println((float)k); /*double ke float*/

    }

}

```



```

C:\Users\LENOVO\Documents>javac program6.java
C:\Users\LENOVO\Documents>java casting
4.0
7.0
5
6.300000190734863
104
104.0
104.0
3
3.14

```

Ket: program diatas tentang casting. Casting adalah suatu proses melakukan operasi antara 2 atau lebih variable yang bertipe beda.

7. class castinglagi{

```

    public static void main(String[]args){

        int a=4, b=6;

        float c=2.f, d=1.f;

        char g='5';

        double k=3.14;

        String n="65",m="45", l="100";

        /*untuk konversi tipe data karakter ke bilangan itu menggunakan parse*/

        a=Integer.parseInt(n); /*String ke int*/

        k=Double.parseDouble(m); /*String ke double*/
    }
}

```

```

        c=Float.parseFloat(l); /*String ke float*/

        System.out.println("a="+a+"\nk="+k+"\nc="+c);

        /*untuk konversi tipe data integer ke String itu menggunakan valueOf*/

        n=String.valueOf(a); /*int ke String*/

        m=String.valueOf(g); /*karakter ke String*/

        l=String.valueOf(d); /*float ke String*/

        System.out.println("n="+a+"\nm="+m+"\nl="+l);

        /*untuk konversi bulat ke tipe data float dan double*/

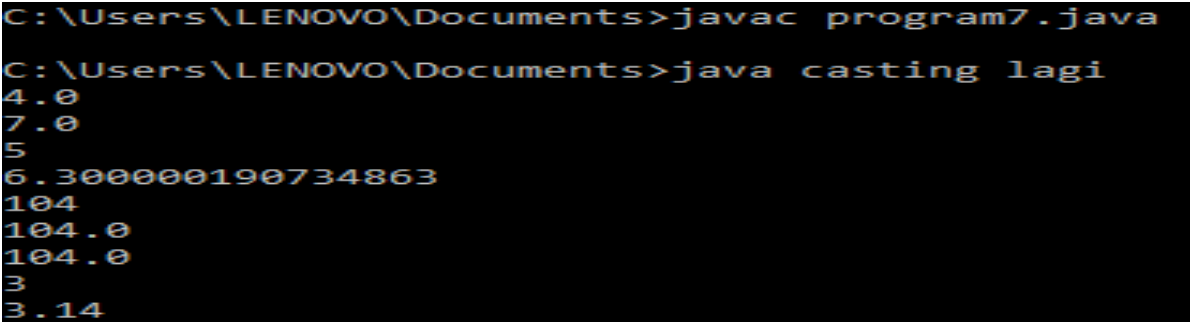
        k=Double.valueOf(b).intValue(); /*int ke double*/

        c=Float.valueOf(a).intValue(); /*int ke float*/

        System.out.println("k="+k+"\nc="+c);

    }
}

```



```

C:\Users\LENOVO\Documents>javac program7.java
C:\Users\LENOVO\Documents>java casting lagi
4.0
7.0
5
6.300000190734863
104
104.0
104.0
3
3.14

```

Ket:

Program di atas tentang bagaimana melakukan casting dengan menggunakan kelas