

Pertemuan 7

Quis



<u>Quis</u>

- 1. Sistem Operasi sebagai pengelola sumber daya (Resources Manager), merupakan penjelasan dari:
 - a. Definisi Sistem Operasi
 - b. Fungsi Sistem Operasi
 - c. Tujuan Sistem Operasi
 - d. Tugas Utama Sistem Operasi
 - e. Layanan Sistem Operasi
- 2. Sumber daya yang ada pada sistem komputer terdiri dari:
 - a<mark>. Dua</mark>
 - b. Tiga
 - c. Empat
 - d. Lima
 - e. Enam



- 3. Contoh Sumber daya fisik adalah
 - a. PCB
 - b. Tabel segmen
 - c. Berkas (file)
 - d. Semaphore
 - e. Perangkat masukkan
- 4. Sistem operasi menyediakan beragam fasilitas dan layanan untuk membantu pemrograman menulis program, merupakan pengertian dari:
 - a. Eksekusi program
 - b. Pengaksesan perangkat masukkan/keluaran
 - c. Pembuatan Program
 - d. Pengaksesan terkendali terhadap berkas
 - e. Pengaksesan sistem



- Sekumpulan informasi yang saling berkaitan dan didefinisikan oleh pembuatnya, disebut:
 - a. Proses
 - b. File
 - c. System Call
 - d. System program
 - e. Resource



- 6. Energi goncangan akan diredam, sehingga *head* tidak terangkat ketika terjadi goncangan, penjelasan dari:
 - a. Self-Monitoring Analysis and Reporting (SMART)
 - b. Solid State Disk (SSD)
 - c. Magnetore-sistive (MR)
 - d. Shock Protection System (SPS)
 - e. Partial Response Maximum Likelihood (PRML)
- 7. Teknologi Harddisk tidak menggunakan piringan magnetic sebagai tempat menyimpan tetapi menggunakan dynamic RAM adalah jenis:
 - a. Magnetore-sistive (MR)

d. Solid State Disk (SSD)

b. Plug and Play ATA

e. EPA

c. Shock Protection System (SPS)



8. Proses pengaksesan disk dilakukan saat hanya naik menuju track terbesar dari disk, ketika turun akan menuju track terkecil dari disk, kemudian akses lagi naik mengakses sisa track. Algoritma ini dikenal:

a. Pick Up

d. C-look

b. Scan

e. C-Scan

c. Look

9. Proses pengaksesan akan dimulai secara berurutan sesuai dengan urutan tiba atau kedudukan antrian. Algoritma ini dikenal:

- a. PTPD
- b. C-look
- c. Scan
- d. C-Scan
- e. Look



10. Jika diketahui disk memiliki 70 lintas, dengan nomor urut lintas dari 0 s/d 69. Jika hulu kepala baca tulis dimulai dari 50 dan antrian akses lintas 5, 10, 15, 23, 30, 36, 40, 43, 45, 53, 55. Dengan metode scan total lintas adalah:

- a. 216
- b. 171
- c. 55
- d. 98
- e. 88



- 11. Pemroses yang dihitung dengan perbandingan (rasio) waktu sibuk pemroses dengan total waktu operasi sistem komputer, penjelasan dari:
 - a. Adil
 - b. Efisiensi
 - c. Waktu tanggap
 - d. Turn Arround Time
 - e. Throughput
- 12. Penjadwalan dijalankan setiap terjadi pengalihan proses untuk memilih proses berikutnya yang harus dijalankan, disebut:
 - a. Penjadwalan jangka pendek
 - b. Penjadwalan jangka menengah
 - c. Penjadwalan jangka panjang
 - d. Penjadwalan jangka Awal
 - Penjadwalan jangka Akhir



- 13. Istilah yang digunakan pada penjadwalan proses adalah:
 - a. Antrian
 - b. Prioritas
 - c. Antrian, prioritas, prempsi
 - d. Prempsi
 - e. Antrian, prioritas
- 14. Lama proses pada penjadwalan proses dilambangkan oleh:
 - a. S
 - b. U
 - c. P
 - d. t
 - e. T



- 15.Perbandingan diantara lama tanggap terhadap lama proses, disebut:
 - a. Waktu sia-sia
 - b. Rasio Tanggap
 - c. Lama Proses
 - d. Lama Tanggap
 - e. Rasio pinalti



- 16. Ketentuan-ketentuan yang ada pada penjadwalan tanpa prioritas dangan prempsi yaitu:
 - a. Kuantum waktu , waktu yang digunakan oleh prosesor untuk melayani setiap proses.
 - b. Prioritas berdasarkan pendeknya sisa proses
 - c. Diperhatikan saat proses tiba atau saat proses selesai
 - d. Menghitung lama sisa proses dari semua proses yang ada
 - e. Jika proses dengan sisa proses yang lebih pendek



- 17. Ketentuan-ketentuan yang ada pada penjadwalan dengan prioritas dangan prempsi yaitu:
 - a. Kuantum waktu , waktu yang digunakan oleh prosesor untuk melayani setiap proses.
 - b. Prioritas berdasarkan pendeknya sisa proses
 - c. Prosesor akan melayani setiap proses berdasarkan antrian
 - d. Prosesor akan melayani sesuai dengan Kuantum waktu yang sudah ditentukan.
 - e. Jika proses dengan sisa proses yang lebih panjang



- 18. Penjadwalan dengan prioritas dengan prempsi, adalah:
 - a. Algoritma Penjadwalan Proses Terpendek Dipertamakan Prempsi (PTDP / PSPN / SRT)
 - b. Algoritma Penjadwalan Ratio Pinalti Tertinggi
 Dipertamakan (RPTD/ HPRN)
 - c. Algoritma Penjadwalan Penjadwalan Putar Gelang (Roun Robin/ Time Slice)
 - d. Algoritma Waktu Cari Terpendek Dipertamakan (WCTD)
 - e. Algoritma Circular Look



- 19. Penjadwalan dengan prioritas tanpa prempsi, adalah:
 - a. Algoritma Penjadwalan Proses Terpendek Dipertamakan Prempsi (PTDP / PSPN / SRT)
 - b. Algoritma Penjadwalan Ratio Pinalti Tertinggi Dipertamakan (RPTD/ HPRN)
 - c. Algoritma Penjadwalan Penjadwalan Putar Gelang (Roun Robin/ Time Slice)
 - d. Algoritma Waktu Cari Terpendek Dipertamakan (WCTD)
 - e. Algoritma Circular Look



- 20. Penjadwalan tanpa prioritas dengan prempsi, adalah:
 - a. Algoritma Penjadwalan Proses Terpendek Dipertamakan Prempsi (PTDP / PSPN / SRT)
 - b. Algoritma Penjadwalan Ratio Pinalti Tertinggi Dipertamakan (RPTD/ HPRN)
 - C. Algoritma Penjadwalan Penjadwalan Putar Gelang (Roun Robin/ Time Slice)
 - d. Algoritma Waktu Cari Terpendek Dipertamakan (WCTD)
 - e. Algoritma Circular Look



- 21. Proses disebut konkuren apabila proses tersebut
 - a. Hanya dsatu proses
 - b. Berada pada saat yang tidak sama
 - c. Saling tidak berinteraksi.
 - d. Bisa tidak saling bergantung
 - e. Saling Bergantungan
- 22. Persoalan untuk menjamin hanya satu proses yang mengakses sumber daya pada suatu interval waktu tertentu, disebut
 - a. Mutual exclusion

d. Deadlock

b. Starvation

e. Sinkronisasi

c. Konkurensi



23. Yang tidak termasuk aspek kebutuhan keamanan sistem komputer, yaitu...

a. Kerahasiaan

d. Privasi

b. Ketersediaan

e. Integrasi

c. Intergritas

- 24. Keamanan yang berkaitan dengan identifikasi pemakai sebelum pemakai diizinkan mengakses program dan data yang disimpan adalah...
 - a. Keamanan Eksternal
 - b. Keamanan Antarmuka Pemakai
 - c. Keamanan Internal
 - d. Keamanan Ekstern
 - e. Keamanan Standar



25. Program yang mengkonsumsi sumber daya sistem dengan replikasi dirinya sendiri adalah ...

a. Worm

d. Trapdoor

b. Virus

e. Trojan horse

c. Bacteria



- 26. Membatalkan perintah yang di instruksikan kepada sistem, adalah:
 - a. Ctrl+c atau Ctrl+z
 - b. Ctrl+a
 - c. Ctrl+u
 - d. Ctrl+b
 - e. Ctrl+i
- 27.Untuk mempelajari atau mencoba perintah dasar Linux, bisa membuka.....
 - a. Session
 - b. Setting
 - c. Terminal atau Konsole
 - d. View
 - e. Edit



- 28. Sesuatu yang akan diproses oleh perintah, misalnya nama file atau nama direktori, disebut:
 - a. Option
 - b. Path
 - c. Argument
 - d. Prompt
 - e. Nama Perintah
- 29.Untuk melihat file atau direktori pada direktori aktif dengan menyertakan atributnya, Perintah dasar dari linuk:
 - a. man Is
 - b. mkdir
 - c. cd
 - d. Is -I
 - e. Is -la/etc



- 30.Untuk memberikan input dari suatu proses dari output proses yang lain, merupakan fungsi dari:
 - a. Command History
 - b. Wildcards
 - c. Alias
 - d. Command Line Completion
 - e. Pipeline