

**PERANCANGAN ECOMMERCE PADA PERUSAHAAN X BERBASIS WEB
DENGAN LAYANAN INVOICE ORDER**

PROPOSAL TUGAS AKHIR

NPM : 0606036
Nama : Muhammad Ghazali
Konsentrasi : Applied Networking



**TEKNIK INFORMATIKA – FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS WIDYATAMA
BANDUNG
2010**

ABSTRAKSI

Aplikasi to do list berbasis web merupakan aplikasi yang membantu pengguna untuk mengelola daftar kegiatan yang dia miliki. Aplikasi ini sangat bermanfaat sekali dalam hal pengelolaan semua kegiatan yang ada. Pengguna dapat memasukkan daftar kegiatan yang akan dia lakukan hari ini, besok, minggu ini atau di masa yang akan datang.

Perangkat lunak to do list ini akan dibangun dengan metode *prototyping* dengan teknologi yang digunakan adalah CodeIgniter (*PHP framework*), jQuery (JavaScript framework), MySQL dan Apache. Selama pengembangan perangkat lunak ini akan dikembangkan pada komputer desktop. Pada saat melakukan uji coba, perangkat lunak akan diuji pada komputer server.

Dengan dibangunnya aplikasi *to do list* ini pengguna bisa mengelola daftar kegiatan harian, mingguan atau bulanan.

Kata kunci : *to do list, web application,*

1.1 Latar Belakang Masalah

Informasi adalah salah satu kata kunci pada saat ini. Semua kegiatan yang kita lakukan bergantung kepada informasi, dan bisa dikatakan bahwa semua kegiatan kita dituntut untuk menghasilkan informasi. Untuk menghasilkan dan mendapatkan informasi yang selalu terbaru dan terkini. Tuntutan kebutuhan akan informasi dan penggunaan komputer yang semakin banyak mendorong terbentuknya suatu jaringan komputer yang mampu melayani berbagai kebutuhan tertentu. Dengan adanya jaringan komputer, pengelolaan informasi dapat dilakukan dengan lebih baik lagi.

Berkembangnya teknologi dan kebutuhan akan informasi menyebabkan bertambah kompleksnya informasi yang harus dan yang bisa di olah, sehingga kebutuhan penggunaan beberapa jaringan komputer bersama-sama semakin diperlukan. Penggunaan jaringan pada komputer ini secara bersama-sama ini tumbuh membentuk jaringan komputer yang sangat besar yang tersebar di seluruh belahan dunia ini. Jaringan komputer seperti ini kita kenal dengan nama Internet. Internet bisa di akses dan dimanfaatkan untuk berbagai keperluan, oleh siapapun, dimanapun, dan kapan pun kita ingin menggunakannya.

Berbagai macam teknologi internet bisa digunakan, salah satu nya adalah *Web* yang mampu menyediakan informasi dalam bentuk teks, gambar, suara, maupun animasi. Dengan kemampuan seperti ini, *Web* menjadi sangat terkenal dan perkembangannya sangatlah pesat. Dengan terus melajunya roda perkembangan teknologi, *Web* berkembang menjadi alat bantu yang tidak hanya mampu menyediakan informasi namun juga mampu mengolah informasi. Proses pengolahan informasi dengan memanfaatkan teknologi *Web* menyebabkan *Web* menjadi media informasi untuk promosi.

Dan juga penulis dilatar belakangi oleh kebutuhan akan suatu media pengelolaan kegiatan berbasis web.

Hal ini membutuhkan penggunaan sarana teknis yang menentukan. Sarana tersebut banyak bergantung pada penggunaan perangkat lunak yang kuat, aman, cepat dan terpercaya. Perangkat lunak penentu yang dibutuhkan antara lain adalah sebuah *server-side scripting language*, yang banyak tersedia dipasaran seperti : PHP (*Personal Home Pages*), ASP (*Active Server Pages*), JSP (*Java Server Pages*), Java Servlet, Cold Fusion dan lain sebagainya.

Pada tugas akhir ini dibahas mengenai penggunaan CodeIgniter sebagai salah *framework* PHP yang digunakan untuk membuat aplikasi berbasis web. Dengan digunakannya framework ini waktu pengembangan yang dibutuhkan menjadi lebih cepat.

Berdasarkan hal tersebut pada proposal tugas akhir ini saya tertarik untuk mengangkat tema pengembangan perangkat lunak *to do list* dengan judul

“Aplikasi To do list Berbasis Web”

1.2 Perumusan Masalah

1. Masih menggunakan media kertas untuk mencatat jadwal kegiatan.
2. Kemungkinan hilangnya catatan jadwal kegiatan lebih besar jika disimpan di kertas.

1.3 Batasan Masalah

Agar penulisan tugas akhir ini terfokus dan terarah maka akan diberikan batasan terhadap layanan pemesanan yang akan dibahas, antara lain:

1. Memberikan sarana layanan pengelolaan kegiatan harian, mingguan, dan bulanan.
2. Pengguna harus melakukan registrasi terlebih dahulu sebelum menggunakan aplikasi.
3. Pengguna bisa menerima reminder mengenai kegiatan melalui SMS (*Short Message Service*), surat elektronik, dan Twitter.
4. Pengguna bisa melihat laporan harian mengenai kegiatan.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari tugas akhir ini antara lain :

1. Memudahkan pengguna dalam mengelola daftar kegiatan.
2. Membantu mengingatkan pengguna mengenai kegiatan yang akan berlangsung.

1.5 Landasan Teori

1. Aplikasi Web

Dalam rekayasa perangkat lunak, suatu aplikasi web (bahasa Inggris: web application atau sering disingkat webapp) adalah suatu aplikasi yang diakses menggunakan penjelajah web melalui suatu jaringan seperti Internet atau intranet. Ia juga merupakan suatu aplikasi perangkat lunak komputer yang dikodekan dalam bahasa yang didukung penjelajah web (seperti HTML, JavaScript, AJAX, Java, dll) dan bergantung pada penjelajah tersebut untuk menampilkan aplikasi.

Aplikasi web menjadi populer karena kemudahan tersedianya aplikasi klien untuk mengaksesnya, penjelajah web, yang kadang disebut sebagai suatu thin client (klien tipis). Kemampuan untuk memperbarui dan memelihara aplikasi web tanpa harus mendistribusikan dan menginstalasi perangkat lunak pada kemungkinan ribuan komputer klien merupakan alasan kunci popularitasnya. Aplikasi web yang umum misalnya webmail, toko ritel daring, lelang daring, wiki, papan diskusi, weblog, serta MMORPG.

2. *Personal Home Page* (PHP)

Bahasa Pemrograman *server-side scripting* merupakan sintaks dan perintah yang dijalankan di *server* dan disertakan pada dokumen HTML. Sehingga dapat digunakan untuk membuat halaman *web* yang dinamis. PHP (*Personal Home Page*) sendiri merupakan bahasa pemrograman dan HTML adalah sebagai pembangun halaman web. Pada saat akan membuka suatu situs yang menggunakan fasilitas *server-side scripting* PHP, maka terlebih dahulu server yang bersangkutan akan memproses semua perintah PHP di server lalu mengirimkan hasilnya dalam format HTML ke *web browser*. Dengan demikian keamanan dari halaman web menjadi lebih terjamin. PHP merupakan software yang *open source* (gratis) dan dapat digunakan pada system operasi dan web server apapun. PHP didistribusikan secara Cuma-Cuma

atau gratis. PHP juga mendukung komunikasi dengan layanan lain melalui protocol IMAP, SNMP, NNTP, POP3 atau bahkan HTTP. Cara kerja PHP adalah diawali dengan adanya suatu permintaan dari sebuah *browser* kepada *Web Server*. Kemudian *web server* mencari informasi dan diberikan kembali kepada *browser*, untuk diterjemahkan kedalam kode HTML dan ditampilkan dilayar pemakai (*client*).

Untuk mempersingkat waktu pengembangan digunakan salah satu framework yang cukup populer di kalangan pemrograman yang menggunakan PHP, yaitu CodeIgniter.

3. MySQL

MySQL adalah sebuah implementasi dari sistem manajemen basisdata relasional (RDBMS) yang didistribusikan secara gratis dibawah lisensi GPL (General Public License). Setiap pengguna dapat secara bebas menggunakan MySQL, namun dengan batasan perangkat lunak tersebut tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat komersial. MySQL sebenarnya merupakan turunan salah satu konsep utama dalam basisdata yang telah ada sebelumnya; SQL (Structured Query Language). SQL adalah sebuah konsep pengoperasian basisdata, terutama untuk pemilihan atau seleksi dan pemasukan data, yang memungkinkan pengoperasian data dikerjakan dengan mudah secara otomatis.

Kehandalan suatu sistem basisdata (DBMS) dapat diketahui dari cara kerja pengoptimasi-nya dalam melakukan proses perintah-perintah SQL yang dibuat oleh pengguna maupun program-program aplikasi yang memanfaatkannya. Sebagai peladen basis data, MySQL mendukung operasi basisdata transaksional maupun operasi basisdata non-transaksional. Pada modus operasi non-transaksional, MySQL dapat dikatakan unggul dalam hal unjuk kerja dibandingkan perangkat lunak peladen basisdata kompetitor lainnya. Namun demikian pada modus non-transaksional tidak ada jaminan atas reliabilitas terhadap data yang tersimpan, karenanya modus non-transaksional hanya cocok untuk jenis aplikasi yang tidak membutuhkan reliabilitas data seperti aplikasi blogging berbasis web (wordpress), CMS, dan sejenisnya. Untuk

kebutuhan sistem yang ditujukan untuk bisnis sangat disarankan untuk menggunakan modus basisdata transaksional, hanya saja sebagai konsekuensinya unjuk kerja MySQL pada modus transaksional tidak secepat unjuk kerja pada modus non-transaksional.

1.6 Metode Penelitian

1. Metodologi Penelitian

Kegiatan penelitian ini dalam bentuk pengembangan perangkat lunak dan menggunakan metode *Prototyping*, tahapan-tahapan pengembangan yang dilakukan adalah analisa kebutuhan, spesifikasi kebutuhan *user*, spesifikasi kebutuhan sistem, perancangan sistem, perancangan program, *coding*, *unit testing*, *system testing*, implementasi, pemeliharaan dan pengembangan lebih lanjut. Tahapan-tahapan tersebut saling terkait dan saling mempengaruhi (*life cycle*).

2. Prosedur Penelitian

Pengembangan perangkat lunak ini menggunakan beberapa tools antara lain

- a. Karena aplikasi ini berbasis *online* penulis menggunakan bahasa pemograman PHP 5.2.3
- b. MySQL Server 5.0.45 sebagai basis datanya.
- c. Apache 2.2.4 digunakan sebagai web servernya..
- d. Desktop PC yang digunakan untuk melakukan pengembangan menggunakan sistem operasi Ubuntu Linux 8.10.

3. Hipotesa

Diharapkan membangun sebuah sistem yang terintegrasi dalam hal pengelolaan, penyampaian daftar kegiatan kepada pengguna secara bersamaan dengan melalui e-mail, SMS, dan Twitter.

1.7 Jadwal Kerja

Lama pengembangan aplikasi ini selama tiga bulan dengan jadwal kegiatan seperti gambar dibawah ini

No	KEGIATAN	Bulan ke-1				Bulan ke-2				Bulan ke-3				Bulan ke-4			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Survey Perusahaan																
2	Pengumpulan Data																
3	Proposal																
4	Analisis dan Perancangan																
5	Implementasi																
6	Penulisan Laporan																

1.8 Daftar Refrerensi

1. Aplikasi Web. (http://id.wikipedia.org/wiki/Aplikasi_web, diakses tanggal 25 Oktober 2010)

1.9 Daftar Pustaka

1. Upton, David :“CodeIgniter For Rapid PHP Application Development”,Packt Publishing, 2007.