

**Susunan Strategi**  
**Lingkar Belajar Mahasiswa 2020**  
**Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika**

Lingkar belajar mahasiswa merupakan kegiatan yang telah ada semenjak Himpunan Mahasiswa Teknik informatika dibentuk.. kegiatan ini sendiri diambil alih oleh Kementerian Penalaran. Tujuan dari LBM sendiri adalah untuk memajukan Sumber daya manusia Terkhusus Mahasiswa Teknik informatika Universitas Haluoleo. LBM 2020 kali ini mempunyai 2 kelas yaitu pemograman dasar dan desain grafis.. kedepannya apabila kegiatan ini berhasil maka potensi penambahan kelas akan dipertimbangkan oleh Pengurus himpunan tahun berikutnya

Untuk Jadwal LBM akan diadakan mingguan tiap hari Sabtu dan minggu (Kondisional apabila pemateri berhalangan hadir) . Dimulai pada 24 Juli 2020 (Apabila pemateri telah ditemukan). Materi yang akan diajarkan disesuaikan dengan Susunan materi dan pemateri akan diberikan Modul sebagai pegangan Modul sendiri dibuat oleh Anggota penalaran tiap anggota akan mendapat tugas untuk membuat 1 Modul Pemograman Dasar dan 1 Modul Desain Grafis. Pembuatan modul dapat dimulai pada tanggal 20 Juli 2020 hingga tanggal 25 Juli 2020. Untuk anggota yang tidak membuat modul akan mendapatkan sanksi yang nantinya dibicarakan dengan Himpunan.

**Jadwal :**

- LBM (insha allah) akan dimulai padata tanggal 24 Juli 2020
- Diadakan tiap Mingguan hari sabtu dan minggu (Apabila berhalangan masuk hari akan dipindahkan sesuai dengan kondisi)
- Tiap pertemuan akan membahas 1 materi jadi dalam seminggu 2 modul dapat terlewati apabila dalam pertemuan materi keseluruhan Modul tidak dapat terselesaikan karena waktu maka modul tetap akan dianggap selesai dan lanjut ke modul selanjutnya pada pertemuan berikutnya

Untuk akhir dari LBM atau semua modul telah diselesaikan maka akan ada Evaluasi atau dari anggota penalaran kepada anggota LBM sebagai bentuk Evaluasi selama mengikuti LBM

Susunan Materi dari kelas LBM sebagai Berikut :

**Pemrograman Dasar :**

1. Modul 1 : Pengenalan Form HTML dan Tools yang digunakan
2. Modul 2 : Pengenalan CSS (Cascading Style Sheets) Serta penggunaannya
3. Modul 3 : Pengenalan JS (Javascript) Serta penggunaannya
4. Modul 4 : Manipulasi DOM JS dan Function pada JS
5. Modul 5 : Pengenalan PHP dan Xampp (Localhost)
6. Modul 6 : Database dan MySQL
7. Modul 7 : Koneksi antar PHP dan database MySQL
8. Modul 8 : Membuat fitur Register dan Pengenalan CRUD

Waktu pengajaran Kondisional apabila materi modul telah tersampaikan keseluruhan dan apabila Apabila Materi terasa banyak maka mengikuti pengaturan waktu di bawah :

**Pengaturan Waktu :**

- 90 Menit dibagi 2 sesi :
- 45 Menit Pertama
- Break 10 Menit
- Sesi kedua 45 Menit

Pemateri : ???

**Design Grafis :**

1. Modul 1 : Apa yang dimaksud dengan Desain Grafis
2. Modul 2 : Pengenalan Tools dan Program yang digunakan
3. Modul 3 : Pentingnya Warna, Shape dan Alignment (Penempatan)
4. Modul 4 : Tipografi
5. Modul 5 : Size, Resolusi dan Format gambar
6. Modul 6 : Latihan membuat Poster
7. Modul 7 : Latihan membuat Logo
8. Modul 8 : Pengenalan Animasi

Waktu pengajaran Kondisional apabila materi modul telah tersampaikan keseluruhan dan apabila Apabila Materi terasa banyak maka mengikuti pengaturan waktu di bawah :

**Pengaturan Waktu :**

- 90 Menit dibagi 2 sesi
- 45 Menit Pertama
- Break 10 Menit
- Sesi kedua 45 Menit

Pemateri ???