1. void aneh (int n)

{

int count = 0 ;

for (int i=1; i<=n; i++) 🡪 n

for (int j=1; j<=n; j=2\*j) 🡪 log n

for (int k=1; k<=n; k=k\*2) 🡪 log n

count++;

}

T(n) =

=

T(n) = O()

1. void aneh (int n)

{

int count=0;

for (int i=0; i<n; i++) 🡪 n

for (int j=i; j<i\*i; j++) 🡪

if (j%i == 0) 🡪

{

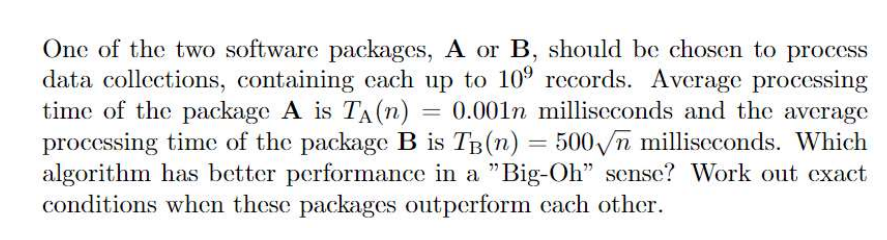
for (int k=0; k<j; k++)🡪

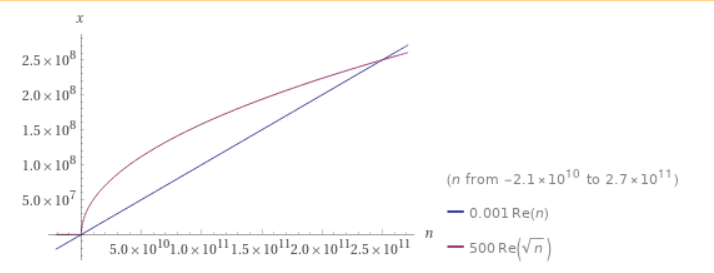
printf(“\*”);

}

}

T(n) =





Selama nilai n kurang dari , maka T(n) yang terbaik digunakan adalah TA(n). Sedangkan jika nilai n lebih dari , maka lebih baik menggunakan TB(n).