SORTING (3)

KULIAH ANALISIS ALGORITMA DAN KOMPLEKSITAS

IMPLEMENTASI HEAP PADA PRIORITY QUEUES

- Priority queue adalah struktur data untuk menjaga himpunan S yang terdiri dari elemen-elemen, dengan setiap elemennya berhubungan dengan suatu nilai yang disebut key.
- Heap mengimplementasikan priority queues secara efisien.
- Terdapat 2 macam priority queues: max-priority queues dan min-priority queues.
- Fokus kita pada max-priority queues, yang berbasis pada max-heaps.
- Aplikasi max-priority queues: untuk melakukan penjadwalan jobs pada shared computer.

OPERASI-OPERASI PADA PRIORITY QUEUES

- INSERT(S, x): menyisipkan elemen x pada set S.
- MAXIMUM(S): mengembalikan elemen pada S dengan key terbesar.
- EXTRACT-MAX(S): menghapus dan mengembalikan elemen pada S dengan key terbesar.
- INCREASE-KEY(S, x, k): menaikkan nilai pada elemen berindeks x dengan nilai baru k. Diasumsikan bahwa k ≥ key pada indeks x.

MENCARI ELEMEN TERBESAR

- MAXIMUM(S): memberikan elemen pada S dengan key terbesar.
- Elemen terbesar pada Max_Heap disimpan di akar.

HEAP-MAXIMUM(A)

- 1. return A[1]
- Running time dari HEAP-MAXIMUM adalah $\Theta(1)$.

MELAKUKAN EKSTRAKSI TERHADAP ELEMEN TERBESAR

• EXTRACT-MAX(S): menghapus dan mengembalikan elemen pada S dengan key terbesar.

```
HEAP-EXTRACT-MAX(A)
```

- 1. if heap-size [A] < 1
- then error "heap underflow"
- 3. $max \leftarrow A[1]$
- A[1] ← A[heap-size[A]]
- 5. heap-size[A] \leftarrow heap-size[A] 1
- MAX-HEAPIFY(A, 1)
- 7. return max
- Analisis: assignment dengan waktu konstan + waktu untuk MAX-HEAPIFY.
- Running time dari HEAP-EXTRACT-MAX adalah O(lgn).

MENAIKKAN NILAI KEY

- INCREASE-KEY(S, x, k): menaikkan nilai pada elemen berindeks x dengan nilai baru k.
- Diasumsikan bahwa $k \ge key$ pada indeks x.

```
HEAP-INCREASE-KEY (A, i, key)

1. if key < A[i]

2. then error "new key is smaller than current key"

3. A[i] \leftarrow key

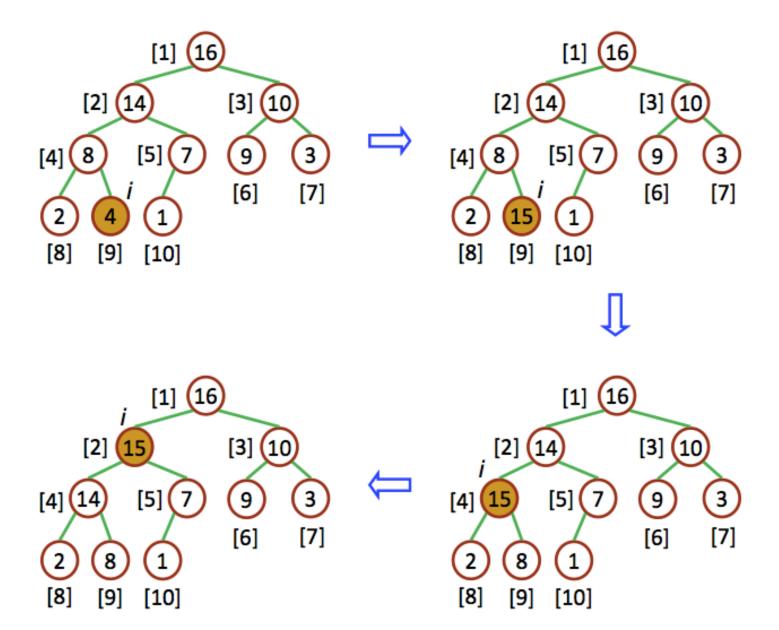
4. While i > 1 and A[PARENT(i)] < A[i]

5. do exchange A[i] \leftrightarrow A[PARENT(i)]

6. i \leftarrow PARENT(i)
```

- Analisis: path dari node yang di-update ke akar memiliki panjang O(lgn).
- Running time : O(Ign).

CONTOH



MENYISIPKAN ELEMEN KE HEAP

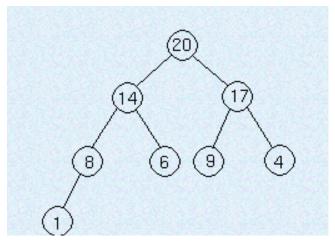
INSERT(S, x): menyisipkan elemen x ke himpunan S.

```
MAX-HEAP-INSERT(A, key)
```

- 1. heap-size[A] \leftarrow heap-size[A]+1
- 2. A[heap-size[A] \leftarrow - ∞
- HEAP-INCREASE-KEY(A, heap-size[A], key)
- Analisis: Waktu konstan assignment + waktu untuk HEAP-INCREASE-KEY.
- Running time: O(lgn).

LATIHAN

Misalkan terdapat heap sbb:



Sisipkan node dengan key 15 ke heap.