MEDIAN DAN STATISTIK URUTAN

KULIAH ANALISIS ALGORITMA DAN KOMPLEKSITAS

OUTLINE

- Masalah pemilihan (selection problem)
- Menentukan minimum dan maksimum
- Masalah pemilihan dalam expected linear time
- Masalah pemilihan dengan worst-case linear time

ORDER STATISTICS (STATISTIK URUTAN)

- Statistik urutan ke-i dari himpunan n elemen adalah elemen terkecil ke-i.
- Minimum: statistik urutan pertama (i = 1).
- Maksimum: statistik urutan ke-n/terakhir (i =n).
- Median adalah nilai tengah dari himpunan tersebut.
 - Jika n ganjil: median ada satu, yaitu statistik urutan ke-(n + 1)/2.
 - Jika n genap, terdapat 2 median:
 - Median bawah: $i = \lfloor (n + 1)/2 \rfloor$
 - Median atas: i = [(n + 1)/2]
 - Dalam kuliah ini: Median → median bawah

MASALAH PEMILIHAN (SELECTION PROBLEM)

- Adalah masalah yang berkaitan dengan cara menentukan statistik urutan ke-i (dan running time-nya).
- Selection problem:
 - Input: himpunan A dengan n angka, dan bilangan bulat i dengan 1 ≤ i ≤ n.
 - Output: elemen x ∈ A yang lebih besar dari i –1 elemen lain di A (statistik urutan ke-i dari A)
- Selection problem dapat diselesaikan dalam O(n lg n) → caranya?
- Apakah terdapat algoritma yang lebih cepat?

MENENTUKAN MINIMUM

Caranya:

- Cek setiap elemen dan setiap saat bandingkan dengan elemen terkecil saat itu.
- Akan terdapat n-1 perbandingan.
- Algoritma optimal karena setiap elemen harus dibandingkan dengan elemen minimum saat itu.

Algoritma:

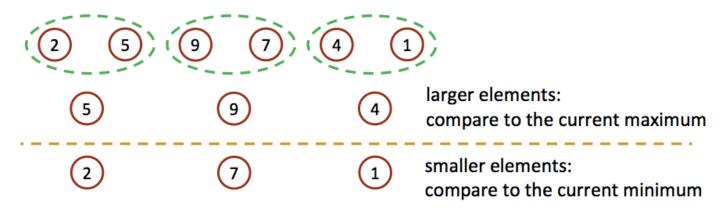
- MINIMUM(A)
- 1. min = A[1]
- 2. for i = 2 to A.length
- 3. if min > A[i] then $min \leftarrow A[i]$
- 4. return min
- Maksimum dapat ditentukan dengan cara sama, dengan mengganti > dengan <.

PENCARIAN MINIMUM DAN MAKSIMUM SECARA SIMULTAN

- Beberapa aplikasi memerlukan baik minimum maupun maksimum.
 - Contoh: program grafik yang menskala gambar
- Cara mudah: tentukan minimum dan maksimum secara independen → memerlukan 2 (n-1) = 2n – 2 perbandingan.
- Dapat dilakukan dengan maksimum $3 \lfloor n/2 \rfloor$ perbandingan:
 - Minimum dan maksimum disimpan setiap saat.
 - Elemen-elemen diproses secara berpasangan.
 - Bandingkan setiap pasangan elemen.
 - Bandingkan elemen terbesar dengan maksimum, bandingkan elemen terkecil dengan minimum.
 - Berarti hanya 3 perbandingan untuk setiap 2 elemen.

Observasi:

- Jika pasangan elemen dibandingkan, yang lebih besar tidak mungkin menjadi minimum, yang lebih kecil tidak mungkin menjadi maksimum.
- Jadi kita hanya perlu membandingkan yang besar dengan maksimum saat ini dan yang kecil dengan minimum saat ini.
- Biaya: 3 perbandingan untuk setiap 2 elemen (metode sebelumnya: 2 perbandingan untuk setiap elemen).



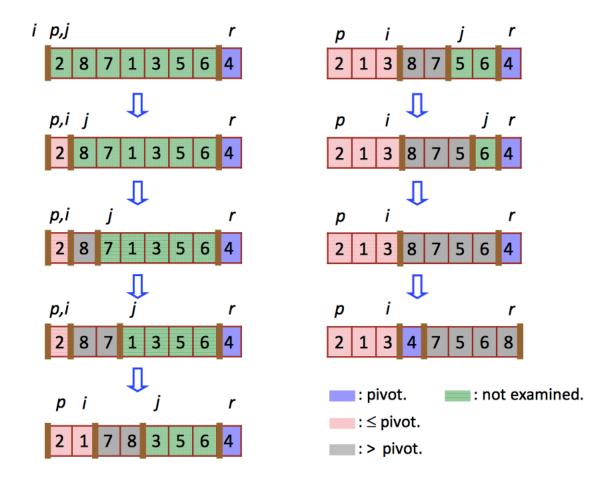
- Bagaimana menentukan nilai awal min dan max? → tergantung n.
 - Jika *n* genap, bandingkan 2 elemen pertama, yang besar menjadi max, yang kecil menjadi min.
 - Jika n ganjil, elemen pertama di-set sebagai min dan max.
- Jika n genap, jumlah perbandingan = 3(n 2)/2 + 1 = 3n/2 + 2 2.
- Jika n ganjil, jumlah perbandingan = $3(n 1)/2 = 3 \lfloor n/2 \rfloor$
- Untuk kedua kasus: jumlah perbandingan $\leq 3 \lfloor n/2 \rfloor$.

SELECTION DALAM EXPECTED LINEAR TIME

- Seleksi terhadap elemen terkecil ke-i dari larik A dapat dilakukan dalam waktu $\Theta(n)$.
- Terdapat 2 versi algoritma:
 - Randomized
 - Deterministik
- Algoritma RANDOMIZED-SELECT:
 - Merupakan algoritma divide and conquer.
 - Menggunakan RANDOMIZED-PARTITION pada quicksort.
 - Rekursi hanya pada salah satu sisi partisi.

RECALL: PROSEDUR PARTISI UNTUK QUICKSORT

- Pada quicksort: larik A[p...r] dipartisi menjadi 2 array yang tidak kosong, yaitu A[p...q] dan A[q+1...r], sedemikian hingga setiap elemen pada A[p...q] kurang dari atau sama dengan elemen-elemen pada A[q+1...r].
- Prosedur biasa:
 - Partition (A, p, r)
 - $x \leftarrow A[r]$
 - *i* ← p-1
 - For j = p to r 1
 - If $A[j] \leq x$
 - i = i + 1
 - Tukar A[i] dengan A[j]
 - Tukar A[i + 1] dengan A[r]
 - Return i + 1



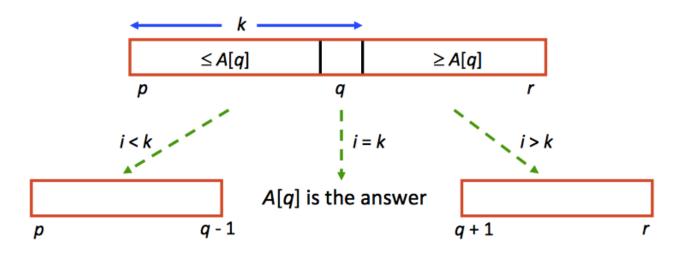
PARTISI VERSI RANDOMIZED

- Tidak menggunakan A[r] sebagai pivot.
- Dipilih elemen secara random dari larik/sub-larik yang sedang diurutkan.
- RANDOMIZED-PARTITION(A, p, r)
 - 1. $i \leftarrow RANDOM(p, r)$
 - 2. Tukar $A[r] \leftrightarrow A[i]$
 - 3. return PARTITION(A, p, r)

PROSEDUR RANDOMIZED SELECT

- RANDOMIZED-SELECT(A, p, r, i)
 - 1. if p = r
 - 2. then return A[p]
 - 3. $q \leftarrow RANDOMIZED-PARTITION(A, p, r)$
 - 4. k←q−p+1
 - 5. if i = k /* nilai pivot adalah jawabannya */
 - 6. then return A[q]
 - 7. else if i < k
 - 8. then return RANDOMIZED-SELECT(A, p, q 1, i)
 - 9. else return RANDOMIZED-SELECT(A, q, r, i k)

Visualisasi randomized-select:



To find the *i*th order statistic in A[p...q-1]

To find the (i-k)th order statistic in A[q+1...r]

ANALISIS ALGORITMA

- Worst case: selalu rekursi pada sub-array yang hanya 1 elemen lebih sedikit dari pada array sebelumnya.
 - $T(n)=T(n-1)+\Theta(n)=\Theta(n^2)$
- Best case: selalu rekursi pada sub-array yang hanya memiliki ½ jumlah elemen lebih sedikit dari pada array sebelumnya.
 - $T(n) = T(n/2) + \Theta(n)$ = $\Theta(n)$ (Master Theorem, kasus 3)
- Average case: O(n)

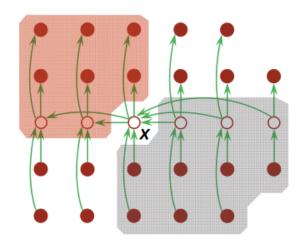
ALGORITMA SELECT (DETERMINISTIK)

- Running time O(n) pada worst-case.
- Menggunakan rekursi untuk mempartisi elemen input.
 - Tetapi dipastikan didapatkan pembagian yang bagus.
- Menggunakan modifikasi dari algoritma PARTITION.
- Input: array dari n bilangan, i
- Output: elemen terkecil ke-i

Langkah-langkah algoritma SELECT :

- Bagi n element menjadi kelompok-kelompok, masingmasing terdiri dari 5 elemen, sisanya dimasukkan sebagai grup terakhir.
- Tentukan median dari masing-masing [n/5] grup.
 - Lakukan insertion sort untuk setiap grup.
 - Tentukan median dari setiap grup.
- Gunakan SELECT secara rekursif untuk menentukan median x dari [n/5] median yang ada.
 - Dalam hal ini, x adalah median dari median.
 - Jika ada sejumlah genap median, berarti x adalah lower median.
- Partisi n elemen dengan pivot x.
 - Misalkan x adalah elemen ke-k dari array setelah partisi.
 - Terdapat k-1 elemen di sebelah kiri dan n-k elemen di sebelah kanan.

- Maka terdapat 3 kemungkinan:
 - Jika i = k, return x.
 - Jika i < k, gunakan SELECT secara rekursif untuk menentukan elemen terkecil ke-i di sebelah kiri.
 - If i > k, gunakan SELECT secara rekursif untuk menentukan elemen terkecil ke-(i-k) di sebelah kanan.



: The median of a group.

---- : From larger to smaller.

: Elements in this region are greater than x.

: Elements in this region are samller than x.

KOMPLEKSITAS

- Minimal setengah dari median-median tersebut ≥ x → lebih tepatnya [[n/5] / 2]
- Setiap grup dengan median ≥ x memuat 3 elemen > x, kecuali:
 - Grup yang memuat x
 - Grup dengan <5 elemen.
- Jumlah minimal elemen yang lebih besar dari x :
 - 3 ([[n/5]/2] 2) \geq 3n/10 6.
- Dengan cara sama: minimal 3n/10 6 elemen yang kurang dari x.
- Jadi SELECT dipanggil secara rekursif ≤ 3n/10 6 pada langkah 5.

Kompleksitas setiap langkah:

- Bagi n elemen menjadi kelompok-kelompok yang masing-masing terdiri dari 5 elemen → O(n)
- Tentukan median dari masing-masing [n/5] grup \rightarrow O(n)
- Gunakan SELECT untuk menentukan median x dari $\lceil n/5 \rceil$ median yang ada $\rightarrow T(\lceil n/5 \rceil)$
- Partisi *n* elemen dengan pivot $x \rightarrow O(n)$
- Terdapat 3 kemungkinan $\rightarrow T(3n/10 6)$
- Kompleksitas: $T(n) \le T(\lceil n/5 \rceil) + T(3n/10 6) + O(n)$
- Untuk $T(n) \le cn$ untuk c besar.
 - Jika dihitung, kompleksitasnya: O(n)

LATIHAN

- Dengan data 3, 2, 9, 0, 7, 5, 4, 8, 6, 1 gunakan algoritma untuk mencari minimum dan maksimum secara simultan dengan maksimum $3 \lfloor n/2 \rfloor$ jumlah perbandingan. Tulislah hasil setiap langkahnya.
- Terdapat data: 5, 4, 9, 18, 29, 6, 12, 11, 14, 16, 15, 2, 1, 19, 30, 24, 21. Gunakan algoritma SELECT untuk menentukan elemen terkecil ke-15. Tulislah hasil setiap langkahnya.
- Dari data: 3, 2, 9, 0, 7, 5, 4, 8, 6, 1, gunakan algoritma RANDOMIZED-SELECT untuk menentukan elemen terkecil ke-8. Bilangan random pada RANDOMIZED-PARTITION dapat Anda pilih sendiri. Tulis hasil setiap langkahnya.