# PERATURAN MENTERI PENDIDIKAN DASAR DAN MENENGAH REPUBLIK INDONESIA NOMOR 13 TAHUN 2025 TENTANG

PERUBAHAN ATAS PERATURAN MENTERI PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI NOMOR 12 TAHUN 2024 TENTANG KURIKULUM PADA PENDIDIKAN ANAK USIA DINI, JENJANG PENDIDIKAN DASAR, DAN JENJANG PENDIDIKAN MENENGAH

# DENGAN RAHMAT TUHAN YANG MAHA ESA

# MENTERI PENDIDIKAN DASAR DAN MENENGAH REPUBLIK INDONESIA,

## Menimbang : a.

- a. bahwa untuk membangun manusia yang beriman dan bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berakhlak mulia, dan berkarakter Pancasila, diselenggarakan pendidikan bermutu untuk semua;
- b. bahwa dalam mewujudkan pendidikan bermutu untuk semua sebagaimana dimaksud dalam huruf a, diperlukan penyesuaian kurikulum dan pendekatan pembelajaran yang mampu beradaptasi dengan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi, perkembangan global, dan keragaman sosial dan budaya;
- c. bahwa berdasarkan ketentuan Pasal 37 ayat (1) Peraturan Pemerintah Nomor 57 Tahun 2021 tentang Standar Nasional Pendidikan sebagaimana telah diubah dengan Peraturan Pemerintah Nomor 4 Tahun 2022 tentang Perubahan atas Peraturan Pemerintah Nomor 57 Tahun 2021 tentang Standar Nasional Pendidikan, menteri yang menyelenggarakan urusan pemerintahan di bidang pendidikan berwenang untuk menetapkan kerangka dasar kurikulum dan struktur kurikulum pada pendidikan anak usia dini, jenjang pendidikan dasar, dan jenjang pendidikan menengah;
- d. bahwa berdasarkan pertimbangan sebagaimana dimaksud dalam huruf a, huruf b, dan huruf c, perlu menetapkan Peraturan Menteri Pendidikan Dasar dan Menengah tentang Perubahan atas Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Nomor 12 Tahun 2024 tentang Kurikulum pada Pendidikan Anak Usia Dini, Jenjang Pendidikan Dasar, dan Jenjang Pendidikan Menengah;

Mengingat

- : 1. Pasal 17 ayat (3) Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945;
  - 2. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2003 Nomor 78, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4301);
  - 3. Undang-Undang Nomor 39 Tahun 2008 tentang Kementerian Negara (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2008 Nomor 166, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4916) sebagaimana telah diubah dengan Undang-Undang Nomor 61 Tahun 2024 tentang Perubahan atas Undang-Undang Nomor 39 Tahun 2008 tentang Kementerian Negara (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2024 Nomor 225, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 6994);
  - Peraturan Pemerintah Nomor 57 Tahun 2021 tentang 4. Standar Nasional Pendidikan (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2021 Nomor 87, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 6676) sebagaimana telah diubah dengan Peraturan Pemerintah Nomor 4 2022 tentang Perubahan atas Peraturan Pemerintah Nomor 57 Tahun 2021 tentang Standar Nasional Pendidikan (Lembaran Negara Indonesia Tahun 2022 Nomor 14, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 6762);
  - 5. Peraturan Presiden Nomor 188 Tahun 2024 tentang Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2024 Nomor 385);
  - 6. Peraturan Menteri Pendidikan Dasar dan Menengah Nomor 1 Tahun 2024 tentang Organisasi dan Tata Kerja Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah (Berita Negara Republik Indonesia Tahun 2024 Nomor 1050);

#### MEMUTUSKAN:

Menetapkan:

PERATURAN MENTERI PENDIDIKAN DASAR DAN MENENGAH TENTANG PERUBAHAN ATAS PERATURAN MENTERI PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI NOMOR 12 TAHUN 2024 TENTANG KURIKULUM PADA PENDIDIKAN ANAK USIA DINI, JENJANG PENDIDIKAN DASAR, DAN JENJANG PENDIDIKAN MENENGAH.

## Pasal I

Beberapa ketentuan dalam Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Nomor 12 Tahun 2024 tentang Kurikulum pada Pendidikan Anak Usia Dini, Jenjang Pendidikan Dasar, dan Jenjang Pendidikan Menengah (Berita Negara Republik Indonesia Tahun 2024 Nomor 172) diubah sebagai berikut:

1. Ketentuan ayat (2) Pasal 3 diubah sehingga berbunyi sebagai berikut:

#### Pasal 3

(1) Kerangka dasar Kurikulum sebagaimana dimaksud dalam Pasal 2 huruf a merupakan rancangan

- landasan utama dalam pengembangan struktur Kurikulum.
- (2) Kerangka dasar Kurikulum sebagaimana dimaksud pada ayat (1) memuat:
  - a. tujuan;
  - b. prinsip;
  - c. landasan filosofis;
  - d. landasan sosiologis;
  - e. landasan psikopedagogis; dan
  - f. pendekatan pembelajaran mendalam.
- 2. Ketentuan Pasal 6 diubah sehingga berbunyi sebagai berikut:

#### Pasal 6

Struktur Kurikulum terdiri atas:

- a. struktur Kurikulum pendidikan anak usia dini atau bentuk lain yang sederajat;
- b. struktur Kurikulum sekolah dasar, madrasah ibtidaiyah, atau bentuk lain yang sederajat;
- c. struktur Kurikulum sekolah menengah pertama, madrasah tsanawiyah, atau bentuk lain yang sederajat;
- d. struktur Kurikulum sekolah menengah atas, madrasah aliyah, atau bentuk lain yang sederajat;
- e. struktur Kurikulum sekolah menengah kejuruan atau madrasah aliyah kejuruan;
- f. struktur Kurikulum sekolah dasar luar biasa dan madrasah ibtidaiyah luar biasa;
- g. struktur Kurikulum sekolah menengah pertama luar biasa dan madrasah tsanawiyah luar biasa;
- h. struktur Kurikulum sekolah menengah atas luar biasa dan madrasah aliyah luar biasa; dan
- i. struktur Kurikulum Satuan Pendidikan penyelenggara pendidikan kesetaraan.
- 3. Ketentuan Pasal 16 diubah sehingga berbunyi sebagai berikut:

#### Pasal 16

- (1) Kokurikuler sebagaimana dimaksud dalam Pasal 7 ayat (1) huruf b memuat:
  - a. kompetensi;
  - b. muatan pembelajaran; dan
  - c. beban belajar.
- (2) Kokurikuler sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dilaksanakan dalam bentuk pembelajaran kolaboratif lintas disiplin ilmu, gerakan 7 (tujuh) kebiasaan anak Indonesia hebat, dan/atau cara lainnya.
- (3) Kokurikuler sebagaimana dimaksud pada ayat (1) pada pendidikan kesetaraan dilaksanakan paling sedikit melalui pemberdayaan dan keterampilan.
- (4) Kokurikuler sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dikembangkan oleh Satuan Pendidikan mengacu pada panduan yang ditetapkan oleh pejabat pimpinan

tinggi madya yang melaksanakan tugas di bidang Kurikulum.

4. Ketentuan Pasal 17 diubah sehingga berbunyi sebagai berikut:

#### Pasal 17

- (1) Kompetensi sebagaimana dimaksud dalam Pasal 16 ayat (1) huruf a dirumuskan untuk memperkuat:
  - a. keimanan dan ketakwaan terhadap Tuhan Yang Maha Esa;
  - b. kewargaan;
  - c. penalaran kritis;
  - d. kreativitas;
  - e. kolaborasi;
  - f. kemandirian;
  - g. kesehatan; dan
  - h. komunikasi.
- (2) Alur perkembangan kompetensi sebagaimana dimaksud pada ayat (1) ditetapkan oleh pejabat pimpinan tinggi madya yang melaksanakan tugas di bidang Kurikulum.
- 5. Ketentuan Pasal 18 diubah sehingga berbunyi sebagai berikut:

#### Pasal 18

- (1) Muatan pembelajaran sebagaimana dimaksud dalam Pasal 16 ayat (1) huruf b berupa tema.
- (2) Tema sebagaimana dimaksud pada ayat (1) digunakan untuk merumuskan topik yang relevan dengan konteks sosial budaya dan karakteristik Peserta Didik.
- (3) Tema sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dikembangkan oleh Satuan Pendidikan.
- 6. Ketentuan Pasal 19 diubah sehingga berbunyi sebagai berikut:

## Pasal 19

Beban belajar sebagaimana dimaksud dalam Pasal 16 ayat (1) huruf c pada Kokurikuler dirumuskan dalam bentuk alokasi waktu 1 (satu) tahun ajaran.

7. Ketentuan Pasal 22 diubah sehingga berbunyi sebagai berikut:

#### Pasal 22

- (1) Satuan Pendidikan pada jenjang pendidikan dasar dan pendidikan menengah jalur formal menyelenggarakan layanan Ekstrakurikuler.
- (2) Satuan Pendidikan sebagaimana dimaksud pada ayat (1) sekurang-kurangnya menyediakan Ekstrakurikuler kepramukaan atau kepanduan lainnya.
- (3) Satuan Pendidikan pada pendidikan anak usia dini dan Satuan Pendidikan penyelenggara pendidikan

kesetaraan dapat menyelenggarakan layanan Ekstrakurikuler.

8. Ketentuan Pasal 32 diubah sehingga berbunyi sebagai berikut:

#### Pasal 32

Pada saat Peraturan Menteri ini mulai berlaku:

- a. Satuan Pendidikan yang menggunakan struktur Kurikulum sebagaimana dimaksud dalam Pasal 6 huruf a dan huruf i dapat menerapkan Kurikulum sebagaimana tercantum pada Peraturan Menteri ini secara bertahap atau secara serentak;
- b. Satuan Pendidikan yang menggunakan struktur Kurikulum sebagaimana dimaksud dalam Pasal 6 huruf b, huruf c, huruf f, dan huruf g dapat menerapkan Kurikulum sebagaimana tercantum pada Peraturan Menteri ini secara bertahap mulai dari kelas I, kelas IV, dan kelas VII atau secara serentak pada seluruh kelas; dan
- c. Satuan Pendidikan yang menggunakan struktur Kurikulum sebagaimana dimaksud dalam Pasal 6 huruf d, huruf e, dan huruf h dapat menerapkan Kurikulum sebagaimana tercantum pada Peraturan Menteri ini secara bertahap mulai dari kelas X.
- 9. Di antara Pasal 32 dan Pasal 33 disisipkan 1 (satu) pasal, yakni Pasal 32A sehingga berbunyi sebagai berikut:

## Pasal 32A

Pada saat Peraturan Menteri ini mulai berlaku, mata pelajaran pilihan Koding dan Kecerdasan Artifisial diselenggarakan Satuan Pendidikan pada jenjang pendidikan dasar dan jenjang pendidikan menengah mulai tahun ajaran 2025-2026 secara bertahap.

10. Ketentuan sebagaimana tercantum dalam Lampiran I, Lampiran II, dan Lampiran III Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Nomor 12 Tahun 2024 tentang Kurikulum pada Pendidikan Anak Usia Dini, Jenjang Pendidikan Dasar, dan Jenjang Pendidikan Menengah diubah, sehingga menjadi sebagaimana tercantum dalam Lampiran I, Lampiran II, dan Lampiran III yang merupakan bagian tidak terpisahkan dari Peraturan Menteri ini.

#### Pasal II

Peraturan Menteri ini mulai berlaku pada tanggal diundangkan.

Agar setiap orang mengetahuinya, memerintahkan pengundangan Peraturan Menteri ini dengan penempatannya dalam Berita Negara Republik Indonesia.

> Ditetapkan di Jakarta pada tanggal 11 Juli 2025

MENTERI PENDIDIKAN DASAR DAN MENENGAH REPUBLIK INDONESIA,

ttd.

ABDUL MU'TI

Diundangkan di Jakarta pada tanggal 15 Juli 2025

DIREKTUR JENDERAL PERATURAN PERUNDANG-UNDANGAN KEMENTERIAN HUKUM REPUBLIK INDONESIA,

ttd.

DHAHANA PUTRA

BERITA NEGARA REPUBLIK INDONESIA TAHUN 2025 NOMOR 503

Salinan sesuai dengan aslinya. Kepala Biro Hukum Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah

ttd.

Muhammad Ravii NIP 197203232005011001

SALINAN LAMPIRAN I PERATURAN MENTERI PENDIDIKAN DASAR DAN MENENGAH REPUBLIK INDONESIA NOMOR 13 TAHUN 2025 TENTANG PERUBAHAN ATAS PERATURAN **MENTERI** PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN. RISET. DAN TEKNOLOGI NOMOR 12 TAHUN 2024 TENTANG KURIKULUM PADA PENDIDIKAN ANAK USIA DINI, JENJANG PENDIDIKAN DASAR, DAN JENJANG PENDIDIKAN MENENGAH

## KERANGKA DASAR KURIKULUM

### A. Tujuan

Kurikulum memiliki tujuan untuk meningkatkan keimanan, ketakwaan kepada Tuhan Yang Maha Esa, kewargaan, penalaran kritis, kreativitas, kolaborasi, kemandirian, kesehatan, dan komunikasi serta menumbuhkembangkan cipta, rasa, dan karsa Peserta Didik sebagai pelajar sepanjang hayat yang berkarakter Pancasila melalui pembelajaran mendalam.

## B. Prinsip

Kurikulum dirancang dengan prinsip:

- 1. pengembangan karakter, yaitu pengembangan kompetensi spiritual, moral, sosial, dan emosional Peserta Didik yang terintegrasi dalam intrakurikuler, kokurikuler, dan ekstrakurikuler, serta melalui pembiasaan dalam budaya sekolah;
- 2. fleksibel, yaitu dapat disesuaikan dengan kebutuhan pengembangan kompetensi Peserta Didik, karakteristik Satuan Pendidikan, dan konteks lingkungan sosial budaya setempat; dan
- 3. berfokus pada muatan esensial, yaitu berpusat pada muatan yang paling diperlukan untuk mengembangkan kompetensi dan karakter Peserta Didik agar proses pembelajaran dapat dikelola secara optimal untuk pembelajaran mendalam.

## C. Landasan Filosofis

Filosofi pendidikan memiliki peran fundamental dalam membangun sistem pendidikan yang berorientasi pada pengembangan manusia secara utuh. Filosofi ini menjadi landasan yang mengarahkan tujuan dan proses pendidikan agar senantiasa relevan dengan konteks sosial, budaya, dan tantangan zaman. Sebagaimana ditegaskan oleh John Dewey, pendidikan bukanlah sekadar persiapan untuk hidup di masa mendatang, namun juga merupakan kehidupan itu sendiri. Hal ini berarti pendidikan tidak hanya menjadi sarana transfer ilmu, tetapi juga alat untuk membangun masyarakat ideal yang mencerminkan nilai-nilai universal seperti kebebasan, keadilan, dan kemanusiaan, dengan mengintegrasikannya ke dalam pengalaman hidup peserta didik.

Para filsuf ternama seperti Dewey, Ausubel, Ornstein dan Hunkins, dan Ralph Tyler, menekankan pentingnya filosofi pendidikan dalam menciptakan sistem yang visioner dan dinamis. Filosofi ini merefleksikan cita-cita manusia dalam membangun masyarakat inklusif dan progresif. Dengan demikian, pendidikan tidak hanya menjadi sarana untuk memperoleh pengetahuan, tetapi juga sebagai instrumen transformasi sosial yang memungkinkan manusia terus berkembang seiring perubahan zaman.

Pendidikan yang ideal tidak hanya mencerdaskan, tetapi juga memerdekakan, membentuk karakter, dan memberdayakan manusia untuk berkontribusi positif kepada masyarakat. Ki Hajar Dewantara menekankan bahwa pendidikan harus berorientasi pada kemandirian peserta didik, didukung oleh sistem among yang mencakup nilai asah, asih, asuh. Dalam pandangannya, pendidikan harus berakar pada budaya bangsa, berfungsi sebagai pranata sosial yang melestarikan dan mengembangkan kebudayaan, serta menciptakan suasana belajar yang menyenangkan, sebagaimana tercermin dalam konsep "Taman Siswa." Filosofi ini sejalan dengan pemikiran K.H. Ahmad Dahlan, yang melihat pendidikan sebagai alat perubahan sosial. Baginya, pendidikan bukan hanya transfer ilmu, melainkan proses pembentukan manusia berintegritas yang berperan aktif dalam menciptakan masyarakat berkemajuan dengan prinsip berbuat untuk kebaikan bersama tanpa memperalat orang lain.

Selanjutnya K.H. Ahmad Dahlan menekankan tujuh prinsip filosofis yang perlu menjadi landasan dalam proses pendidikan, yaitu (1) berasaskan pada tujuan hidup; (2) tidak sombong, tidak takabur; (3) kegigihan belajar untuk ketuntasan kinerja; (4) mengoptimalkan penggunaan akal untuk menemukan kebenaran sejati; (5) berani menegakkan kebenaran; (6) berbuat untuk kebaikan sesama, bukan untuk memperalat mereka; dan (7) pengamalan ilmu agama dengan tingkat kualitas tinggi untuk kemanfaatan bersama. Dengan demikian K.H. Ahmad Dahlan juga menegaskan pentingnya pendidikan sebagai alat perubahan sosial dan pendidikan harus melahirkan manusia yang berperan aktif untuk mewujudkan masyarakat berkemajuan.

Lebih jauh, pendidikan harus mampu menjawab kebutuhan kolektif dan individu dengan mengintegrasikan nilai-nilai spiritual, intelektual, dan sosial secara holistik. K.H. Hasyim Asy'ari menekankan bahwa tujuan pendidikan adalah membentuk manusia yang beriman, bertakwa, dan sejahtera melalui pendekatan yang inklusif, bermutu, dan relevan. Nilai-nilai mabadi khaira ummah seperti integritas, etos kerja, dan keadilan menjadi landasan penting dalam pembelajaran yang moderat dan adaptif. Pandangan ini bersinergi dengan gagasan Ki Bagus Hadikusumo, yang percaya bahwa pendidikan harus mengembangkan keterampilan berpikir tingkat tinggi seperti kemampuan melakukan analisis dan sintesis, sehingga peserta didik mampu memahami dan menghadapi tantangan yang kompleks.

Pendidikan juga harus bersifat transformatif, bermakna, dan berpihak kepada kelompok termarjinalkan. Romo Y.B. Mangunwijaya mengemukakan bahwa pendidikan harus menjadi jalan pembebasan melalui dialog lintas budaya dan pemahaman kontekstual. Dalam pendekatan ini, peserta didik tidak hanya menjadi penerima ilmu, tetapi juga aktor perubahan sosial yang aktif dalam menyelesaikan masalah nyata melalui refleksi dan kolaborasi. Prinsip ini sejalan dengan gagasan Ki Hajar Dewantara dan K.H. Ahmad Dahlan yang menekankan bahwa pendidikan harus relevan dengan kehidupan sosial, membangun masyarakat yang adil, dinamis, dan berbasis nilai.

Semangat saling memuliakan dalam lingkungan pendidikan, sebagaimana diajarkan oleh K.H. Hasyim Asy'ari, berpusat pada penghormatan mendalam terhadap tiga elemen penting: guru, teman sejawat, dan sumber ilmu. Menghormati guru berarti mengakui peran mereka sebagai pendidik dan teladan, dengan mendengarkan, mematuhi, dan bersikap sopan. Menghormati teman sejawat menciptakan lingkungan yang kolaboratif, di mana semua pihak saling mendukung dan berbagi ilmu tanpa iri hati. Sementara itu, menghormati sumber ilmu mengajarkan pentingnya menjaga kesucian ilmu dengan memanfaatkannya untuk tujuan mulia dan tetap rendah hati dalam pencapaian intelektual sangat dianjurkan oleh KH. Ahmad Dahlan. K.H. Ahmad Dahlan juga mengajarkan bahwa pendidikan yang memuliakan bertujuan untuk membangkitkan kesadaran sosial dan menumbuhkan semangat melayani sesama sebagai bentuk ibadah. Romo Mangunwijaya menambahkan bahwa penghormatan terhadap martabat manusia, terutama kaum yang terpinggirkan, menjadikan pendidikan sarana pembebasan dan pemberdayaan. Senada dengan itu, Ki Bagus Hadikusumo menekankan pentingnya membangun integritas moral yang kokoh sebagai pondasi utama dalam memuliakan kehidupan bersama. Dengan fondasi ini, pendidikan tidak hanya menjadi wadah pembelajaran yang efektif tetapi juga membentuk karakter yang kuat, menumbuhkan nilai-nilai spiritual, serta menciptakan harmoni antara aspek intelektual, moral, dan spiritual dalam proses pendidikan.

Selain tokoh-tokoh yang telah disebutkan, berbagai tokoh nasional dari beragam latar belakang dan disiplin ilmu turut menyumbangkan pandangan filosofis yang mendalam mengenai pendidikan. Mereka menekankan pentingnya pembentukan karakter, penghormatan terhadap ilmu pengetahuan, dan pemberian manfaat bagi masyarakat. Meskipun setiap tokoh memiliki penekanan yang berbeda-beda, kontribusi mereka berperan dalam membangun pendidikan Indonesia yang beradab, berkeadilan, dan relevan dengan tuntutan zaman.

Selanjutnya Syaikh Az-Zarnuji dalam Ta'līm al-Muta'allim menekankan pentingnya adab dan metode belajar yang efektif dalam memperoleh ilmu yang bermanfaat. Salah satu konsep utama yang relevan dengan pembelajaran mendalam adalah urgensi kesungguhan dan niat yang ikhlas dalam belajar sehingga peserta didik mendapat kemanfaatannya. Pembelajaran juga terkait erat dengan adab memuliakan, yang mencakup penghormatan terhadap ilmu dan guru. Dalam proses ini, peserta didik dan guru saling memuliakan dalam berinteraksi. Prinsip ini sejalan dengan salah satu dari empat kerangka pembelajaran mendalam, yaitu lingkungan pembelajaran, yang menekankan pentingnya budaya belajar yang positif. Selain kesungguhan dalam belajar, interaksi yang baik dengan ilmu, guru, dan sesama peserta didik menjadi faktor penting dalam menciptakan lingkungan pembelajaran yang kondusif.

Az-Zarnuji juga menyoroti pentingnya strategi belajar yang sistematis, seperti memahami makna sebelum menghafal, serta mengulang dan mendiskusikan pelajaran. Dalam konteks pembelajaran mendalam, strategi ini mencerminkan pendekatan berbasis inkuiri dan kolaborasi, di mana peserta didik tidak hanya menerima informasi secara pasif, tetapi juga secara aktif membangun pemahaman melalui eksplorasi, diskusi, dan refleksi mendalam. Konsep kesadaran dalam belajar yang dibahas Syaikh Az-Zarnuji juga relevan dengan prinsip pembelajaran mendalam yang berorientasi pada pembelajaran berkesadaran. Peserta didik didorong untuk memiliki kesadaran dan motivasi belajar, mempersiapkan diri

sebelum belajar, serta memahami pengalaman belajar yang diberikan oleh guru. Selain itu, pengalaman belajar yang menekankan pemahaman dan pengamalan, selaras dengan tahapan dalam pembelajaran mendalam, yaitu memahami, mengaplikasi, dan merefleksi. Pembelajaran bukan hanya sekadar menghafal, tetapi juga memahami dan mengamalkan ilmu agar menjadi bermanfaat dalam kehidupan sehari-hari.

Secara keseluruhan, pandangan-pandangan ini saling melengkapi untuk membangun sistem pendidikan yang tidak hanya fokus pada kecakapan intelektual, tetapi juga pada pembentukan karakter dan pemberdayaan manusia. Dengan integrasi pemikiran ini, pendidikan menjadi fondasi untuk mewujudkan generasi yang tidak hanya terampil secara akademis, tetapi juga memiliki integritas moral, empati sosial, dan spiritualitas yang kokoh. Sistem pendidikan seperti ini tidak hanya relevan dengan perkembangan zaman, tetapi juga memberi arah yang jelas dalam menghadapi tantangan global di masa depan.

Pembelajaran Mendalam sejalan dengan pemikiran para filsuf pendidikan, karena pembelajaran mendalam menempatkan peserta didik sebagai pusat dari proses pembelajaran, dengan menciptakan suasana belajar yang berkesadaran, bermakna, dan menggembirakan. Pendekatan ini semakin relevan dalam menghadapi dunia yang penuh kompleksitas dan ketidakpastian, dengan cara mengintegrasikan olah pikir (intelektual), olah hati (etika), olah rasa (estetika), dan olah raga (kinestetik) secara holistik dan terpadu. Pembelajaran Mendalam tidak hanya bertujuan meningkatkan kemampuan akademik, tetapi juga membentuk karakter, kreativitas, dan empati, sehingga peserta didik tumbuh menjadi individu yang utuh dan selaras dengan tuntutan global.

Pembelajaran mendalam menekankan bahwa pembelajaran bukan sekadar transfer ilmu, melainkan penciptaan suasana yang memuliakan peserta didik. Filosofi ini berlandaskan pandangan pendidikan holistik yang mengedepankan keseimbangan antara aspek intelektual, emosional, spiritual, dan fisik. Melalui pembelajaran berkesadaran, peserta didik diajak untuk hadir secara penuh dalam setiap aktivitas belajar. Pendekatan ini menegaskan pentingnya sinkronisasi antara pikiran, perasaan, dan tindakan, sebagaimana diajarkan oleh Ki Hajar Dewantara melalui sistem among yang berbasis nilai asah, asih, dan asuh. Dengan kesadaran penuh, peserta didik diajak memahami bahwa belajar adalah proses refleksi mendalam yang melibatkan penerimaan terhadap keragaman perspektif dan komitmen untuk terus berkembang.

Pembelajaran bermakna dalam pembelajaran mendalam memastikan bahwa materi yang diajarkan relevan dengan kehidupan nyata peserta didik. Dengan menghubungkan pembelajaran pada konteks budaya, sosial, dan tantangan sehari-hari, pembelajaran mendalam memotivasi peserta didik untuk berpikir kritis, analitis, dan sintesis dalam memecahkan masalah kompleks. Pendekatan ini sejalan dengan pandangan K.H. Ahmad Dahlan yang memandang pendidikan sebagai alat perubahan sosial yang membangkitkan kesadaran kolektif. Dengan pembelajaran bermakna, peserta didik tidak hanya mendapatkan pengetahuan praktis, tetapi juga membangun wawasan untuk berkontribusi secara positif terhadap masyarakat.

Suasana belajar yang menggembirakan merupakan prinsip utama pembelajaran mendalam, di mana pembelajaran dirancang agar bebas dari

tekanan yang berlebihan dan penuh dengan antusiasme. Filosofi ini menggemakan prinsip Taman Siswa yang dicanangkan oleh Ki Hajar Dewantara, di mana kebebasan berekspresi, kenyamanan, dan motivasi intrinsik peserta didik dipupuk. Dalam suasana belajar yang menggembirakan ini, peserta didik termotivasi untuk mengeksplorasi ilmu pengetahuan dengan semangat dan keinginan mendalam, karena dilandasi oleh keamanan psikologis yang membebaskan mereka dari rasa takut dan memungkinkan mereka untuk berekspresi, berpikir kritis, dan berkreasi tanpa hambatan.

Dimensi olah pikir dalam pembelajaran mendalam berfokus pada pengembangan kemampuan intelektual peserta didik melalui eksplorasi, eksperimen, dan inovasi. Pendekatan ini menekankan integrasi antara teori dan praktik untuk memotivasi pola pikir adaptif dan solusi kreatif. Dimensi olah hati dan olah rasa memperkuat nilai-nilai moral, etika, dan estetika, membentuk peserta didik yang berintegritas, berempati, dan berkomitmen terhadap keadilan. Hal ini sejalan dengan pemikiran Ki Bagus Hadikusumo dan Romo Y.B. Mangunwijaya yang menekankan pentingnya pendidikan berbasis moralitas dan penghormatan terhadap martabat manusia.

Dimensi olahraga melengkapi pembelajaran mendalam dengan mengedepankan keseimbangan antara kesehatan fisik dan mental. Melalui aktivitas fisik yang terintegrasi dalam pembelajaran, peserta didik diajak untuk menjaga kesehatan tubuh sebagai fondasi dari keberhasilan akademik dan kehidupan. Pendekatan ini menanamkan nilai disiplin, ketekunan, dan daya tahan, sekaligus menyadarkan peserta didik bahwa tubuh yang sehat mendukung pikiran yang tajam dan hati yang tenang.

Pembelajaran mendalam juga menumbuhkan semangat saling memuliakan di lingkungan pendidikan, dengan menempatkan penghormatan sebagai inti dari proses pembelajaran. Sebagaimana diajarkan oleh K.H. Hasyim Asy'ari, lingkungan pendidikan yang baik harus mencerminkan penghormatan terhadap guru, teman sejawat, dan sumber ilmu. Guru dihormati sebagai pembimbing penuh kasih sayang, teman sejawat dihargai dalam semangat kolaborasi, dan sumber ilmu dirawat dengan sikap rendah hati. Melalui sistem among, yang mencakup nilai asah, asih, dan asuh, pembelajaran mendalam menciptakan harmoni yang mendukung peserta didik untuk berkembang secara alami tanpa tekanan yang mengekang.

Dengan mengintegrasikan semua dimensi ini, pembelajaran mendalam menciptakan pengalaman pendidikan yang menyeluruh dan relevan dengan kebutuhan peserta didik dan masyarakat. Filosofi ini tidak hanya membentuk peserta didik yang cerdas, tetapi juga bermartabat, mandiri, dan berempati, siap menghadapi tantangan global dengan percaya diri dan kesadaran penuh.

## D. Landasan Sosiologis

Secara sosiologis, hakikat pendidikan yang dimanifestasikan dalam proses pembelajaran sangat berkaitan erat dengan kepentingan nasional, terutama keberadaan dan kondisi bangsa yang majemuk terdiri atas berbagai suku, ras, budaya, dan bahasa, yang perlu dibangun menjadi bangsa yang maju dan berjati diri. Rumusan mencerdaskan kehidupan bangsa bermakna filosofis mendalam dan merupakan tujuan ke-3 dari kemerdekaan Negara Republik Indonesia. Para pendiri bangsa mengamanatkan dalam alinea ke-4 Pembukaan UUD 1945 bahwa bangsa

Indonesia harus membangun kehidupan yang cerdas dan sempurna dalam menggunakan akal budinya di berbagai aspek kehidupan. Di samping itu, mencerdaskan kehidupan bangsa bukan hanya berarti cerdas sumber daya manusianya, melainkan seluruh aspek kehidupan bangsa baik menyangkut aspek budaya, sistem, dan lingkungan dalam cakupan yang luas yang menggambarkan kehidupan kebangsaan.

Pembelajaran mendalam sebagai fondasi dari seluruh proses pembelajaran dalam sistem pendidikan nasional merupakan sarana untuk mewujudkan amanat konstitusi untuk membangun kehidupan bangsa yang cerdas seperti diuraikan di atas. Dalam perspektif ini, pembelajaran mendalam akan menjiwai seluruh ekosistem sebagai kesatuan sistem pendidikan nasional secara utuh. Sebagai fondasi ekosistem pendidikan, hakikat pembelajaran mendalam akan mewujud dalam fungsi dan peran semua komponen mulai dari sistem terkecil di kelas sampai sistem terbesar.

Aspek sosiologis dari pendidikan yang holistik pun selaras dengan pemikiran Ki Hajar Dewantara bahwa pendidikan umumnya berarti daya upaya untuk memajukan bertumbuhnya budi pekerti (kekuatan batin, karakter), pikiran, dan tubuh anak. Pendidikan menuntut segala kekuatan kodrat yang ada pada anak-anak itu agar mereka sebagai manusia dan sebagai anggota masyarakat dapat mencapai keselamatan dan kebahagiaan yang setinggi-tingginya. Pembelajaran mendalam menjadi fondasi utama untuk pengembangan kesadaran diri secara spiritual, sosial, bermakna, kontekstual, dan relevan dengan kehidupan, dan menggembirakan secara lahir batin.

## E. Landasan Psikopedagogis

Landasan psikopedagogis merupakan landasan yang memberikan dasar Kurikulum terkait proses manusia belajar dan berkembang. Penggabungan teori psikologi perkembangan dan pedagogi dimaksudkan untuk memastikan bahwa pengalaman belajar disesuaikan dengan kebutuhan dan kapasitas Peserta Didik. Untuk memperhatikan tingkat perkembangan dan kemajuan belajar maka Peserta Didik ditempatkan sebagai pelaku aktif pembelajaran.

## F. Pendekatan Pembelajaran Mendalam

Pendekatan pembelajaran mendalam merupakan pendekatan yang memuliakan dengan menekankan pada penciptaan suasana belajar dan proses pembelajaran berkesadaran, bermakna, dan menggembirakan melalui olah pikir, olah hati, olah rasa, dan olah raga secara holistik dan terpadu. Pendekatan ini mendorong Peserta Didik untuk belajar secara sadar dan penuh perhatian, menikmati proses pembelajaran dengan antusias dan semangat serta menemukan makna dan relevansi dari apa yang dipelajari terhadap kehidupan mereka. Hal ini memungkinkan Peserta Didik untuk terlibat aktif, menghubungkan pengetahuan baru dengan pengalaman sebelumnya, dan membangun pemahaman yang berdampak jangka panjang.

Kerangka kerja pembelajaran mendalam terdiri atas empat komponen, yaitu (1) dimensi profil lulusan, (2) prinsip pembelajaran, (3) pengalaman belajar, dan (4) kerangka pembelajaran. Pembelajaran mendalam difokuskan pada pencapaian delapan dimensi profil lulusan yaitu (1) keimanan dan ketakwaan kepada Tuhan Yang Maha Esa, (2) kewargaan, (3) penalaran kritis, (4) kreativitas, (5) kolaborasi, (6) kemandirian, (7) kesehatan, dan (8) komunikasi. Dimensi profil lulusan merupakan

kompetensi utuh yang harus dimiliki oleh setiap Peserta Didik setelah menyelesaikan proses pembelajaran dan pendidikan.

Delapan dimensi profil lulusan merupakan hasil dari capaian pengetahuan, keterampilan, dan karakter. Di samping itu, delapan dimensi profil lulusan menumbuhkembangkan lulusan yang memiliki kepemimpinan efektif yang berintegritas, profesional, dan transformatif. Profil lulusan dicapai melalui prinsip sebagai berikut.

- 1. Pembelajaran yang berkesadaran terjadi ketika Peserta Didik menjadi pemelajar yang aktif dan mampu meregulasi diri. Peserta Didik memahami tujuan pembelajaran, termotivasi secara intrinsik untuk belajar, serta aktif mengembangkan strategi belajar untuk mencapai tujuan. Ketika Peserta Didik memiliki kesadaran belajar, mereka akan memperoleh pengetahuan dan keterampilan sebagai pembelajar sepanjang hayat.
- 2. Pembelajaran yang bermakna terjadi ketika Peserta Didik dapat menerapkan pengetahuannya secara kontekstual. Proses belajar Peserta Didik tidak hanya sebatas memahami informasi/penguasaan namun berorientasi pada kemampuan mengaplikasi konten, pengetahuan. Kemampuan ini mendukung retensi jangka panjang. Pembelajaran terkoneksi dengan lingkungan Peserta Didik membuat mereka memahami siapa dirinya, bagaimana menempatkan diri, dan bagaimana mereka dapat berkontribusi kembali. Konsep pembelajaran yang bermakna melibatkan Peserta Didik dengan isu nyata dalam konteks personal, lokal, nasional, global. Pembelajaran harus melibatkan orang tua, masyarakat, atau komunitas sebagai sumber pengetahuan praktis, serta menumbuhkan rasa tanggung jawab dan kepedulian sosial.
- 3. Pembelajaran yang menggembirakan merupakan suasana belajar yang positif, menantang, menyenangkan, dan memotivasi. Rasa senang dalam belajar membantu Peserta Didik terhubung secara emosional, sehingga lebih mudah memahami, mengingat, dan menerapkan pengetahuan. Ketika Peserta Didik menikmati proses belajar, motivasi intrinsik mereka akan tumbuh, mendorong rasa ingin tahu, kreativitas, dan keterlibatan aktif. Dengan demikian, pembelajaran membangun pengalaman belajar yang berkesan. Bergembira dalam belajar juga diwujudkan ketika setiap Peserta Didik merasa nyaman, Peserta Didik terpenuhi kebutuhannya seperti pemenuhan kebutuhan fisiologis, kebutuhan rasa aman, kebutuhan kasih sayang dan rasa memiliki, kebutuhan penghargaan, serta kebutuhan aktualisasi diri.

Prinsip tersebut diwujudkan melalui pengalaman belajar Peserta Didik, yaitu memahami, mengaplikasi, dan merefleksi. Penerapan pembelajaran mendalam didukung dengan praktik pedagogis oleh Pendidik, lingkungan belajar yang memberikan keamanan dan kenyamanan kepada Peserta Didik, pemanfaatan digital serta adanya kemitraan pembelajaran yang optimal.

MENTERI PENDIDIKAN DASAR DAN MENENGAH REPUBLIK INDONESIA,

ttd.

Salinan sesuai dengan aslinya. Kepala Biro Hukum Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah

ABDUL MU'TI

ttd.

LAMPIRAN II PERATURAN MENTERI PENDIDIKAN DASAR DAN MENENGAH REPUBLIK INDONESIA NOMOR 13 TAHUN 2025 TENTANG PERUBAHAN ATAS PERATURAN **MENTERI** PENDIDIKAN, RISET, KEBUDAYAAN, DAN TEKNOLOGI NOMOR 12 TAHUN 2024 TENTANG KURIKULUM PADA PENDIDIKAN ANAK USIA DINI, JENJANG PENDIDIKAN DASAR, DAN JENJANG PENDIDIKAN MENENGAH

#### STRUKTUR KURIKULUM

SALINAN

A. Struktur Kurikulum Pendidikan Anak Usia Dini atau Bentuk Lain yang Sederajat

Struktur Kurikulum pada pendidikan anak usia dini meliputi Struktur Kurikulum pada taman kanak-kanak, raudhatul athfal, taman kanak-kanak luar biasa, bustanul athfal, kelompok bermain, taman penitipan anak, atau bentuk lain yang sederajat.

Struktur Kurikulum pada pendidikan anak usia dini atau bentuk lain yang sederajat terdiri atas:

1. Intrakurikuler

Intrakurikuler dirancang agar Peserta Didik dapat mencapai kemampuan fondasi sebagaimana tertuang dalam Capaian Pembelajaran Fase fondasi. Capaian Pembelajaran Fase fondasi terdiri atas elemen:

- a. nilai agama dan budi pekerti;
- b. jati diri; dan
- c. dasar-dasar literasi, matematika, sains, teknologi, rekayasa, dan seni.

Intrakurikuler dilaksanakan dengan bermain bermakna yaitu aktivitas bermain yang memberikan ruang bereksplorasi sehingga bermanfaat untuk mengembangkan karakter dan kompetensi Peserta Didik.

Proses pembelajaran dilaksanakan dengan cara yang sesuai dengan kebutuhan belajar Peserta Didik, yakni proses pembelajaran yang melibatkan dan memberikan pengalaman yang menyenangkan dan bermakna. Kegiatan dapat menggunakan sumber belajar yang nyata dan ada di lingkungan sekitar Peserta Didik. Sumber belajar yang tidak tersedia secara nyata dapat dihadirkan dengan dukungan teknologi, buku bacaan anak, atau bentuk lainnya.

Intrakurikuler pada taman kanak-kanak luar biasa dilaksanakan dengan bermain bermakna yaitu aktivitas bermain yang memberikan ruang bereksplorasi sehingga bermanfaat untuk mengembangkan karakter dan kompetensi Peserta Didik. Di sisi lain, bermain yang dilaksanakan bersifat terapeutik untuk menstimulasi aspek perkembangan yang terhambat.

## 2. Kokurikuler

Kokurikuler bertujuan untuk memperkuat upaya pencapaian profil lulusan yang mengacu pada Standar Tingkat Pencapaian Perkembangan Anak (STPPA) untuk pendidikan anak usia dini atau bentuk lain yang sederajat.

# 3. Alokasi Waktu Pembelajaran

Alokasi waktu pembelajaran di pendidikan anak usia dini atau bentuk lain yang sederajat untuk anak usia 4 (empat) sampai dengan 6 (enam) tahun paling sedikit 900 (sembilan ratus) menit per minggu. Alokasi waktu pembelajaran di pendidikan anak usia dini atau bentuk lain yang sederajat untuk anak usia 3 (tiga) sampai dengan 4 (empat) tahun paling sedikit 360 (tiga ratus enam puluh) menit per minggu. Alokasi waktu pembelajaran untuk taman kanak-kanak luar biasa bersifat fleksibel sehingga Satuan Pendidikan dapat menyesuaikan beban belajar dengan karakteristik, kebutuhan belajar dan/atau kebutuhan akademik, sosial, budaya, dan faktor lain.

Pada taman kanak-kanak luar biasa berfokus pada intervensi dini dan penyiapan Peserta Didik untuk dapat mencapai kemampuan fondasi dan melakukan transisi ke jenjang pendidikan selanjutnya baik ke Satuan Pendidikan umum maupun khusus. Program kebutuhan khusus pada taman kanak-kanak luar biasa diberikan sesuai kebutuhan Peserta Didik sejak Fase fondasi berdasarkan hasil asesmen.

# B. Struktur Kurikulum Sekolah Dasar, Madrasah Ibtidaiyah, atau Bentuk Lain yang Sederajat

Struktur Kurikulum sekolah dasar, madrasah ibtidaiyah, atau bentuk lain yang sederajat sebagai berikut.

Tabel 1. Alokasi waktu mata pelajaran sekolah dasar, madrasah ibtidaiyah, atau bentuk lain yang sederajat kelas I

(Asumsi 1 Tahun = 36 minggu dan 1 JP = 35 menit)

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler Per Tahun	Alokasi Kokurikuler Per Tahun	Total JP Per Tahun
Mata Pelajaran Wajib			
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	108	36	144
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Pancasila	144	36	180

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler Per Tahun	Alokasi Kokurikuler Per Tahun	Total JP Per Tahun
Bahasa Indonesia	252	36	288
Matematika	144	36	180
Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan	108	36	144
Seni dan Budaya <sup>b)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari	108	36	144
Total JP Mata Pelajaran Wajib	864	216	1.080
Muatan Lokal <sup>c)</sup>	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Umum + Muatan Lokal	936	216	1.152

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, dan/atau seni tari). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, atau seni tari).
- c) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun.

Tabel 2. Alokasi waktu mata pelajaran sekolah dasar, madrasah ibtidaiyah, atau bentuk lain yang sederajat kelas II
(Asumsi 1 Tahun = 36 minggu dan 1 JP = 35 menit)

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler	Alokasi Kokurikuler	Total JP Per Tahun
	Per Tahun	Per Tahun	Tor rangin
Mata Pelajaran Wajib			
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	108	36	144
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler Per Tahun	Alokasi Kokurikuler Per Tahun	Total JP Per Tahun
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Pancasila	144	36	180
Bahasa Indonesia	288	36	324
Matematika	180	36	216
Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan	108	36	144
Seni dan Budaya <sup>b)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari	108	36	144
Total JP Mata Pelajaran Wajib	936	216	1.152
Muatan Lokal <sup>c)</sup>	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Wajib + Muatan Lokal	1.008	216	1.224

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, dan/atau seni tari). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, atau seni tari).
- c) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun.

Tabel 3. Alokasi waktu mata pelajaran sekolah dasar, madrasah ibtidaiyah, atau bentuk lain yang sederajat kelas III-IV (Asumsi 1 Tahun = 36 minggu dan 1 JP = 35 menit)

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler Per Tahun	Alokasi Kokurikuler Per Tahun	Total JP Per Tahun
Mata Pelajaran Wajib			
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	108	36	144
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler Per Tahun	Alokasi Kokurikuler Per Tahun	Total JP Per Tahun
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Pancasila	144	36	180
Bahasa Indonesia	216	36	252
Matematika	180	36	216
Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial	180	36	216
Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan	108	36	144
Seni dan Budaya <sup>b)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari	108	36	144
Bahasa Inggris	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Wajib	1.116	252	1.368
Muatan Lokal <sup>c)</sup>	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Wajib + Muatan Lokal	1.188	252	1.440

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, dan/atau seni tari). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, atau seni tari).
- c) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun.

Tabel 4. Alokasi waktu mata pelajaran sekolah dasar, madrasah ibtidaiyah, atau bentuk lain yang sederajat kelas V (Asumsi 1 Tahun = 36 minggu dan 1 JP = 35 menit)

Mata Pelajaran	Alokasi	Alokasi	Total JP
	Intrakurikuler	Kokurikuler Per	Per Tahun
	Per Tahun	Tahun	
Mata Pelajaran Wajib			

Mata Pelajaran	Alokasi	Alokasi	Total JP
		Kokurikuler Per	Per Tahun
	Per Tahun	Tahun	
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	108	36	144
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Pancasila	144	36	180
Bahasa Indonesia	216	36	252
Matematika	180	36	216
Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial	180	36	216
Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan	108	36	144
Seni dan Budaya <sup>b)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari	108	36	144
Bahasa Inggris	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Wajib	1.116	252	1.368
Mata Pelajaran Pilihan			
Koding dan Kecerdasan Artifisial <sup>c)</sup>	72	-	72
Muatan Lokal <sup>d)</sup>	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Wajib + Mata Pelajaran Pilihan/Muatan Lokal	1.188	252	1.440
Total JP Mata Pelajaran Wajib + Mata Pelajaran Pilihan + Muatan Lokal	1.260	252	1.512

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, dan/atau seni tari). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, atau seni tari).
- c) Dialokasikan 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun sebagai mata pelajaran pilihan.
- d) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun.

Tabel 5. Alokasi waktu mata pelajaran sekolah dasar, madrasah ibtidaiyah, atau bentuk lain yang sederajat kelas VI (Asumsi 1 Tahun = 32 minggu dan 1 JP = 35 menit)

Mata Pelajaran	Alokasi	Alokasi	Total JP
	Intrakurikuler	Kokurikuler	Per
	Per Tahun	Per Tahun	Tahun
Mata Pelajaran Wajib			
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	96	32	128
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Pancasila	128	32	160
Bahasa Indonesia	192	32	224
Matematika	160	32	192
Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial	160	32	192
Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan	96	32	128
Seni dan Budaya <sup>b)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari	96	32	128
Bahasa Inggris	64	-	64

Mata Pelajaran	Alokasi	Alokasi	Total JP
	Intrakurikuler	Kokurikuler	Per
	Per Tahun	Per Tahun	Tahun
Total JP Mata Pelajaran	992	224	1.216
Wajib			
Mata Pelajaran Pilihan			
Koding dan Kecerdasan Artifisial <sup>c)</sup>	64	-	64
Muatan Lokal <sup>d)</sup>	64	-	64
Total JP Mata Pelajaran Wajib+ Mata Pelajaran Pilihan/Muatan Lokal	1.056	224	1.280
Total JP Mata Pelajaran Wajib + Mata Pelajaran Pilihan + Muatan Lokal	1.120	224	1.344

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, dan/atau seni tari). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, atau seni tari).
- c) Dialokasikan 2 (dua) JP per minggu atau 64 (enam puluh empat) JP per tahun sebagai mata pelajaran pilihan.
- d) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 64 (enam puluh empat) JP per tahun.

Berikut merupakan penjelasan dari struktur Kurikulum sekolah dasar, madrasah ibtidaiyah, atau bentuk lain yang sederajat secara umum.

- 1. Muatan pembelajaran kepercayaan untuk penghayat kepercayaan terhadap Tuhan Yang Maha Esa dilaksanakan sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan mengenai layanan pendidikan kepercayaan terhadap Tuhan Yang Maha Esa.
- 2. Layanan bimbingan dan konseling dilaksanakan sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan mengenai bimbingan dan konseling.
- 3. Muatan Lokal merupakan muatan pembelajaran tentang potensi dan keunikan lokal berupa:
  - a. seni budaya;
  - b. prakarya;
  - c. pendidikan jasmani, olahraga, dan kesehatan;
  - d. bahasa; dan/atau
  - e. teknologi.
- 4. Muatan Lokal dapat dilaksanakan pada Satuan Pendidikan melalui:
  - a. pengintegrasian ke dalam mata pelajaran lain;
  - b. pengintegrasian ke dalam Kokurikuler; dan/atau
  - c. mata pelajaran yang berdiri sendiri.
- 5. Kurikulum di Satuan Pendidikan penyelenggara pendidikan inklusif di sekolah dasar, madrasah ibtidaiyah, atau bentuk lain yang sederajat menambahkan mata pelajaran Program Kebutuhan Khusus sesuai dengan kondisi Peserta Didik.

- 6. Peserta Didik yang memiliki potensi kecerdasan istimewa dapat diberikan percepatan pemenuhan beban belajar, dan/atau pendalaman dan pengayaan Capaian Pembelajaran sebagai layanan individual dan bukan dalam bentuk rombongan belajar.
- 7. Mata pelajaran pilihan Koding dan Kecerdasan Artifisial dapat disediakan oleh Satuan Pendidikan sesuai sumber daya yang dimiliki dan dapat dipilih oleh Peserta Didik sesuai minatnya.
- C. Struktur Kurikulum Sekolah Menengah Pertama, Madrasah Tsanawiyah, atau Bentuk Lain yang Sederajat

Struktur Kurikulum sekolah menengah pertama, madrasah tsanawiyah, atau bentuk lain yang sederajat sebagai berikut.

Tabel 6. Alokasi waktu mata pelajaran sekolah menengah pertama, madrasah tsanawiyah, atau bentuk lain yang sederajat kelas VII-VIII (Asumsi 1 tahun = 36 minggu dan 1 JP = 40 menit)

	T	1	
Mata Pelajaran	Alokasi	Alokasi	Total JP
	Intrakurikuler	Kokurikuler Per	Per
	Per Tahun	Tahun	Tahun
Mata Pelajaran Wajib			
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	72	36	108
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Pancasila	72	36	108
Bahasa Indonesia	180	36	216
Matematika	144	36	180
Ilmu Pengetahuan Alam	144	36	180
Ilmu Pengetahuan Sosial	108	36	144
Bahasa Inggris	108	36	144
Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan	72	36	108
Informatika	72	36	108
Seni, Budaya, dan Prakarya <sup>b)</sup>	72	36	108

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler	Alokasi Kokurikuler Per	Total JP Per
	Per Tahun	Tahun	Tahun
<ol> <li>Seni Musik</li> <li>Seni Rupa</li> <li>Seni Teater</li> <li>Seni Tari</li> <li>Prakarya Budi Daya</li> <li>Prakarya Kerajinan</li> <li>Prakarya Rekayasa</li> <li>Prakarya Pengolahan</li> </ol>			
Total JP Mata Pelajaran Wajib	1.044	360	1.404
Mata Pelajaran Pilihan			
Koding dan Kecerdasan Artifisial <sup>c)</sup>	72	-	72
Muatan Lokal <sup>d)</sup>	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Wajib + Mata Pelajaran Pilihan/Muatan Lokal	1.116	360	1.476
Total JP Mata Pelajaran Wajib + Mata Pelajaran Pilihan + Muatan Lokal	1.188	360	1.548

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni atau prakarya (seni musik, seni rupa, seni teater, seni tari, prakarya budi daya, prakarya kerajinan, prakarya rekayasa, dan/atau prakarya pengolahan). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni atau prakarya (seni musik, seni rupa, seni teater, seni tari, prakarya budi daya, prakarya kerajinan, prakarya rekayasa, atau prakarya pengolahan).
- c) Dialokasikan 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun sebagai mata pelajaran pilihan.
- d) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun.

Tabel 7. Alokasi waktu mata pelajaran sekolah menengah pertama, madrasah tsanawiyah, atau bentuk lain yang sederajat Kelas IX (Asumsi 1 tahun = 32 minggu dan 1 JP = 40 menit)

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler Per Tahun	Alokasi Kokurikuler Per Tahun	Total JP Per Tahun
Mata Pelajaran Wajib			
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	64	32	96

Mata Pelajaran	Alokasi	Alokasi Kokurikuler Per	Total JP Per
	Per Tahun	Tahun	Tahun
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Pancasila	64	32	96
Bahasa Indonesia	160	32	192
Matematika	128	32	160
Ilmu Pengetahuan Alam	128	32	160
Ilmu Pengetahuan Sosial	96	32	128
Bahasa Inggris	96	32	128
Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan	64	32	96
Informatika	64	32	96
Seni, Budaya, dan Prakarya <sup>b)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari 5. Prakarya Budi Daya 6. Prakarya Kerajinan 7. Prakarya Rekayasa 8. Prakarya Pengolahan	64	32	96
Total JP Mata Pelajaran Wajib	928	320	1.248
Mata Pelajaran Pilihan	<u> </u>		
Koding dan Kecerdasan Artifisial <sup>c)</sup>	64	-	64
Muatan Lokal <sup>d)</sup>	64	_	64
Total JP Mata Pelajaran Wajib+ Mata Pelajaran Pilihan/Muatan Lokal	992	320	1.312

Mata Pelajaran	Alokasi	Alokasi	Total JP
	Intrakurikuler	Kokurikuler Per	Per
	Per Tahun	Tahun	Tahun
Total JP Mata Pelajaran Wajib + Mata Pelajaran Pilihan + Muatan Lokal	1.056	320	1.376

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni atau prakarya (seni musik, seni rupa, seni teater, seni tari, prakarya budi daya, prakarya kerajinan, prakarya rekayasa, dan/atau prakarya pengolahan). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni atau prakarya (seni musik, seni rupa, seni teater, seni tari, prakarya budi daya, prakarya kerajinan, prakarya rekayasa, atau prakarya pengolahan).
- c) Dialokasikan 2 (dua) JP per minggu atau 64 (enam puluh empat) JP per tahun sebagai mata pelajaran pilihan.
- d) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 64 (enam puluh empat) JP per tahun.

Berikut merupakan penjelasan dari struktur Kurikulum sekolah menengah pertama/madrasah tsanawiyah/bentuk lain yang sederajat secara umum.

- 1. Muatan pelajaran kepercayaan untuk penghayat kepercayaan terhadap Tuhan Yang Maha Esa dilaksanakan sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan mengenai layanan pendidikan kepercayaan terhadap Tuhan Yang Maha Esa.
- 2. Layanan bimbingan dan konseling dilaksanakan sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan mengenai bimbingan dan konseling.
- 3. Muatan Lokal merupakan muatan pembelajaran tentang potensi dan keunikan lokal berupa:
  - a. seni budaya;
  - b. prakarya;
  - c. pendidikan jasmani, olahraga, dan kesehatan;
  - d. bahasa; dan/atau
  - e. teknologi.
- 4. Muatan Lokal dapat dilaksanakan pada Satuan Pendidikan melalui:
  - a. pengintegrasian ke dalam mata pelajaran lain;
  - b. pengintegrasian ke dalam Kokurikuler; dan/atau
  - c. mata pelajaran yang berdiri sendiri.
- 5. Kurikulum di Satuan Pendidikan penyelenggara pendidikan inklusif di sekolah menengah pertama, madrasah tsanawiyah, atau bentuk lain yang sederajat menambahkan mata pelajaran Program Kebutuhan Khusus sesuai dengan kondisi Peserta Didik.
- 6. Peserta Didik yang memiliki potensi kecerdasan istimewa dapat diberikan percepatan pemenuhan beban belajar, dan/atau pendalaman dan pengayaan Capaian Pembelajaran sebagai layanan individual dan bukan dalam bentuk rombongan belajar.
- 7. Kelas khusus atau Satuan Pendidikan khusus olahraga atau seni dapat menggunakan alokasi waktu Kokurikuler sebagai penguatan kompetensi khusus keolahragaan atau kesenian sesuai kebutuhan Peserta Didik.

- 8. Mata pelajaran pilihan Koding dan Kecerdasan Artifisial dapat disediakan oleh Satuan Pendidikan sesuai sumber daya yang dimiliki dan dapat dipilih oleh Peserta Didik sesuai minatnya.
- 9. Kurikulum pada Satuan Pendidikan dapat dirancang dengan konsep diversifikasi. Konten diversifikasi dapat diambil dari kearifan lokal, potensi daerah, atau program nasional yang relevan dengan kebutuhan dan kondisi Satuan Pendidikan.
- D. Struktur Kurikulum Sekolah Menengah Atas, Madrasah Aliyah, atau Bentuk Lain yang Sederajat

Struktur Kurikulum sekolah menengah atas, madrasah aliyah, atau bentuk lain yang sederajat sebagai berikut.

Tabel 8. Alokasi waktu mata pelajaran sekolah menengah atas, madrasah aliyah, atau bentuk lain yang sederajat kelas X

(Asumsi 1 tahun = 36 minggu dan 1 JP = 45 menit)

Mata Pelajaran	Alokasi	Alokasi	Total JP Per
	Intrakurikuler	Kokurikuler	Tahun
	Per Tahun	Per Tahun	
Mata Pelajaran Wajib			
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	72	36	108
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Pancasila	72	-	72
Bahasa Indonesia	108	36	144
Matematika	108	36	144
Ilmu Pengetahuan Alam: Fisika, Kimia, Biologi	216	108	324
Ilmu Pengetahuan Sosial: Sosiologi, Ekonomi, Sejarah, Geografi	288	144	432
Bahasa Inggris	108	-	108
Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan	72	36	108
Informatika	72	-	72

Mata Pelajaran	Alokasi	Alokasi	Total JP Per
	Intrakurikuler	Kokurikuler	Tahun
	Per Tahun	Per Tahun	
Seni, Budaya, dan Prakarya <sup>b)</sup>			
1. Seni Musik			
2. Seni Rupa			
3. Seni Teater			
4. Seni Tari	72	-	72
5. Prakarya Budi Daya			
6. Prakarya Kerajinan			
7. Prakarya Rekayasa			
8. Prakarya Pengolahan			
Total JP Mata Pelajaran Wajib	1.188	396	1.584
Mata Pelajaran Pilihan			
Koding dan Kecerdasan Artifisial <sup>c)</sup>	72	-	72
Muatan Lokal <sup>d)</sup>	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Wajib+			
Mata Pelajaran	1.260	396	1.656
Pilihan/Muatan Lokal			
Total JP Mata Pelajaran Wajib+			
Mata Pelajaran Pilihan +	1.332	396	1.728
Muatan Lokal			

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni atau prakarya (seni musik, seni rupa, seni teater, seni tari, prakarya budi daya, prakarya kerajinan, prakarya rekayasa, dan/atau prakarya pengolahan). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni atau prakarya (seni musik, seni rupa, seni teater, seni tari, prakarya budi daya, prakarya kerajinan, prakarya rekayasa, atau prakarya pengolahan).
- c) Dialokasikan 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun sebagai mata pelajaran pilihan.
- d) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun.

Mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Ilmu Pengetahuan Sosial di kelas X sekolah menengah atas, madrasah aliyah, atau bentuk lain yang sederajat tidak dipisahkan menjadi mata pelajaran yang lebih spesifik. Namun demikian, Satuan Pendidikan dapat menentukan pengorganisasian muatan pelajaran. Pengorganisasian pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Ilmu Pengetahuan Sosial dapat dilakukan melalui beberapa pendekatan sebagai berikut:

- a. mengajarkan muatan Ilmu Pengetahuan Alam atau Ilmu Pengetahuan Sosial secara terintegrasi;
- b. mengajarkan muatan Ilmu Pengetahuan Alam atau Ilmu Pengetahuan Sosial secara bergantian dalam blok waktu yang terpisah; atau
- c. mengajarkan muatan Ilmu Pengetahuan Alam atau Ilmu Pengetahuan Sosial secara paralel, dengan JP terpisah seperti mata pelajaran yang

berbeda-beda, diikuti dengan unit pembelajaran inkuiri yang mengintegrasikan muatan-muatan pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam atau Ilmu Pengetahuan Sosial tersebut.

Fase F untuk kelas XI dan kelas XII, struktur mata pelajaran dibagi menjadi 2 (dua) kelompok utama, yaitu:

- a. Kelompok Mata Pelajaran Wajib
  Setiap sekolah menengah atas, madrasah aliyah, atau bentuk lain
  yang sederajat wajib membuka atau mengajarkan seluruh mata
  pelajaran dalam kelompok ini dan wajib diikuti oleh semua Peserta
  Didik sekolah menengah atas, madrasah aliyah, atau bentuk lain yang
  sederajat.
- b. Kelompok Mata Pelajaran Pilihan Setiap sekolah menengah atas, madrasah aliyah, atau bentuk lain yang sederajat wajib menyediakan paling sedikit 7 (tujuh) mata pelajaran pilihan.

Khusus untuk sekolah yang ditetapkan pemerintah sebagai sekolah keolahragaan atau seni, dapat dibuka mata pelajaran Olahraga atau Seni, sesuai dengan sumber daya yang tersedia di sekolah menengah atas, madrasah aliyah, atau bentuk lain yang sederajat.

Tabel 9. Alokasi waktu mata pelajaran sekolah menengah atas, madrasah aliyah, atau bentuk lain yang sederajat kelas XI

(Asumsi 1 tahun = 36 minggu dan 1 JP = 45 menit)

Mata Pelajaran	Alokasi	Alokasi	Total JP Per
	Intrakurikuler		Tahun
	Per Tahun	Tahun	
Mata Pelajaran Wajib			
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	72		
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>		36	108
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Pancasila	72	-	72
Bahasa Indonesia	108	36	144
Matematika	108	36	144
Bahasa Inggris	108	-	108
Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan	72	36	108

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler Per Tahun	Alokasi Kokurikuler Per Tahun	Total JP Per Tahun
Sejarah	72	-	72
Seni dan Budaya <sup>b)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Wajib	684	144	828
Mata Pelajaran Pilihan			
Matematika Tingkat Lanjut <sup>c)</sup>			
Fisika <sup>c)</sup>			
Kimia <sup>c)</sup>			
Biologi <sup>c)</sup>			
Geografi <sup>c)</sup>			
Sejarah Tingkat Lanjut <sup>c)</sup>			
Sosiologic			
Ekonomi <sup>c)</sup>			
Bahasa Indonesia Tingkat Lanjut <sup>c)</sup>			
Bahasa Inggris Tingkat Lanjut <sup>c)</sup>	720-900		
Bahasa Arab <sup>c)</sup>		-	720-900
Bahasa Jepang <sup>c)</sup>			
Bahasa Jerman <sup>c)</sup>			
Bahasa Korea <sup>c)</sup>			
Bahasa Mandarin <sup>c)</sup>			
Bahasa Prancis <sup>c)</sup>			
Antropologi <sup>c)</sup>			
Informatika <sup>c)</sup>			
Koding dan Kecerdasan Artifisial <sup>c)</sup>			
Prakarya dan Kewirausahaan (budi daya, kerajinan, rekayasa, atau pengolahan) <sup>d)</sup>			

Mata Pelajaran	Alokasi	Alokasi	Total JP Per
	Intrakurikuler	Kokurikuler Per	Tahun
	Per Tahun	Tahun	
mata pelajaran lainnya yang dikembangkan sesuai dengan sumber daya yang tersedia <sup>e)</sup>			
Total JP Mata Pelajaran Wajib + Mata Pelajaran Pilihan	1.404-1.584	144	1.548-1.728
Muatan Lokal <sup>f)</sup>	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Waib + Mata Pelajaran Pilihan + Muatan Lokal	1.476-1.656	144	1.620-1.800

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, dan/atau seni tari). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, atau seni tari).
- c) Alokasi masing-masing mata pelajaran pilihan yaitu 5 (lima) JP per minggu atau 180 (seratus delapan puluh) JP per tahun.
- d) Alokasi mata pelajaran Prakarya dan Kewirausahaan yaitu 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun.
- e) Peserta didik memilih 4 (empat) sampai 5 (lima) mata pelajaran atau setara dengan 20 (dua puluh) sampai 25 (dua puluh lima) JP per minggu sesuai dengan kebutuhan Peserta Didik dan sumber daya yang tersedia di Satuan Pendidikan.
- f) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun.

Tabel 10. Alokasi waktu mata pelajaran sekolah menengah atas, madrasah aliyah, atau bentuk lain yang sederajat kelas XII

(Asumsi 1 tahun = 32 minggu dan 1 JP = 45 menit)

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler Per Tahun	Alokasi Kokurikuler Per Tahun	Total JP Per Tahun
Mata Pelajaran Wajib			
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	64	32	96
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	04	32	90
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler Per Tahun	Alokasi Kokurikuler Per Tahun	Total JP Per Tahun
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Pancasila	64	-	64
Bahasa Indonesia	96	32	128
Matematika	96	32	128
Bahasa Inggris	96	-	96
Seni dan Budaya <sup>b)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari	64	-	64
Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan	64	32	96
Sejarah	64	-	64
Jumlah JP Mata Pelajaran Wajib	608	128	736
Mata Pelajaran Pilihan			
Matematika Tingkat Lanjut <sup>c)</sup>			
Fisika <sup>c)</sup>			
Kimia <sup>c)</sup>			
Biologi <sup>c)</sup>			
Geografi <sup>c)</sup>	]		
Sejarah Tingkat Lanjut <sup>c)</sup>			
Sosiologi <sup>c)</sup>			
Ekonomi <sup>c)</sup>	640 - 800	-	640 - 800
Bahasa Indonesia Tingkat Lanjut <sup>c)</sup>			
Bahasa Inggris Tingkat Lanjut <sup>c)</sup>			
Bahasa Arab <sup>c)</sup>	]		
Bahasa Jepang <sup>c)</sup>	]		
Bahasa Jerman <sup>c)</sup>	]		
Bahasa Korea <sup>c)</sup>			

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler	Alokasi Kokurikuler	Total JP Per Tahun
	Per Tahun	Per Tahun	
Bahasa Mandarin <sup>c)</sup>			
Bahasa Prancis <sup>c)</sup>			
Antropologi <sup>c)</sup>			
Informatika <sup>c)</sup>			
Koding dan Kecerdasan Artifisial <sup>c)</sup>			
Prakarya dan Kewirausahaan (budi daya, kerajinan, rekayasa, atau pengolahan) <sup>d)</sup>			
mata pelajaran lainnya yang dikembangkan sesuai dengan sumber daya yang tersedia <sup>e)</sup>			
Total JP Mata Pelajaran Wajib + Mata Pelajaran Pilihan	1.248-1.408	128	1.376- 1.536
Muatan lokal <sup>f)</sup>	64	-	64
Total JP Mata Pelajaran Wajib+ Mata Pelajaran Pilihan + Muatan Lokal	1.312-1.472	128	1.440-1.600

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni dan budaya (seni musik, seni rupa, seni teater, dan/atau seni tari). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni dan budaya (seni musik, seni rupa, seni teater, atau seni tari).
- c) Alokasi masing-masing mata pelajaran pilihan yaitu 5 (lima) JP per minggu atau 160 (seratus enam puluh) JP per tahun.
- d) Alokasi mata pelajaran Prakarya dan Kewirausahaan yaitu 2 (dua) JP per minggu atau 64 (enam puluh empat) JP per tahun.
- e) Peserta didik memilih 4 (empat) sampai 5 (lima) mata pelajaran atau setara dengan 20 (dua puluh) sampai 25 (dua puluh lima) JP per minggu sesuai dengan kebutuhan Peserta Didik dan sumber daya yang tersedia di Satuan Pendidikan.
- f) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 64 (enam puluh empat) JP per tahun.

Berikut merupakan penjelasan dari struktur Kurikulum sekolah menengah atas, madrasah aliyah, atau bentuk lain yang sederajat secara umum.

- 1. Satuan Pendidikan wajib membuka kelompok mata pelajaran wajib serta paling sedikit 7 (tujuh) mata pelajaran pilihan.
- 2. Setiap Peserta Didik wajib mengikuti
  - a. seluruh mata pelajaran dalam kelompok mata pelajaran wajib dan

- b. memilih 4 (empat) sampai dengan 5 (lima) mata pelajaran dari kelompok mata pelajaran pilihan yang diselenggarakan oleh Satuan Pendidikan, disesuaikan dengan minat, bakat, dan kemampuan Peserta Didik.
- 3. Peserta Didik diperbolehkan mengganti mata pelajaran pilihan paling lambat kelas XI semester 2 (dua) berdasarkan Penilaian ulang Satuan Pendidikan terhadap minat, bakat, dan kemampuan Peserta Didik.
- 4. Muatan pelajaran kepercayaan untuk penghayat kepercayaan terhadap Tuhan Yang Maha Esa dilaksanakan sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan mengenai layanan pendidikan kepercayaan terhadap Tuhan Yang Maha Esa.
- 5. Layanan bimbingan dan konseling dilaksanakan sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan mengenai bimbingan dan konseling.
- 6. Muatan lokal merupakan muatan pembelajaran tentang potensi dan keunikan lokal berupa:
  - a. seni budaya;
  - b. prakarya;
  - c. pendidikan jasmani, olahraga, dan kesehatan;
  - d. bahasa; dan/atau
  - e. teknologi.
- 7. Muatan lokal dapat dilaksanakan pada Satuan Pendidikan melalui:
  - a. pengintegrasian ke dalam mata pelajaran lain;
  - b. pengintegrasian ke dalam tema Kokurikuler; dan/atau
  - c. mata pelajaran yang berdiri sendiri.
- 8. Kurikulum di Satuan Pendidikan penyelenggara pendidikan inklusif di sekolah menengah atas, madrasah aliyah, atau bentuk lain yang sederajat menambahkan mata pelajaran Program Kebutuhan Khusus sesuai dengan kondisi Peserta Didik.
- 9. Peserta Didik yang memiliki potensi kecerdasan istimewa dapat diberikan percepatan pemenuhan beban belajar, dan/atau pendalaman dan pengayaan Capaian Pembelajaran terkait Kurikulum sebagai layanan individual dan bukan dalam bentuk rombongan belajar.
- 10. Kelas khusus atau Satuan Pendidikan khusus olahraga atau seni dapat menggunakan alokasi waktu Kokurikuler sebagai penguatan kompetensi khusus keolahragaan atau kesenian sesuai kebutuhan Peserta Didik.
- 11. Mata pelajaran Koding dan Kecerdasan Artifisial merupakan salah satu mata pelajaran pilihan yang dapat disediakan oleh Satuan Pendidikan sesuai sumber daya yang dimiliki dan dapat dipilih oleh Peserta Didik sesuai minat.
- E. Struktur Kurikulum Sekolah Menengah Kejuruan atau Madrasah Aliyah Kejuruan

Struktur Kurikulum sekolah menengah kejuruan atau madrasah aliyah kejuruan sebagai berikut.

Tabel 11. Struktur Kurikulum kelas X sekolah menengah kejuruan atau madrasah aliyah kejuruan

(Asumsi 1 tahun = 36 minggu dan 1 JP = 45 menit)

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler Per Tahun	Alokasi Kokurikuler Per Tahun	Total JP Per Tahun
Mata Pelajaran Umum			
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	108	_	108
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	108	_	100
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Pancasila	72	-	72
Bahasa Indonesia	108	36	144
Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	108	-	108
Sejarah	72	-	72
Seni dan Budaya <sup>b)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Umum	540	36	576
Mata Pelajaran Kejuruan			
Matematika	108	36	144
Bahasa Inggris	108	36	144
Informatika	108	36	144
Projek Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial <sup>c)</sup>	180	36	216
Dasar-Dasar Program Keahlian <sup>d)</sup>	432	-	432
Total JP Mata Pelajaran Kejuruan	936	144	1.080
Total JP Mata Pelajaran Umum+ Mata Pelajaran Kejuruan	1.476	180	1.656
Mata Pelajaran Pilihan			
Koding dan Kecerdasan Artifisial <sup>e)</sup>	72	-	72

Mata Pelajaran	Alokasi	Alokasi	Total JP
	Intrakurikuler	Kokurikuler	Per
	Per Tahun	Per Tahun	Tahun
Total JP Mata Pelajaran Pilihan	72	-	72
Muatan Lokal <sup>f)</sup>	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Umum + Mata Pelajaran Kejuruan + Mata Pelajaran Pilihan/ Muatan Lokal	1.548	180	1.728
Total JP Mata Pelajaran Umum + Mata Pelajaran Kejuruan + Mata Pelajaran Pilihan + Muatan Lokal		180	1.800

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing- masing.
- b) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, dan/atau seni tari). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, atau seni tari).
- c) Proporsi JP antara aspek Ilmu Pengetahuan Alam dan aspek Ilmu Pengetahuan Sosial disesuaikan dengan kebutuhan Program Keahlian.
- d) Nama mata pelajaran menyesuaikan nama Program Keahlian.
- e) Dialokasikan 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun sebagai mata pelajaran pilihan.
- f) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun.

Tabel 12. Struktur Kurikulum kelas XI sekolah menengah kejuruan atau madrasah aliyah kejuruan

(Asumsi 1 tahun = 36 minggu dan 1 JP = 45 menit)

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler Per Tahun	Alokasi Kokurikuler Per Tahun	Total JP Per Tahun
Mata Pelajaran Umum	1 CI TAIIUII	TCI TAITUII	ranun
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	90	18	108
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	90	10	100
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Pancasila	54	18	72

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler Per Tahun	Alokasi Kokurikuler Per Tahun	Total JP Per Tahun
Bahasa Indonesia	90	18	108
Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	54	18	72
Sejarah	54	18	72
Total JP Mata Pelajaran Umum	342	90	432
Mata Pelajaran Kejuruan			
Matematika	90	18	108
Bahasa Inggris	108	36	144
Konsentrasi Keahlian <sup>b)</sup>	648	-	648
Kreativitas, Inovasi, dan Kewirausahaan	180	-	180
Mata Pelajaran Pilihan <sup>c)</sup>	144	-	144
Total JP Mata Pelajaran Kejuruan	1.170	54	1.224
Total JP Mata Pelajaran Umum + Mata Pelajaran Kejuruan	1.512	144	1.656
Muatan Lokal <sup>d)</sup>	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Umum + Mata Pelajaran Kejuruan + Muatan Lokal	1.584	144	1.728

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Nama mata pelajaran sesuai dengan nama Konsentrasi Keahlian.
- c) Nama mata pelajaran merupakan mata pelajaran yang dipilih oleh Peserta Didik.
- d) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun.

Tabel 13. Struktur Kurikulum kelas XII sekolah menengah kejuruan atau madrasah aliyah kejuruan program 3 (tiga) tahun

(Asumsi 1 tahun = 32 minggu dan 1 JP = 45 menit)

(Fibration Fibration 02 miles a dail For Formette)			
Mata Pelajaran	Alokasi	Alokasi	Total JP
	Intrakurikuler	Kokurikuler	Per
	Per Tahun	Per Tahun	Tahun
Mata Pelajaran Umum			
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	32	16	48
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	32	10	40

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler Per Tahun	Alokasi Kokurikuler Per Tahun	Total JP Per Tahun
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Pancasila	32	-	32
Bahasa Indonesia	32	16	48
Jumlah JP Mata Pelajaran Umum	96	32	128
Mata Pelajaran Kejuruan			
Matematika	48	-	48
Bahasa Inggris	64	-	64
Konsentrasi Keahlian <sup>b)</sup>	352	-	352
Kreativitas, Inovasi, dan Kewirausahaan	80	-	80
Praktik Kerja Lapangan <sup>c)</sup>	736	-	736
Mata Pelajaran Pilihan <sup>d)</sup>	64		64
Total JP Mata Pelajaran Kejuruan	1.344	-	1.344
Total JP Mata Pelajaran Umum +Mata Pelajaran Kejuruan	1.440	32	1.472
Muatan Lokal <sup>(e)</sup>	32	-	32
Total JP Mata Pelajaran Umum + Mata Pelajaran Kejuruan + Muatan Lokal	1.472	32	1.504

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing- masing.
- b) Nama mata pelajaran sesuai dengan konsentrasi keahlian.
- c) Mata pelajaran Praktik Kerja Lapangan (PKL) dilaksanakan paling sedikit selama 1 semester atau 16 (enam belas) minggu efektif.
- d) Nama mata pelajaran merupakan mata pelajaran yang dipilih oleh Peserta Didik.
- e) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 32 (tiga puluh dua) JP per tahun.

Tabel 14. Struktur Kurikulum kelas XII sekolah menengah kejuruan atau madrasah aliyah kejuruan program 4 (empat) tahun (Asumsi 1 tahun = 36 minggu dan 1 JP = 45 menit)

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler		Total JP Per Tahun
Mata Pelajaran Umum	Per Tahun	Per Tahun	
Pendidikan Agama Islam dan			
Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	00	18	100
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	90	18	108
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Pancasila	54	18	72
Bahasa Indonesia	90	18	108
Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan	54	18	72
Sejarah	54	18	72
Total JP Mata Pelajaran Umum	342	90	432
Mata Pelajaran Kejuruan			
Matematika	90	18	108
Bahasa Inggris	108	36	144
Konsentrasi Keahlian <sup>b)</sup>	648	-	648
Kreativitas, Inovasi, dan Kewirausahaan	180	-	180
Mata Pelajaran Pilihan <sup>c)</sup>	144	-	144
Total JP Mata Pelajaran Kejuruan	1.170	54	1.224
Total JP Mata Pelajaran Umum +Mata Pelajaran Kejuruan	1.512	144	1.656
Muatan Lokal <sup>d)</sup>	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Umum + Mata Pelajaran Kejuruan + Muatan Lokal	1.584	144	1.728

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing- masing.
- b) Nama mata pelajaran sesuai dengan nama konsentrasi keahlian.
- c) Nama mata pelajaran merupakan mata pelajaran yang dipilih oleh Peserta Didik.

d) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun.

Tabel 15. Struktur Kurikulum kelas XIII sekolah menengah kejuruan atau madrasah aliyah kejuruan program 4 (empat) tahun

(Asumsi 1 tahun = 32 minggu, dan 1 JP = 45 menit)

( )	111111554, 4411 1		
Mata Pelajaran	Alokasi	Alokasi	Total JP
	Intrakurikuler	Kokurikuler	Per
	Per Tahun	Per Tahun	Tahun
Mata Pelajaran Umum			
Total JP Mata Pelajaran Umum	-	-	-
Mata Pelajaran Kejuruan			
Matematika	64	-	64
Bahasa Inggris	192	-	192
Praktik Kerja Lapangan <sup>a)</sup>	1.216	-	1.216
Total JP Mata Pelajaran	1.472	-	1.472
Kejuruan			
Total JP Mata Pelajaran Umum	1.472	-	1.472
+Mata Pelajaran Kejuruan			

## Keterangan:

a) Mata pelajaran Praktik Kerja Lapangan dilaksanakan paling sedikit selama 10 (sepuluh) bulan atau 26 (dua puluh enam) minggu efektif.

Berikut merupakan penjelasan dari struktur Kurikulum sekolah menengah kejuruan/madrasah aliyah kejuruan secara umum.

- 1. Mata pelajaran Matematika, mata pelajaran Bahasa Inggris, mata pelajaran Informatika, dan mata pelajaran Koding dan Kecerdasan Artifisial dilaksanakan sesuai dengan konteks program keahlian.
- 2. Mata pelajaran Projek Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial berisi muatan tentang literasi ilmu pengetahuan alam dan sosial yang diformulasikan dalam tema-tema kehidupan yang kontekstual dan aktual.
- 3. Mata pelajaran Dasar-Dasar Program Keahlian dan mata pelajaran Konsentrasi Keahlian berisi kompetensi minimum dan dapat ditambah oleh Satuan Pendidikan bersama mitra dunia kerja sesuai kebutuhan dunia kerja.
- 4. Mata pelajaran Kreativitas, Inovasi, dan Kewirausahaan dilaksanakan melalui pendekatan pembelajaran berbasis projek untuk mengaktualisasikan kompetensi yang dikuasai melalui pengembangan produk/layanan jasa secara kreatif dan inovatif pada kegiatan wirausaha.
- 5. Mata pelajaran PKL merupakan wahana pembelajaran di dunia kerja untuk memberikan kesempatan kepada Peserta Didik meningkatkan penguasaan kompetensi teknis (technical skills) sesuai dengan konsentrasi keahliannya serta menginternalisasi karakter dan budaya kerja (soft skills).
- 6. Mata pelajaran PKL dilaksanakan secara blok dengan asumsi 46 (empat puluh enam) JP per minggu.

- 7. Mata pelajaran pilihan merupakan mata pelajaran yang dipilih Peserta Didik berdasarkan minat untuk berwirausaha, bekerja pada bidangnya, maupun melanjutkan pendidikan.
- 8. Mata pelajaran Koding dan Kecerdasan Artifisial merupakan salah satu mata pelajaran pilihan yang dapat disediakan oleh Satuan Pendidikan sesuai sumber daya yang dimiliki dan dapat dipilih oleh Peserta Didik sesuai minat.
- 9. Muatan pelajaran kepercayaan untuk penganut kepercayaan kepada Tuhan Yang Maha Esa dilaksanakan sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan mengenai layanan pendidikan kepercayaan kepada Tuhan Yang Maha Esa.
- 10. Layanan Bimbingan dan Konseling dilaksanakan sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan mengenai Bimbingan dan Konseling.
- 11. Muatan lokal merupakan muatan pembelajaran tentang potensi dan keunikan lokal berupa:
  - a. seni budaya;
  - b. prakarya;
  - c. pendidikan jasmani, olahraga, dan kesehatan;
  - d. bahasa; dan/atau
  - e. teknologi.
- 12. Muatan lokal dapat dilaksanakan pada Satuan Pendidikan melalui:
  - a. pengintegrasian ke dalam mata pelajaran lain;
  - b. pengintegrasian ke dalam tema Kokurikuler; dan/atau
  - c. mata pelajaran yang berdiri sendiri.
- 13. Kurikulum di Satuan Pendidikan penyelenggara pendidikan inklusif di sekolah menengah kejuruan/madrasah aliyah kejuruan/bentuk lain yang sederajat menambahkan mata pelajaran Program Kebutuhan Khusus sesuai dengan kondisi Peserta Didik.
- F. Struktur Kurikulum Sekolah Dasar Luar Biasa dan Madrasah Ibtidaiyah Luar Biasa

Struktur Kurikulum sekolah dasar luar biasa dan madrasah ibtidaiyah luar biasa sebagai berikut.

Tabel 16. Alokasi waktu mata pelajaran sekolah dasar luar biasa dan madrasah ibtidaiyah luar biasa kelas I

(Asumsi 1 Tahun = 36 minggu, 1 JP = 30 menit) Mata Pelajaran Alokasi Alokasi Total JP Per Intrakurikuler Kokurikuler Tahun per tahun per tahun Mata Pelajaran Wajib Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekertia) Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekertia) 108 36 144 Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekertia) Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekertia)

Intrakurikuler   Ferman   Intrakurikuler   Ferman   Tahun	Mata Dalaianan	A1a1-aa;	A1a1-aa;	Total ID Dan
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti® Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti® Pendidikan Pancasila 72 - 72 Bahasa Indonesia 108 36 144 Matematika 72 - 72 Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan 72 - 72 Seni dan Budaya® 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 252 108 360 3. Seni Teater 4. Seni Tari Program Kebutuhan Khusus® 1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra) 2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual) 4. Pengembangan diri dan pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)  Total JP Mata Pelajaran Wajib	Mata Pelajaran	Alokasi	Alokasi	Total JP Per
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>(1)</sup> Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>(2)</sup> Pendidikan Pancasila 72 - 72 Bahasa Indonesia 108 36 144 Matematika 72 - 72 Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan 72 - 72 Seni dan Budaya <sup>(2)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 252 108 360 3. Seni Teater 4. Seni Tari Program Kebutuhan Khususi <sup>(2)</sup> 1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra) 2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual) 4. Pengembangan diri dan pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental) Total JP Mata Pelajaran Wajib				Tanun
dan Budi Pekerti®  Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti®  Pendidikan Pancasila  Pendidikan Pancasila  To  Bahasa Indonesia  108  36  144  Matematika  72  Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan  Seni dan Budaya®  1. Seni Musik  2. Seni Rupa  3. Seni Teater  4. Seni Tari  Program Kebutuhan Khusus®  1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas rungu)  3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas rungu)  3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas rungu)  4. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual)  4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik)  5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)  Total JP Mata Pelajaran Wajib	D 1:11	per tarrum	per tarruir	
Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>(a)</sup> Pendidikan Pancasila  72  Bahasa Indonesia  108  36  144  Matematika  72  Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan  Seni dan Budaya <sup>(b)</sup> 1. Seni Musik  2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari  Program Kebutuhan Khusus <sup>(c)</sup> 1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra)  2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu)  3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual)  4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik)  5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)  Total JP Mata Pelajaran Wajib				
Pekertis) Pendidikan Pancasila 72 - 72 Bahasa Indonesia 108 36 144 Matematika 72 - 72 Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan 72 - 72 Seni dan Budaya <sup>(b)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 252 108 360 3. Seni Teater 4. Seni Tari Program Kebutuhan Khusus <sup>(c)</sup> 1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra) 2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual) 4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik) 5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental) Total JP Mata Pelajaran Wajib 180 1.080	Pendidikan Agama			
Pendidikan Pancasila 72 - 72  Bahasa Indonesia 108 36 144  Matematika 72 - 72  Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan 72 - 72  Seni dan Budaya <sup>(b)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 252 108 360 3. Seni Teater 4. Seni Tari Program Kebutuhan Khusus <sup>(c)</sup> 1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra) 2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual) 4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik) 5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental) 70 Total JP Mata Pelajaran Wajib 10 1.080				
Bahasa Indonesia 108 36 144  Matematika 72 - 72  Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan 72 - 72  Seni dan Budaya <sup>(b)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari  Program Kebutuhan Khusus <sup>(c)</sup> 1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra) 2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual) 4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik) 5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)  Total JP Mata Pelajaran 900 180 1.080	Pekerti <sup>a)</sup>			
Matematika 72 - 72  Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan 72 - 72  Seni dan Budaya <sup>(h)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 252 108 360  3. Seni Teater 4. Seni Tari  Program Kebutuhan Khusus <sup>(c)</sup> 1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra) 2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual) 4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik) 5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)  Total JP Mata Pelajaran Wajib 1.080 1.080	Pendidikan Pancasila	72	-	72
Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan  Seni dan Budaya <sup>(b)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari  Program Kebutuhan Khusus <sup>(c)</sup> 1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra) 2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual) 4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik) 5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)  Total JP Mata Pelajaran Wajib	Bahasa Indonesia	108	36	144
Olahraga dan Kesehatan  Seni dan Budaya <sup>(b)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari  Program Kebutuhan Khusus <sup>(c)</sup> 1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra) 2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual) 4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik) 5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)  Total JP Mata Pelajaran Wajib	Matematika	72	-	72
Seni dan Budaya <sup>(b)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari  Program Kebutuhan Khusus <sup>(c)</sup> 1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra) 2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual) 4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik) 5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)  Total JP Mata Pelajaran Wajib  360 360 360 360 360 360 360 360 360 36	Pendidikan Jasmani	70		70
1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari  Program Kebutuhan Khusus(e)  1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra) 2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual) 4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik) 5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)  Total JP Mata Pelajaran Wajib	Olahraga dan Kesehatan	12	_	12
2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari  Program Kebutuhan Khusus(e)  1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra) 2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual) 4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik) 5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)  Total JP Mata Pelajaran Wajib  252  108  360  360  360  216  - 216  - 216  7  216  108  360  360  360  360  360  360  360  3	Seni dan Budaya <sup>(b)</sup>			
3. Seni Teater 4. Seni Tari  Program Kebutuhan Khusus(e)  1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra)  2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu)  3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual)  4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik)  5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)  Total JP Mata Pelajaran Wajib  1. Pengembangan  900 180 1.080	1. Seni Musik			
4. Seni Tari  Program Kebutuhan  Khusus(c)  1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra)  2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu)  3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual)  4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik)  5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)  Total JP Mata Pelajaran  Wajib  Nomunikasi interaksi soosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)	2. Seni Rupa	252	108	360
Program Kebutuhan Khusus <sup>(c)</sup> 1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra)  2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu)  3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual)  4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik)  5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)  Total JP Mata Pelajaran Wajib  1.080	3. Seni Teater			
Khusus <sup>(c)</sup> 1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra)  2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu)  3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual)  4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik)  5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)  Total JP Mata Pelajaran  Wajib  Ambunikasi, materaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)	4. Seni Tari			
1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra) 2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual) 4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik) 5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)  Total JP Mata Pelajaran Wajib  1.080	Program Kebutuhan			
mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra)  2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu)  3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual)  4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik)  5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)  Total JP Mata Pelajaran Wajib  mobilitas, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)  1.080	Khusus <sup>(c)</sup>			
Wajib 1.080	mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra)  2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu)  3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual)  4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik)  5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas	216		216
		900	180	1.080
		72	-	72

Mata Pelajaran	Alokasi	Alokasi	Total JP Per
	Intrakurikuler	Kokurikuler	Tahun
	per tahun	per tahun	
Total JP Mata Pelajaran Wajib + Muatan Lokal	972	180	1.152

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, dan/atau seni tari). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, atau seni tari).
- c) Dipilih sesuai jenis hambatan Peserta Didik.
- d) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun.

Tabel 17. Alokasi waktu mata pelajaran sekolah dasar luar biasa dan madrasah ibtidaiyah luar biasa kelas II

(Asumsi 1 Tahun = 36 minggu, 1 JP = 30 menit)

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler per tahun	Alokasi Kokurikuler per tahun	Total JP Per Tahun
Mata Pelajaran Wajib			
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	108	36	144
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Pancasila	72	-	72
Bahasa Indonesia	108	36	144
Matematika	108	36	144
Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan	72	-	72
Seni dan Budaya <sup>(b)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa	252	108	360

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler	Alokasi Kokurikuler	Total JP Per Tahun
	per tahun	per tahun	ranun
3. Seni Teater 4. Seni Tari			
Program Kebutuhan Khusus <sup>(c)</sup> 1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra) 2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual) 4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik) 5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)	216		216
Total JP Mata Pelajaran Wajib	936	216	1.152
Muatan Lokal <sup>(d)</sup>	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Wajib + Muatan Lokal	1.008	216	1.224

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, dan/atau seni tari). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, atau seni tari).
- c) Dipilih sesuai jenis hambatan Peserta Didik.
- d) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun.

Tabel 18. Alokasi waktu mata pelajaran sekolah dasar luar biasa dan madrasah ibtidaiyah luar biasa kelas III-IV

(Asumsi 1 Tahun = 36 minggu, 1 JP = 30 menit)

		$\frac{1 \text{ JP} = 30 \text{ menit}}{1 \text{ JP}}$	
Mata Pelajaran	Alokasi	Alokasi	Total JP Per
	Intrakurikuler		Tahun
	per tahun	per tahun	
Mata Pelajaran Wajib			
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	108	36	144
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Pancasila	72	-	72
Bahasa Indonesia	72	36	108
Matematika	72	36	108
Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial	72	-	72
Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan	72	-	72
Seni dan Budaya <sup>(b)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari	360	144	504
Program Kebutuhan Khusus <sup>(c)</sup> 1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra) 2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu)	216	<del>-</del>	216

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler per tahun	Alokasi Kokurikuler per tahun	Total JP Per Tahun
<ol> <li>Pengembangan diri         (penyandang disabilitas         intelektual)</li> <li>Pengembangan diri dan         pengembangan gerak         (penyandang disabilitas         fisik)</li> <li>Pengembangan         komunikasi, interaksi         sosial, dan perilaku         (penyandang disabilitas         mental)</li> </ol>			
Bahasa Inggris	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Wajib	1.116	252	1.368
Muatan Lokal <sup>(d)</sup>	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Wajib + Muatan Lokal	1.188	252	1.440

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, dan/atau seni tari). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, atau seni tari).
- c) Dipilih sesuai jenis hambatan Peserta Didik.
- d) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun.

Tabel 19. Alokasi waktu mata pelajaran sekolah dasar luar biasa dan dan madrasah ibtidaiyah luar biasa kelas V

(Asumsi 1 Tahun = 36 minggu, 1 JP = 30 menit) Mata Pelajaran Alokasi Alokasi Total JP Per Intrakurikuler Kokurikuler Tahun per tahun per tahun Mata Pelajaran Wajib Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekertia) Pendidikan Agama Kristen 108 36 144 dan Budi Pekertia) Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekertia)

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler per tahun	Alokasi Kokurikuler per tahun	Total JP Per Tahun
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Pancasila	72	-	72
Bahasa Indonesia	108	36	144
Matematika	108	36	144
Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial	72	-	72
Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan	72	-	72
Seni dan Budaya <sup>(b)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari	360	144	504
Program Kebutuhan Khusus <sup>(c)</sup> 1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra) 2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual) 4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik) 5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)	144	-	144

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler per tahun	Alokasi Kokurikuler per tahun	Total JP Per Tahun
Bahasa Inggris	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Wajib	1.116	252	1.368
Muatan Lokal <sup>(d)</sup>	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Wajib + Muatan Lokal	1.188	252	1.440

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, dan/atau seni tari). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, atau seni tari).
- c) Dipilih sesuai jenis hambatan Peserta Didik.
- d) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun.

Tabel 20. Alokasi waktu mata pelajaran sekolah dasar luar biasa dan madrasah ibtidaiyah luar biasa kelas VI

(Asumsi 1 Tahun = 32 minggu, 1 JP = 30 menit)

Mata Pelajaran	Alokasi	Alokasi	Total JP Per
	Intrakurikuler		Tahun
	per tahun	per tahun	
Mata Pelajaran Wajib			
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	96	32	128
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Pancasila	54	-	64
Bahasa Indonesia	96	32	128
Matematika	96	32	128
Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial	54	-	64

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler per tahun	Alokasi Kokurikuler per tahun	Total JP Per Tahun
Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan	54	-	64
Seni dan Budaya <sup>(b)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari	320	128	448
Program Kebutuhan Khusus <sup>(c)</sup> 1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra) 2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual) 4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik) 5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)	128	-	128
Bahasa Inggris	64	-	64
Total JP Mata Pelajaran Wajib	992	224	1.216
Muatan Lokal <sup>(d)</sup>	64	-	64
Total JP Mata Pelajaran Wajib + Muatan Lokal	1.056	224	1.280

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, dan/atau seni tari). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, atau seni tari).
- c) Dipilih sesuai jenis hambatan Peserta Didik.

- d) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 64 (enam puluh empat) JP per tahun.
- G. Struktur Kurikulum Sekolah Menengah Pertama Luar Biasa dan Madrasah Tsanawiyah Luar Biasa

Struktur Kurikulum sekolah menengah pertama luar biasa dan madrasah ibtidaiyah luar biasa sebagai berikut.

Tabel 21. Alokasi waktu mata pelajaran sekolah menengah pertama luar biasa dan madrasah ibtidaiyah luar biasa kelas VII

(Asumsi 1 Tahun = 36 minggu, 1 JP = 35 menit)

Mata Pelajaran	= 36 minggu, 1	Alokasi	
mata i orașarari		Kokurikuler per	Total JP
	per tahun	tahun	Per Tahun
Mata Pelajaran Wajib	I	L	
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>	54	18	72
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Pancasila <sup>b)</sup>	54	18	72
Bahasa Indonesia <sup>b)</sup>	54	18	72
Matematika <sup>b)</sup>	54	18	72
Ilmu Pengetahuan Alam <sup>b)</sup>	54	18	72
Ilmu Pengetahuan Sosial <sup>b)</sup>	54	18	72
Bahasa Inggris <sup>b)</sup>	54	18	72
Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan <sup>b)</sup>	54	18	72
Seni dan Budaya <sup>b,c)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari	54	18	72

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler per tahun	Alokasi Kokurikuler per tahun	Total JP Per Tahun
Kelompok Keterampiland  1. Tata Busana  2. Tata Boga  3. Tata Kecantikan  4. Tata Gerha  5. Teknologi Informasi    Komunikasi  6. Perbengkelan Sepeda    Motor  7. Cetak Saring/Sablon  8. Seni Membatik  9. Suvenir  10. Budidaya Tanaman    Hortikultura  11. Pijat/Akupresur  12. Teknik Penyiaran Radio  13. Seni Musik  14. Fotografi  15. Desain Grafis  16. Seni Tari  17. Seni Lukis  18. Elektronika Alat Rumah    Tangga  19. Budidaya Perikanan  20. Budidaya Peternakan  21. Koding dan Kecerdasan    Artifisial	468	144	612
Program Kebutuhan Khususe)  1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra)  2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu)  3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual)  4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik)	108	-	108

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler per tahun	Alokasi Kokurikuler per tahun	Total JP Per Tahun
5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)			
Total JP Mata Pelajaran Wajib	1.062	306	1.368
Muatan Lokal <sup>f)</sup>	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Wajib + Muatan Lokal	1.134	306	1.440

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Pembelajaran tidak penuh 36 (tiga puluh enam) minggu untuk memenuhi alokasi Kokurikuler, Intrakurikuler dialokasikan 27 (dua puluh tujuh) minggu untuk Pendidikan Agama dan Budi Pekerti, Pendidikan Pancasila, Bahasa Indonesia, Matematika, Ilmu Pengetahuan Alam, Ilmu Pengetahuan Sosial, Bahasa Inggris, Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan (PJOK), dan Seni dan Budaya.
- c) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, dan/atau seni tari). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, atau seni tari).
- d) Peserta Didik memilih minimal 2 (dua) keterampilan.
- e) Dipilih sesuai jenis hambatan Peserta Didik.
- f) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun.

Tabel 22. Alokasi waktu mata pelajaran sekolah menengah pertama luar biasa dan madrasah ibtidaiyah luar biasa kelas VIII

(Asumsi 1 Tahun = 36 minggu, 1 JP = 35 menit)

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler per tahun	Alokasi Kokurikuler per tahun	Total JP Per Tahun
Mata Pelajaran Wajib			
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>	54	18	72
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>	34	10	12

Mata Pelajaran		Alokasi Kokurikuler per tahun	Total JP Per Tahun
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>	per tahun	tanun	
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Pancasila <sup>b)</sup>	54	18	72
Bahasa Indonesia <sup>b)</sup>	54	18	72
Matematika <sup>b)</sup>	54	18	72
Ilmu Pengetahuan Alam <sup>b)</sup>	54	18	72
Ilmu Pengetahuan Sosial <sup>b)</sup>	54	18	72
Bahasa Inggris <sup>b)</sup>	54	18	72
Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan <sup>b)</sup>	54	18	72
Seni dan Budaya <sup>b,c)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari	54	18	72
Kelompok Keterampiland  1. Tata Busana  2. Tata Boga  3. Tata Kecantikan  4. Tata Gerha  5. Teknologi Informasi Komunikasi  6. Perbengkelan Sepeda Motor  7. Cetak Saring/Sablon  8. Seni Membatik  9. Suvenir  10. Budidaya Tanaman Hortikultura  11. Pijat/Akupresur  12. Teknik Penyiaran Radio  13. Seni Musik  14. Fotografi  15. Desain Grafis  16. Seni Tari	468	144	612

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler per tahun	Alokasi Kokurikuler per tahun	Total JP Per Tahun
<ul> <li>17. Seni Lukis</li> <li>18. Elektronika Alat Rumah Tangga</li> <li>19. Budidaya Perikanan</li> <li>20. Budidaya Peternakan</li> <li>21. Koding dan Kecerdasan Artifisial</li> </ul>			
Program Kebutuhan Khususe)  1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra)  2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu)  3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual)  4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik)  5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)	108	-	108
Total JP Mata Pelajaran Wajib	1.062	306	1.368
Muatan Lokal <sup>f)</sup>	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Wajib + Muatan Lokal	1.134	306	1.440

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Pembelajaran tidak penuh 36 (tiga puluh enam) minggu untuk memenuhi alokasi Kokurikuler, Intrakurikuler dialokasikan 27 (dua puluh tujuh) minggu untuk Pendidikan Agama dan Budi Pekerti, Pendidikan Pancasila, Bahasa Indonesia, Matematika, Ilmu Pengetahuan Alam, Ilmu Pengetahuan Sosial, Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan (PJOK), dan Seni dan Budaya.
- c) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, dan/atau seni tari). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, atau seni tari).
- d) Peserta Didik memilih 1 (satu) keterampilan.
- e) Dipilih sesuai jenis hambatan Peserta Didik.
- f) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun.

Tabel 23. Alokasi waktu mata pelajaran sekolah menengah pertama luar biasa dan madrasah ibtidaiyah luar biasa kelas IX (Asumsi 1 Tahun = 32 minggu, 1 JP = 35 menit)

Mata Pelajaran	Alokasi	Alokasi	Total JP
	Intrakurikuler	Kokurikuler per	Per Tahun
	per tahun	tahun	
Mata Pelajaran Wajib			
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>	48	16	64
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Pancasila <sup>b)</sup>	48	16	64
Bahasa Indonesia <sup>b)</sup>	48	16	64
Matematika <sup>b)</sup>	48	16	64
Ilmu Pengetahuan Alam <sup>b)</sup>	48	16	64
Ilmu Pengetahuan Sosial <sup>b)</sup>	48	16	64
Bahasa Inggris <sup>b)</sup>	48	16	64
Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan <sup>b)</sup>	48	16	64
Seni dan Budaya <sup>b,c)</sup>	48	16	64

Mata Pelajaran	Alokasi	Alokasi	Total JP
	Intrakurikuler	Kokurikuler per	Per Tahun
	per tahun	tahun	
1. Seni Musik			
2. Seni Rupa			
3. Seni Teater			
4. Seni Tari			
Kelompok Keterampilan <sup>d)</sup>	416	128	544
1. Tata Busana			
2. Tata Boga			
3. Tata Kecantikan			
4. Tata Gerha			
5. Teknologi Informasi			
Komunikasi			
6. Perbengkelan Sepeda			
Motor			
7. Cetak Saring/Sablon			
8. Seni Membatik			
9. Suvenir			
10. Budidaya Tanaman			
Hortikultura			
11. Pijat/Akupresur			
12. Teknik Penyiaran Radio			
13. Seni Musik			
14. Fotografi			
15. Desain Grafis			
16. Seni Tari			
17. Seni Lukis			
18. Elektronika Alat Rumah			
Tangga			
19. Budidaya Perikanan			
20. Budidaya Peternakan			
21. Koding dan Kecerdasan			
Artifisial			

Intrakurikuler per tahun  Program Kebutuhan Khususe) 1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra) 2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas
Program Kebutuhan Khususe) 1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra) 2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas
1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra)  2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu)  3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas
mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra)  2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu)  3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas
komunikasi (penyandang disabilitas netra)  2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu)  3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas
disabilitas netra)  2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu)  3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas
2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas
komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas
bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas
(penyandang disabilitas rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas
rungu) 3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas
3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas
(penyandang disabilitas
• , 1 1 , 1
intelektual)
4. Pengembangan diri dan
pengembangan gerak
(penyandang disabilitas
fisik)
5. Pengembangan
komunikasi, interaksi
sosial, dan perilaku
(penyandang disabilitas
mental)
Total JP Mata Pelajaran 944 272 1.216
Wajib
Muatan Lokal <sup>f)</sup> 64 - 64
Total JP Mata Pelajaran 1.008 272 1.280
Wajib + Muatan Lokal

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Pembelajaran tidak penuh 32 (tiga puluh dua) minggu untuk memenuhi alokasi Kokurikuler, Intrakurikuler dialokasikan 24 (dua puluh empat) minggu untuk Pendidikan Agama dan Budi Pekerti, Pendidikan Pancasila, Bahasa Indonesia, Matematika, Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial, Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan (PJOK), dan Seni dan Budaya.
- c) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, dan/atau seni tari). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, atau seni tari).
- d) Peserta Didik memilih 1 (satu) keterampilan.
- e) Dipilih sesuai jenis hambatan Peserta Didik.
- f) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 64 (enam puluh empat) JP per tahun.

H. Struktur Kurikulum Sekolah Menengah Atas Luar Biasa dan Madrasah Aliyah Luar Biasa

Struktur Kurikulum sekolah menengah atas luar biasa dan madrasah aliyah luar biasa sebagai berikut.

Tabel 24. Alokasi waktu mata pelajaran sekolah menengah atas luar biasa dan madrasah aliyah luar biasa kelas X

(Asumsi 1 Tahun = 36 minggu, 1 JP = 40 menit)

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler	Alokasi Kokurikuler	Total JP Per Tahun
M . D 1 ' TT ''1	per tahun	per tahun	
Mata Pelajaran Wajib			
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>	54	18	72
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Pancasila <sup>b)</sup>	54	18	72
Bahasa Indonesia <sup>b)</sup>	54	18	72
Matematika <sup>b)</sup>	54	18	72
Ilmu Pengetahuan Alam <sup>b)</sup>	54	18	72
Ilmu Pengetahuan Sosial <sup>b)</sup>	54	18	72
Bahasa Inggris <sup>b)</sup>	54	18	72
Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan <sup>b)</sup>	54	18	72
Seni dan Budaya <sup>b,c)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari	54	18	72
Kelompok Keterampilan <sup>d)</sup> 1. Tata Busana 2. Tata Boga 3. Tata Kecantikan 4. Tata Gerha	648	216	864

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler	Alokasi Kokurikuler	Total JP Per Tahun
	per tahun	per tahun	
5. Teknologi Informasi			
Komunikasi			
6. Perbengkelan Sepeda Motor			
7. Cetak Saring/Sablon			
8. Seni Membatik			
9. Suvenir			
10. Budidaya Tanaman			
Hortikultura			
11. Pijat/Akupresur			
12. Teknik Penyiaran Radio			
13. Seni Musik			
14. Fotografi			
15. Desain Grafis			
16. Seni Tari			
17. Seni Lukis			
18. Elektronika Alat Rumah			
Tangga 19. Budidaya Perikanan			
20. Budidaya Peternakan			
21. Koding dan Kecerdasan			
Artifisial			
Program Kebutuhan			
Khusus <sup>e)</sup>			
1. Pengembangan orientasi,			
mobilitas, sosial, dan			
komunikasi (penyandang			
disabilitas netra)			
2. Pengembangan			
komunikasi, persepsi			
bunyi, dan irama;			
(penyandang disabilitas			
rungu)			
3. Pengembangan diri	72	-	72
(penyandang disabilitas			
intelektual)			
4. Pengembangan diri dan			
pengembangan gerak (penyandang disabilitas			
fisik)			
5. Pengembangan			
komunikasi, interaksi			
sosial, dan perilaku			
(penyandang disabilitas			
mental)			
- Incircus			

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler per tahun	Alokasi Kokurikuler per tahun	Total JP Per Tahun
Total JP Mata Pelajaran Wajib	1.206	378	1.584
Muatan Lokal <sup>f)</sup>	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Wajib + Muatan Lokal	1.278	378	1.656

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Pembelajaran tidak penuh 36 (tiga puluh enam) minggu untuk memenuhi alokasi Kokurikuler, Intrakurikuler dialokasikan 27 (dua puluh tujuh) minggu untuk Pendidikan Agama dan Budi Pekerti, Pendidikan Pancasila, Bahasa Indonesia, Matematika, Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial, Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan (PJOK), dan Seni dan Budaya.
- c) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, dan/atau seni tari). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, atau seni tari).
- d) Peserta Didik memilih 1 (satu) keterampilan.
- e) Dipilih sesuai jenis hambatan Peserta Didik.
- f) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun.

Tabel 25. Alokasi waktu mata pelajaran sekolah menengah atas luar biasa dan madrasah aliyah luar biasa kelas XI

(Asumsi 1 Tahun = 36 minggu, 1 JP = 40 menit)

Mata Pelajaran  Mata Pelajaran Wajib	Alokasi Intrakurikuler per tahun	Alokasi Kokurikuler per tahun	Total JP Per Tahun
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>	54	18	72
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Pancasila <sup>b)</sup>	54	18	72

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler per tahun	Alokasi Kokurikuler per tahun	Total JP Per Tahun
Bahasa Indonesia <sup>b)</sup>	54	18	72
Matematika <sup>b)</sup>	54	18	72
Ilmu Pengetahuan Alam <sup>b)</sup>	54	18	72
Ilmu Pengetahuan Sosial <sup>b)</sup>	54	18	72
Bahasa Inggris <sup>b)</sup>	54	18	72
Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan <sup>b)</sup>	54	18	72
Seni dan Budaya <sup>b,c)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari	54	18	72
<ol> <li>Kelompok Keterampiland</li> <li>Tata Busana</li> <li>Tata Boga</li> <li>Tata Kecantikan</li> <li>Tata Gerha</li> <li>Teknologi Informasi         Komunikasi</li> <li>Perbengkelan Sepeda         Motor</li> <li>Cetak Saring/Sablon</li> <li>Seni Membatik</li> <li>Suvenir</li> <li>Budidaya Tanaman         Hortikultura</li> <li>Pijat/Akupresur</li> <li>Teknik Penyiaran Radio</li> <li>Seni Musik</li> <li>Fotografi</li> <li>Desain Grafis</li> <li>Seni Tari</li> <li>Seni Lukis</li> <li>Elektronika Alat Rumah         Tangga</li> <li>Budidaya Perikanan</li> <li>Budidaya Peternakan</li> <li>Koding dan Kecerdasan         Artifisial</li> </ol>	720	216	936
Program Kebutuhan Khusus <sup>e)</sup> 1. Pengembangan orientasi, mobilitas,	72	<del>-</del>	72

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler per tahun	Alokasi Kokurikuler per tahun	Total JP Per Tahun
sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra)  2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu)  3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual)  4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik)  5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)			
Total JP Mata Pelajaran Wajib	1.278	378	1.656
Muatan Lokal <sup>f)</sup>	72	-	72
Total JP Mata Pelajaran Wajib + Muatan Lokal	1.350	378	1.728

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Pembelajaran tidak penuh 36 (tiga puluh enam) minggu untuk memenuhi alokasi Kokurikuler, Intrakurikuler dialokasikan 27 (dua puluh tujuh) minggu untuk Pendidikan Agama dan Budi Pekerti, Pendidikan Pancasila, Bahasa Indonesia, Matematika, Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial, Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan (PJOK), dan Seni dan Budaya.
- c) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, dan/atau seni tari). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, atau seni tari).
- d) Peserta Didik memilih 1 (satu) keterampilan.
- e) Dipilih sesuai jenis hambatan Peserta Didik.
- f) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 72 (tujuh puluh dua) JP per tahun.

Tabel 26. Alokasi waktu mata pelajaran sekolah menengah atas luar biasa dan madarasah aliyah luar biasa kelas XII

(Asumsi 1 Tahun = 32 minggu, 1 JP = 40)

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler per tahun	Alokasi Kokurikuler per tahun	Total JP Per Tahun
Mata Pelajaran Wajib			
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>	48	16	64
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a,b)</sup>			
Pendidikan Pancasila <sup>b)</sup>	48	16	64
Bahasa Indonesia <sup>b)</sup>	48	16	64
Matematika <sup>b)</sup>	48	16	64
Ilmu Pengetahuan Alam <sup>b)</sup>	48	16	64
Ilmu Pengetahuan Sosial <sup>b)</sup>	48	16	64
Bahasa Inggris <sup>b)</sup>	48	16	64
Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan <sup>b)</sup>	48	16	64
Seni dan Budaya <sup>b,c)</sup> 1. Seni Musik 2. Seni Rupa 3. Seni Teater 4. Seni Tari	48	16	64

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler per tahun	Alokasi Kokurikuler per tahun	Total JP Per Tahun
Kelompok Keterampiland  1. Tata Busana  2. Tata Boga  3. Tata Kecantikan  4. Tata Gerha  5. Teknologi Informasi Komunikasi  6. Perbengkelan Sepeda Motor  7. Cetak Saring/Sablon  8. Seni Membatik  9. Suvenir  10. Budidaya Tanaman Hortikultura  11. Pijat/Akupresur  12. Teknik Penyiaran Radio  13. Seni Musik  14. Fotografi  15. Desain Grafis  16. Seni Tari  17. Seni Lukis  18. Elektronika Alat Rumah Tangga  19. Budidaya Perikanan  20. Budidaya Peternakan  21. Koding dan Kecerdasan Artifisial	640	192	832
Program Kebutuhan Khususe)  1. Pengembangan orientasi, mobilitas, sosial, dan komunikasi (penyandang disabilitas netra)  2. Pengembangan komunikasi, persepsi bunyi, dan irama; (penyandang disabilitas rungu)  3. Pengembangan diri (penyandang disabilitas intelektual)  4. Pengembangan diri dan pengembangan gerak (penyandang disabilitas fisik)	64	_	64

Mata Pelajaran	Alokasi Intrakurikuler per tahun	Alokasi Kokurikuler per tahun	Total JP Per Tahun
5. Pengembangan komunikasi, interaksi sosial, dan perilaku (penyandang disabilitas mental)			
Total JP Mata Pelajaran Wajib	1.136	336	1.472
Muatan Lokal <sup>f)</sup>	64	-	64
Total JP Mata Pelajaran Wajib + Muatan Lokal	1.200	336	1.536

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Pembelajaran tidak penuh 32 (tiga puluh dua) minggu untuk memenuhi alokasi Kokurikuler, Intrakurikuler dialokasikan 24 (dua puluh empat) minggu untuk Pendidikan Agama dan Budi Pekerti, Pendidikan Pancasila, Bahasa Indonesia, Matematika, Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial, Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan (PJOK), dan Seni dan Budaya.
- c) Satuan Pendidikan menyediakan minimal 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, dan/atau seni tari). Peserta Didik memilih 1 (satu) jenis seni (seni musik, seni rupa, seni teater, atau seni tari).
- d) Peserta Didik memilih 1 (satu) keterampilan.
- e) Dipilih sesuai jenis hambatan Peserta Didik.
- f) Paling banyak 2 (dua) JP per minggu atau 64 (enam puluh empat) JP per tahun.

Berikut merupakan penjelasan dari struktur Kurikulum sekolah luar biasa secara umum.

- 1. Mata pelajaran Bahasa Inggris untuk sekolah menengah pertama luar biasa dan sekolah menengah atas luar biasa wajib diberikan untuk Peserta Didik berkebutuhan khusus tanpa hambatan intelektual, sementara untuk Peserta Didik dengan hambatan intelektual bersifat pilihan disesuaikan dengan kebutuhan dan karakteristik Peserta Didik dengan mengacu pada hasil asesmen.
- 2. Kelompok keterampilan (untuk sekolah menengah pertama luar biasa dan sekolah menengah atas luar biasa) dan mata pelajaran Seni dan Budaya untuk sekolah dasar luar biasa didasarkan pada penekanan kemandirian dan pengembangan keterampilan adaptif anak.
- 3. Mata pelajaran Seni dan Budaya di sekolah menengah pertama luar biasa dan sekolah menengah atas luar biasa pada kelompok mata pelajaran umum berfungsi sebagai sarana apresiasi dan terapi, sedangkan mata pelajaran Seni pada kelompok keterampilan berfungsi sebagai pembekalan untuk profesi.

- 4. Satuan Pendidikan dapat mengembangkan jenis keterampilan secara mandiri sesuai dengan kebutuhan, karakteristik daerah, dan ketersediaan sumber daya manusia.
- 5. Satuan Pendidikan dapat mengembangkan Capaian Pembelajaran keterampilan sesuai konteks daerah dan dapat menyelaraskannya dengan Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia (SKKNI) atau Standar Kompetensi Kerja Khusus Penyandang Disabilitas (SK3PD) yang relevan.
- 6. Program Kebutuhan Khusus menjadi muatan wajib di taman kanakkanak luar biasa. Sedangkan di sekolah dasar luar biasa, sekolah menengah pertama luar biasa, dan sekolah menengah atas luar biasa Program Kebutuhan Khusus menjadi mata pelajaran wajib dengan pertimbangan mempersiapkan Peserta Didik agar mampu hidup mandiri di lingkungan masyarakat.
- 7. Program Kebutuhan Khusus bertujuan untuk membantu anak memaksimalkan indera yang dimilikinya dan mengatasi keterbatasannya.
- 8. Penentuan Fase pada Peserta Didik didasarkan pada hasil asesmen diagnostik, sehingga pembelajaran sesuai dengan kebutuhan dan karakteristik Peserta Didik.
- 9. Asesmen fungsional dilakukan oleh Pendidik untuk memperoleh informasi secara menyeluruh berkaitan dengan kondisi, hambatan, dan kebutuhan Peserta Didik berkebutuhan khusus untuk dijadikan dasar dalam merancang perangkat pembelajaran.
- 10. Peserta Didik berkebutuhan khusus yang tidak memiliki hambatan intelektual di sekolah luar biasa atau Satuan Pendidikan umum dapat menggunakan struktur Kurikulum dan Capaian Pembelajaran pendidikan umum sesuai jenjangnya dengan menerapkan prinsipprinsip akomodasi Kurikulum.
- 11. Peserta Didik berkebutuhan khusus dari sekolah luar biasa dapat melanjutkan pendidikannya ke Satuan Pendidikan umum dengan mengikuti kelas transisi.
- 12. Alokasi waktu belajar bersifat fleksibel sehingga Satuan Pendidikan dapat menyesuaikan beban belajar dengan karakteristik, kebutuhan belajar dan/atau kebutuhan akademik, sosial, budaya, dan faktor lain.
- 13. Muatan pelajaran kepercayaan untuk penganut kepercayaan kepada Tuhan Yang Maha Esa dilaksanakan sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan mengenai layanan pendidikan kepercayaan kepada Tuhan Yang Maha Esa.
- 14. Muatan lokal merupakan muatan pembelajaran tentang potensi dan keunikan lokal berupa:
  - a. seni budaya;
  - b. prakarya;
  - c. pendidikan jasmani, olahraga, dan kesehatan;
  - d. bahasa; dan/atau
  - e. teknologi.
- 15. Muatan lokal dapat dilaksanakan pada Satuan Pendidikan melalui:
  - a. pengintegrasian ke dalam mata pelajaran lain;
  - b. pengintegrasian ke dalam tema Kokurikuler; dan/atau
  - c. mata pelajaran yang berdiri sendiri.
- 16. Peserta Didik sekolah menengah atas luar biasa kelas XI wajib melaksanakan PKL untuk mata pelajaran keterampilan paling sedikit 1 (satu) bulan atau sesuai dengan kondisi dan kebutuhan Peserta Didik di lingkungan masyarakat atau dunia kerja.

I. Struktur Kurikulum Satuan Pendidikan Penyelenggara Pendidikan Kesetaraan

Struktur Kurikulum Satuan Pendidikan penyelenggara pendidikan kesetaraan disusun dalam Program Paket A, Program Paket B, dan Program Paket C yang terdiri atas mata pelajaran dan/atau muatan wajib serta kelompok muatan pemberdayaan dan keterampilan. Kelompok mata pelajaran wajib memuat mata pelajaran yang disusun mengacu pada standar nasional pendidikan sesuai dengan pendidikan formal dan merupakan mata pelajaran yang wajib diberikan untuk semua Peserta Didik.

Kelompok muatan pemberdayaan dan keterampilan mencakup keterampilan okupasional, fungsional, vokasional, sikap dan kepribadian profesional, dan jiwa wirausaha mandiri yang dikembangkan sesuai dengan kebutuhan dan karakteristik pendidikan kesetaraan serta berbasis profil lulusan. Pemberdayaan dan keterampilan dimaksud dijelaskan sebagai berikut.

- a. Pemberdayaan memuat kompetensi untuk menumbuhkan keberdayaan, harga diri, percaya diri sehingga Peserta Didik mampu mandiri dan berkreasi dalam kehidupan bermasyarakat. Materi-materi untuk mencapai kompetensi dapat meliputi pengembangan diri dan pengembangan kapasitas untuk mendukung keterampilan yang dipilih Peserta Didik.
- b. Keterampilan diberikan dengan memperhatikan variasi potensi sumber daya daerah yang ada, kebutuhan Peserta Didik, dan peluang kesempatan kerja yang tersedia sehingga Peserta Didik mampu melakukan aktualisasi kemandirian, otonomi, kebebasan, dan kreativitas dalam berkarya untuk mengisi ruang publik secara produktif.

Muatan belajar program pendidikan kesetaraan dinyatakan dalam Satuan Kredit Kompetensi (SKK) yang menunjukkan bobot kompetensi yang harus dicapai oleh Peserta Didik dalam mengikuti program pembelajaran, baik melalui tatap muka, kegiatan belajar mandiri, dan/atau tutorial. 1 (satu) SKK adalah 1 (satu) satuan kompetensi yang dicapai melalui pembelajaran 1 (satu) jam pembelajaran tatap muka atau 2 (dua) jam pembelajaran tutorial atau 3 (tiga) jam pembelajaran mandiri, atau kombinasi secara proporsional dari ketiganya. 1 (satu) jam tatap muka yang dimaksud adalah 1 (satu) jam pembelajaran, yaitu sama dengan 35 (tiga puluh lima) menit untuk Program Paket A, 40 (empat puluh) menit untuk Program Paket B, dan 45 (empat puluh lima) menit untuk Program Paket C.

Bobot Satuan Kredit Kompetensi Mata Pelajaran/Muatan Fase A Fase B Fase C TOTAL Pemberdayaan dan (Kelas I – II)(Kelas III– IV) SKK (Kelas V – Keterampilan VI) Mata Pelajaran Wajib Pendidikan Agama Islam 48 62 dan Budi Pekertia) 62 172 Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekertia)

Tabel 27. Struktur Kurikulum Program Paket A

Mata	Bobot Sa	Bobot Satuan Kredit Kompetensi			
Pelajaran/Muatan	Fase A	Fase B	Fase C	TOTAL	
Pemberdayaan dan	(Kelas I – II)	(Kelas III– IV)	(Kelas V –	SKK	
Keterampilan			VI)		
Pendidikan Agama					
Katolik dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>					
Pendidikan Agama					
Buddha dan Budi					
Pekerti <sup>a)</sup>					
Pendidikan Agama Hindu					
dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>					
Pendidikan Agama					
Khonghucu dan Budi					
Pekerti <sup>a)</sup>					
Pendidikan Pancasila					
Bahasa Indonesia					
Matematika					
PJOK					
Seni dan Budaya					
Ilmu Pengetahuan Alam	-				
dan Sosial					
Bahasa Inggris	_				
Muatan Pemberdayaan dar	n Keterampil	lan <sup>b)</sup>			
Pemberdayaan	14	14	14	42	
Keterampilan					
Total SKK Mata Pelajaran	62	76	76	214	
Wajib + Muatan					
Pemberdayaan dan					
Keterampilan					
Muatan Lokal <sup>c)</sup>	2	2	2	6	
Total SKK Kelompok Mata	64	78	78	220	
Pelajaran Wajib + Muatan					
Pemberdayaan dan					
Keterampilan + Muatan					
Lokal					

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Muatan pemberdayaan dan/atau muatan keterampilan dilaksanakan pada Satuan Pendidikan sebagai Kokurikuler.
- c) Paling banyak 2 (dua) Satuan Kredit Kompetensi (SKK) tiap Fase.

Tabel 28. Struktur Kurikulum Program Paket B

Mata Pelajaran/Muatan	Bobot Satuan Kredit	
Pemberdayaan dan Keterampilan	Kompetensi	Total SKK
	Fase D	Total SKK
	(Kelas VII – IX)	
Mata Pelajaran dan/atau Muatan Waj	ib	
Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>		
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>		
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>		
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>		
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>	84	84
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>		
Pendidikan Pancasila		
Bahasa Indonesia		
Matematika		
Ilmu Pengetahuan Alam		
Ilmu Pengetahuan Sosial		
Bahasa Inggris		
PJOK		
Seni dan Budaya		
Muatan Pemberdayaan dan Keteramp	ilan <sup>b)</sup>	
Pemberdayaan	29	29
Keterampilan	29	29
Total SKK Mata Pelajaran dan/atau Muatan Wajib + Muatan Pemberdayaan dan Keterampilan	113	113
Muatan Lokal <sup>c)</sup>	2	2
Total SKK Mata Pelajaran dan/atau Muatan Wajib + Muatan Pemberdayaan dan Keterampilan + Muatan Lokal	115	115

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Muatan pemberdayaan dan/atau muatan keterampilan dilaksanakan pada Satuan Pendidikan sebagai Kokurikuler.
- c) Paling banyak 2 (dua) Satuan Kredit Kompetensi (SKK) tiap Fase.

Tabel 29. Struktur Kurikulum Program Paket C

Mata Pelajaran/Muatan	Satuan Bol	oot Kompetensi	TOTAL
Pemberdayaan dan Keterampilan	Fase E	Fase F	SKK
Mata Pelajaran Wajib	Kelas X	Kelas XI – XII	
Pendidikan Agama Islam dan	1		
Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Kristen dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Katolik dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Buddha dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Hindu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Agama Khonghucu dan Budi Pekerti <sup>a)</sup>			
Pendidikan Pancasila	32	32	64
Bahasa Indonesia			
Matematika			
Bahasa Inggris			
Ilmu Pengetahuan Alam (Fisika, Biologi, Kimia) <sup>b)</sup>			
Ilmu Pengetahuan Sosial (Sejarah, Ekonomi, Geografi, Sosiologi) <sup>b)</sup>			
Sejarah <sup>c)</sup>			
PJOK			
Seni dan Budaya			
Mata Pelajaran Pilihan			
Antropologi			
Bahasa Arab			
Bahasa Indonesia Tingkat Lanjut			
Bahasa Inggris Tingkat Lanjut		40	40
Bahasa Jepang	] -	40	40
Bahasa Jerman			
Bahasa Korea	]		
Bahasa Mandarin	]		
Bahasa Prancis			

Mata Pelajaran/Muatan	Satuan Bol	oot Kompetensi	TOTAL
Pemberdayaan dan	Fase E	Fase F	SKK
Keterampilan	Kelas X	Kelas XI – XII	
Biologi			
Ekonomi			
Fisika			
Geografi			
Informatika			
Kimia			
Matematika Tingkat Lanjut			
Sejarah Tingkat Lanjut			
Sosiologi			
Total SKK Mata Pelajaran Wajib + Mata Pelajaran Pilihan	32	72	104
Muatan Pemberdayaan dan Keter	ampilan <sup>d)</sup>		
Pemberdayaan	12	12	24
Keterampilan	12	12	2, 1
Total SKK Kelompok Mata Pelajaran Wajib + Mata Pelajaran Pilihan + Muatan Pemberdayaan dan Keterampilan	44	84	128
Muatan Lokal <sup>e)</sup>	2	2	4
Total SKK Kelompok Mata Pelajaran Wajib + Mata Pelajaran Pilihan + Muatan Pemberdayaan dan Keterampilan + Muatan Lokal	46	86	132

- a) Diikuti oleh Peserta Didik sesuai dengan agama masing-masing.
- b) Diberikan pada kelas X (Fase E).
- c) Diberikan pada kelas XI dan XII (Fase F).
- d) Muatan pemberdayaan dan/atau muatan keterampilan dilaksanakan pada Satuan Pendidikan sebagai Kokurikuler.
- e) Paling banyak 2 (dua) Satuan Kredit Kompetensi (SKK) tiap Fase.

Berikut merupakan penjelasan dari struktur Kurikulum pendidikan kesetaraan (Program Paket A, Program Paket B, dan Program Paket C) secara umum.

- 1. Intrakurikuler dilaksanakan dengan mengacu pada Capaian Pembelajaran mata pelajaran wajib dan mata pelajaran pilihan sesuai dengan jenjang pada jalur pendidikan formal.
- 2. Mata pelajaran wajib merupakan mata pelajaran yang wajib diberikan untuk semua Peserta Didik.
- 3. Mata pelajaran pilihan merupakan mata pelajaran yang dipilih oleh Peserta Didik sesuai dengan minat dan bakatnya.

- 4. Ketentuan mengenai mata pelajaran pilihan disesuaikan dengan sekolah menengah atas, madrasah aliyah, atau bentuk lain yang sederajat.
- 5. Muatan pelajaran kepercayaan untuk penganut kepercayaan kepada Tuhan Yang Maha Esa dilaksanakan sesuai dengan ketentuan peraturan perundang-undangan mengenai layanan pendidikan kepercayaan kepada Tuhan Yang Maha Esa.
- 6. Muatan lokal merupakan muatan pembelajaran tentang potensi dan keunikan lokal berupa:
  - a. seni budaya;
  - b. prakarya;
  - c. pendidikan jasmani, olahraga, dan kesehatan;
  - d. bahasa; dan/atau
  - e. teknologi.
- 7. Muatan lokal dapat dilaksanakan pada Satuan Pendidikan melalui:
  - a. pengintegrasian ke dalam mata pelajaran lain;
  - b. pengintegrasian ke dalam muatan pemberdayaan dan keterampilan berbasis profil lulusan; dan/atau
  - c. mata pelajaran yang berdiri sendiri.

MENTERI PENDIDIKAN DASAR DAN MENENGAH REPUBLIK INDONESIA,

ttd.

ABDUL MU'TI

Salinan sesuai dengan aslinya. Kepala Biro Hukum Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah

ttd.

Muhammad Ravii NIP 197203232005011001

SALINAN LAMPIRAN III PERATURAN MENTERI DASAR DAN MENENGAH REPUBLIK INDONESIA NOMOR 13 TAHUN 2025 TENTANG PERUBAHAN ATAS PERATURAN MENTERI PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI NOMOR 12 TAHUN 2024 TENTANG KURIKULUM PADA PENDIDIKAN ANAK USIA DINI, JENJANG PENDIDIKAN DASAR. DAN JENJANG PENDIDIKAN MENENGAH

#### PENGEMBANGAN EKSTRAKURIKULER

### A. Komponen

1. Visi dan Misi

Visi Ekstrakurikuler pada Satuan Pendidikan adalah berkembangnya potensi, bakat, minat, kemampuan, kepribadian, dan kemandirian Peserta Didik secara optimal melalui kegiatan-kegiatan di luar Intrakurikuler.

Misi Ekstrakurikuler pada Satuan Pendidikan sebagai berikut:

- a. menyediakan sejumlah kegiatan yang dapat dipilih dan diikuti sesuai dengan kebutuhan, potensi, bakat, dan minat Peserta Didik; dan
- b. menyelenggarakan sejumlah kegiatan yang memberikan kesempatan kepada Peserta Didik untuk dapat mengekspresikan dan mengaktualisasikan diri secara optimal melalui kegiatan mandiri dan/atau berkelompok.
- 2. Fungsi dan Tujuan

Fungsi Ekstrakurikuler pada Satuan Pendidikan sebagai berikut.

- a. Fungsi pengembangan, yakni bahwa Ekstrakurikuler berfungsi untuk mendukung perkembangan Peserta Didik melalui perluasan minat, pengembangan potensi dan bakat, serta pemberian kesempatan untuk pembentukan karakter dan pelatihan kepemimpinan.
- b. Fungsi sosial, yakni bahwa Ekstrakurikuler berfungsi untuk mengembangkan kemampuan dan rasa tanggung jawab sosial Peserta Didik. Kompetensi sosial dikembangkan dengan memberikan kesempatan kepada Peserta Didik untuk memperluas pengalaman sosial, praktik keterampilan sosial, dan internalisasi nilai moral serta nilai sosial.
- c. Fungsi rekreatif, yakni bahwa Ekstrakurikuler dilakukan dalam suasana rileks dan menyenangkan sehingga menunjang proses perkembangan Peserta Didik. Ekstrakurikuler harus dapat menjadikan kehidupan atau atmosfer sekolah lebih menantang dan lebih menarik bagi Peserta Didik.
- d. Fungsi persiapan karier, yakni bahwa Ekstrakurikuler berfungsi untuk mengembangkan kesiapan karir Peserta Didik melalui pengembangan kapasitas.

Tujuan pelaksanaan Ekstrakurikuler pada Satuan Pendidikan sebagai berikut.

a. Ekstrakurikuler harus dapat meningkatkan kemampuan kognitif, afektif, dan psikomotor Peserta Didik.

b. Ekstrakurikuler harus dapat mengembangkan bakat, minat, dan potensi serta karakter Peserta Didik dalam upaya pembinaan pribadi menuju manusia seutuhnya.

## B. Jenis dan Format Kegiatan

Jenis Ekstrakurikuler sebagai berikut:

- 1. krida, misalnya: Kepramukaan atau Kepanduan lainnya, Latihan Kepemimpinan Siswa (LKS), Palang Merah Remaja (PMR), Usaha Kesehatan Sekolah (UKS), Pasukan Pengibar Bendera (Paskibra), dan lainnya;
- 2. karya ilmiah, misalnya: Kegiatan Ilmiah Remaja (KIR), kegiatan penguasaan keilmuan dan kemampuan akademik, penelitian, dan lainnya;
- 3. latihan olah-bakat atau latihan olah-minat, misalnya: pengembangan bakat olahraga, seni dan budaya, pecinta alam, jurnalistik, teater, teknologi informasi dan komunikasi, rekayasa, dan lainnya;
- 4. keagamaan, misalnya: pesantren kilat, ceramah keagamaan, baca tulis Al-Quran, retret, Sekolah Injil Liburan, Pendalaman Alkitab; atau
- 5. bentuk kegiatan lainnya.

Ekstrakurikuler dapat diselenggarakan dalam berbagai format sebagai berikut.

- 1. Individual, yakni Ekstrakurikuler dapat dilakukan dalam format yang diikuti oleh Peserta Didik secara perorangan.
- 2. Kelompok, yakni Ekstrakurikuler dapat dilakukan dalam format yang diikuti oleh kelompok-kelompok Peserta Didik.
- 3. Klasikal, yakni Ekstrakurikuler dapat dilakukan dalam format yang diikuti oleh Peserta Didik dalam 1 (satu) rombongan belajar.
- 4. Gabungan, yakni Ekstrakurikuler dapat dilakukan dalam format yang diikuti oleh Peserta Didik antar rombongan belajar.
- 5. Lapangan, yakni Ekstrakurikuler dapat dilakukan dalam format yang diikuti oleh seorang atau sejumlah Peserta Didik melalui kegiatan di luar sekolah atau kegiatan lapangan.

## C. Prinsip Pengembangan

Ekstrakurikuler pada Satuan Pendidikan dikembangkan dengan prinsip sebagai berikut.

- 1. Bersifat individual, yakni bahwa Ekstrakurikuler dikembangkan sesuai dengan potensi, bakat, dan minat Peserta Didik masing-masing.
- 2. Bersifat pilihan, yakni bahwa Ekstrakurikuler dikembangkan sesuai dengan minat dan diikuti oleh Peserta Didik secara sukarela.
- 3. Keterlibatan aktif, yakni bahwa Ekstrakurikuler menuntut keikutsertaan Peserta Didik secara penuh sesuai dengan minat dan pilihan masing-masing.
- 4. Menyenangkan, yakni bahwa Ekstrakurikuler dilaksanakan dalam suasana yang menggembirakan bagi Peserta Didik.
- 5. Membangun etos kerja, yakni bahwa Ekstrakurikuler dikembangkan dan dilaksanakan dengan prinsip membangun semangat Peserta Didik untuk berusaha dan bekerja dengan baik dan giat.
- 6. Kemanfaatan sosial, yakni bahwa Ekstrakurikuler dikembangkan dan dilaksanakan dengan memperhatikan dampak positifnya bagi masyarakat.

## D. Mekanisme

1. Pengembangan

Ekstrakurikuler diselenggarakan oleh Satuan Pendidikan bagi Peserta Didik sesuai potensi, bakat, dan minat Peserta Didik. Pengembangan Ekstrakurikuler di Satuan Pendidikan dapat dilakukan melalui tahapan: (1) analisis sumber daya yang diperlukan dalam penyelenggaraan Ekstrakurikuler; (2) identifikasi kebutuhan, potensi, bakat, dan minat Peserta Didik; (3) menetapkan bentuk kegiatan yang diselenggarakan, kompetensi, muatan pembelajaran, beban belajar, dan indikator ketercapaiannya; (4) mengupayakan sumber daya sesuai pilihan Peserta Didik atau menyalurkannya ke Satuan Pendidikan atau lembaga lainnya; dan (5) menyusun Program Ekstrakurikuler.

Satuan Pendidikan menyusun program Ekstrakurikuler yang Rencana bagian dari Kerja Sekolah. merupakan Program Ekstrakurikuler pada Satuan Pendidikan yang dikembangkan dengan menggunakan sumber daya bersama difasilitasi penggunaannya oleh Yayasan, Pemerintah, atau Pemerintah Daerah Program Ekstrakurikuler disosialisasikan kepada kewenangannya. Peserta Didik dan orangtua/wali pada setiap awal tahun pelajaran. Sistematika Program Ekstrakurikuler paling sedikit memuat:

- a. rasional dan tujuan umum;
- b. deskripsi setiap Ekstrakurikuler;
- c. pengelolaan;
- d. pendanaan; dan
- e. evaluasi.

### 2. Pelaksanaan

Penjadwalan Ekstrakurikuler dirancang di awal tahun ajaran oleh pembina Ekstrakurikuler di bawah supervisi kepala sekolah/madrasah atau wakil kepala sekolah/madrasah. Jadwal Ekstrakurikuler diatur agar tidak menghambat pelaksanaan Intrakurikuler dan Kokurikuler.

#### 3. Penilaian atau Asesmen

Kinerja Peserta Didik dalam Ekstrakurikuler perlu mendapat Penilaian atau asesmen dan dideskripsikan dalam laporan hasil belajar. Kriteria keberhasilannya meliputi proses dan hasil capaian kompetensi Peserta Didik dalam Ekstrakurikuler yang dipilihnya. Penilaian atau asesmen dilakukan secara kualitatif.

### E. Evaluasi

Evaluasi Ekstrakurikuler dilakukan untuk mengukur ketercapaian tujuan pada setiap indikator yang telah ditetapkan dalam rencana pengembangan Ekstrakurikuler oleh Satuan Pendidikan. Satuan Pendidikan hendaknya mengevaluasi setiap indikator yang sudah tercapai maupun yang belum tercapai. Berdasarkan hasil evaluasi, Satuan Pendidikan dapat melakukan tindak lanjut berupa perbaikan pada perencanaan siklus kegiatan berikutnya.

### F. Daya Dukung

Daya dukung pengembangan dan pelaksanaan Ekstrakurikuler meliputi:

1. Kebijakan Satuan Pendidikan

Pengembangan dan pelaksanaan Ekstrakurikuler merupakan kewenangan dan tanggung jawab penuh dari Satuan Pendidikan. Satuan Pendidikan menetapkan kebijakan pengembangan dan pelaksanaan Ekstrakurikuler melalui rapat Satuan Pendidikan dengan melibatkan komite sekolah/madrasah.

- 2. Ketersediaan Pembina Ekstrakurikuler Pelaksanaan Ekstrakurikuler harus didukung dengan ketersediaan pembina Ekstrakurikuler. Satuan Pendidikan dapat bekerja sama dengan pihak lain untuk memenuhi kebutuhan pembina Ekstrakurikuler.
- 3. Ketersediaan Sarana dan Prasarana Satuan Pendidikan Pelaksanaan Ekstrakurikuler memerlukan dukungan berupa ketersediaan sarana dan prasarana di Satuan Pendidikan. Sarana di Satuan Pendidikan mencakup segala kebutuhan fisik, sosial, dan kultural yang diperlukan untuk mewujudkan proses pendidikan. Prasarana di Satuan Pendidikan mencakup lahan, gedung/bangunan, prasarana olahraga, prasarana kesenian, dan prasarana lainnya.

## G. Pihak Yang Terlibat

Pihak-pihak yang terlibat dalam pengembangan Ekstrakurikuler antara lain:

- 1. Satuan Pendidikan
  - Kepala sekolah/madrasah, pendidik, tenaga kependidikan, dan pembina Ekstrakurikuler bersama-sama mewujudkan keunggulan dalam ragam Ekstrakurikuler sesuai dengan sumber daya yang dimiliki oleh Satuan Pendidikan.
- 2. Komite Sekolah/Madrasah Sebagai mitra sekolah, komite sekolah/madrasah memberikan dukungan, saran, dan kontrol dalam mewujudkan keunggulan ragam Ekstrakurikuler.
- 3. Orang tua Memberikan kepedulian, komitmen, dan berperan secara aktif terhadap keberhasilan Ekstrakurikuler pada Satuan Pendidikan.

MENTERI PENDIDIKAN DASAR DAN MENENGAH REPUBLIK INDONESIA,

ttd.

ABDUL MU'TI

Salinan sesuai dengan aslinya. Kepala Biro Hukum Kementerian Pendidikan Dasar dan Menengah

ttd.

Muhammad Ravii NIP 197203232005011001