

Menghitung diagram bola

1. `import java.util.Scanner` : Baris ini mengimpor kelas `Scanner` dari paket `java.util` yang digunakan untuk membaca input dari pengguna.
2. `public class diameterbola` : membuka deklarasi kelas bernama `diameterbola`.
3. `public static void main (String[] args)` : Mendefinisikan metode utama program.
4. `Scanner scanner = new Scanner(System.in)` : membuat objek `Scanner` untuk membaca input dari pengguna.
5. `System.out.print("Masukkan panjang jari-jari bola (dalam satuan meter): ")` : Mencetak pesan untuk meminta pengguna memasukkan panjang jari-jari bola.
6. `double jari-jari = scanner.nextDouble()` : membaca panjang jari-jari yang dimasukkan oleh pengguna menggunakan objek `Scanner` `Volume`.
7. `double volume = hitungVolumebola(jari-jari)` : membaca panjang jari-jari yang dimasukkan oleh pengguna menggunakan objek `Scanner` `Volume`.
8. `System.out.println("Volume bola adalah: " + volume + " meter kubik")` : menampilkan hasil perhitungan volume bola.
9. `public static double hitungVolumebola(double jari-jari)` : Mendefinisikan metode `hitungVolumebola` yang menerima parameter bertipe `double`.
10. `return (4.0/3.0) * Math.PI * Math.pow(jari-jari, 3)` : Mengambil hasil perhitungan volume bola berdasarkan rumus matematis.
11. `}` : menutup blok metode `hitungVolumebola`.
12. `}` : menutup blok metode `main`.
13. `}` : menutup blok kelas `diameterbola`.