```
J perceptankeceptanjava > 1 perceptankeceptan > ② main(String[])

| Cash here to ask Bakabos to help you code faster
| Import java.util.Scanner;
| public class perceptankeceptan {
| Non | Debug |
| public static void main(String[] args) |
| public static void main(String[] args) |
| / Meaboust objek Scanner untik mechasia input darl pengguna |
| Scanner scanner = new Scanner(System.in);
| / Meminta pengguna menasukkan nilai kecepatan maal (v0) |
| System.out.print(s: "Masukkan nilai kecepatan awal (v0) dalam m/s: ")|
| double kecepatanAwal = scanner.nextDouble();
| // Meminta pengguna menasukkan nilai kecepatan akhir (v) dalam m/s: ");
| double kecepatanAwal = scanner.nextDouble();
| // Meminta pengguna menasukkan nilai kecepatan akhir (v) dalam m/s: ");
| double kecepatanKanhir = scanner.nextDouble();
| // Meminta pengguna menasukkan nilai watu (t) dalam detik: ");
| double waktu = scanner.nextDouble();
| // Meminta pengguna menasukkan nilai watu (t) dalam detik: ");
| double waktu = scanner.nextDouble();
| // Memanggil fungsi untuk menghitung percepatan |
| double percepatan = hitungPercepatan(kecepatanAwal, kecepatanAkhir, waktu);
| // Memanggil fungsi untuk menghitung percepatan |
| double kecepatanAkhan = hitungPercepatan |
| double kecepatanAkhan = hitungPercepatan |
| double kecepatanAkhan |
| // Memanggil fungsi untuk menghitung facepatan |
| double kecepatanAkhan |
| // Memanggil fungsi untuk menghitung facepatan |
| double kecepatanAkhan |
| // Memanggil fungsi untuk menghitung facepatan |
| double kecepatanAkhan |
| // Memanggil fungsi untuk menghitung facepatan |
| // Memanggil fungsi untuk menghitu
```

```
// Fungsi untuk menghitung percepatan

// Fungsi untuk menghitung percepatan (double kecepatanAwal, double kecepatanAkhir, double waktu) {

return (kecepatanAkhir - kecepatanAwal) / waktu;

// Fungsi untuk menghitung kecepatan natasnata

public static double hitungKecepatan natasnata

public static double hitungKecepatanAkhir) / 2;

// Fungsi untuk menghitung kecepatan natasnata

public static double hitungKecepatanAkhir) / 2;

// Fungsi untuk menghitung kecepatan natasnata

public static double hitungKecepatan Akhir) / 2;

// Fungsi untuk menghitung kecepatan Akhir) / 2;

// Fungsi untuk menghitung kecepatan Akhir /
```

Menghitung Percepatan Dan Kecepatan