

# LAPORAN PRAKTIKUM

PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK LANJUT

2023



Prepared By:

1. Buatlah Class yang mengimplementasikan Prosedural, beri nama: Celcius\_pro.py

Jawaban:

SCRIPT PROCEDURAL:

```
# NIM : 210511175
# Nama : Septian Diyana
# Kelas : Karyawan 1 (K1)

class KonversiSuhu:
    @staticmethod
    def celcius_to_fahrenheit(celcius):
        return (celcius * 9/5) + 32

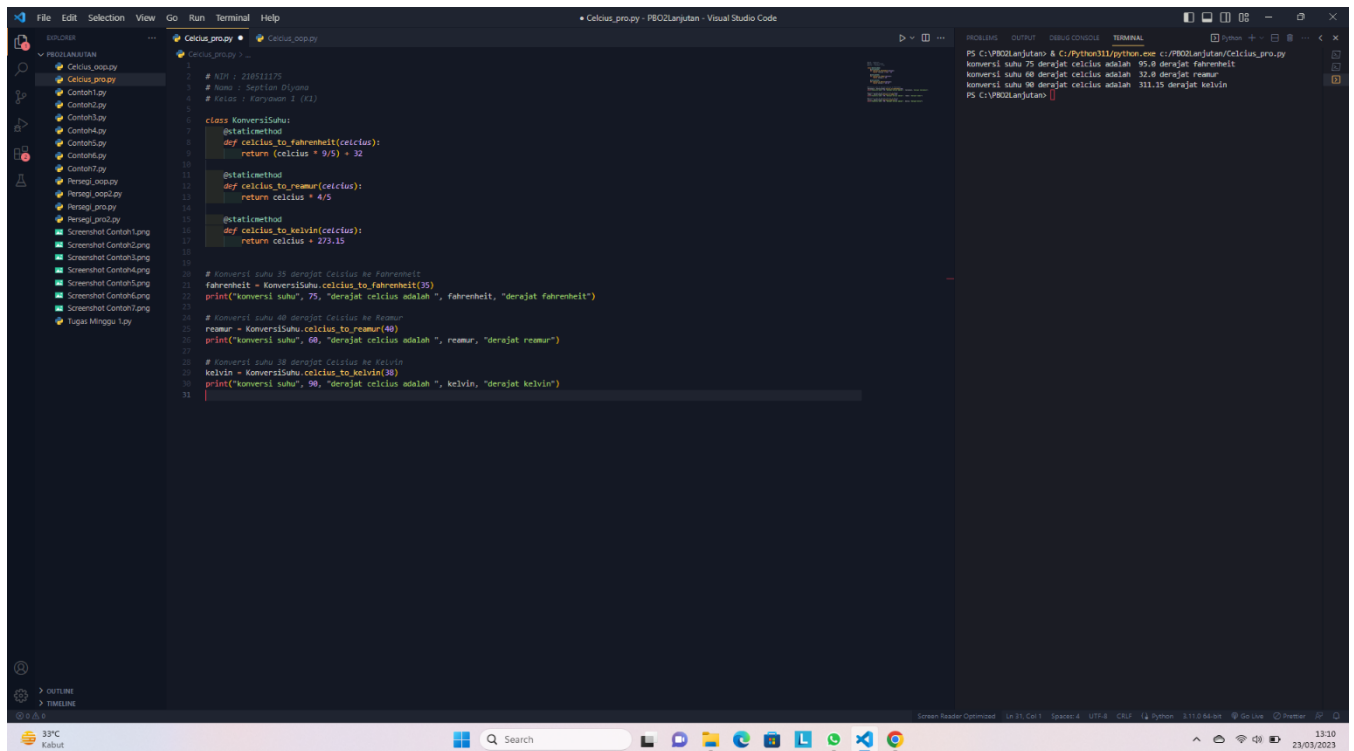
    @staticmethod
    def celcius_to_reamur(celcius):
        return celcius * 4/5

    @staticmethod
    def celcius_to_kelvin(celcius):
        return celcius + 273.15

# Konversi suhu 35 derajat Celsius ke Fahrenheit
fahrenheit = KonversiSuhu.celcius_to_fahrenheit(35)
print("konversi suhu", 75, "derajat celcius adalah ", fahrenheit, "derajat fahrenheit")

# Konversi suhu 40 derajat Celsius ke Reamur
reamur = KonversiSuhu.celcius_to_reamur(40)
print("konversi suhu", 60, "derajat celcius adalah ", reamur, "derajat reamur")

# Konversi suhu 38 derajat Celsius ke Kelvin
kelvin = KonversiSuhu.celcius_to_kelvin(38)
print("konversi suhu", 90, "derajat celcius adalah ", kelvin, "derajat kelvin")
```



- Buatlah Class yang mengimplementasikan Object Oriented Programming, beri nama: Celcius\_oop.py

Jawaban:

SCRIPT OBJECT ORIENTED PROGRAMMING :

```

# NIM : 210511175
# Nama : Septian Diyana
# Kelas : Karyawan 1 (K1)

```

```

class KonversiSuhu:
    def __init__(self, celcius):
        self.celcius = celcius

    def to_reamur(self):
        return (4/5) * self.celcius

    def to_kelvin(self):
        return self.celcius + 273.15

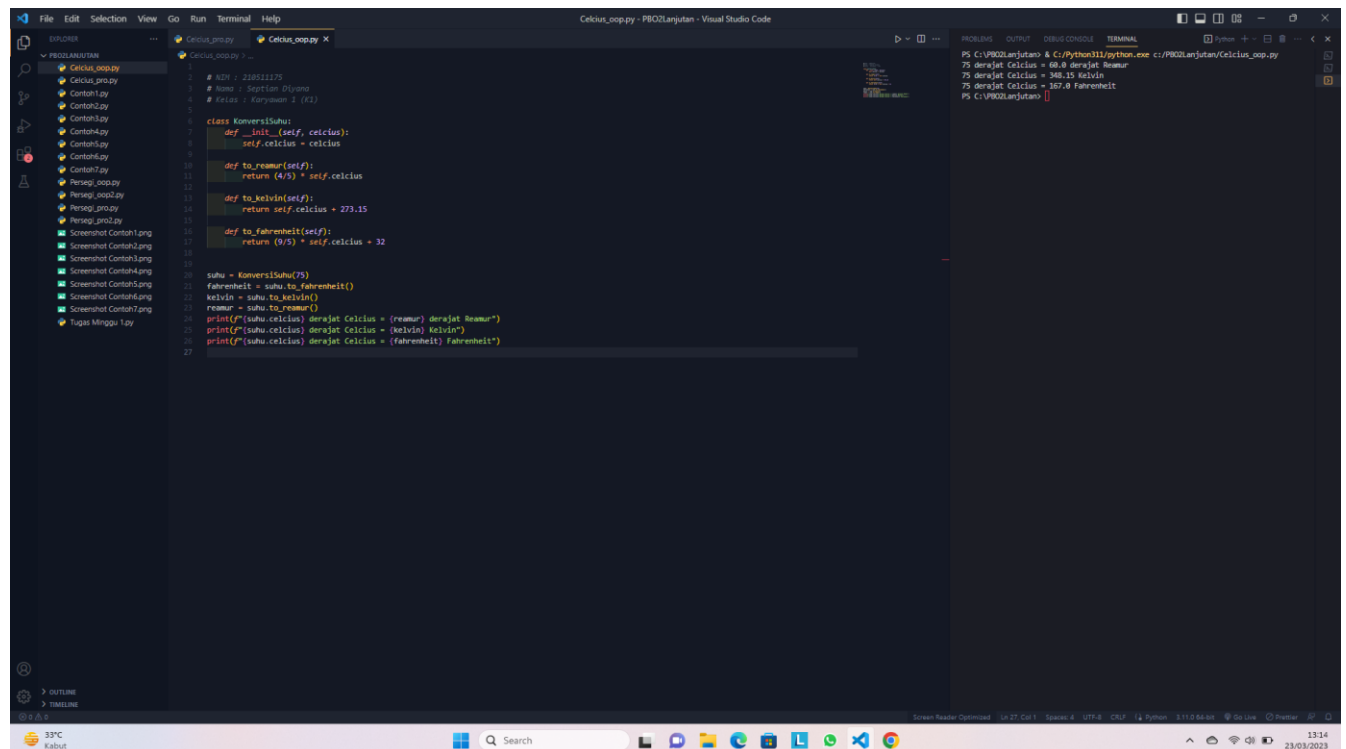
    def to_fahrenheit(self):
        return (9/5) * self.celcius + 32

```

```

suhu = KonversiSuhu(75)
fahrenheit = suhu.to_fahrenheit()
kelvin = suhu.to_kelvin()
reamur = suhu.to_reamur()
print(f"{suhu.celcius} derajat Celcius = {reamur} derajat Reamur")
print(f"{suhu.celcius} derajat Celcius = {kelvin} Kelvin")
print(f"{suhu.celcius} derajat Celcius = {fahrenheit} Fahrenheit")

```



```
# IDN : 210511270
# Nama : Septian Dhyana
# Kelas : Karyawan 1 (K1)

class Konyaman:
    def __init__(self, celcius):
        self.celcius = celcius

    def to_remur(self):
        return (4/5) * self.celcius

    def to_kelvin(self):
        return self.celcius + 273.15

    def to_fahrenheit(self):
        return (9/5) * self.celcius + 32

suhu = Konyaman(75)
fahrenheit = suhu.to_fahrenheit()
kelvin = suhu.to_kelvin()
reumur = suhu.to_remur()
print(f"({suhu.celcius}) derajat Celcius = ({reumur}) derajat Reumur")
print(f"({suhu.celcius}) derajat Celcius = ({kelvin}) Kelvin")
print(f"({suhu.celcius}) derajat Celcius = ({fahrenheit}) Fahrenheit")
```

Terminal Output:

```
P5 C:\PBO2Lanjutan & C:\Python311\python.exe c:\PBO2Lanjutan\Celcius_oop.py
75 derajat Celcius = 68.0 derajat Reumur
75 derajat Celcius = 348.15 Kelvin
75 derajat Celcius = 167.0 Fahrenheit
P5 C:\PBO2Lanjutan
```

## Evaluasi:

1. Apa yang dimaksud dengan class dalam Python?
  - a. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu
  - b. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program
  - c. Sebuah blueprint untuk membuat objek**
  - d. Sebuah fungsi yang digunakan untuk mencari nilai tertentu
2. Apa yang dimaksud dengan objek dalam Python?
  - a. Sebuah fungsi yang mengembalikan nilai tertentu
  - b. Sebuah variabel yang dapat digunakan oleh seluruh program
  - c. Sebuah blueprint untuk membuat class
  - d. Sebuah instance dari sebuah class**
3. Apa yang dimaksud dengan constructor dalam Python?
  - a. Sebuah method yang digunakan untuk mengubah nilai atribut objek
  - b. Sebuah method yang digunakan untuk menghapus objek
  - c. Sebuah method yang digunakan untuk membuat objek**
  - d. Sebuah method yang digunakan untuk mengambil nilai atribut objek
4. Apa yang dimaksud dengan self dalam Python?
  - a. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada objek saat ini**
  - b. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada class saat ini
  - c. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada konstruktor saat ini
  - d. Sebuah keyword yang digunakan untuk merujuk pada method saat ini
5. Bagaimana cara membuat objek dari sebuah class?
  - a. Dengan menggunakan fungsi init**
  - b. Dengan menggunakan keyword "new"
  - c. Dengan menggunakan fungsi "create"
  - d. Dengan menggunakan keyword "instance"

6. Apa yang dimaksud dengan atribut dalam Python?

- a. Variabel yang terkait dengan sebuah objek**
- b. Metode yang terkait dengan sebuah objek
- c. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
- d. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai

7. Apa yang dimaksud dengan metode dalam Python?

- a. Fungsi yang terkait dengan sebuah objek**
- b. Variabel yang terkait dengan sebuah objek
- c. Fungsi yang digunakan untuk mengembalikan nilai
- d. Sebuah tipe data yang menyimpan nilai

8. Bagaimana cara mengakses atribut dari sebuah objek?

- a. Dengan menggunakan tanda titik (.)**
- b. Dengan menggunakan tanda kurung []
- c. Dengan menggunakan tanda koma ,
- d. Dengan menggunakan tanda panah ->

9. Bagaimana cara memanggil metode dari sebuah objek?

- a. Dengan menggunakan tanda titik (.)
- b. Dengan menggunakan tanda kurung ( )**
- c. Dengan menggunakan tanda koma ,
- d. Dengan menggunakan tanda panah ->