

**KETENTUAN UMUM DAN PERATURAN CATUR CEPAT 20 MENIT  
KEJUARAAN CATUR CEPAT ANTAR PELAJAR DAN UMUM TAHUN 2021  
TANGGAL 29-31 OKTOBER 2021 DI PALANGKA RAYA**

1. Permainan Catur Cepat pada Kejuaraan Catur Antar Pelajar dan Umum se Kalimantan Tengah adalah permainan catur yang harus diselesaikan masing-masing pemain dalam waktu 20 menit tanpa inscrement (penambahan waktu).
2. Pemain tidak perlu mencatat langkah-langkahnya, pemain hanya menulis identitas dikartu LAPOR yang sudah disiapkan Tim Wasit.
3. Setiap pemain Wajib menyerahkan hasil pertandingan (Kartu Lapor) sebelum meninggalkan ruang pertandingan.
4. Setiap langkah hanya diperbolehkan dengan menggunakan satu tangan dan menekan jam catur dengan tangan yang sama.
5. Setelah pemain melangkah 3 kali, tidak boleh ada lagi tuntutan tentang letak buah catur dan papan catur yang keliru. Permainan terus dilanjutkan.
6. Bila ada pemain yang memakan atau take raja lawan maka pemain tersebut diberikan peringatan 1x dan jika terulang kembali, maka dinyatakan kalah.
7. Bila langkah illegal selesai dilakukan dengan telah dipencetnya jam catur maka lawan bisa melakukan klaim dan pelaku langkah ilegal diberikan peringatan 1x dan jika terulang dinyatakan kalah.
8. Bila langkah illegal telah dibalas dan jam catur sudah ditekan, maka langkah illegal sudah tidak dapat diklaim lagi, permainan tetap dilanjutkan.
9. Bila pemain merobohkan buah catur sendiri atau lawan setelah menekan jam catur baik sengaja atau tidak, maka akan diberikan peringatan 1x dan bila terulang maka pemain dinyatakan kalah.
10. Bila pemain melakukan promosi tanpa mengganti bidaknya dan menekan jam cturnya, maka bidak tersebut wajib diganti menjadi MENTERI.
11. Untuk menuntut menang waktu, pemain harus menghentikan jam catur dan melapor kepada wasit.
12. Batas waktu jam dinyatakan habis setelah ada tuntutan dari lawan, dan atau wasit bersifat aktif memberitahukan kepada pemain tersebut dan menyatakan kalah kepada pemain yang jamnya sudah habis, junjung tinggi sportifitas.
13. Jika kedua jam catur telah habis maka permainan dianggap remis dan wasit bersikap aktif.
14. Setiap pelanggaran akan diberikan sanksi 1x peringatan dengan pengurangan waktu 2 menit, jika tidak memungkinkan maka pihak yang klaim yang akan ditambahkan 2 menit. Jika terulang maka dinyatakan KALAH.
15. Batas waktu 15 menit.
16. Setiap pemain wajib menjalani tes suhu badan setiap babak setiap kali masuk arena.

17. Setiap pemain wajib, mencuci tangan, menggunakan handsanitizer dan menggunakan masker.
18. Pemain yang tidak mematuhi peraturan standar kesehatan covid-19 tidak diperkenankan ikut pertandingan.
19. Pemain wajib menggunakan sepatu dan berpakaian rapi serta tidak diperkenankan merokok dalam ruangan pertandingan.
20. Pemain tidak diperkenankan membawa handphone dan agar handphone dimatikan/disilent atau dititipkan ke panitia / orang tua. Jika Handphone berbunyi, dan lawan mengklaim, maka pemain yang Handphonenya berbunyi dinyatakan KALAH.
21. Jika terjadi perdebatan atas persoalan yang terjadi dan kedua belah pihak tidak mau mengalah maka keputusan wasit mutlak yaitu dengan memberikan nilai 0-0.
22. Jika keberatan pada point (21) maka pemain bisa mengajukan protes bersifat teknis yang diajukan langsung kepada wasit pada saat terjadi masalah.
23. Setiap pemain yang keberatan terhadap keputusan wasit dapat mengajukan protes secara tertulis oleh officialnya kepada dewan hakim dan disertai dengan uang protes sebesar Rp.300.000 paling lambat 5 menit setelah pertandingan selesai.
24. Bila protes diterima dan dibenarkan oleh dewan hakim maka uang protes dikembalikan kepada pemain yang bersangkutan.
25. Hanya Peserta dan Tim WASIT yang berada dalam Ruang Pertandingan. Pelatih/Official/Orang Tua/Pendamping hanya diberikan waktu 5 menit untuk mengambil dokumentasi. Dan setelahnya dipersilahkan meninggalkan ruangan. Hal ini diberlakukan semata-mata untuk kebaikan bersama dan mengikuti anjuran Satgas COVID 19.
26. **PENENTUAN JUARA :**
  1. Match Point atau point tertinggi
  2. Head to Head adalah hasil ketika berhadapan
  3. Buchholz/Solkoff (VP) adalah jumlah poin dari lawan-lawan yang pernah dihadapi
  4. Sonneborn-Berger (SB) adalah jumlah poin dari lawan-lawan yang pernah dikalahkan ditambah setengah dari poin tiap lawan yang ditahan remis
  5. Progressive Skor (PS) yakni jumlah nilai perorangan seluruh babak
  6. Jumlah kemenangan ketika pegang buah hitam.
27. **GENS UNA SUMUS – JUNJUNG TINGGI SPORTIFITAS**