UTS

PEMOGRAMAN WEB TAHUN AKADEMIK 2016/2017

Disusun oleh:

Muhammad Riki Pirmansyah (1603005)



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA & KOMPUTER BANDUNG (STMIK) "AMIK BANDUNG" 2017

Pembuatan Website Profile

Persiapan

- 1. Sublim Text
- 2. Google Chorme
- 3. Bootstrap CSS
- 4. Java Scrip

A. Proses Pembuatan Source Code Website

1. File index.html

```
Section class="nero">
Section class="container text-center">
Section class="container text-center">
Section class="col-md-12">
Section class="agline">
Section class="agline">
Section class="agline">
Section class="agline">
Section class="btn btn-full" href="#about">About Me</a>

Section class="btn btn-full" href="#about">About Me</a>

Section class="about" id="about">
Section cla
```

2. File profile.html

```
div class="clear"></div
dd class="clear"></di>dd class="clear"></di>dd class="clear"></di>dd class="clear"></di>dd class="clear"></di>dd class="clear"></di>dd class="clear"></div
dd class="clear"></di>dd class="clear"></did</dd>dd class="clear"></did</d>dd class="clear"></dd>dd class="clear"></dd>dd class="clear"></dd>dd class="cl
```

3. File contactus.html

```
//div>
//div/
//
```

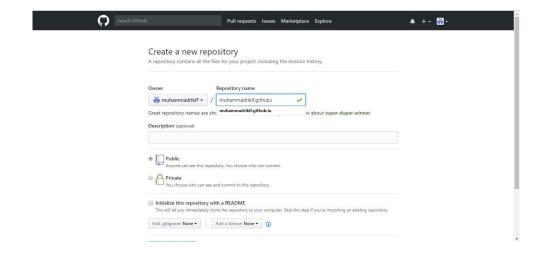
4. File style.css

5. Source code link ke css, bootsrap dan java scrip

```
<link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Raleway:400,500,700|Roboto:400,900" rel="stylesheet">
k href="lib/bootstrap/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
<link href="lib/font-awesome/css/font-awesome.min.css" rel="stylesheet">
<link href="css/style.css" rel="stylesheet">
  <script src="lib/jquery/jquery.min.js"></script>
  <script src="lib/superfish/hoverIntent.js"></script>
  <script src="lib/superfish/superfish.min.js"></script>
  <script src="lib/tether/js/tether.min.js"></script>
  <script src="lib/stellar/stellar.min.js"></script>
  <script src="lib/bootstrap/js/bootstrap.min.js"></script>
  <script src="lib/counterup/counterup.min.js"></script>
  <script src="lib/waypoints/waypoints.min.js"></script>
  <script src="lib/easing/easing.js"></script>
  <script src="lib/stickyjs/sticky.js"></script>
  <script src="lib/parallax/parallax.js"></script>
  <script src="lib/lockfixed/lockfixed.min.js"></script>
  <script src="js/custom.js"></script>
  <script src="js/contactform.js"></script>
```

B. Proses Hosting "Github.io"

1. Buatlah Repository baru dengan nama *username.github.io* , seperti *muhammadrikif.github.io*



2. Buatlah Repository di Komputer setelah itu copy kan *source code* yang telah dibuat ke Repository dikomputer. Seperti gambar di bawah ini.

```
MINGW32:/c/Users/RIKUN/UTS

Pictures/
PrintHood®
Recent@
'Saved Games'/
Searches/
SendTo@
'Start Menu'@
Templates@
Tugas1/
Tugas2/
Tugas2/
Tugas3/
UTS/
Videos/
'VirtualBox VMs'/
RIKUN@RIKUN MINGW32 ~ (master)
$ cd UTS

RIKUN@RIKUN MINGW32 ~/UTS (master)
$ ls
contactus.html css/ img/ index.html js/ lib/ profile.html

RIKUN@RIKUN MINGW32 ~/UTS (master)
$
```

- 3. Kemudian tambahkan list file yang akan di upload ke Repository github.io dengan mengetikan \$ git add *nama file*
- 4. Setelah semua project di add , commit projectnya dengan mengetikan \$git commit -m "UTS Pemograma 4"

```
RIKUNGRIKUN MINGW32 ~/UTS (master)
$ git add profile.html

RIKUNGRIKUN MINGW32 ~/UTS (master)
$ git add index.html

RIKUNGRIKUN MINGW32 ~/UTS (master)
$ git add contactus.html

RIKUNGRIKUN MINGW32 ~/UTS (master)
$ git commit -m "UTS Pemograman 4"
[master 5b7b83c] UTS Pemograman 4
3 files changed, 3 insertions(+), 3 deletions(-)
```

5. Setelah buat commit untuk project , sekarang Remote Repository yang sudah buat , tentunya kita menggunakan kunci HTTP yang ada pada repository tadi, dengan mengetikan \$ git remote add origin http://github.com/muhammadrikif/muhammadrikif.github.io

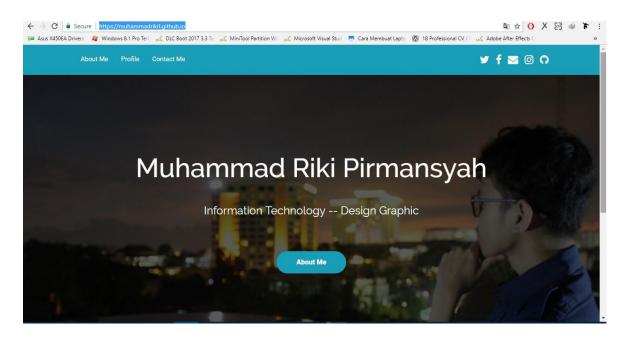
```
RIKUN@RIKUN MINGW32 ~/UTS (master)
$ git remote add origin http://github.com/muhammadrikif/muhammadrikif.github.io
```

6. Jika semuanya berjalan dengan baik, proses selanjutnya "Kirim Ke Github" Repository yang telah dibuat, fungsi ini untuk mengsingkronisasikan repositori lokal dengan repositori remote di Github, dengan mengetikan \$git push -u origin master

```
RIKUNGRIKUN MINGW32 ~/UTS (master)

$ git push origin master
Counting objects: 5, done.
Delta compression using up to 4 threads.
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (5/5), 450 bytes | 0 bytes/s, done.
Total 5 (delta 4), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (4/4), completed with 4 local objects.
To https://github.com/muhammadrikiF/muhammadrikif.github.io.git
d06e1b9..5b7b83c master -> master
```

7. Tunggu proses tersebut selesai dan setelah itu hasil dari file source code yang telah di upload bisa di lihat di domain "https://muhammadrikif.github.io/. Seperti gambar bawah ini



8. Selesai.