

LAPORAN AKHIR
MAGANG BERSERTIFIKAT KAMPUS MERDEKA
Membuat Tampilan Ulang Halaman Website End User *vocasia.id*
di Vocasia / Adipurna Inovasi Asia Foundation

Diajukan untuk memenuhi persyaratan kelulusan

Program MSIB MBKM

oleh:

Shobrun Jamil Bagastio

1202194127



Program Studi Sistem informasi

Fakultas Rekayasa Industri

Universitas Telkom

2022

Lembar Pengesahan Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Rekayasa Industri
Universitas Telkom
Membuat Tampilan Ulang Halaman Website End User *vocasia.id*
di Vocasia / Adipurna Inovasi Asia Foundation

oleh:

Shobrun Jamil Bagastio

1202194127

disetujui dan disahkan sebagai

Laporan Magang atau Bersertifikat Kampus Merdeka

Jakarta, 20 Januari 2022

Pembimbing Magang

Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Rekayasa Industri

Universitas Telkom



Rokhman Fauzi, S.T., M.T.

NIP: 20820004-1

Lembar Pengesahan Perusahaan
Membuat Tampilan Ulang Halaman Website End User *vocasia.id*
di Vocasia / Adipurna Inovasi Asia Foundation

oleh:

Shobrun Jamil Bagastio

1202194127

disetujui dan disahkan sebagai
Laporan Magang Bersertifikat Kampus Merdeka



Jakarta, 20 Januari 2022

Chief Teknologi Officer

Yulianto Nugroho

NIP : 012004

Abstraksi

Vocasia.id merupakan *Online Educational Marketplace & Learning Management System Platform* untuk berbagi keahlian dan pengetahuan yang terstruktur secara online yang memberikan kemudahan akses bagi masyarakat dalam meningkatkan keahlian dan kompetensinya sesuai dengan kebutuhan industri pada saat ini maupun mendatang. Website End User adalah sebuah halaman khusus yang menjadi tujuan user dan berisi informasi lebih detail dan spesifik tentang produk, service, penawaran, dll.. Latar permasalahan yang ingin dikembangkan adalah tampilan *Website End User vocasia.id* yang kurang *friendly* dan kurang nyaman saat digunakan. *Website End User vocasia.id* digunakan untuk mengatur segala sesuai yang ada di *website end-user*, seperti menambahkan kursus, kategori untuk menyaring kursus, menerima dan membayar pengajar, dan sebagainya. Oleh karena itu, dalam pelaksanaan program MSIB MBKM di Vocasia dalam mengerjakan UI/UX Design *Website End User vocasia.id* yang dilakukan secara berkelompok terdapat 3 orang untuk membuat tampilan *Website End User vocasia.id* baru. Adapun beberapa Langkah dalam mengubah tampilan *Website End User vocasia.id* yaitu : (1) Riset/User Research untuk mencari tau permasalahan desain dashboard, (2) Wireframing untuk membuat kerangka desain, (3) Visual Design untuk membuat final desain, (4) Production dan Development untuk mengaplikasikan desain kedalam kode, (5) Research dan Usability Testing untuk menguji website yang sudah diaplikasikan kedalam kode. Dengan UI/UX Design terbaru *Website End User vocasia.id* Vocasia ini dapat menjadi acuan terbentuknya platform admin yang memiliki tampilan yang user friendly dan memberikan solusi yang baik dalam pengembangan platform agar dapat menyampaikan informasi secara detail, informatif, mudah dimengerti oleh admin itu sendiri.

Kata Kunci : UI/UX Design, Website End User vocasia.id, end-user, friendly

Kata Pengantar

Puji syukur saya limpahkan kehadiran Allah S.W.T. atas limpahan Rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis mampu menyelesaikan penulisan laporan akhir magang ini yang dilaksanakan oleh Vocasia / Adipurna Inovasi Asia Foundation bersama program Kampus Merdeka dengan judul: **“Membuat Tampilan Ulang Halaman Website End User vocasia.id”** di Vocasia / Adipurna Inovasi Asia Foundation. Penulisan laporan akhir Magang & Bersertifikat ini tidak lain adalah untuk memenuhi Persyaratan laporan akhir program Magang dan Bersertifikat ini.

Ucapan terimakasih penulis sampaikan kepada semua pihak yang telah membantu penulis dalam penyusunan laporan ini, secara umumnya dan kepada Dosen Pembimbing dan mentor secara khususnya. Penulis menyadari dalam penulisan laporan magang ini masih banyak terdapat kekurangan karena penulis masih dalam tahap pembelajaran. Namun, penulis tetap berharap agar penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca.

Kritik dan saran dari penulisan laporan ini sangat penulis harapkan untuk perbaikan dan penyempurnaan pada makalah penulis berikutnya. Untuk itu penulis ucapkan terimakasih.

Jakarta, 5 Februari 2022

Shobrun Jamil Bagastio

Daftar Isi

LAPORAN AKHIR/AKHIR	Error! Bookmark not defined.
Lembar Pengesahan Program Studi Sistem Informasi	ii
Fakultas Rekayasa Industri	ii
Lembar Pengesahan Perusahaan	iii
Abstraksi	iv
Kata Pengantar	v
Daftar Isi	vi
Daftar Gambar	viii
Daftar Tabel	ix
Bab I Pendahuluan	1
1.1. Latar belakang	1
1.2. Lingkup	2
1.3. Tujuan	3
Bab II Tinjauan Pustaka	4
2.1. Landasan Teori	4
2.1.1. <i>Wesbite End User vocasia.id</i>	Error! Bookmark not defined.
2.1.2. Website	4
2.1.3. User Experience	4
2.1.4. User Interface	5
2.2. Penelitian Terkait	6
Bab III Organisasi atau Lingkungan Organisasi Mitra MSIB	7
3.1. Struktur Organisasi	7
3.2. Lingkup Pekerjaan	8
3.3. Deskripsi Pekerjaan	10
3.4. Jadwal Kerja	12
Bab IV UI/UX Project : Membuat tampilan ulang Wesbite End User vocasia.id Vocasia	13
4.1. Project mengubah tampilan Wesbite End User vocasia.id Vocasia	13
4.2. Proses Pengerjaan Project	14
4.3. Pencapaian Hasil Pengerjaan Project	18
Bab V Penutup	19

5.1. Kesimpulan.....	19
5.2. Saran	19
Daftar Pustaka.....	20
Lampiran A. <ToR>	1
Lampiran B. Log Activity.....	8
Lampiran C. Dokumen Teknik	1

Daftar Gambar

Gambar 1. Lima elemen dasar UX (sumber: uniteux.com).....	5
Gambar 2. Gambar Struktur Organisasi.....	8
Gambar 3. Tampilan UI Style Guide Wesbite End User vocasia.id.....	27
Gambar 4. Tampilan Wesbite End User vocasia.id pada Figma.....	28
Gambar 5. Tampilan Prototype Wesbite End User vocasia.id pada Figma.....	28
Gambar 6. Tampilan Wesbite End User vocasia.id yang sudah dibuat kedalam implementasi koding.....	29
Gambar 7. Tampilan Wesbite End User vocasia.id yang sudah dibuat kedalam implementasi koding.....	29

Daftar Tabel

Tabel 1. Lingkup Pekerjaan.....	9
Tabel 2. Jadwal Kegiatan Program Magang & Vocasial.....	13

Bab I

Pendahuluan

1.1. Latar belakang

Dalam rangka menunjang aspek keahlian professional, kampus telah menyediakan sarana dan prasarana penunjang pendidikan dengan lengkap, namun sarana dan prasarana tersebut hanya menunjang aspek keahlian professional secara teori saja. Hal yang dibutuhkan dalam dunia kerja adalah keterpaduan antara pengetahuan akan teori yang telah didapatkan dari bangku perkuliahan dan pelatihan praktik di lapangan guna memberikan gambaran tentang dunia kerja yang sebenarnya.

Semakin berkembangnya zaman dan teknologi serta tingginya tingkat persaingan antar perusahaan menuntut kebutuhan akan SDM yang berkualitas tinggi yang berimbas pada persaingan kualitas para pencari pekerjaan. Kurangnya pengalaman para pencari kerja juga menjadi salah satu faktor sulitnya mendapatkan pekerjaan. Gelar sarjana saja tidak cukup untuk memenuhi kebutuhan perusahaan yang semakin tinggi kualifikasinya.

Kemendikbud Ristek melalui Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Riset, dan Teknologi-Kemendikbudristek RI dengan LPDP berkerja sama dalam meluncurkan program Magang dan Bersertifikat Kampus Merdeka (MSIB MBKM). Program Magang dan Bersertifikat Kampus Merdeka (MSIB MBKM) merupakan program kampus merdeka yang memberikan kesempatan mahasiswa dalam mendapatkan pengalaman di bidang dunia industri dan kerja. Program ini membantu mahasiswa untuk mendapatkan keterampilan *hard skills* dan *soft skill* yang akan mempersiapkan mahasiswa memasuki dunia kerja dan karirnya. Selain itu, program ini tidak hanya dilakukan di industri ataupun lembaga-lembaga lainnya. Program ini sangat terbuka bagi mahasiswa untuk menyiapkan diri memasuki dunia kerja.

Program Magang & Bersertifikat merupakan program yang diminati oleh mahasiswa. Ada ribuan mahasiswa yang mendaftar dari seluruh wilayah Indonesia baik kampus PTN dan PTS. Program Magang & Bersertifikat menyediakan 122 mitra penyelenggara pada Angkatan 1. Mitra Vocasia merupakan salah satunya.

Vocasia.id merupakan *Online Educational Marketplace & Learning Management System Platform* untuk berbagi keahlian dan pengetahuan yang terstruktur secara online yang memberikan kemudahan akses bagi masyarakat dalam meningkatkan keahlian dan kompetensinya sesuai dengan kebutuhan industri pada saat ini maupun mendatang.

Program Magang & Bersertifikat dengan mitra Vocasia merupakan program magang yang dilakukan secara virtual, dimana peserta akan

mengerjakan proyek tidak langsung dari kantor melainkan dari rumah atau yang dikenal dengan istilah *Work From Home* (WFH). Peserta akan diberikan proyek sesuai bidang yang mereka ajukan. Peserta menyelesaikan proyek yang diberikan sekaligus dibimbing oleh Mentor/Pendamping magang di perusahaan dalam menyelesaikan proyek yang diberikan. Peserta Magang & Bersertifikat dengan mitra Vocasias akan dilengkapi dengan kemampuan dan keterampilan *hard skill* dan *soft skill* sesuai bidang yang mereka ajukan, untuk memberikan kemampuan kerja dan kesiapan kerja sesuai dengan kebutuhan industri saat ini.

1.2. Lingkup

Program Magang & Bersertifikat Vocasias berupa pengerjaan sebuah proyek yang diberikan oleh mentor dikerjakan secara individu ataupun berkelompok. Penulis sebagai UI/UX Designer, dimana dalam proses pengembangan UI/UX Design mencakup ruang lingkup sebagai UI/UX Designer untuk menyelesaikan permasalahan mengenai kebutuhan perusahaan. Berikut adalah proses pengembangan UI/UX Magang & Bersertifikat yang dilakukan oleh penulis:

1. Membuat *design* ulang halaman *Website End User vocasias.id* untuk Vocasias secara berkelompok
2. Dibimbing oleh mentor berpengalaman di bidang industri lebih dari 2-5 tahun dalam program magang yang terstruktur
3. Periode magang dilakukan 6 bulan sebagai UI/UX Designer
4. Berkolaborasi dengan *Front-end Developer* dan *Back-end Developer* untuk menyesuaikan antara *design* yang dibuat oleh UI/UX Designer dengan program yang dibuat oleh *Front-end Developer* dan *Back-end Developer*
5. Mendapatkan sertifikasi sesuai kinerja saat magang

Proyek UI/UX Designer dibagi menjadi beberapa lingkup sebagai berikut:

1. *Riset/User Research*
2. *Wireframing*
3. *Visual Design*
4. *Production dan Development*
5. *Research dan Usability Testing*

1.3. Tujuan

Tujuan program magang yang diadakan oleh Vocasia adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan keterampilan desain *User Interface* (UI) & *User Experience* (UX)
2. Meningkatkan keterampilan dalam mengembangkan produk
3. Meningkatkan *soft skill* serta *hard skill* bagi penulis
4. Memberikan pengalaman sebagai UI/UX Designer

Bab II

Tinjauan Pustaka

2.1. Landasan Teori

2.1.1. *Website End User vocasia.id*

Website End User adalah sebuah halaman khusus yang menjadi tujuan user dan berisi informasi lebih detail dan spesifik tentang produk, service, penawaran, dll.. Pada website utama vocasia berisikan banyak informasi untuk para user sebagai media utama. Vocasia merupakan educational platform yang menyediakan berbagai kursus online yang dapat diakses oleh user. Sehingga pada website utama menawarkan berbagai judul kursus dengan berbagai kategori. User dapat memilih kemudian membelinya agar dapat dipelajari dengan memutar video kursusnya di website utama ini juga. Selain itu juga tersedia berbagai informasi penawaran produk-produk kursus dan program dari Vocasia seperti workshop, affiliate dan prakerja. Jika user memerlukan informasi mengenai Vocasia sendiri dapat juga melihat pada website utama ini dari mulai tentang perusahaan, kontak, hingga bantuan untuk user jika terdapat kendala.

2.1.2. Website

Website adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan jaringan internet. *Website* merupakan komponen atau kumpulan komponen yang terdiri dari teks, gambar, suara, animasi, sehingga lebih merupakan media informasi yang menarik untuk dikunjungi. Hal itu yang membuat *website* menjadi media informasi paling tepat, cepat, dan akurat untuk digunakan karena setiap informasi yang diuraikan pada halaman *website* dapat disampaikan dengan jelas dan saling mendukung satu sama lain [2]. *Website* banyak sekali digunakan sebagai bentuk penyampaian informasi yang tepat sasaran, seperti penggunaan *website* oleh perusahaan sebagai bentuk strategi pemasaran dalam memperkenalkan informasi perusahaan ke masyarakat luas untuk meningkatkan penjualan produk baru [3].

2.1.3. User Experience

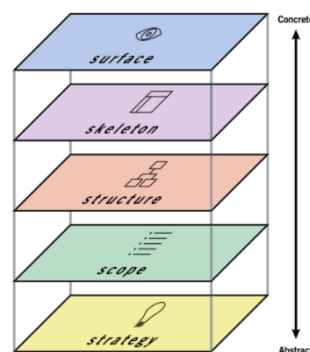
Menurut definisi dari ISO (*International Organization for Standardization*) 9241-210, *User Experience* adalah persepsi seseorang dan responnya dari pengguna sebuah produk, sistem atau jasa. UX menilai seberapa kepuasan dan kenyamanan seseorang terhadap sebuah produk, sistem, dan jasa [4]. *User Experience* (UX) adalah pengalaman yang terkait dengan reaksi, persepsi, perilaku, emosi dan pikiran pengguna saat menggunakan sistem. UX merupakan faktor penting penentu suatu informasi sudah cukup memadai,

penerimaan oleh penggunanya atau belum [5]. Tujuan utama dari UX adalah untuk meningkatkan kepuasan pengguna saat mengakses sebuah tampilan, baik dari sisi *website*, *mobile*, maupun *desktop*. UX ini menjadi sebuah penghubung antara pengguna dengan produk [6].

UX merupakan bagian penting dalam bisnis. UX memiliki lima elemen dasar (Garret, 2011) antara lain:

1. *Strategy plane*, merupakan lapisan paling bawah yang berupa strategi bisnis mendasar yang menentukan tujuan dari produk dan kebutuhan penggunanya.
2. *Scope plane*, merupakan translasi dari strategi untuk diteruskan dalam pembuatan spesifikasi fungsional.
3. *Structure plane*, dibentuk arsitektur informasi yang disusun untuk memfasilitasi pemahaman pengguna.
4. *Skeleton plane*, terdiri atas tiga (3) bagian, meliputi:
 - *Information design*, merupakan presentasi dari informasi untuk memudahkan pemahaman.
 - *Interface design*, merupakan pengaturan elemen antarmuka untuk memungkinkan pengguna dalam berinteraksi.
 - *Navigation design*, merupakan kumpulan elemen yang memungkinkan pengguna untuk menjelajahi arsitektur informasi.
5. *Surface plane*, merupakan pengalaman sensorik ke pengguna meliputi (warna, gambar, ikon) yang dibuat untuk menyelesaikan produk.

Kelima elemen tersebut merupakan urutan dari lapisan paling bawah (mendasar dan abstrak) hingga lapisan paling atas (visual). Lapisan tersebut digambarkan pada Gambar 1. [7].



Gambar 1. Lima elemen dasar UX (sumber: uniteux.com)

2.1.4. User Interface

Menurut Lastiansah (2012), *user interface* (UI) adalah cara program dan pengguna untuk berinteraksi. Istilah UI terkadang digunakan sebagai pengganti istilah *Human Computer Interaction* (HCI) dimana semua aspek dari interaksi pengguna dan komputer. Semua yang terlihat dilayar, membaca dalam

dokumentasi, dan dimanipulasi dengan *keyboard* (atau *mouse*) juga merupakan bagian dari *user interface* [8]. *User Interface* (UI) disebut juga apa yang berinteraksi dengan pengguna sebagai bagian dari sebuah pengalaman. UI bukan hanya tentang warna dan bentuk, melainkan tentang menyajikan *tools* yang tepat pada pengguna untuk bisa mencapai tujuannya. Selain itu, UI lebih dari sekedar tombol, menu, dan form yang harus diisi oleh user [9].

Menurut Satzinger, Jackson, dan Burd (2012, p189), *User Interface* adalah *input* dan *output* yang langsung melibatkan sistem pengguna akhir. Antarmuka pengguna dapat digunakan langsung oleh pengguna internal atau eksternal sistem [10]. Desain dari UI bervariasi dan tergantung pada faktor-faktor seperti tujuan antarmuka, karakteristik pengguna, dan karakteristik perangkat *interface* tertentu.

2.2. Penelitian Terkait

Penelitian pertama dilakukan oleh Yunita Trimarsiah. Penelitian ini bertujuan untuk analisis dan perancangan website sebagai sarana informasi. Dengan analisis dan perancangan yang dipersiapkan dengan matang dapat menjadikan website dapat diakses dengan mudah oleh user untuk sumber informasi. Website menggunakan Bahasa pemrograman HTML dan dengan *framework* CodeIgniter dan Bootstrap. Perancangan *database* menggunakan PostgreSQL.

Penelitian kedua dilakukan oleh Rudika Harminingtyas. Penelitian ini bertujuan mengetahui hasil analisis layanan website sebagai media promosi, media transaksi dan informasi. Penelitian ini juga menguji pengaruhnya terhadap brand image perusahaan. Hasilnya yaitu analisis yang dilakukan memang berpengaruh signifikan baik secara parsial maupun simultan terhadap variabel terkait yaitu brand image perusahaan.

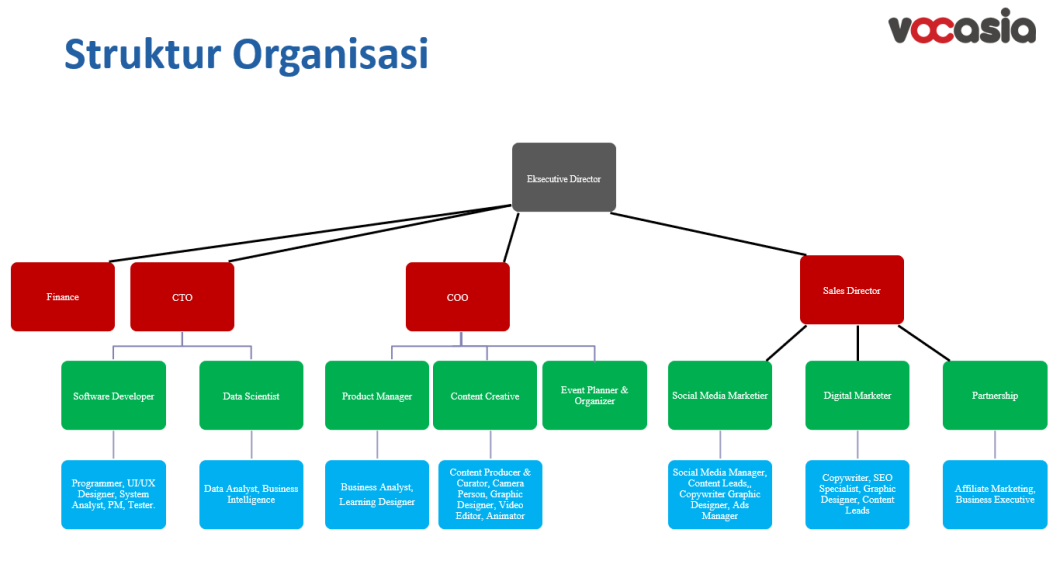
Bab III

Organisasi atau Lingkungan Organisasi Mitra MSIB

3.1. Struktur Organisasi

Program Magang & Bersertifikat Vocasia dilaksanakan dimanapun atau daring. Berdasarkan informasi kampus merdeka, pekerjaan ini bekerja dari rumah atau *Work From Home* (WFH) dengan menggunakan aplikasi Whatsapp sebagai media komunikasi antar peserta dan mentor, platform Vocasia untuk melakukan absensi, dan Zoom *meeting* & Google Meet sebagai media *meeting* maupun *mentoring*, dimulai dari tanggal 6 Agustus 2021 s.d 7 Februari 2022.

Berikut adalah Struktur organisasi perusahaan Vocasia / Adipurna Inovasi Asia Foundation (Vocasia) dapat dilihat pada gambar 2 :



Gambar 2. Gambar Struktur Organisasi

Visi dan Misi Vocasia

1. Visi

“Menjadi platform Pendidikan berbasis komunitas no.1 di Indonesia yang menyediakan ekosistem Pendidikan berbasis keterampilan dan keahlian yang terintegrasi dengan dunia kerja dan bisnis.”

2. Misi

- Menyediakan platform pendidikan: marketplace & affiliate marketing di bidang edukasi
- Menjadi market leader untuk platform pendidikan berbasis komunitas
- Menyediakan konten pendidikan melalui kolaborasi komunitas
- Menyediakan konten ketrampilan, keahlian, dan konten terapan lainnya yang mendukung profesionalitas dan daya saing SDM yang unggul
- Membangun jaringan dengan dunia kerja dan bisnis

3.2. Lingkup Pekerjaan

Di dalam Program Magang & Bersertifikat Vocasia ini. Penulis bekerja sebagai UI/UX Designer selama 6 bulan dalam menyelesaikan project dapat dilihat pada table 2 berikut ini:

Tabel 1. Lingkup Pekerjaan

Stage	Stage Name	Learning Objective	Lesson
1	Intro To UI/UX	Peserta dapat menjelaskan apa itu UI/UX Design, membedakan proses yang dilalui untuk membuat UI/UX Design pada tingkat dasar, menjelaskan kegunaan aplikasi Figma, dan mensimulasikan penggunaan aplikasi Figma	Introduction to UI/UX Design & Hands-on Figma
2	Design Thinking	Peserta dapat menjelaskan tentang UX Design Process, menjelaskan & membedakan proses pada Design Thinking.	UX Design Process & Design Thinking
3	User Experience Design	Peserta dapat menjelaskan tentang Userflow & Wireframe serta dapat mensimulasikan Langkah-langkah dalam membuat userflow & wireframe yang sesuai dari riset & user research	Userflow & Wireframe

4	User Interface Designing & Prototyping	Peserta dapat menjelaskan tentang dasar-dasar pada UI Design & Design System, menjelaskan tentang dasar-dasar UX Writing, mensimulasikan pembuatan UI Design, mensimulasikan pembuatan prototype UI	Fundamental of UI Design, Design System, Mockup UI Design, UX Writing, & Prototyping UI
5	Research & Usability Testing	Peserta dapat menjelaskan apa itu User Research dan macam-macam tipe User Research, mensimulasikan praktik wawancara dengan pengguna, menganalisis & mengukur hasil	User Research, & Practice User Research

6	Soft Skill & Career Development	<p>Peserta mampu memahami dan mempraktikkan soft skill yang dibutuhkan di dunia kerja, memahami dan mempersiapkan kebutuhan untuk melamar pekerjaan di bidang teknologi khususnya UI/UX Designer, serta mampu untuk merancang ide bisnis dari ide solusi digital agar berkelanjutan, dan menjelaskan melalui presentasi yang terstruktur mengenai masalah, solusi, dan ide bisnis berkelanjutan yang akan dilakukan. Peserta mampu menjelaskan ide UI/UX kedalam presentasi yang bisa membantu audience untuk memahami latar belakang dan cerita dari permasalahan yang user alami dimana ini menjadi pondasi dari solusi yang disampaikan.</p>	<p>UX Case Study, Getting Job in UI/UX, UI/UX Design in The Daily Basic, Basis Mentality For Career Development, Portofolio Management, Interview Preparation, Entrepreneurship & Pitching</p>
---	---------------------------------	---	--

3.3.Deskripsi Pekerjaan

Pelaksanaan Program Magang & Bersertifikat Vocasial berlangsung selama enam bulan dimulai dari tanggal 6 Agustus 2021 s.d 7 Februari 2022. Kegiatan Program Vocasial ini dilaksanakan dimanapun atau daring, berdasarkan informasi kampus merdeka, pekerjaan ini bekerja dari rumah atau Work From Home (WFH) dengan Whatsapp sebagai media komunikasi antar peserta dan mentor, platform vocasial untuk melakukan absensi, dan zoom meeting & google meet sebagai media meeting maupun mentoring. Minggu ke-1 s.d minggu ke-27 tepatnya hari Senin-Jumat, peserta Magang & Bersertifikat Vocasial melakukan tugas-tugas yang diberikan oleh mentor, baik dikerjakan secara individu maupun bersama Tim. Setiap hari Jum'at peserta melakukan *town hall meeting* secara rutin sekali dalam satu minggu untuk memberikan *progress* terhadap pekerjaan yang sudah dikerjakan lalu ditinjau kembali dan diberikan masukan oleh mentor setiap divisi maupun divisi lain yang diadakan dari pukul 16:00 s.d selesai.

Berikut merupakan rangkaian pekerjaan yang dilakukan sebagai berikut:

1. Memahami terkait perubahan dashboard admin, seperti bisnis yang dijalankan, latar belakang, permasalahan dihadapi user, alur penggunaan user.
2. Memahami kebutuhan pengguna dan pengalaman pengguna.
3. Melakukan riset UX terkait kebutuhan pengguna seputar perilaku untuk menghasilkan desain yang sesuai dengan kebutuhan pengguna melalui tanya langsung kepada pengguna.
4. Mendefinisikan seluruh permasalahan (*pain-points*) pengguna dalam menentukan permasalahan.
5. Membuat *How-might-we* mengenai beberapa pertanyaan kebutuhan pengguna dalam menyelesaikan permasalahan *Wesbite End User vocasia.id* dan melakukan *voting* untuk menjadi fokus pada rancangan tampilan yang dibuat dalam penentuan solusi idenya.
6. Melakukan eksplorasi terkait solusi ide dalam menyelesaikan permasalahan, menuliskan solusi ide ke dalam daftar solusi ide, lalu mengelompokkan solusi ide pengembangan UI/UX berdasarkan kriteria dan mengurutkan hasil solusi ide berdasarkan prioritas.
7. Membuat skema atau kerangka yang memberikan gambaran terkait informasi arsitektur pada kebutuhan *Wesbite End User vocasia.id* dalam memahami konsep solusi terkait perancangan dibuat berdasarkan prioritas ide.
8. Merancang dan memvisualisasikan *user-flow* untuk menyesuaikan suatu *task*.
9. Merancang dan menyusun *wireframe* dalam struktur halaman letak-letak informasi *website* atau aplikasi.
10. Membuat UI Style Guide untuk memudahkan dalam proses pembuatan *UI Design* seperti warna, tombol, ikon dan sebagainya.
11. Melakukan *design research* dalam memberikan pengalaman pengguna yang interaktif, kreatif, dan *user-friendly*.
12. Mendesain interaksi setiap elemen UI, melakukan proses desain UI, dan menyusun UI menjadi *flow* yang sesuai dengan ide solusi.
13. Mengoptimalkan pengalaman pengguna dalam membuat tampilan antarmuka yang menarik.
14. Melakukan literasi pada desain UI yang telah dibuat dalam mengakomodasi masukan dari pengguna ataupun mentor.
15. Memberikan warna, jenis huruf, gambar dan elemen desain lainnya dalam membuat desain hasil akhir UI/UX *Wesbite End User vocasia.id* yang siap dikembangkan kepada para *developer*.
16. Mengevaluasi desain apakah desain sesuai dengan kebutuhan pengalaman pengguna pada sebuah *Wesbite End User vocasia.id*.
17. Memaksimalkan pengalaman pengguna dalam memudahkan pengguna dalam berinteraksi dengan produk digital.

18. Melakukan *prototyping* dalam mengimplementasikan desain UI/UX pada *Website End User vocasia.id*.
19. Melakukan *usability testing* terkait UI/UX *Design* dan *prototype* yang telah dibuat.
20. Mengumpulkan data dan mengevaluasi masukan yang diberikan oleh pengguna maupun mentor.

3.4.Jadwal Kerja

Jadwal kegiatan selama mengikuti Program Vocasia dapat dilihat pada tabel 2.

Aktivitas	Mei				Juni				Juli				Agustus				September				Oktober				November				Desember				Januari				Februari			
	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III					
Publikasi Program	■	■	■	■																																				
Pendaftaran Calon Peserta					■	■	■	■	■	■	■	■																												
Proses Seleksi Calon Peserta												■																												
Penyusunan Program Kerja								■	■	■																														
Konsolidasi konversi capaian pembelajaran (KPI)								■	■	■	■	■	■	■	■																									
Penyusunan Modul Mentor								■	■	■	■	■	■	■	■	■																								
Pembekalan mentor pendamping								■	■	■	■	■	■	■	■	■																								
Penyusunan Modul Pemegang								■	■	■	■	■	■	■	■	■																								
Finalisasi Program Kerja												■	■																											
Induksi, Inaugurasi, & Pembekalan pemegang																■	■																							
Pelaksanaan Magang																■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■			
Supervisi & Monitoring Magang																■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■			
Evaluasi & Nilai Kinerja																																								
Wisuda Program Magang																																								
Laporan Kegiatan																																								

Bab IV

UI/UX Project : Membuat tampilan ulang Wesbite End User vocasia.id

Vocasia

Program Magang dan di Vocasia merupakan program magang dan virtual berbasis mengerjakan proyek yang diakan diberikan oleh perusahaan atau mentor kepada mahasiswa, yang diselenggarakan oleh Vocasia dan Kampus Merdeka dalam memberikan tantangan dan kesempatan bagi mahasiswa untuk meningkatkan kemampuan kerja dan kesiapan kerja.

4.1. Project mengubah tampilan Wesbite End User vocasia.id Vocasia

Vocasia.id merupakan Online Educational Marketplace & Learning Management System Platform untuk berbagi keahlian dan pengetahuan yang terstruktur secara online yang memberikan kemudahan akses bagi user dalam meningkatkan keahlian dan kompetensinya sesuai dengan kebutuhan industri pada saat ini maupun mendatang.

Saat ini Vocasia sedang melakukan tahap pengembangan *website end-user*. *Website end-user* adalah website yang digunakan Vocasia untuk mengarahkan user untuk membeli kursus yang tersedia, bisa mengarahkan user apabila ada yang ingin menjadi pengajar di Vocasia, mengarahkan user ketika ingin mengikuti workshop yang diadakan oleh Vocasia . Latar permasalahan yang ingin dikembangkan adalah tampilan *Wesbite End User vocasia.id* yang kurang *friendly* dan kurang nyaman saat digunakan. *Wesbite End User vocasia.id* digunakan untuk mengatur segala sesuai yang ada di *website end-user*, seperti menambahkan kursus, kategori untuk menyaring kursus, menerima dan membayar pengajar, dan sebagainya. Perubahan tampilan UI/UX *Wesbite End User vocasia.id* akan menjawab permasalahan tersebut, yang nantinya peserta akan membuat desain tampilan baru *Wesbite End User vocasia.id* dengan tujuan untuk meningkatkan kenyamanan dan kegunaan *Wesbite End User vocasia.id*. Berikut adalah alur penggunaan *Wesbite End User vocasia.id* Vocasia :

1. Admin sebagai user akan mengunjungi halaman *website end-user* vocasia. Pada laman ini admin dapat menggunakan *username* dan *password* yang dimiliki oleh admin. Apabila *username* dan *password* benar, maka admin akan masuk kehalaman utama dashboard
2. Admin bisa melihat beberapa informasi seperti pendapatan admin dan pengajar, transaksi Prakerja dan Offline, Pesan yang dikirim oleh siswa dan sebagainya.
3. Admin bisa mengubah beberapa informasi seperti daftar kusus, jumlah siswa terdaftar, kategori kusus, dan beberapa pengaturan lain.
4. Admin bisa menambah dan mengurangi beberapa informasi, seperti menambah & mengurangi komunitas yang ada divocasia, menambah

& mengurangi jenis-jenis kupon yang bisa digunakan oleh siswa,
menambah & mengurangi kursus dan kategori kursus, dan sebagainya.

Tugas Project

Buatlah sebuah desain tampilan website *Wesbite End User vocasia.id* Vocasia menggunakan Figma sesuai dengan arahan proyek di atas. Lebih baik jika menggambarkan proses desain ataupun *design flow* menggunakan metode yang ada. Penulis juga diperbolehkan untuk mengeksplorasi fitur lainnya selain fitur yang yang disarankan di atas. Terakhir, silakan *submit link* proyek Figma melalui form di bawah ini!

Output yang diharapkan

1. Desain *high fidelity* dan *prototype* yang bisa diklik.
2. Menggambarkan proses desain serta metodenya.
3. Menggunakan *resource free licence* untuk *font*, *icon vector* dan asset lainnya.
4. File Figma (.fig) untuk *preview* desain yang dibuat.

Dengan perubahan tampilan halaman Wesbite End User vocasia.id ini dapat menjadi solusi dari permasalahan yang dihadapi oleh admin.

4.2. Proses Pengerjaan Project

Proses pengerjaan proyek dengan mengubah halaman *Wesbite End User vocasia.id* ini dilakukan oleh penulis bersama rekan tim (tiga orang). Penulis menggunakan *Design Thinking* sebagai pendekatan *design process* yang dilakukan. Menurut Hussein (2018) *Design Thinking* adalah sebuah salah satu alat yang berpusat pada manusia dalam menyelesaikan masalah, permasalahan desain dan pembentukan masalah dengan memusatkan titik perhatian kepada pengguna hasil inovasi.

Alasan penulis menggunakan *Design Thinking* sebagai pendekatan *Design Process* ini dikarenakan pendekatan desain yang berpusat pada manusia yang berfokus pada kebutuhan user dan pengalaman pengguna dalam cara berpikir inovatif yang dimiliki oleh individu, kelompok, maupun perusahaan.

1. Riset/User Research

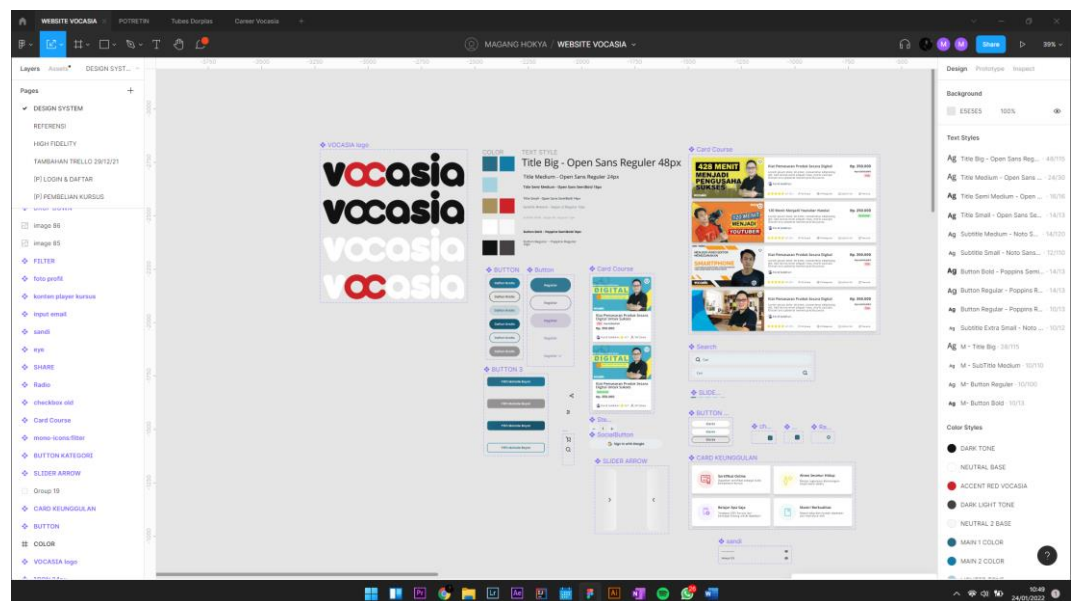
Tahap ini adalah proses yang dilakukan untuk memahami atau berempati kepada pengguna terkait permasalahan atau *problem* yang sedang dihadapi. Selain itu juga menggali lebih jauh untuk mendapatkan *goals*, *motivation*, serta konteks yang lebih tepat mengapa pengguna menghadapi masalah tersebut.

2. Wireframing

Untuk tahapan ini, penulis membuat *userflow* dan *wireframe* untuk membuat rancangan terkait perubahan tampilan website *Wesbite End User vocasia.id*. *Userflow* merupakan langkah-langkah yang divisualisasikan dan memberikan sebuah alur dapat membawa pengguna dari titik masuk menuju hasil yang sukses dan tindakan akhir. *Userflow* yang telah dibuat di antaranya *userflow* (sebutin *userflow*nya). Setelah membuat *userflow*, selanjutnya penulis membuat *wireframe* perubahan tampilan *Wesbite End User vocasia.id*.

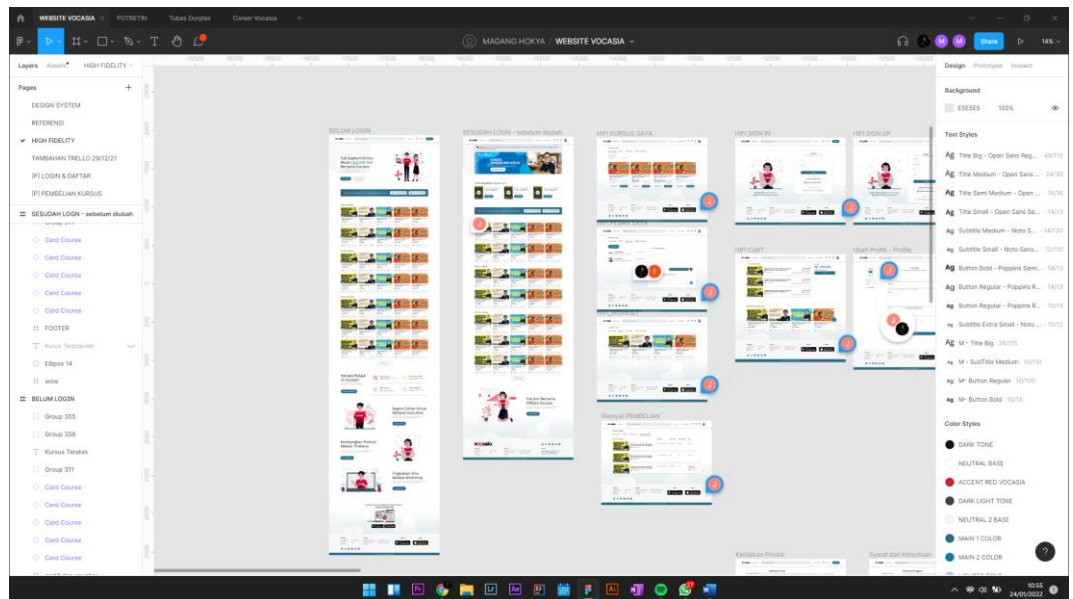
3. Visual Design

Setelah membuat *userflow* dan *wireframe*, tahap selanjutnya penulis membuat *UI Style Guide* yang dibutuhkan dalam memudahkan proses pembuatan UI *Wesbite End User vocasia.id*, mulai dari menambahkan warna, jenis *font*, *button*, ikon, dan sebagainya dengan tujuan agar desain yang dibuat tetap konsisten dalam mengikuti model bisnis desainnya.



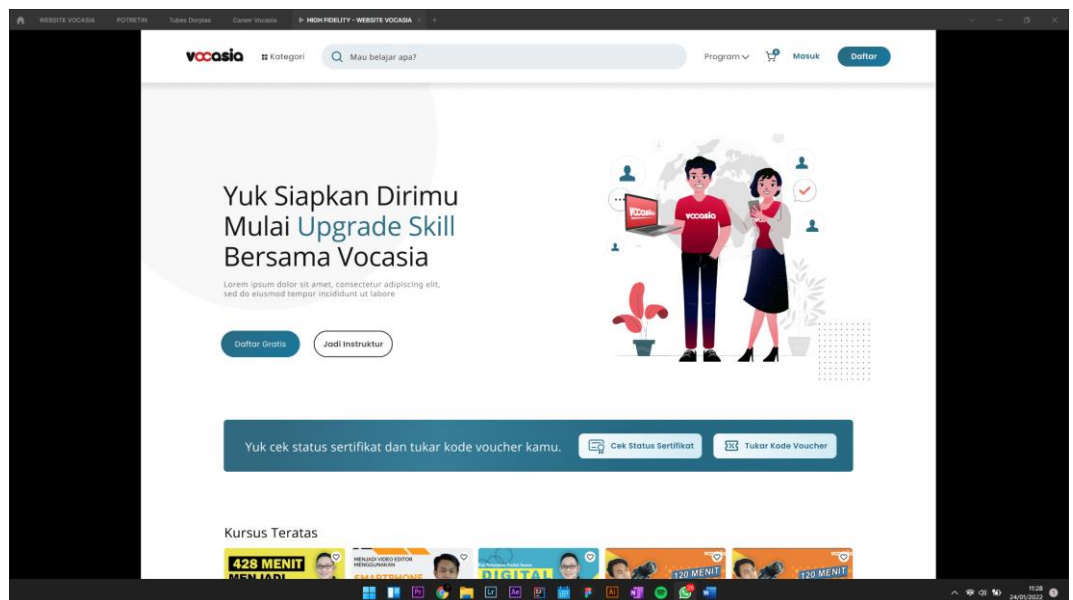
Gambar 3. Tampilan UI Style Guide Wesbite End User vocasia.id

Setelah membuat UI Style Guide, penulis mendesain UI dan Menyusun UI menjadi sebuah flow proses yang sesuai dengan solusi ide berdasarkan wireframe yang telah dibuat.



Gambar 4. Tampilan Wesbite End User vocasia.id pada Figma

Setelah melakukan UI Design, penulis membuat prototype dengan menambahkan beberapa interaksi desain dalam menghubungkan halaman yang sudah dibuat. Berikut adalah tampilan prototyping Wesbite End User vocasia.id yang sudah dibuat : [Klik disini](#).

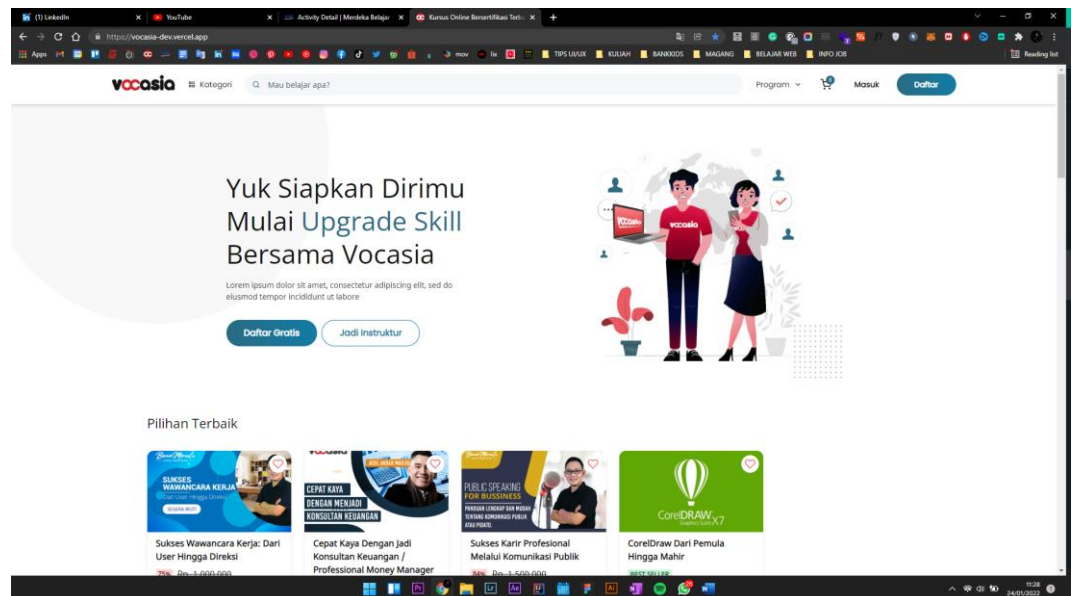


Gambar 5. Tampilan Prototype Wesbite End User vocasia.id pada Figma (Light &)

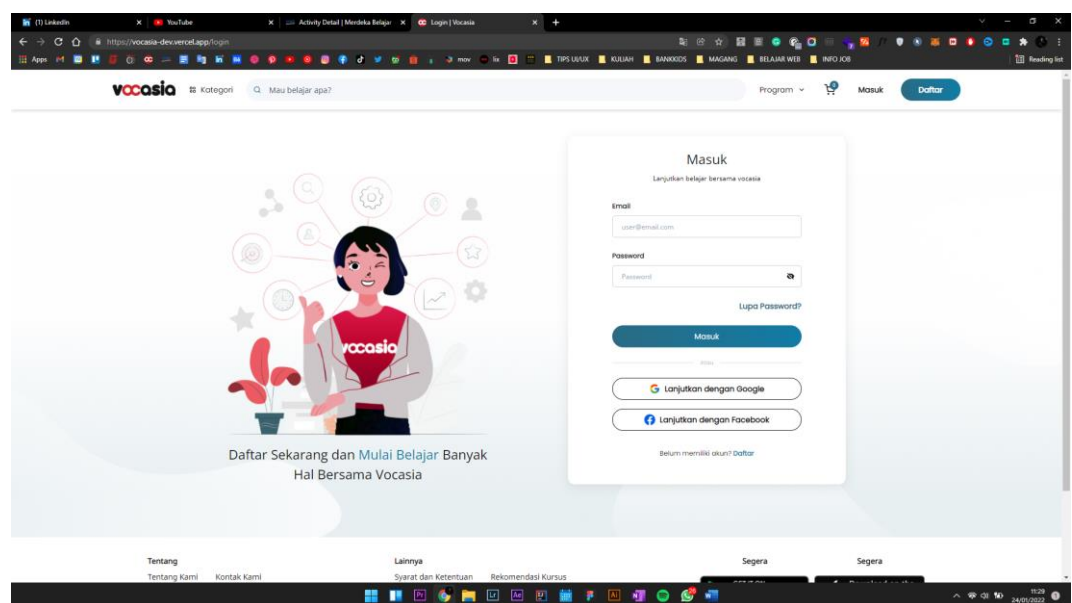
4. Production dan Development

Setelah membuat UI Design dan melakukan prototyping, penulis meneruskan desain Wesbite End User vocasia.id yang sudah dibuat kepada

Front-end Developer untuk diterjemahkan kedalam sebuah kode membentuk sebuah halaman Website End User vocasia.id yang bisa diakses secara nyata (?) dan kepada Back-end Developer untuk menyiapkan database yang akan digunakan untuk menyimpan data pada Website End User vocasia.id. Berikut adalah tampilan Website End User vocasia.id yang sudah diterjemahkan kedalam kode : [Klik disini](#)



Gambar 6. Tampilan Website End User vocasia.id yang sudah dibuat kedalam kode 1



Gambar 7. Tampilan Website End User vocasia.id yang sudah dibuat kedalam kode 2

5. Research dan Usability Testing

Setelah desain di Production dan Development, penulis melakukan Research dan Usability Testing serta melakukan literasi desain pada masukan pengguna. Testing digunakan untuk mengetahui apakah masih ada bug yang terjadi saat mengimplementasikan desain kedalam kode, dan untuk mengetahui apakah data yang digunakan sudah data real atau data slicing.

4.3. Pencapaian Hasil Pengerjaan Project

Berdasarkan hasil secara keseluruhan telah dilakukan pada project mengubah tampilan website Wesbite End User vocasia.id yang didapatkan sangat sesuai dengan kebutuhan pengguna sehingga pengguna tidak merasa kesulitan dalam melakukan monitoring atau mengubah isi pada website end-user. Setelah mengerjakan project ini, penulis mendapatkan banyak sekali pengalaman sebagai UI/UX Designer dalam memahami ruang lingkup pekerjaan. Berikut adalah soft skill dan hard skill yang didapat dalam mengikuti program Magang dan di Vocasia ini :

1. **Soft skill** : Kediplinan dan kejujuran dalam mengerjakan project, mampu mengolah data dengan baik, kemampuan berpikir kritis, memahami kebutuhan user, kemampuan komunikasi yang baik, menghargai pendapat tim, belajar bertanggung jawab dalam mengerjakan suatu pekerjaan, kemampuan ketelitian dan kinerja, kemampuan problem solving dan manajemen waktu dan kegiatan.
2. **Hard skill** : Kemampuan mengoperasikan figma, kemampuan visual communication, desain interaksi, kemampuan wireframing dan prototyping, UI/UX Writing, riset, informasi arsitektur, keterampilan UI Design, pemetaan alur proses dan kemampuan menghasilkan produk digital.

Bab V

Penutup

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil proses pengerjaan perubahan tampilan UI/UX Design Wesbite End User vocasia.id yang telah dilakukan menggunakan metode design thinking sebagai pendekatan design process. Dalam proses pengerjaan UI/UX Design terhadap perubahan tampilan UI/UX Design Wesbite End User vocasia.id dapat disimpulkan bahwa:

1. UI/UX Design terbaru Wesbite End User vocasia.id Vocasia ini dapat menjadi acuan terbentuknya platform admin yang memiliki tampilan yang user friendly dan memberikan solusi yang baik dalam pengembangan platform agar dapat menyampaikan informasi secara detail, informatif, mudah dimengerti oleh admin itu sendiri.
2. Proses pengerjaan project perubahan UI/UX Design Wesbite End User vocasia.id menggunakan metode Design Thinking terdapat macam proses yang harus dilakukan mulai dari tahap empati, define, ideate, prototype dan testing. Dalam melakukan brainstorming, mendesain, dan menguji hasil prototype yang dikembangkan.
3. Dengan perubahan tampilan UI/UX Design Wesbite End User vocasia.id pada Vocasia ini dapat membantu admin untuk lebih nyaman dalam menggunakan Wesbite End User vocasia.id.
4. Design pada Wesbite End User vocasia.id yang baru ini sudah memenuhi prinsip UX Design yang ke-5 acccebelity.

Berdasarkan kesimpulan diatas, perubahan tampilan UI/UX Design Wesbite End User vocasia.id Vocasia sudah cukup informatif, mudah digunakan, dan sangat membantu admin dalam melakukan proses pengolahan data.

5.2. Saran

Dalam proses pengerjaan perubahan tampilan UI/UX Design Website Admin pada di Vocasia ini, tentunya masih banyak kekurangan, oleh sebab itu. Berikut adalah hal yang dapat menjadi bahan pengembangan selanjutnya adalah :

1. Dalam pengerjaan perubahan tampilan UI/UX Design Wesbite End User vocasia.id selanjutnya diharapkan dapat melakukan usability testing tidak ada pada sisi mentor, developer dan designer, namun juga dari sisi pengguna yaitu admin.
2. Perancangan UI/UX Design Wesbite End User vocasia.id pada Vocasia dibuat lebih menarik bagi segi tampilan dan alur proses yang ditawarkan pada pengguna serta memikirkan segi bisnis yang ditawarkan.
3. Pengerjaan UI/UX Design Wesbite End User vocasia.id diberikan dokumen pendukung dalam mengerjakan project UI/UX Design-nya,

Daftar Pustaka

- [1] Ferliesha Yuni Hartanti, “Rancang Bangun Wesbite End User vocasia.id Pemantauan Berbasis Web di PT. Astra Graphia Information Technology” 4314111018
- [2] Wendy Andriyan, Sarwan Septiawan, Annisa Aulya, “Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan Peningkatan Citra Pada SMK Dewi Sartika Tangerang”, Jurnal Teknologi Terpadu, Vol. 6, No. 2, pp.79-88, 2020.
- [3] Wendy Andriyan, Sarwan Septiawan, Annisa Aulya, “Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan Peningkatan Citra Pada SMK Dewi Sartika Tangerang”, Jurnal Teknologi Terpadu, Vol. 6, No. 2, pp.79-88, 2020.
- [4] Ferry Fernando, “Perancangan User Interface (UI) & User Experience (UX) Aplikasi Pencari Indekost di Kota Padangpanjang”, Jurnal Tanra Desain Komunikasi Visual, Vol. 7, No. 2, Ags. 2020.
- [5] R. Arif Yudarmawan , A.A. Kompiani Oka Sudana , Dewa Made Sri Arsa, “Perancangan User Interface dan User Experience SIMRS pada Bagian Layanan”, JITTER- Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer, Vol. 1, No. 2, Des. 2020.
- [6] Muhammad Robith Adani. (2020, Agustus, 9). Pentingnya Desain UI / UX dalam Mengembangkan Aplikasi Berbasis Mobile [Online]. Available: <https://www.sekawanmedia.co.id/blog/desain-ui-ux/>.
- [7] Rizki Adiguno Wibowo, “Analisis User Experience dan User Interface dengan Pendekatan Goms Analysis Studi Kasus: Tokopedia.com”. 2017.
- [8] Adisti Lailan Safina, “Perancangan user interface dan user experience aplikasi pasarmaret.com berbasis android untuk meningkatkan pelayanan pada konsumen dan produsen pasarmaret.com”. 2019.
- [9] R. Arif Yudarmawan , A.A. Kompiani Oka Sudana , Dewa Made Sri Arsa, “Perancangan User Interface dan User Experience SIMRS pada Bagian Layanan”, JITTER- Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer, Vol. 1, No. 2, Des. 2020.
- [10] Ferry Fernando, “Perancangan User Interface (UI) & User Experience (UX) Aplikasi Pencari Indekost di Kota Padangpanjang”, Jurnal Tanra Desain Komunikasi Visual, Vol. 7, No. 2, Ags. 2020.

Lampiran A. <ToR>



KERANGKA ACUAN KERJA (K.A.K) PROGRAM MAGANG BERSERTIFIKAT KAMPUS MERDEKA PENGEMBANGAN WEB & APLIKASI VOCASIA

1. Latar Belakang

Perubahan gaya hidup dan pola pikir masyarakat yang semakin mengharapakan efisiensi dan efektifitas sebuah proses adalah salah satu kebutuhan yang ditimbulkan akibat dari perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi. Kebutuhan akan efisiensi dan efektifitas sebuah proses pembelajaran, menjadi salah satu urgensi bagi VOCASIA selaku penyelenggara pelatihan dan pengembangan SDM yang sudah beroperasi sejak tahun 2015 lalu untuk juga bisa terjun dalam pemanfaatan perkembangan teknologi dalam setiap kegiatannya.

Educational Technology merupakan terobosan transformasi yang harus diambil VOCASIA pada awal tahun 2019 untuk bisa mengimbangi perkembangan teknologi. Pada awal tahun 2020 secara resmi VOCASIA membuka *Learning Management System (LMS) & Educational Marketplace Platform* berbasis komunitas yang bisa digunakan untuk umum. Di tahun 2020 ini juga secara kebetulan proses belajar mengajar di Indonesia dilakukan serentak secara online dikarenakan pandemi global Covid-19 sehingga keputusan yang diambil oleh VOCASIA pada saat itu sangat relevan.

Disamping itu, sebagai sebuah platform online VOCASIA wajib untuk memberikan layanan terbaiknya khususnya pada bagian aplikasi dan website. Layanan ini harus mampu digunakan dengan mudah oleh banyak pengguna secara luas dan bersamaan namun tetap dalam kondisi stabil. Oleh karena itu VOCASIA harus sesering mungkin melakukan peningkatan dan pengembangan layanan sesuai dengan kebutuhan pelanggan dan meningkatkan kepuasan penggunaannya. Selain itu VOCASIA juga harus bisa menyajikan layanan yang lebih lengkap pada industri pendidikan online yang ada pada kebutuhan pasar, dengan demikian diharapkan kepuasan dan skala pengguna VOCASIA dapat semakin luas.

Dengan tujuan tersebut maka VOCASIA memutuskan untuk melakukan pengembangan layanan-layanan tambahan juga memperbaiki sistem, keamanan, dan infrastruktur pada program yang ada pada saat ini untuk bisa mempersiapkan keberlanjutan penggunaan platform dengan skala yang jauh lebih besar dan jangkauan yang lebih luas.

2. Maksud dan Tujuan

Kegiatan pengembangan web dan aplikasi ini memiliki maksud dan tujuan sebagai berikut :

ADIPURNA INOVASI ASIA FOUNDATION

Office: Graha Mustika Ratu 5th Floor #503 Jl. Jend. Gatot Soebroto
Kav. 74-75, Jakarta Selatan 12870 | Telp. 021 8370 5480



www.vocasid.id



Workshop: Jl. Lembah Nyiur Raya J12/01, Kav. DKI, Pondok Kelapa,
Duren Sawit, Jakarta Timur 13450 | Telp. 0822 1394 4233



info@vocasid.id

a. Maksud

- 1) Memenuhi kebutuhan pengembangan fitur-fitur tambahan & layanan platform pada website VOCASIA
- 2) Meningkatkan performa & keamanan sistem pada website VOCASIA
- 3) Pembuatan aplikasi end-user VOCASIA
- 4) Migrasi data pada jaringan & server yang lebih baik.

b. Tujuan

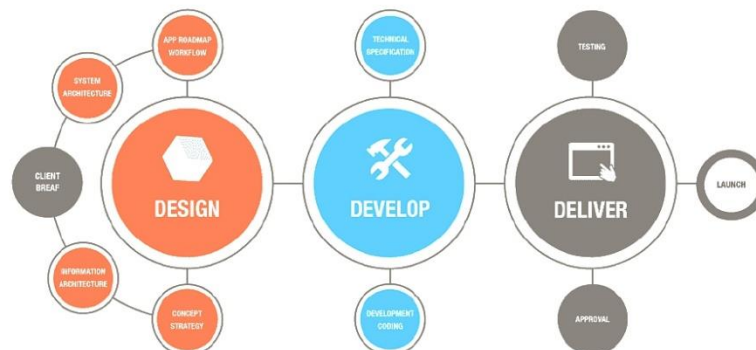
- 1) Terwujudnya pengembangan fitur-fitur & layanan baru pada website VOCASIA
- 2) Meningkatnya performa dan keamanan sistem pada website VOCASIA
- 3) Aplikasi end-user VOCASIA berhasil dikembangkan dan dipublikasikan pada Appstore dan Playstore
- 4) Terimplementasinya perpindahan jaringan dan data pada server yang lebih baik
- 5) Platform dapat digunakan dengan skala yang jauh lebih besar dan jangkauan yang lebih luas

3. Lingkup Pekerjaan

Penerima manfaat dari kegiatan ini adalah Yayasan Adipurna Inovasi Asia sebagai perusahaan pengembang website & aplikasi VOCASIA.

a. Gambaran Umum Kegiatan

Berikut ini adalah gambaran secara umum tentang proses pelaksanaan pekerjaan dari pengembangan aplikasi dan website yang dibangun dan dilakukan secara agile dan parallel.



b. Lingkup Kegiatan

Kegiatan pengembangan website dan aplikasi VOCASIA dilaksanakan oleh Yayasan Adipurna Inovasi Asia dan mitra kampus dan 12 peserta magang dari Magang Bersertifikat Kampus Merdeka

ADIPURNA INOVASI ASIA FOUNDATION

Office: Graha Mustika Ratu 5th Floor #503 Jl. Jend. Gatot Soebroto
Kav. 74-75, Jakarta Selatan 12870 | Telp. 021 8370 5680



www.vocasiasia.id



Workshop: Jl. Lembah Nyiur Raya J12/01, Kav. DKI, Pondok Kelapa,
Duren Sawit, Jakarta Timur 13450 | Telp. 0822 1394 4233



info@vocasiasia.id

(MBKM Dikti) yang akan terlibat dalam tiga proyek utama: 1) Website LMS & Marketplace VOCASIA, 2) Aplikasi End-User VOCASIA, 3) Aplikasi Automated Webinar Berbasis Website.

1) Hasil Kerja (*Deliverables*) Personel Terampil dengan rincian sebagai berikut

a. 1 (satu) orang *Team Leader* dengan tanggung jawab sebagai berikut:

1. Mengkoordinasikan seluruh personil dalam pelaksanaan tugas;
2. Menerapkan dan mengawasi pelaksanaan tata tertib yang ditetapkan kepada seluruh personil *software developer*;
3. Memeriksa kesesuaian ruang lingkup pada dokumen pendukung;
4. Menyusun konsep pengembangan program;
5. Meninjau hasil pengembangan yang telah dikembangkan oleh *software developer*;
6. Melakukan pengujian terhadap sistem yang telah ditetapkan sesuai dengan dokumen pendukung;
7. Memantau *log error* dari seluruh *tester* untuk masing-masing modul yang diuji dan hasil perbaikannya.
8. Melakukan koordinasi dengan pihak user dalam pelaksanaan tugas;

b. 3 (tiga) orang UI/UX Designer dengan tanggung jawab sebagai berikut:

1. Membuat user flow bersama dengan Product Manager dan UX Researcher, serta membuat konsep agar user nyaman menggunakan produk
2. Memetakan problem solving dari hasil riset UX dalam bentuk wireframe yang nantinya akan diuji cobakan kepada user dalam proses usability testing
3. Mendesain tampilan wireframe kedalam bentuk *user interface* yang mencakup warna, typography, style, grid, layouting, dll
4. Membuat prototyping di Figma untuk nantinya disampaikan kepada ke Frontend Developer
5. *Quality Assurance & Testing* dari hasil pekerjaan yang dilakukan oleh Frontend Developer.

c. 3 (tiga) orang Back-End Developer dengan tanggung jawab sebagai berikut:

1. Membuat perencanaan ERD Diagram
2. Menciptakan, mengintegrasikan, dan mengelola database
3. Bekerja dengan framework Code Igniter 4 (CI4) untuk membangun software server-side
4. Mengelola teknologi server web
5. Integrasi cloud computing
6. Menggunakan bahasa pemrograman server-side
7. Bekerja dengan sistem operasi linux
8. Mengelola dan mengembangkan content management system (CMS)

ADIPURNA INOVASI ASIA FOUNDATION

Office: Graha Mustika Ratu 5th Floor #503 Jl. Jend. Gatot Soebrato Kav. 74-75, Jakarta Selatan 12870 | Telp. 021 8370 5680



www.vocasia.id



Workshop: Jl. Lembah Nyiur Raya J12/01, Kav. DKI, Pondok Kelapa, Duren Sawit, Jakarta Timur 13450 | Telp. 0822 1394 4233

info@vocasia.id



9. Penyediaan End-Point RESTful API beserta dokumentasinya
10. Pengaturan keamanan dan pencegahan peretasan
- d. 4 (empat) orang Front-End Developer dengan tanggung jawab sebagai berikut:
 1. Slicing desain situs web vocasia berdasarkan desain UI/UX
 2. Implementasi End-Point & Konektivitas API
 3. Membuat antarmuka web yang responsif
 4. Menentukan struktur halaman web
 5. Memaksimalkan Pengalaman Pengguna (UX)
 6. Memastikan keselarasan antara fungsionalitas dan estetika
 7. Perhatikan konsistensi branding melalui desain website
 8. Memperhatikan optimasi website
 9. Bekerja sama dengan Pengembang Back End
 10. Buat halaman situs web dengan dukungan framework & React JS Library
 11. Menjalankan Proses Pengujian / Debugging
- e. 2 (dua) orang App Developer dengan tanggung jawab sebagai berikut:
 1. Slicing desain laman aplikasi berdasarkan desain UI/UX
 2. Implementasi End-Point & Konektivitas API
 3. Menyediakan antarmuka yang responsif
 4. Menentukan struktur halaman app
 5. Mengoptimalkan pengalaman pengguna (UX)
 6. Memastikan keselarasan antara fungsionalitas dan estetika
 7. Memperhatikan konsistensi branding melalui desain aplikasi
 8. Memperhatikan optimasi aplikasi
 9. Bekerja sama dengan Backend Developer
 10. Pemrograman app menggunakan bahasa Dart dengan dukungan Framework Flutter.
 11. Menjalankan Proses Pengujian / Debugging.
- c. Metodologi dan Pendekatan
 Pelaksanaan pengembangan dan pengujian web dan aplikasi VOCASIA akan dilakukan dengan metode praktik terbaik (*best practice*), dan mengikuti standar umum pengujian dengan memperhatikan kebutuhan dan kesesuaian. Maka dari itu metodologi pada proyek ini menggunakan metode *agile software development*.

ADIPURNA INOVASI ASIA FOUNDATION

Office: Graha Mustika Ratu 5th Floor #503 Jl. Jend. Gatot Soebrato Kav. 74-75, Jakarta Selatan 12870 | Telp. 021 8370 5680



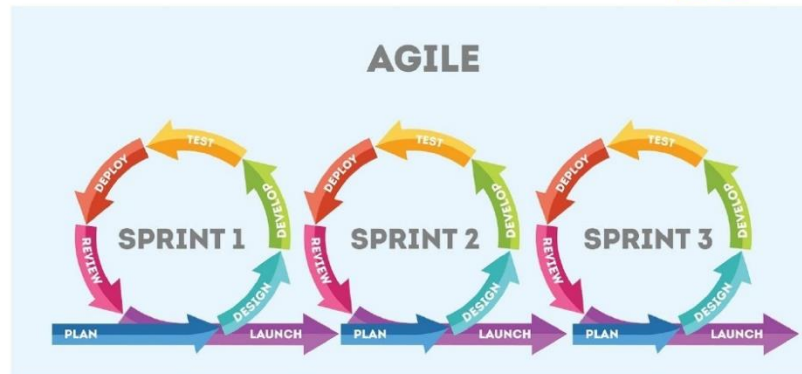
www.vocasia.id



Workshop: Jl. Lembah Nyiur Raya J12/01, Kav. DKI, Pondok Kelapa, Duren Sawit, Jakarta Timur 13450 | Telp. 0822 1394 4233

info@vocasia.id





4. Lokasi Kegiatan

Lokasi kegiatan dilakukan di Kantor Operasional Yayasan Adipurna Inovasi Asia yaitu di Pondok Kelapa, Duren Sawit, Kota Jakarta Timur namun tidak menutup kemungkinan untuk dapat dilakukan secara daring agar menyesuaikan ketentuan dan arahan pemerintah terkait pembatasan sosial bersekala besar (PSBB)

5. Lingkup Kewenangan Jasa Pengembang Perangkat Lunak

Kewenangan peserta magang dalam pekerjaan pengembangan website dan aplikasi diantaranya :

- Peserta magang dapat memperoleh informasi yang diperlukan dalam pengumpulan data sesuai dengan ketentuan berlaku untuk kelancaran pelaksanaan pekerjaan sesuai ketentuan;
- Melaporkan pelaksanaan pekerjaan secara periodik kepada pihak VOCASIA;
- Melaksanakan dan menyelesaikan pekerjaan sesuai dengan jadwal pelaksanaan pekerjaan yang telah ditetapkan;
- Memberikan keterangan-keterangan yang diperlukan untuk pemeriksaan pelaksanaan yang dilakukan pihak VOCASIA;
- Menyerahkan hasil pekerjaan sesuai dengan jadwal penyerahan pekerjaan yang telah ditetapkan;
- Melaksanakan perjanjian dan kewajiban-kewajiban yang dibebankan kepadanya dengan penuh tanggung-jawab, ketekunan, efisien dan ekonomis serta memenuhi kriteria teknik profesional dan melindungi secara efektif data dan informasi serta penunjang lainnya yang berkaitan dengan pekerjaan dan VOCASIA;
- Melaksanakan jasa pengembangan perangkat lunak sesuai dengan hukum yang berlaku di Indonesia.

ADIPURNA INOVASI ASIA FOUNDATION

Office: Graha Mustika Ratu 5th Floor #503 Jl. Jend. Gatot Soebrato
Kav. 74-75, Jakarta Selatan 12870 | Telp. 021 8370 5680



www.vocasiasia.id



Workshop: Jl. Lembah Nyiur Raya J12/01, Kav. DKI, Pondok Kelapa,
Duren Sawit, Jakarta Timur 13450 | Telp. 0822 1394 4233



info@vocasiasia.id

6. Jadwal Tahapan Pelaksanaan Kegiatan

Waktu yang diperlukan untuk penyelesaian pekerjaan adalah 180 (seratus delapan puluh) hari kalender atau 6 (enam) bulan. Dengan uraian sebagai berikut:

No	Uraian Kegiatan	Bulan					
		1	2	3	4	5	6
A	Tahap Persiapan & Perencanaan						
1	Pembuatan dokumen perencanaan dan manajemen proyek						
2	Pembuatan dokumen teknis pengembangan						
3	Pembuatan rencana kerja & pembagian tugas dan fungsi antar personil						
B	Tahap Desain						
1	Pembuatan desain relasi database (ERD Diagram)						
2	Riset UX						
3	Pembuatan rancangan UX (wireframe) dan desain UI						
4	Penyediaan assets pendukung UI & desain konten						
C	Tahap Pengembangan						
1	Pembuatan database						
2	Frontend development (web & app)						
3	Backend development						
D	Tahap Uji Coba						
1	Quality assurance / Testing / Uji Coba						
2	Penetration testing						
E	Tahap Penetapan & Penggunaan						
1	Penerbitan pada server						
2	Instalasi pada perangkat						
F	Tahap Review & Pemeliharaan						
1	Penyebaran kuisioner ulasan pengguna						
2	Quality control						
3	Pemeliharaan / Maintenance						

ADIPURNA INOVASI ASIA FOUNDATION

Office: Graha Mustika Ratu 5th Floor #503 Jl. Jend. Gatot Soepratno Kav. 74-75, Jakarta Selatan 12870 | Telp. 021 8370 5680
 Workshop: Jl. Lembah Nyiur Raya J12/01, Kav. DKI, Pondok Kelapa, Duren Sawit, Jakarta Timur 13450 | Telp. 0822 1394 4233
www.vocasia.id info@vocasia.id

7. Alih Pengetahuan

Jika diperlukan, Peserta Magang MBKM berkewajiban untuk menyelenggarakan pertemuan dan pembahasan dalam rangka alih pengetahuan (*hand over*) kepada personil / peserta magang baru di VOCASIA

8. Penutup

Demikian Kerangka Acuan Kerja (KAK) ini disusun sebagai pedoman dalam pelaksanaan pekerjaan sehingga tujuan yang diinginkan dari pelaksanaan pekerjaan ini dapat tercapai secara optimal.

Pembuat komitmen,



YULIANTO NUGROHO
NIP. 012004

ADIPURNA INOVASI ASIA FOUNDATION

Office: Graha Mustika Ratu 5th Floor #503 Jl. Jend. Gatot Soebrata Kav. 74-75, Jakarta Selatan 12870 | Telp. 021 8370 5680
Workshop: Jl. Lembah Nyiur Raya J12/01, Kav. DKI, Pondok Kelapa, Duren Sawit, Jakarta Timur 13450 | Telp. 0822 1394 4233



www.vocasia.id



info@vocasia.id



Lampiran B. Log Activity

Pada Bagian ini berisi log activity dengan format sebagai berikut:

Minggu/Tgl	Kegiatan	Hasil
Minggu 1 6 Agustus 2021	Perkenalan dengan HRD Perusahaan serta para mentee	Perkenalan dengan HRD Perusahaan serta para mentee
Minggu 2 09 – 13 Agustus 2021	<ul style="list-style-type: none">- Mengenali sistem dan desain Vocasia- Mendalami analisa pra pengerjaan tugas UI/UX- Mendalami penggunaan figma dan UI/UX	<ul style="list-style-type: none">- Mengenali sistem dan desain Vocasia- Mendalami analisa pra pengerjaan tugas UI/UX- Mendalami penggunaan figma dan UI/UX
Minggu 3 16 – 20 Agustus 2021	<ul style="list-style-type: none">- Diskusi dengan tim dan melakukan analisa dari tampilan seluruh halaman vocasia- Meeting bersama mentor dan tim, selanjutnya diskusi dari penugasan yang diberikan oleh mentor bersama tim. Mempersiapkan project UI/UX Wesbite End User vocasia.id	Mengerti tentang design pada website admin dan pengajar pada perusahaan
Minggu 4 23 – 27 Agustus 2021	<ul style="list-style-type: none">- Melanjutkan melanjutkan tugas yang diberikan oleh mentor- Mengerjakan tugas tambahan yaitu membuat halaman website utuk BMKG Academy- Town hall meeting	Sedikit tambah mengerti tentang desain yang cocok untuk website terutama untuk ukuran font, ukuran button, warna dan contrast, dan belajar bekerja sama dengan orang-orang sedivisi untuk mendesain sebuah halaman website

Minggu 5 30 Agustus – 3 September 2021	<ul style="list-style-type: none"> - UI/UX Designer dan System Analyt Meeting - Melanjutkan tugas membuat halaman Wesbite End User vocasia.id - Membuat Wireframe Website Automated Webinar - Town hall meeting 	Mempersiapkan wireframe terlebih dahulu akan sangat mempermudah dalam pembuatan UI/UX selanjutnya
Minggu 6 6 – 10 September 2021	<ul style="list-style-type: none"> - Melanjutkan pengerjaan wireframe automated webinar - Meeting Tim UI/UX Designer dan mentor - Prototyping website Wesbite End User vocasia.id - Town hall meeting 	Arahan dari mentor mengenai bagaimana melakukan riset tampilan UI yang cocok untuk vocasia, cara memilih font, warna, shape, dsb yang eye catching dan tidak membuat mata capek
Minggu 7 13 – 17 September 2021	<ul style="list-style-type: none"> - Revisi Design Wesbite End User vocasia.id - Prototyping Wesbite End User vocasia.id - Membantu Tim membuat halaman responsive website end-user vocasia - Town hall meeting 	<ul style="list-style-type: none"> - Mengganti jenis font yang digunakan sebelumnya karena lisensi yang digunakan tidak bisa digunakan untuk commercial atau personal use - Membuat komponen baru untuk prototyping pada halaman website websitedan onboarding pengajar dan admin - Membantu teman-teman UI/UX membuat responsive website dari tampilan desktop ke tampilan mobile
Minggu 8 20 – 24 September 2021	<ul style="list-style-type: none"> - Membantu Tim membuat halaman responsive website end-user vocasia - Meeting Tim IT Developer dan Mentor - Meeting Tim UI/UX Designer dan Mentor - Town Hall Meeting 	<ul style="list-style-type: none"> - Melanjutkan pembuatan halaman responsive yang sudah dibuat oleh teman teman UI/UX bagian website ke screen size mobile, mulai dari halaman kursus, detail kursus, login dan daftar, hingga halaman workshop - Pada hari jumat dilakukan mentoring bersama mentor untuk memberikan progress mingguan dan menerima feedback berupa untuk desain mobile dan Wesbite End User vocasia.id & pengajar

		<p>dibuatkan kedalam mode gelap / , untuk desain website ada beberapa halaman saja yang dibuatkan tidak semuanya, yaitu halaman play kursus karena agar mata pelajar tidak sakit saat terus terusan menatap layar monitor.</p>
<p>Minggu 9 27 September – 1 Oktober 2021</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Membantu Tim membuat halaman responsive website end-user vocasia - Membuat Website End User vocasia.id - Membuat Flowchart - Meeting Tim UI/UX Designer dan mentor - Town hall meeting 	<ul style="list-style-type: none"> - Melanjutkan pembuatan halaman responsive yang sudah dibuat oleh teman teman UI/UX bagian website ke screen size mobile yang belum selesai dikerjakan pada minggu sebelumnya - Melakukan pembuatan flowchart yang digunakan untuk mengetahui user experience untuk setiap desain yang dibuat, selain itu juga digunakan untuk mempermudah dalam pembuatan desain dan prototype dan mempermudah para developer untuk membuat alur program - Melakukan beberapa kali revisi pada flowchart yang dibuat dikarenakan masih ada beberapa teman-teman UI/UX yang sedikit belum mengerti dalam pembuatan flowchart, mulai dari flow yang kurang tepat, penggunaan shape yang kurang tepat, flow yang terlalu ramai sehingga sulit untuk dibaca

<p>Minggu 10 4 – 8 Oktober 2021</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Melanjutkan pembuatan halaman Wesbite End User vocasia.id - Prototyping Wesbite End User vocasia.id - Meeting Tim UI/UX Designer dan mentor - Meeting Tim IT Developer dan mentor - Town Hall meeting 	<ul style="list-style-type: none"> - Minggu ini banyak melakukan kegiatan, mulai dari membuat flowchart untuk Wesbite End User vocasia.id, melanjutkan pembuatan desain pada Wesbite End User vocasia.id, mulai dari halaman kategori, halaman Kupon untuk kursus, Komunitas, Workshop, Transaksi Offline dan Prakerja, Afiliasi, pengaturan/settings lalu halaman laporan yang beberapa waktu lalu belum selesai dikerjakan - Lalu minggu ini juga sedikit melanjutkan pembuatan prototype pada Wesbite End User vocasia.id, yaitu pada halaman utama dashboard, laporan penghasilan admin dan instruktur, halaman kategori kursus yang minggu lalu sudah dikerjakan, lalu halaman kupon untuk kursus seperti potongan harga atau kursus gratis - Minggu ini juga beberapa kali melakukan meeting bersama mentor untuk membahas flowchart pada website dan app mobile, lalu juga melakukan meeting bersama team IT Developer untuk menjelaskan flowchart yang sudah dibuat untuk didevelop kedalam code
--	---	---

<p>Minggu 11 11 – 15 Oktober 2021</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Prototyping Wesbite End User vocasia.id - Revisi Wesbite End User vocasia.id - Town hall meeting 	<p>- Minggu ini digunakan untuk menyelesaikan prototype halaman Wesbite End User vocasia.id, prototype ini akan digunakan untuk memberikan gambaran kepada programmer untuk alur halaman atau tombol yang akan diklik mengarah kehalaman yang mana dan juga mempermudah programmer dalam mendvelop halaman</p> <p>- Minggu ini juga digunakan untuk menyelesaikan pembuatan halaman Wesbite End User vocasia.id yang baru dikarenakan ada perubahan pada ukuran font yang terlalu besar atau terlalu kecil pada desain yang sebelumnya, karena ada perubahan ukuran font ini ada beberapa komponen yang ikut berubah juga dalam segi ukurannya dan juga ada perubahan sedikit pada layout desain (pada navbar yang sedikit lebih keatas dari yang sebelumnya sehingga pas pada halaman dashboard)</p>
<p>Minggu 12 18 – 22 Oktober 2021</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Revisi Wesbite End User vocasia.id - Town hall meeting 	<p>- Kegiatan yang dilakukan minggu ini hanya memperbaiki kesalahan pada desain websitew yang baru dan apabila diprototype ada kesalahan juga langsung diperbaiki, lalu mendeliver desain websitew yang sudah dibuat ke developer untuk langsung dislicing atau didevelop. Mengamati hasil slicing dari para develop apakah ada kesalahan/tidak sesuai dengan desain yang telah dibuat. Lalu setelah desain dideliver ke para developer dan sudah mulai didevelop, saya mengikuti course untuk memperdalam tentang UX design seperti mempelajari</p>

		<p>tentang brainstorming, lalu mempelajari user flow, mempelajari tentang wireframe dan juga mempelajari tentang cara membuat prototype</p> <p>- Selanjutnya yaitu melakukan meeting mingguan yaitu town hall meeting bersama teman-teman magang dan para mentor</p>
<p>Minggu 13 25 – 29 Oktober 2021</p>	<p>- Meeting meeting dengan tim divisi content creative, partnership, front-end developer website dan UI/UX designer</p> <p>- Tugas baru, membuat landing page bootcamp vocasia dengan Tim UI/UX</p> <p>- Membuat Wesbite End User vocasia.id</p> <p>- Town hall meeting</p>	<p>- Pada minggu ini melakukan 2 tugas yang diberikan oleh mentor</p> <p>- Satu yaitu pembuatan landing page bootcamp yang berkolaborasi dengan divisi content creative & partnership & IT Developer. Sebelum pembuatan landing page bootcamp diakan meeting zoom terlebih dahulu untuk brief bagaimana desain landing page yang diinginkan. Tim UI/UX ditugaskan untuk membuat desain landing page bootcamp yang nanti akan didevelop oleh Front end developer. Setelah desain landing page bootcamp sudah dibuat lalu memberikan desain yang diberikan feedback dan masukan apasaja yang kurang pada desain</p> <p>- Yang kedua membuat pada landing page admin yang sebelumnya sudah berada pada . Pada bagian ini ada beberapa component tambahan yaitu switch untuk mengganti mode dari atau sebaliknya pada Wesbite End User vocasia.id.</p> <p>- Melakukan town hall meeting mingguan yang digunakan untuk memberikan progress pada setiap</p>

		divisi dan memberikan feedback atas progress yang sudah dikerjakan
Minggu 14 1 – 5 November 2021	<ul style="list-style-type: none"> - Melanjutkan pembuatan Wesbite End User vocasia.id - Prototyping Wesbite End User vocasia.id ke - Town hall meeting 	<ul style="list-style-type: none"> - Menyelesaikan pembuatan light & untuk desain Wesbite End User vocasia.id, mulai dari membuat component baru, mengaplikasikan component kepada desain Wesbite End User vocasia.id. Setelah semua component telah diaplikasikan pada desain dashboard, saatnya membuat prototype yang menggabungkan desain Wesbite End User vocasia.id dengan desain Wesbite End User vocasia.id . Setelah membuat prototype, saatnya memberikan desain kepada mentor untuk diberikan feedback dan memberikan desain kepada developer untuk langsung diaplikasikan kedalam kode. - Setelah semua desain dan prototype sudah dibuat dan dideliver kepada mentor & developer, tidak ada lagi tugas yang diberikan, saya belajar mendalami UI/UX dengan membuat desain mobile app dan website - Melakukan town hall meeting bersama mentor dan peserta magang yang lain untuk memberikan feedback dan mendapatkan feedback dari mentor mentor

<p>Minggu 15 8 – 12 November 2021</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Meeting dengan ka adit content creative - Membuat landing page untuk pesantren - Town hall meeting 	<p>- dihari pertama tidak ada tugas yang diberikan oleh mentor dan menunggu tugas dari yang diberikan oleh mentor, dihari selasanya diadakan brief untuk membuat desain UI wesbite untuk pesantren. Brief ini digunakan untuk memberikan apa saja informasi yang yang harus dibuat untuk desain UI Website pesantren. Setelah diberikan brief maka langsung mengerjakan wireframe ui website pesantren yang sudah dibrief kan sebelumnya. Setelah wireframe jadi selanjutnya melanjutkan ke step selanjutnya yaitu membuat desain UI website pesantren yang high fidelity. Setelah ui websie pesantren jadi, selanjutnya memberikan ke mentor untuk diberikan feedback.</p> <p>- Kegiatan selanjutnya melakukan town hall meeting bersama mentor dan peserta magang yang lain untuk memberikan progress mingguan yang sudah dilakukan</p>
--	--	---

<p>Minggu 16 15 – 19 November 2021</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Revisi light & Wesbite End User vocasia.id - Prototyping light & - Town hall meeting 	<ul style="list-style-type: none"> - Melakukan perbaikan dan pengembangan pada light & untuk desain Wesbite End User vocasia.id, mulai dari memperbaiki component, mengaplikasikan component yang sudah diperbaiki dan diperbarui kepada desain Wesbite End User vocasia.id. Setelah semua component telah diaplikasikan pada desain dashboard, saatnya membuat prototype yang menggabungkan desain Wesbite End User vocasia.id dengan desain Wesbite End User vocasia.id . Setelah membuat prototype, saatnya memberikan desain kepada mentor untuk diberikan feedback dan memberikan desain kepada developer untuk langsung diaplikasikan kedalam kode. - Setelah semua desain dan prototype sudah dibuat dan dideliver kepada mentor & developer, tidak ada lagi tugas yang diberikan, saya belajar mendalami UI/UX dengan membuat desain mobile app dan website - Melakukan town hall meeting bersama mentor dan peserta magang yang lain untuk memberikan feedback dan mendapatkan feedback dari mentor mentor
---	--	--

<p>Minggu 17 22 – 26 November 2021</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Pengembangan, perbaikan & finalisasi Wesbite End User vocasia.id - Membuat high fidelity website automated webinar vocasia - Town hall meeting 	<ul style="list-style-type: none"> - Dihari pertama melakukan perbaikan, pengembangan, dan finalisasi dari project sebelumnya karena masih ada beberapa hal kecil yang butuh diperbaiki. - Hari selasa diberikan tugas oleh mentor untuk membuat tampilan dari website automated webinar yang sebelumnya masih berupa wireframe, dihari itu juga langsung mengerjakan membuat tampilan website automated webinar, mulai dari halaman login & register, hingga kedalam Wesbite End User vocasia.id - Hari selanjutnya melanjutkan pengerjaan pembuatan tampilan high fidelity, melanjutkan dari Wesbite End User vocasia.id untuk memasukkan webinar yang sekiranya ingin ditampilkan - Hari kamis dan jumat melanjutkan kembali pembuatan tampilan high fidelity, menyelesaikan kekurangan yang dihari sebelumnya belum dikerjakan serta menambahkan detail kecil dan memperbaiki kesalahan saat mendesign - Dihari jumat juga diadakan towh hall mingguan yang diikuti oleh mentor dan peserta magang untuk memberikan progress apa saja yang sudah dikerjakan selama seminggu belakang
---	--	---

<p>Minggu 18 29 November – 3 Desember 2021</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Revisi website automated webinar - Meeting bersama mentor untuk perubahan desain website bootcamp vocasia - Melakukan perubahan website bootcamp vocasia - Town hall meeting 	<ul style="list-style-type: none"> - Melakukan perubahan kecil pada desain automated webinar dikarenakan ada beberapa kesalahan pada desain yang sebelumnya sudah dibuat, mulai melakukan perubahan pada ukuran font karena menyesuaikan pada desain (ada yang kekecilan ada yang kebesaran juga) jadi dilakukan perubahan, warna pada desain juga dilakukan perubahan karena ada yang kurang masuk pada desain, bentuk elemen juga dilakukan perubahan kecil, dan melakukan kroscek ulang apakah masih ada yang kurang masuk termasuk ukuran font, jenis font dan warna yang digunakan - Pada hari jumatnya melakukan brief dengan mentor untuk melakukan perubahan desain pada website bootcamp vocasia dan langsung mengerjakan tugas yang diberikan oleh mentor - Melakukan town hall meeting bersama mentor dan mentee untuk memberikan progress mingguan yang sudah dikerjakan
<p>Minggu 19 6 – 10 Desember 2021</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Membuat video fun gathering dengan Tim IT Developer - Mencari benchmark website affiliate marketing - Meeting dengan Tim digital marketing creative dan IT Developer untuk memberikan masukan desain email direct marketing campaign - Fun gathering 	<ul style="list-style-type: none"> - Kegiatan pertama yaitu membuat video fun gathering bersama teman IT developer untuk digunakan fun gathering hari jumat, pada video ini berisi kenapa memilih destinasi tersebut dan hal istimewa apa yang ada di destinasi tersebut., selanjutnya merevisi desain bootcamp vocasia dan langsung deliver ke programmer - Diberikan tugas oleh mentor untuk mencari benchmark website untuk website affiliate marketing

		<p>dan langsung mencari beberapa website yang bisa dijadikan benchmark, lalu setelah mencari benchmark untuk website affiliate marketing, langsung memberikan hasil pencarian website benchmark affiliate marketing kepada mentor</p> <p>- Melakukan zoom meeting bersama mentor dan team IT developer untuk konsultasi selama magang berlangsung, hal-hal yang dibahas adalah apakah ada kesulitan saat mengerjakan project, kendala yang dihadapi saat mengerjakan project, dari kendala dan kesulitan tersebut diberikan masukan agar lebih memudahkan saat mengerjakan project</p> <p>- Melakukan meeting bersama tim digital marketing creativ dan it developer untuk membantu memberi masukan desain email direct marketing campaign - dan melakukan fun gathering bersama mentor dan teman-teman magang yang lain sebagai refreshing setelah satu bulan magang berlangsung (diadakan setiap 1 bulan sekali)</p>
<p>Minggu 20 13 – 17 Desember 2021</p>	<p>- Meeting bersama mentor dan Tim UI/UX Designer untuk revisi website dan mobile app vocasia</p> <p>- Membuat QA untuk Wesbite End User vocasia.id, website, dan mobile app</p> <p>- Town hall meeting</p>	<p>- melakukan brief bersama mentor dan team UI/UX Designer untuk membahas masalah revisi website dan mobile app dan Wesbite End User vocasia.id vocasia, lalu diberikan tugas oleh mentor untuk membuat QA pada website Wesbite End User vocasia.id yang sudah dibuat oleh Front-end developer dari design yang sudah dibuat. Setelah itu melanjutkan membuat QA Wesbite End User vocasia.id vocasia sambil</p>

		<p>menanyakan kepada Front-end developer halaman mana saja yang sudah menggunakan data real dari data base, lalu memberikan QA kepada mentor. Setelah QA sudah jadi, melakukan crosscheck kembali QA Wesbite End User vocasia.id yang sudah dibuat sambil membenarkan apabila ada kesalahan dalam penulisan QA Wesbite End User vocasia.id.</p> <p>- Membantu team UI/UX mengisi QA untuk website end-user vocasia sambil menanyakan kepada Front-end developer website end-user mana saja yang sudah menggunakan data real database</p>
<p>Minggu 21 20 – 24 Desember 2021</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Diberi tugas oleh mentor untuk menyiapkan project Wesbite End User vocasia.id dan landing page affiliate marketing - Melakukan meeting bersama mentor dan Tim UI/UX untuk landing page dan websiteaffiliate marketing - Menambahkan halaman pada Wesbite End User vocasia.id sekaligus prototyping - Town hall meeting 	<ul style="list-style-type: none"> - Diberikan tugas oleh mentor untuk menyiapkan project website& landing page affiliate marketing, sembari menunggu mentor menyiapkan konten apa saja yang akan dimasukkan dan menunggu wireframe dari mentor. Setelah diberikan tugas oleh mentor dan sembari menunggu wireframe dan konten, team UI/UX melakukan meeting bersama mentor untuk melakukan project selanjutnya yaitu membuat landing page dan websiteaffiliate marketing. - Setelah meeting tersebut, melakukan penambahan halaman pada Wesbite End User vocasia.id dikarenakan ada beberapa halaman yang masih belum dibuat, yaitu halaman murid beasiswa dan murid mitra. Setelah semua halaman sudah jadi maka saatnya menyatukan halaman tambahan tersebut kedalam

		prototype agar Front-end developer lebih mudah untuk memasukkannya kedalam code
Minggu 22 27 – 31 Desember 2021	<ul style="list-style-type: none"> - Tim UI/UX membuat halaman website end-user - Meeting Bersama mentor dan Tim IT Developer 	<ul style="list-style-type: none"> - Kegiatan minggu ini yaitu membantu tim UI/UX Design membuat halaman website end-user yang dikomentari oleh mentor, seperti footer yang harus diubah, membetulkan navbar yang masih kurang enak dipandang, membetulkan isi konten pada website - lalu membuat halaman yang masih belum dibuat, yaitu ubah profile yang digunakan untuk mengubah isi profile pengguna, seperti email, password, no. telp, tanggal lahir dan jenis kelamin. lalu halaman wishlist kosong, cart kosong, halaman notifikasi beserta pop-up notifikasinya. - lalu membentulkan beberapa kesalahan kecil website end-user yang belum diperbaiki. - mengecek Website End User vocasia.id apakah ada kesalahan pada desain dan prototypingnya - Hari Kamis diadakan meeting bersama mentor dan tim IT Developer untuk membahas project website end-user, mobile app dan Website End User vocasia.id
Minggu 23 3 – 7 Januari 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Meeting Bersama mentor dan Tim IT Developer - Merevisi Desain Web 	Mengerjakan revisi yang ada pada trello dan juga hasil dari meeting sebelumnya pada tanggal 30 desember. Selain itu juga saya menyicil untuk membuat desain responsif untuk versi mobile.
Minggu 24 10 – 14 Januari	<ul style="list-style-type: none"> - Mendesain halaman empty state 	pembuatan empty state hingga revisi minor penulisan. Selain itu juga saya membuat desain untuk

2022	<ul style="list-style-type: none"> - Merevisi Desain Web - Mengerjakan Responsive Desain 	versi responsif yang ada pada mobile.
Minggu 25 17 – 21 Januari 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Merevisi Desain Web - Mengerjakan Responsive Desain 	Klaborasi dengan tim lain untuk penyempurnaan desain yang telah dibuat. Saya belajar komunikasi dengan menjelaskan kepada tim lain mengenai task yang akan diberikan. Kemudian hasilnya didiskusikan kembali untuk hasil yang lebih baik lagi. Dengan magang yang tersisa saya minggu lagi membuat saya semakin belajar mengenai desain U/UX secara mendalam.
Minggu 26 24 – 28 Januari 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Meeting dengan TIM - Merevisi Desain Web - Mengerjakan Responsive Desain 	Minggu ini merupakan minggu akhir magang saya batch pertama di Vocasia. Saya belajar banyak hal dari magang ini yang paling utama saya semakin mendalami UI/UX desain dengan mempelajarinya semakin mendetail. Selain itu pengalaman kerja saya semakin bertambah dengan adanya magang ini semoga kedepan ilmu dan pengalaman saya yang telah diberikan oleh mentor vocasia bermanfaat bagi saya dan dapat saya sebarkan ke lingkungan sekitar.
Minggu 27 31 Januari 2022 – 4 Februari 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Meeting dengan TM Copywriting dan Content Creative - Mengerjakan Revisi 	Merevisi desain dengan hasil ilustrasi dan copywriting yang baru hasil kolaborasi dengan tim yang lain. mengerjakan listing dan crosek untuk hasil kolaborasi copywriter. Lalu juga mengimplementasikan desain ke figma. Mengerjakan revisi minor pada desain figma juga persiapan untuk panitia graduation untuk hari sabtu. Saya mengerjakan desain twibbon untuk graduation

Minggu 28 7 Februari 2022	<ul style="list-style-type: none"> - Mengerjakan Revisi - Mengerjakan Laporan Akhir 	saya menyelesaikan tugas laporan akhir magang saya untuk mendapat persetujuan untuk pengesahan dari mentor dan juga dari dosen pembimbing. Selain itu juga saya menyelesaikan laporan handover untuk dilanjutkan kepada batch ke 2.
--	---	---

Lampiran C. Dokumen Teknik

Mahasiswa peserta MSIB dapat melampirkan berbagai dokumen teknik yang merupakan hasil pelaksanaan project MSIB, contoh *Software Requirement Specification* (SRS), dll. Lampiran ini wajib ada, kecuali bagi perusahaan yang menyatakan bahwa dokumen teknis terkait project yg dijalankan dalam MSIB yang bersifat *confidential*. Jika dokumen teknis bersifat *confidential*, maka lampiran ini diganti dengan lampiran surat pernyataan dari perusahaan dan ditandatangani oleh pembimbing di perusahaan bahwa dokumen teknis terkait MSIB bersifat *confidential*.