Tugas 3

1.	Diberikan citra girl-warna.bmp, Tampilkan hasil transformasi citra tersebut ke model warna:
	a. YCbCr

- b. HSI
- c. YIQ
- d. YUV

(tampilkan citra untuk masing-masing komponen)

- 2. Tentukan nilai threshold dengan metode otsu dari citra montain.bmp dan tampilkan hasil thresholdnya.
- 3. Dengan menggunakan segmentasi dan proses citra biner, proses citra coints.png sehingga seluruh background menjadi hitam dan tidak terdapat bagian yang berlubang pada bagian koin dari citra tersebut.
- 4. Segmentasi citra peppers.tiff menggunakan K-Mean dengan nilai K = 3 berdasarkan warna.