

Manual/Fungsionalitas Program

Terdapat beberapa fitur yang dapat dilakukan aplikasi kami, pada bagian ini akan dijelaskan satu-satu:

Home Page

Pada awal mula aplikasi, pengguna dapat membuka *index.html* untuk menuju ke *home page*, pada halaman ini pengguna dapat memilih jenis mapping yang ada beserta link *help* untuk manual program

Articulated Model

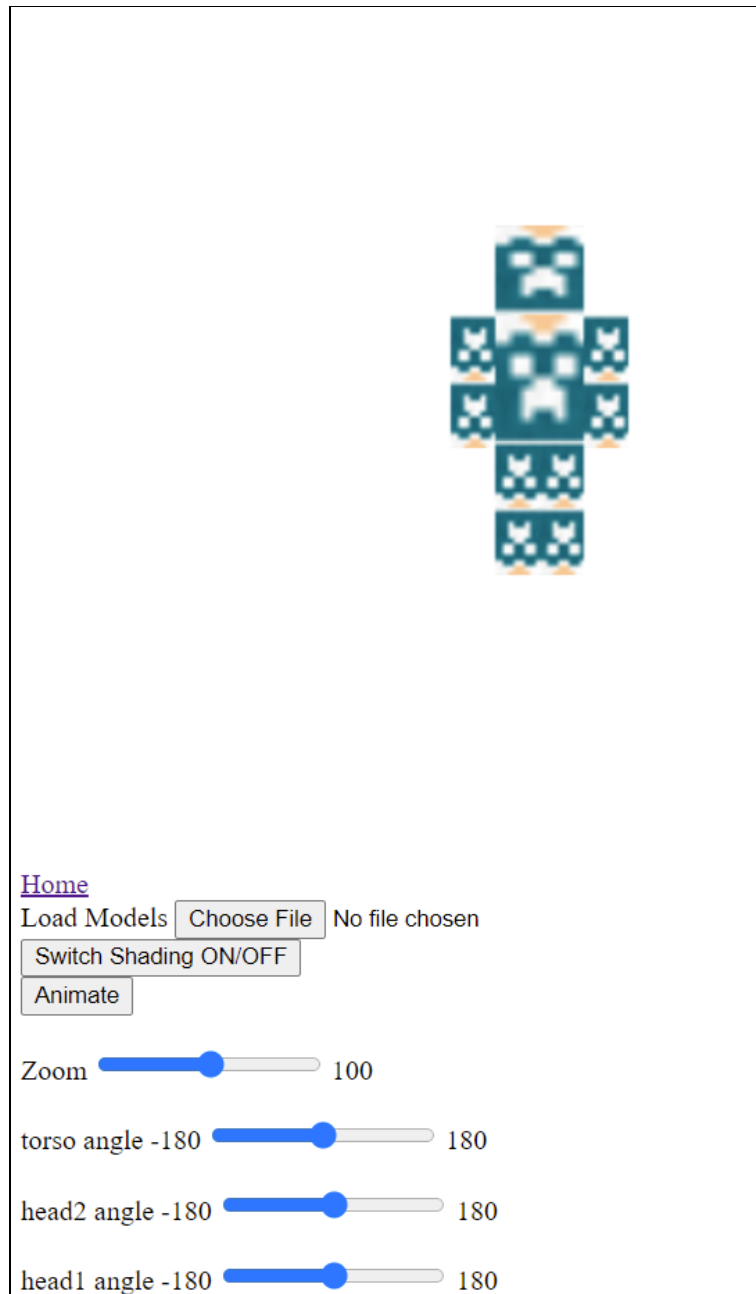
[Help](#)

Choose type of mapping first to start:

- [Image Mapping](#)
- [Environment Mapping](#)
- [Bump Mapping](#)

Image Mapping

Jika pengguna memilih *image mapping* maka akan dituju ke halaman model yang menggunakan *image mapping* tersebut. Berikut adalah tampilannya:



Environment Mapping

Jika pengguna memilih *environment mapping* maka akan dituju ke halaman model yang menggunakan *environment mapping* tersebut. Berikut adalah tampilannya:



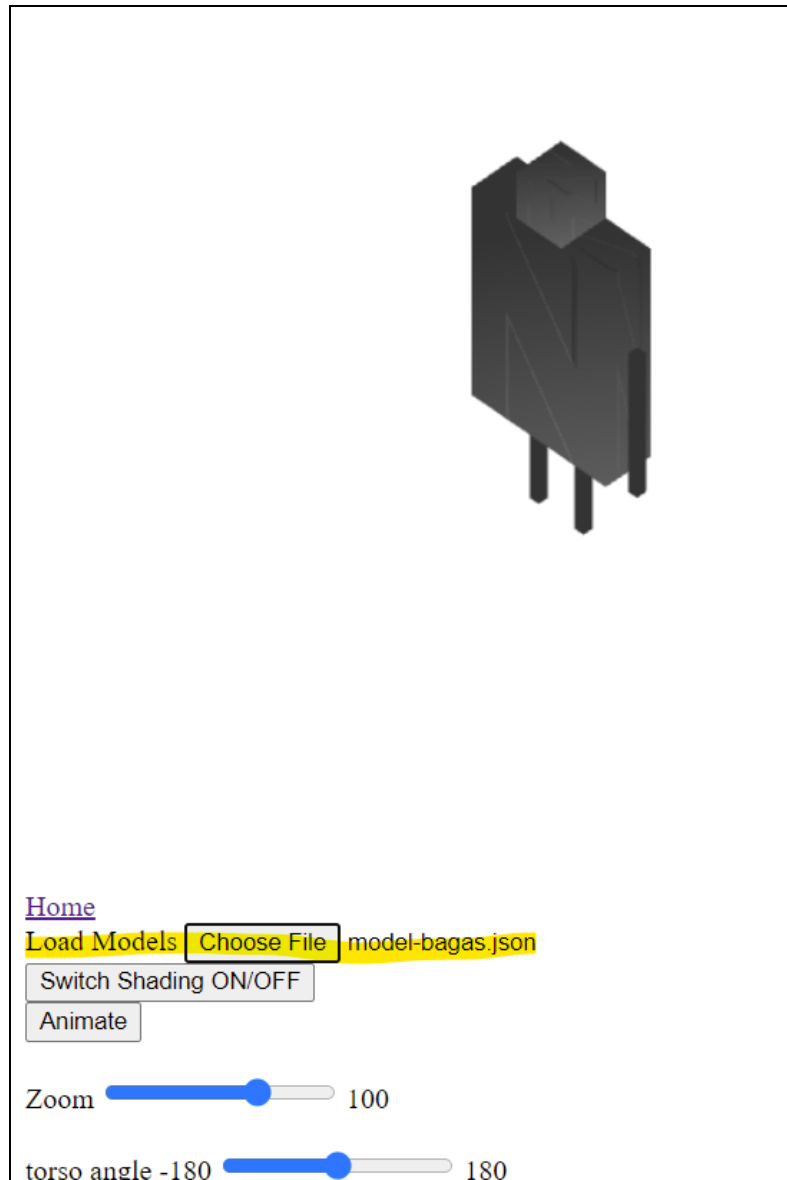
Bump Mapping

Jika pengguna memilih *bump mapping* maka akan dituju ke halaman model yang menggunakan *bump mapping* tersebut. Berikut adalah tampilannya:



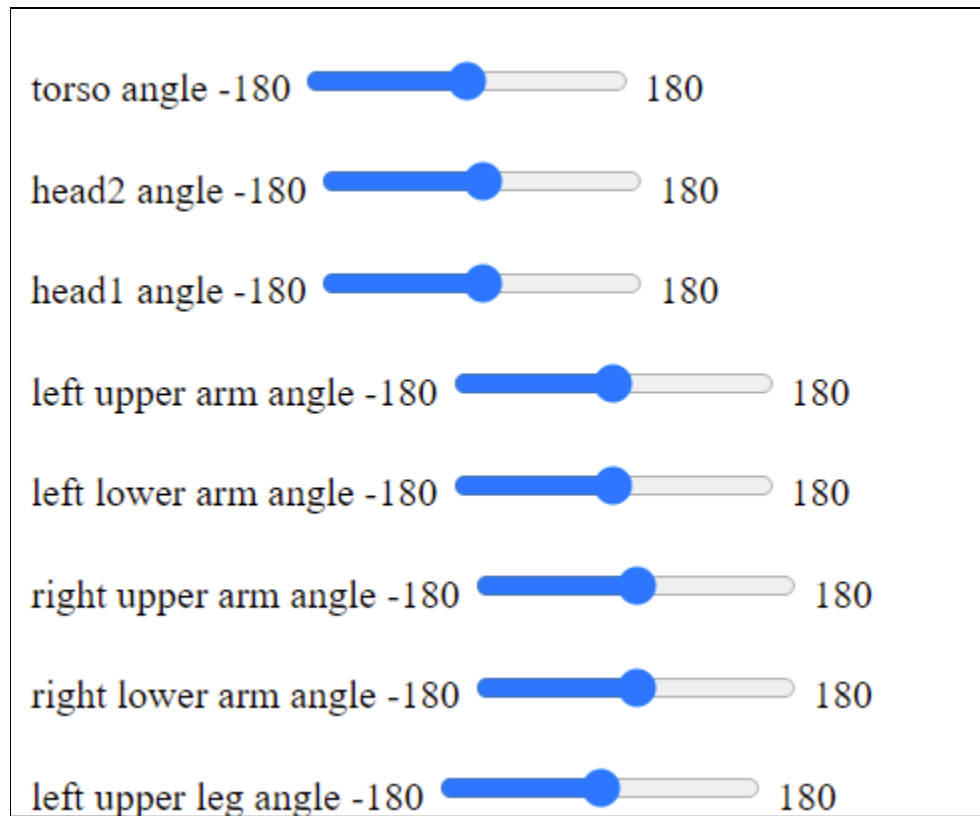
Load Model

Untuk dapat melakukan *load model*, pengguna dapat menekan tombol “Choose File” yang kemudian dapat dimasukkan modelnya:



Moving Model

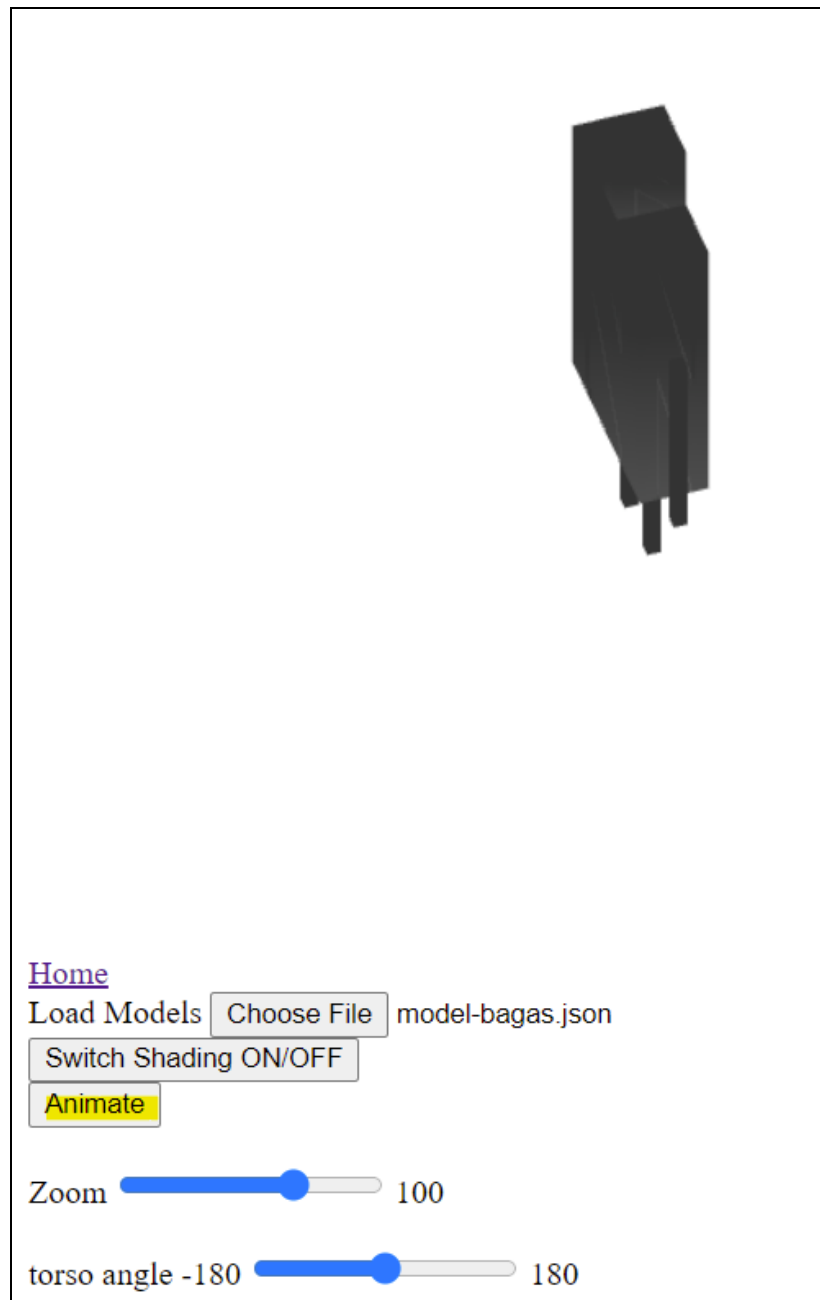
Untuk menggerakkan model pengguna dapat menggeser *slider* yang tersedia seperti *head angle*, *torso angle*, dll.



Body Part	Angle Range	Current Value
torso angle	-180 to 180	0
head2 angle	-180 to 180	0
head1 angle	-180 to 180	0
left upper arm angle	-180 to 180	0
left lower arm angle	-180 to 180	0
right upper arm angle	-180 to 180	0
right lower arm angle	-180 to 180	0
left upper leg angle	-180 to 180	0

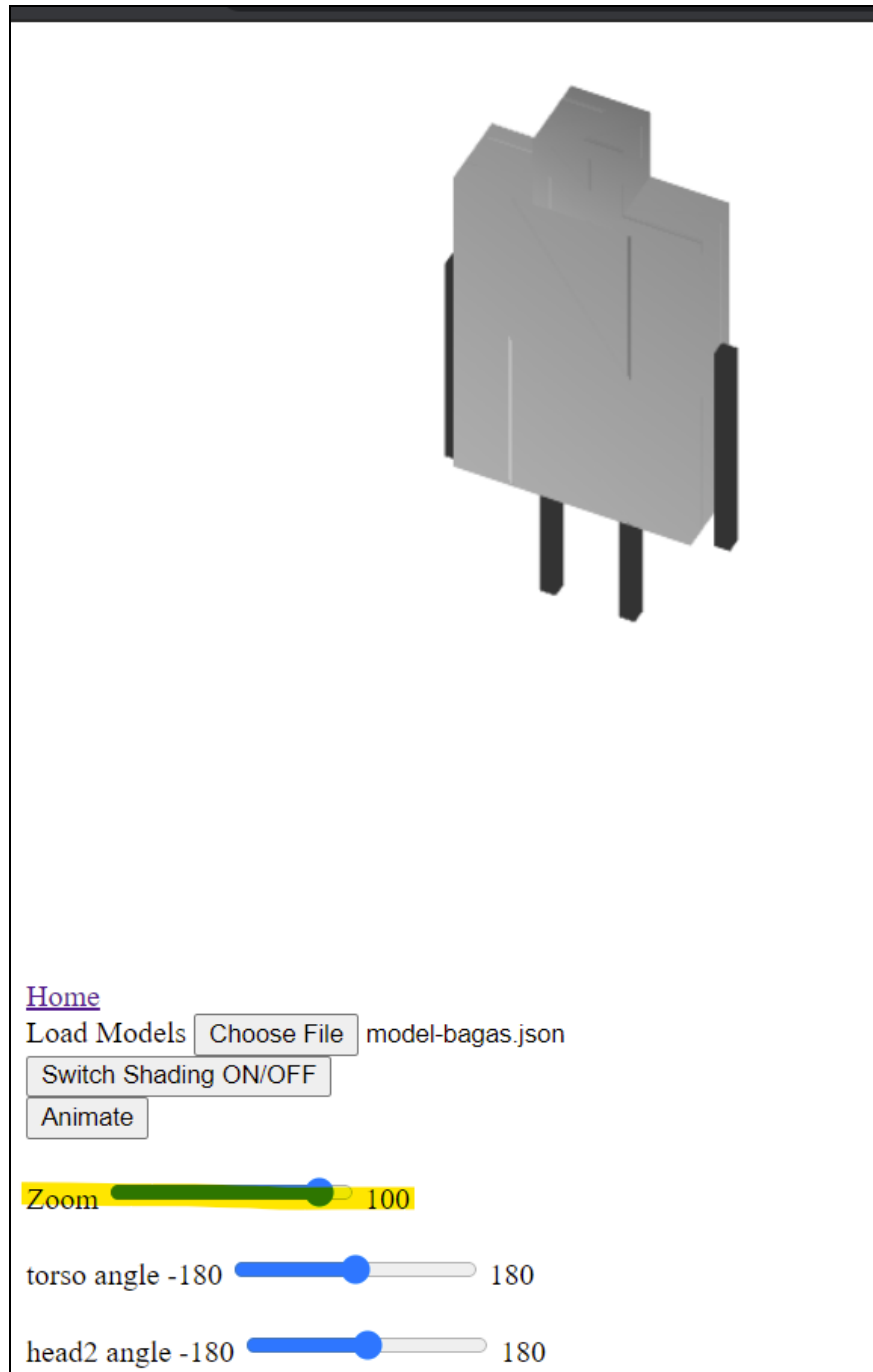
Animating Model

Untuk melakukan animasi model berupa putaran badan, pengguna dapat menekan tombol "Animate".



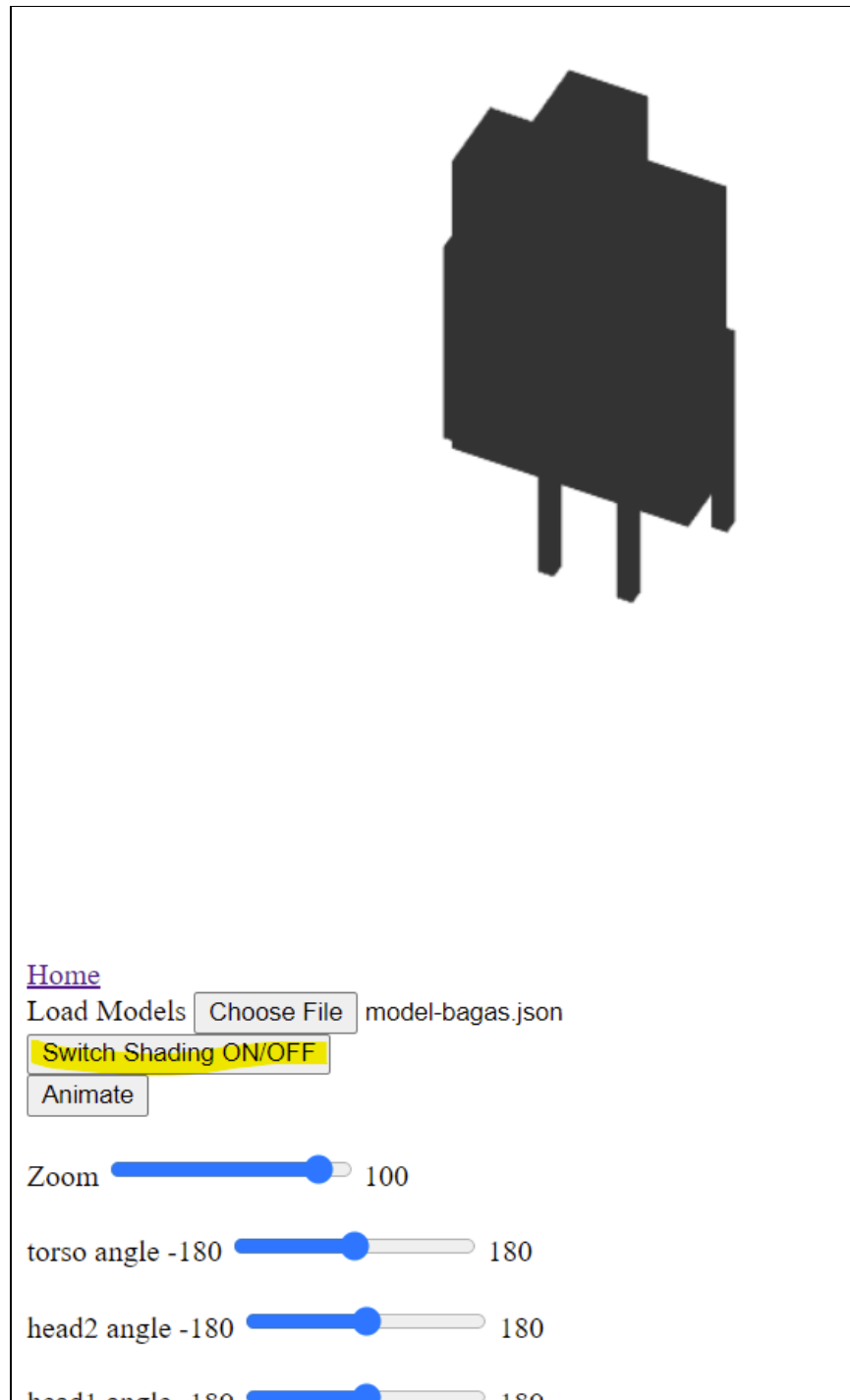
Zooming on Model

Untuk melakukan *zoom* pada model, pengguna dapat menggunakan slider zoom yang tersedia pada halaman *render model*:



Turning Shade ON/OFF

Untuk mematikan *shading* atau *texture* pengguna dapat menekan tombol “Switch Shading ON/OFF”.



Help

Untuk menampilkan *manual* mengenai program yang telah dibuat, pengguna dapat kembali ke *home page* dan membuka *link* “help” yang sudah disediakan:

Articulated Model

Help

Choose type of mapping first to start:

- [Image Mapping](#)
- [Environment Mapping](#)
- [Bump Mapping](#)