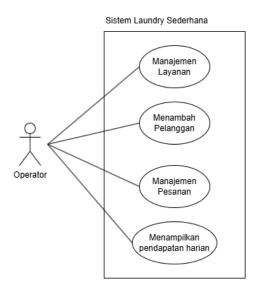
APLIKASI LAUNDRY SEDERHANA

1. Deskripsi Aplikasi

Sistem Manajemen Laundry adalah aplikasi berbasis desktop yang digunakan untuk mengelola pesanan, layanan, dan laporan keuangan dalam bisnis laundry. Aplikasi ini memungkinkan pengguna untuk melakukan pemesanan laundry, memantau status pesanan, mengelola layanan laundry, serta menghasilkan laporan pendapatan berdasarkan tanggal.

2. Fitur Utama



Gambar 1 Use Case Diagram

2.1 Manajemen Layanan

- Menambah, mengedit, dan menghapus layanan laundry.
- Menentukan harga per kilogram untuk setiap layanan.

2.2 Menambah Pelanggan

 Menambahkan pelanggan baru atau memilih pelanggan yang sudah ada berdasarkan nomor telepon.

2.3 Manajemen Pesanan

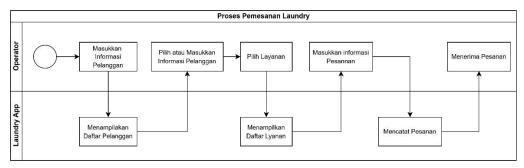
- Menambah, mengedit, dan menghapus layanan laundry.
- Menentukan harga per kilogram untuk setiap layanan.

2.4 Menampilkan Laporan Harian

- Menampilkan laporan pendapatan berdasarkan status pesanan ('Selesai').
- Filter laporan berdasarkan rentang tanggal.

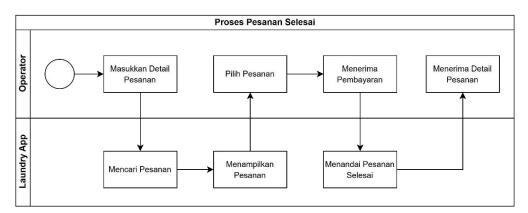
3. Alur Aplikasi

1. **Input Pesanan**: Pengguna memilih layanan, memasukkan informasi pelanggan dan berat cucian.



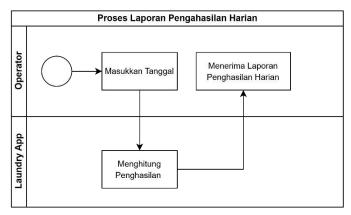
Gambar 2 Acitvity Diagram Proses Pemesanan Laundry

2. **Pembayaran dan Penyelesaian**: Status pesanan diubah menjadi 'Selesai' setelah pembayaran dilakukan.



Gambar 3 Acitvity Diagram Proses Pesanan Selesai

3. **Laporan Pendapatan**: Menampilkan total pendapatan berdasarkan tanggal untuk pesanan yang telah selesai.



Gambar 4 Acitvity Diagram Proses Laporan Penghasilan Harian

4. Desain Basis Data



Gambar 5 Entity Relationship Diagram

Tabel customers (Pelanggan)

id: ID unik pelanggan (Primary Key)

• name: Nama pelanggan

• phone: Nomor telepon pelanggan

Tabel services (Layanan)

• id: ID unik layanan (Primary Key)

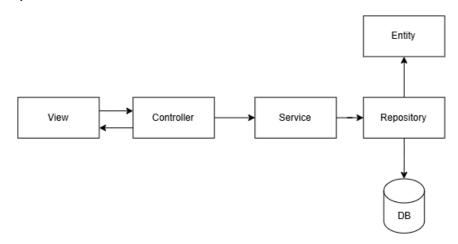
name: Nama layanan

price_per_kg: Harga per kilogram layanan

Tabel *orders* (Pesanan)

- id: ID unik pesanan (Primary Key)
- customer_id: ID pelanggan (Foreign Key)
- service_id: ID layanan (Foreign Key)
- weight_kg: Berat cucian dalam kilogram
- total_price: Total harga pesanan
- status: Status pesanan (misalnya: 'Selesai')
- created_at: Tanggal pesanan dibuat
- updated_at: Tanggal pesanan terakhir diperbarui

5. Arsitektur Aplikasi

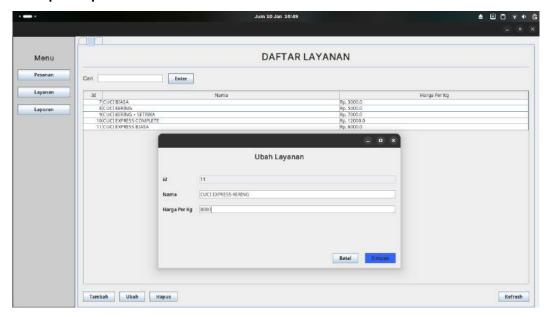


Gambar 6 Archtecture Pattern

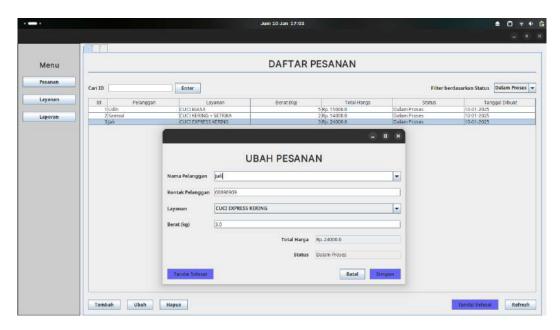
Aplikasi ini mengikuti pola *Model-View-Controller* (MVC) dengan pembagian tugas sebagai berikut:

- Entity: Menggambarkan data yang disimpan dalam database (misalnya: Customer, Service, Order).
- Repository: Berinteraksi langsung dengan database untuk melakukan operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete).
- **Service**: lapisan yang menangani logika bisnis aplikasi. Service bertugas untuk mengelola aturan bisnis dan operasi yang lebih kompleks.
- Controller: Mengelola logika aplikasi dan berinteraksi dengan model serta tampilan.
- View: Tampilan antarmuka pengguna menggunakan Java Swing untuk menampilkan form dan daftar data.

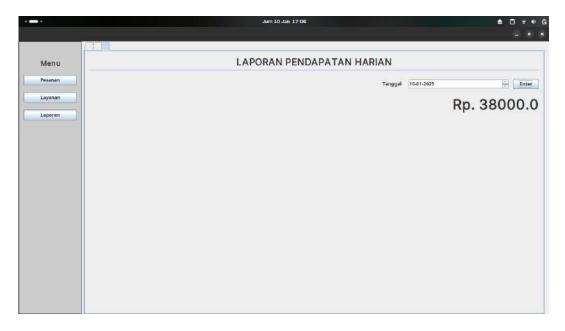
6. Hasil Tampilan Aplikasi



Gambar 7 Halaman Layanan



Gambar 8 Halaman Pesanan



Gambar 9 Halaman Laporan Penghasilan Harian