

Nama : Jzidan Muhammad Rusdwian Nurfauzan

NIM : 20.01.013.043

MatKul: Kecerdasan Buatan –B

Tugas 2

1. Python adalah bahasa pemrograman
2. Bahasa Pemrograman adalah instruksi standar untuk memerintah komputer yang memiliki fungsi tertentu.
Contoh : C++,C,Java,Python,dll.
3. Markup Language adalah sistem modern untuk menganotasikan dokumen dengan cara penulisan sintaksis yang dibedakan dari teks.
Contoh : HTML,XML,KML,dll.

4. **Pemrograman Konvensional**

adalah Bahasa pemrograman Struktural yang berbasis teks

Pemrograman Visual

adalah Bahasa Pemrograman setelah sistem operasi berbasis GUI yang mendukung konsep OOP,RAD dan Event Drien.

5. Kode keras merupakan salah satu praktik yang dilakukan saat menuliskan kode dengan memasukkan data secara langsung di kode sumber / kode sumber kita.

Contohnya:

```
int main() { const char *filename = "C:\myfile.txt"; printf("Nama File : %s\n", namafilename); }
```

Soft code adalah pengkodean komputer yang mengacu pada memperoleh nilai atau fungsi dari beberapa sumber daya, seperti file teks, file INI, makro preprocessor, konstanta eksternal, file konfigurasi, argumen baris perintah, database, input pengguna, respon server HTTP.

6. **Interpreter**

Penerjemah program tetapi menerjemahkan hanya perbaris saja dan itu dilakukan setelah meng – RUN program tersebut.

Contoh bahasa pemrograman yang menggunakan interpreter: Python, PHP.

Compiler

Mengkonversikan kode secara keseluruhan yang dilakukan sebelum meng –

RUN program tersebut.

Contoh bahasa pemrograman yang menggunakan Compiler: Visual Basic, Pascal, C++.

7. Sintaks Python tidak menggunakan titik koma

8. IDE

adalah perangkat lunak yang menyediakan beberapa fasilitas untuk pengembangan aplikasi perangkat lunak, antara lain meliputi source code editor, debugger, dan juga fitur penyelesaian kode, beberapa IDE juga terdapat compiler di dalamnya. Contoh: Visual Studio Code, Dev-C++ dll.

Text Editor

adalah perangkat lunak yang memungkinkan untuk menulis dan menulis teks.

Editor teks tidak memiliki fitur bawaan apapun yang dapat membantu penulisan kode. Contoh: Notepad++, Sublime Text, dll.

9. **IDE** : Visual Studio Code, Jupyter, Pycharm, Pydev.

Text Editor : Visual Studio Kode.

10. **Bahasa natural** : menggunakan bahasa manusia/bahasa alam.

Algoritma : langkah-langkah/metode.

Flowchart : Bagan alur/proses.

Pseudocode : menggunakan program bahasa.