

## Menghitung Percepatan dan Kecepatan

1. `import java.util.Scanner;` : Baris ini mengimpor kelas 'scanner' dari paket `java.util`, yang digunakan untuk membaca input dari pengguna.
2. `public class PercepatanKecepatan {` : membuka deklarasi kelas bernama `PercepatanKecepatan` : semua kode program berada didalam blok kurung kurawal `{ }` yang sejajar dengan deklarasi kelas.
3. `public static void main (String [] args) {` : mendefinisikan Metode utama program. Program java dimulai dari metode `main`, dan eksekusi program dimulai dari sini.
4. `Scanner scanner = new Scanner (System.in);` : membuat objek 'scanner' bernama 'scanner' untuk membaca input dari pengguna.
5. `System.out.print("masukkan nilai kecepatan awal (v0) dalam m/s : ");` : mencetak pesan untuk meminta pengguna memasukkan nilai kecepatan awal.
6. `double kecepatan awal = scanner.nextDouble();` : membaca nilai kecepatan awal yang dimasukkan oleh pengguna memasukkan dan menyimpannya dalam variabel `kecepatan awal`.
7. `System.out.print("masukkan nilai kecepatan akhir (v) dalam m/s : ");` : mencetak pesan untuk meminta pengguna memasukkan nilai kecepatan akhir.
8. `double kecepatan akhir = scanner.nextDouble();` : membaca nilai kecepatan akhir yang dimasukkan oleh pengguna menggunakan objek scanner dan menyimpannya didalam variabel `kecepatan akhir`.
9. `System.out.print("masukkan nilai waktu (t) dalam detik : ");` : Mencetak pesan untuk meminta pengguna memasukkan nilai waktu.
10. `double waktu = scanner.nextDouble();` : membaca nilai waktu yang dimasukkan oleh pengguna menggunakan objek 'Scanner' dan menyimpannya dalam variabel `waktu`.
11. `double Percepatan = hitungPercepatan(kecepatan akhir, waktu);` : memanggil metode `hitungPercepatan` dengan parameter dan menyimpan hasilnya dalam variabel `Percepatan`.
12. `double kecepatan Rata-rata = hitungKecepatanRata-rata(kecepatan awal, kecepatan akhir);` : memanggil metode `hitungKecepatanRata-rata` dengan parameter dan menyimpan hasilnya dalam variabel `kecepatan rata-rata`.