

ACTIVITY PERTEMUAN 1

NAMA : Muhammad Rifqi Dwi Putra

NPM : 51422145

KELAS : 4IA08

MATERI : Pengenalan Rekayasa Perangkat Lunak

MATA PRAKTIKUM : Rekayasa Perangkat Lunak 2

(Screenshot langkah-langkah sesuai video pembelajaran dan jelaskan dengan ringkas)

Soal !

1. Jelaskan apa yang kalian ketahui tentang rekayasa perangkat lunak?

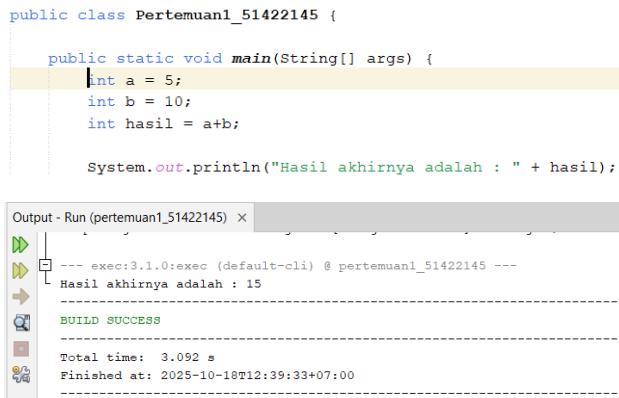
Rekayasa Perangkat Lunak adalah suatu pendekatan sistematis dan terstruktur dalam merancang, mengembangkan, menguji, dan memelihara perangkat lunak. Pendekatan ini bertujuan untuk menghasilkan aplikasi yang berkualitas tinggi, efisien, dapat diandalkan, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

2. Screenshot kode dan output dari program yang telah dibuat

Jawaban :

- a. Kode 1

```
public class Pertemuan1_51422145 {  
    public static void main(String[] args) {  
        int a = 5;  
        int b = 10;  
        int hasil = a+b;  
  
        System.out.println("Hasil akhirnya adalah : " + hasil);  
    }  
}
```



The screenshot shows a Java code editor with the provided code. Below it is a terminal window titled 'Output - Run (pertemuan1_51422145)'. The terminal shows the command 'exec:3.1.0:exec (default-cli) @ pertemuan1_51422145 ---' followed by the output 'Hasil akhirnya adalah : 15'. It also displays 'BUILD SUCCESS' and execution details like 'Total time: 3.092 s' and 'Finished at: 2025-10-18T12:39:33+07:00'.

- b. Kode 2

```
Scanner input = new Scanner(System.in);  
  
System.out.print("Masukkan nama anda : ");  
  
String nama = input.nextLine();  
  
System.out.println("Halo, " + nama);
```

```
Output - Run (pertemuan1_51422145) ×
--- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ pertemuan1_51422145 ---
Masukkan nama anda : Muhammad Rifqi Dwi Putra
Halo, Muhammad Rifqi Dwi Putra
-----
BUILD SUCCESS
-----
Total time: 12.179 s
Finished at: 2025-10-18T12:45:02+07:00
```

c. Kode 3

```
for (int i = 0; i <=10; i++) {
    System.out.println("Angka ke-" +i);
}
```

```
Output - Run (pertemuan1_51422145) ×
--- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ pertemuan1_51422145 ---
Angka ke-0
Angka ke-1
Angka ke-2
Angka ke-3
Angka ke-3
Angka ke-4
Angka ke-5
Angka ke-6
Angka ke-7
Angka ke-8
Angka ke-9
Angka ke-10
-----
BUILD SUCCESS
-----
Total time: 2.269 s
Finished at: 2025-10-18T12:46:57+07:00
```

d. Kode 4

```
int angka = 3;

if(angka > 0) {
    System.out.println("Angka positif");
} else if (angka <0) {
    System.out.println("Angka negatif");
} else {
    System.out.println("Angka nol");
}
```

```
Output - Run (pertemuan1_51422145) ×
Recompiling the module because of changed source code.
Compiling 1 source file with javac [debug release 22] to target\classes
--- exec:3.1.0:exec (default-cli) @ pertemuan1_51422145 ---
Angka positif
-----
BUILD SUCCESS
-----
Total time: 6.615 s
Finished at: 2025-10-18T12:48:18+07:00
```