TUGAS LAPORAN PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Nama: Muhammad Farhan Syam

NIM: 130 2019 0005

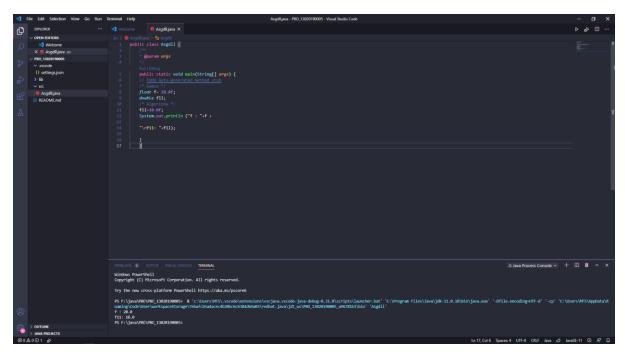
Kelas: A1 2019

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA **MAKASSAR**

2021

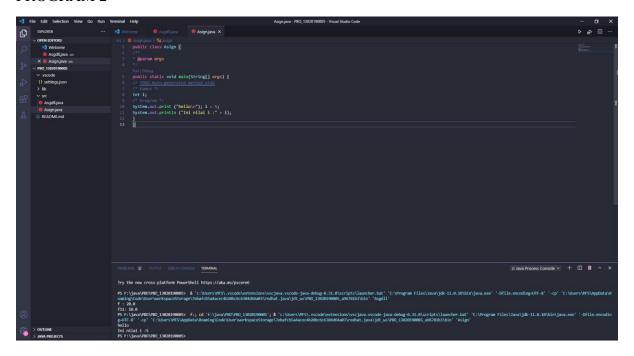
LAPORAN OUTPUT PROGRAM

PROGRAM 1

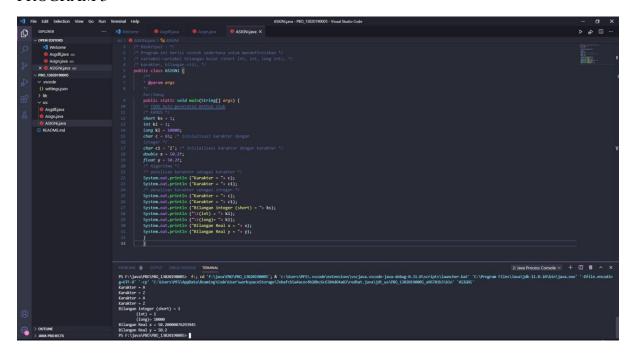


Dalam program 1 merupakan program java dengan nama kelas Asgdll yang dimana program ini mengeluarkan output dari variable f dan f11.Dimana nilai variable f =20 dan f11=10.

PROGRAM 2

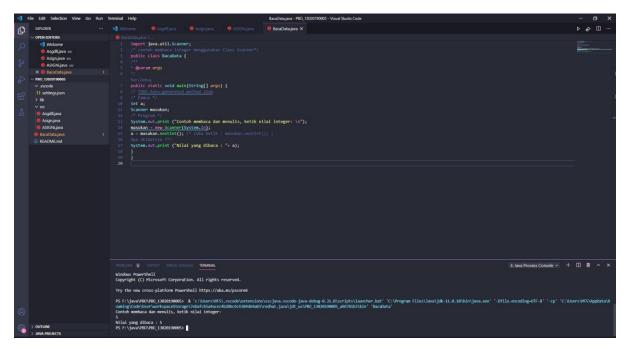


Program ini disimpan dalam class Asign. Dimana dalam program ini bertujuan untuk mengeluarkan output yang menunjukkan nilai i yang dimana nilai i=5.

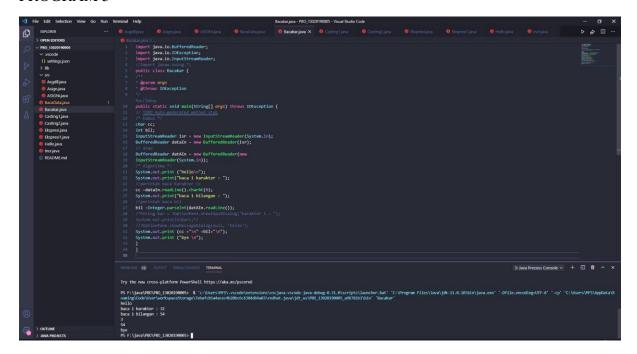


Program ini disimpan pada kelas ASIGNi.Dimana program ini bertujuan untuk mendefinisikan variabel-variabel bilangan bulat (short,int,long,char,double,dan float).Dimana terdapat salah satu variabel yang di definisikan menggunakan kode ASCII yaitu C=65 dimana dalam ASCII 65 itu merupakan karakter A kapital .Selain itu juga program ini bertujuan untuk menampilkan nilai yang telah dideklarasikan dengan sebuah variabel.

PROGRAM 4

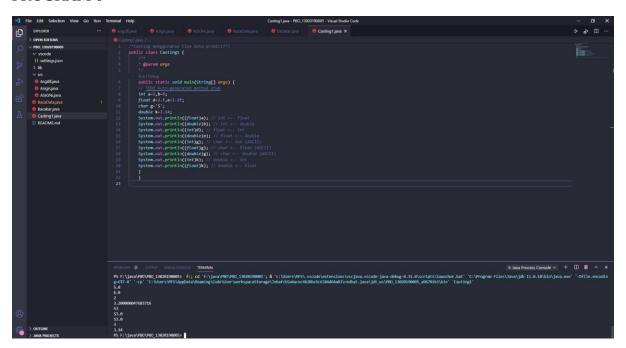


Program ini disimpan pada class BacaData.Dimana pada program ini bertujuan untuk penginputan data serta mengeluarkan hasil inputan dari int a berupa output nilai int a.

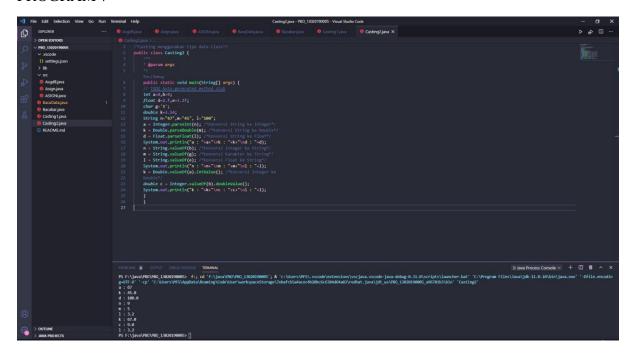


Program ini disimpan dalam class Bacakar.Dimana program ini bertujuan untuk menginput dan mengeluarkan output yang merupakan hasil inputan.Dimana ada output yang hanya dibaca 1 karakter dari inputan yang kita input dan ada juga output yang mengeluarkan hasil inputan bilangan yang kita input.

PROGRAM 6

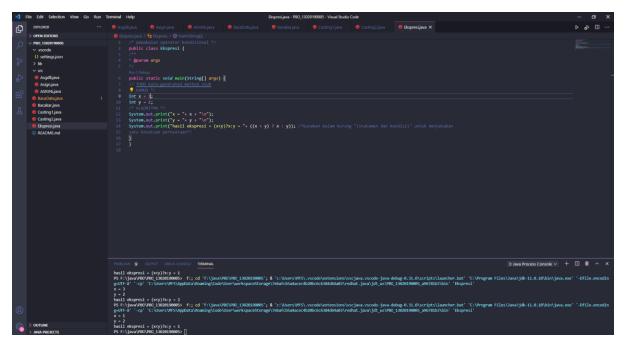


Program ini disimpan pada class Casting1.Dimana program ini bertujuan untuk mengubah tipe data pada sebuah variabel yang telah dideklarasikan sebelumnya.Dimana outputnya itu berupa perubahan tipe data pada setiap variabel.

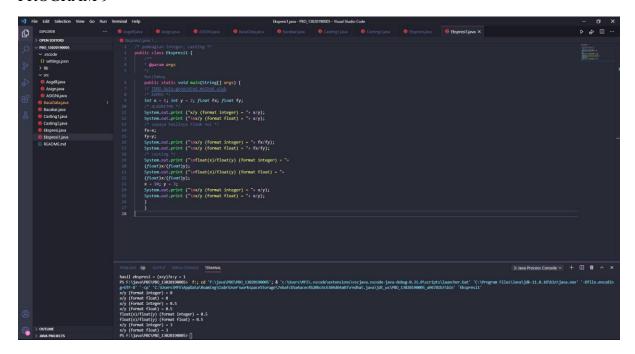


Program ini disimpan pada class Casting2.Dimana program ini semacam mengonversi variabel sesuai tipe data yang telah dideklarasikan pada awalnya beserta nilai variabelnya masingmasing, kemudian mengeluarkan output berupa pemanggilan variabel yang disertai perubahan tipe data.

PROGRAM 8

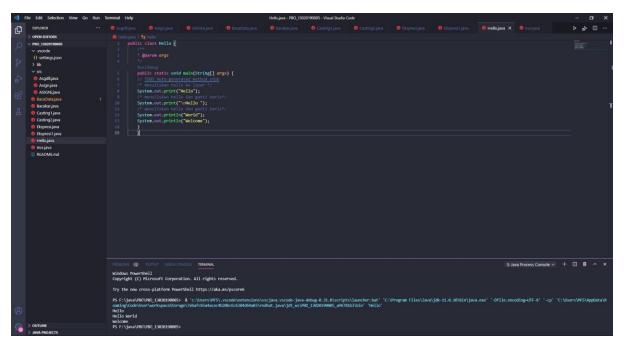


Program ini disimpan dalam class Ekspresi .Dimana program ini bertujuan untuk penggunaan operasi kondisional .Dimana pada kasus program diatas dilakukan pengecekan apakah x<y? apabila ya maka hasil ekspresi = nilai x ,apabila tidak maka hasil ekspresi = nilai y

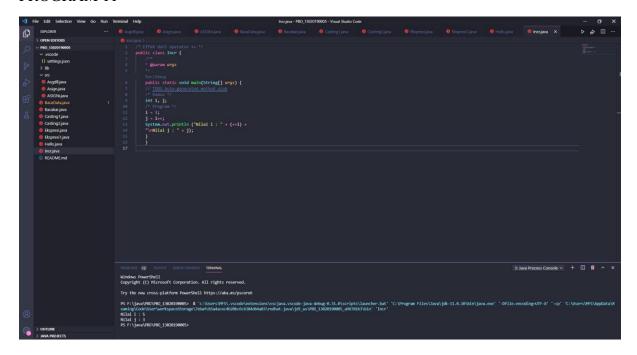


Program ini disimpan pada class Ekspresi 1. Program ini bertujuan untuk pembagian dalam tipe data integer serta casting pada variabel yang telah dideklarasi sebelumnya. Seperti pengubahan tipe data integer ke float dalam pembagian variabel x dan y .

PROGRAM 10

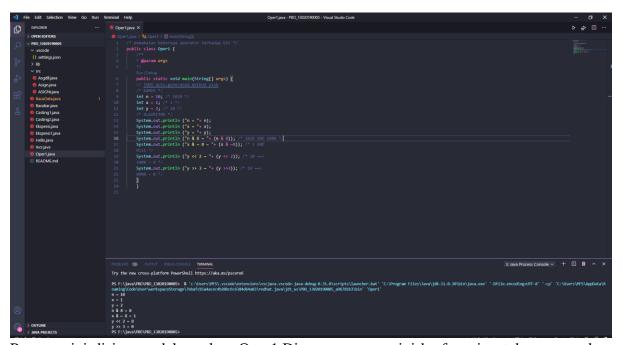


Program ini disimpan pada class Hello.Dimana program ini bertujuan untuk mengeluarkan output dengan ganti baris (\n) atau tanpa ganti baris



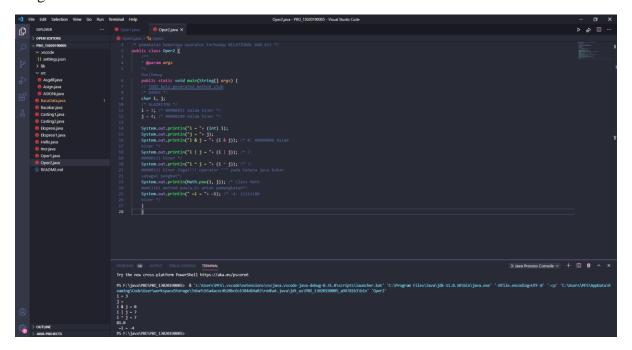
Program ini disimpan dalam class Incr. Dimana merupakan penggunaan increment yang terdiri atas pre-increment (++i) dan post-increment (i++).

PROGRAM 12



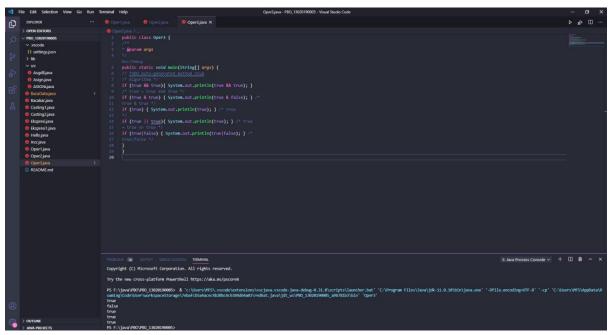
Program ini disimpan dalam class Oper1.Dimana program ini berfungsi untuk memaparkan mengenai penggunaan operator bitwise pada variabel yang memiliki nilai dan telah dideklarasikan

Program 13

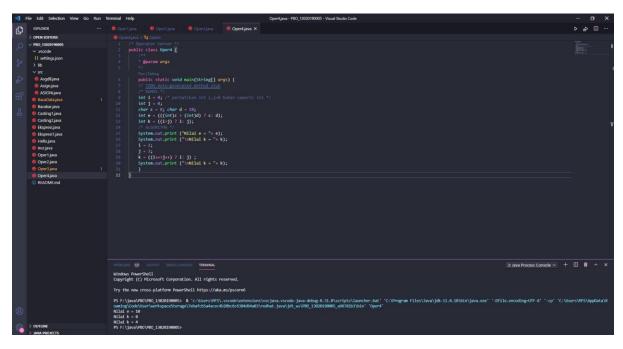


Program ini disimpan dalam class Oper2.Dimana program ini bertujuan untuk pemakaian beberapa operator terhadap relational dan bit.

PROGRAM 14

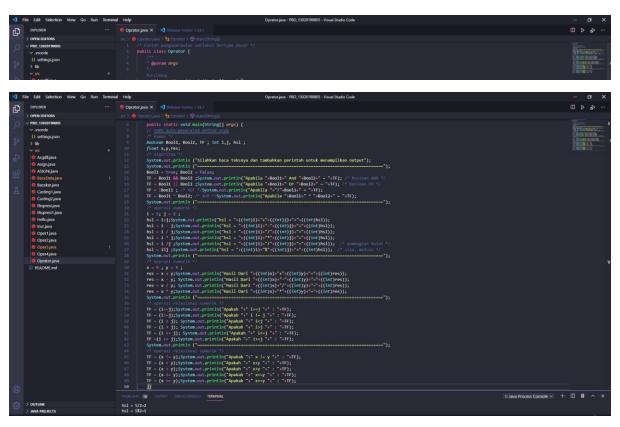


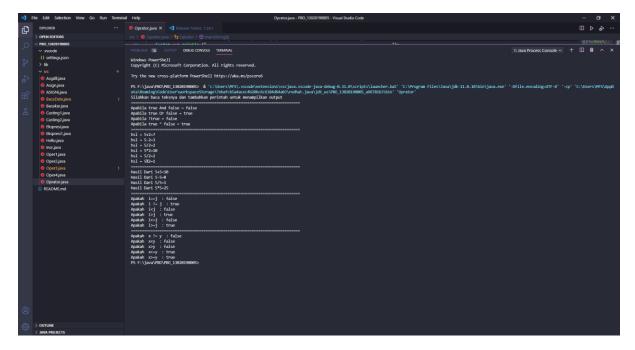
Program ini disimpan dalam class Oper3.Dimana program ini berfungsi untuk memaparkan proses Boolean pada suatu kondisi.



Program ini disimpan dalam class Oper4.Dimana program ini bertujuan untuk menggunakan operator terner dalam penentuan kondisi.Operator terner yang terdapat pada program ini yaitu "?" dan merupakan penulisan singkat dari kondisi if else.

PROGRAM 16





Program ini disimpan dalam class Oprator.Sebelum program ini selesai,kita terlebih dahulu menambahkan perintah didalam program untuk menyelesaikan program serta mengeluarkan ouput dari program yang berisi beberapa operasi.Program ini dibuat untuk mengeluarkan output berupa hasil dari Boolean,operasi numerik pada variabel i,j,x dan y,selain itu program ini juga mengeluarkan output berupa hasil dari operasi relasional numerik.