Nama: Muh. Findaus 1VIIM: FIDO20059 Kelampole: 10

## Tugas Pendahuluan Modul IV Graph

(1) Jelaskan apa itu Graph, perbedaan dengan Tree dan contoh pengimplementasian Graph (minimal 3)!

## Jawah

Graph adalah kumpulan noktah (simpul) di dalam bidang dua dimensi yang dihubungkon dengan sekumpulan garis (sisi). Graph dapat digunakan untuk merepresentasikon objek - objek diskrit dan hubungan antara objek - objek tersebut. Representasi visual dan graph adalah dengan anenyatakan objek sebagai roktah, bulatan atau fitik (vertex), sedangkon hubungan antara objek dinyantakon dengan garis (udge) [1].

4=(V, E), dimana:

Gr = Graph

V = Simpul acon Vertex, atau Node, atou Titik

E = Busur atan Edge, arau arc

Tree dolon pennogramon nempolen struletur dota your tidak linear /non linear your digunalers territama untuk merepresentas/lon hubungn dota your bersifat hierartis ontan elamen - elamennya [1].

Adapun perbedan graph denogn tree sebagai bevilcut [17.

a) Pada twe tidak terdapat cycle b.) pada graph tidak memililui voot

Bangali sekali struktur yang bisa direpresentasitan dengan graph, San bangak masalah yang bisa diselesailem dengan bantuan graph. Seringkali graph digunaka wituk merepresentasilen suatu janingan. Misalkan jangan jalan raya dimodelkan graph dengan kota seloagai Simpul (verrex/node) dan jalan yang menghubungkan setiap kotanya sebagai sisi (edge) yang bobotanya (weight) adalah panjang dani jalan terkabut (1):

2) Jelaskan apa itu BFS om DFS pada graph, dan berikan controh pengguranya pada graph! (minimal 6).

Taurab

Pergentin on control BFS on DFS, yaitu [2]:

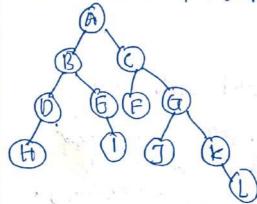
a) BFS

BFS aran Breadth Firsth Search metalcular pencarian yang dimulai dai simpul akar an anengunjungi semua tetangga dari simpul tersebut. Kamudian pencarian dilanjutlan dani setiap simpul terdelear ku simpul teranga yang belum dilanjungi dan seterusnya samapai mendapatlem sa lusi.

· Transversal dimutai dari simpul V

· Algoritm:

Conton: Dika terdapat graph supervi dibrurah ini:



Malon, which pendusurings: A-B-D-H-E-L-C-F-G-J-K-L

3) Italian algoritma BFS on DFS menyegunden velcursifi atau stack/queue sevra besilen contohnya! (minimal 6 vertex)

Tawab

Algoritoma BFS on DFS menygurolm releworf about stack (queux, ypitric 3); 2) BFS

- BFS diauri derum vertex yny diberilan,

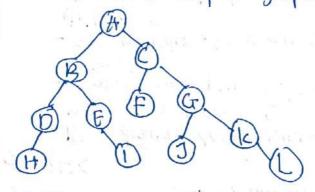
- Dahm stage persona, languari senur vertex

- Story kedur, kvýrogu semura vevrex di level 2

- Disini Verter bang, yng mana adjacen be verbex level 1 om setemengs

- Penundum BES berakbir betilen seting Vertex seleszi ditennui. - Kunjugi simpul v - Kunjugi semua simpul yng bertetangga dengn simpul v terlebih dahulu

- Kunjungi simpul yny belun dilanjungi an bertetanegoa dengan simpul-simpul Yang tadi dikunjungi, densikian seterusnya. Contoh: Dika terdapat graph seperti dilawahini.



Maka, unitro penulusorannya adalah: A-B-Cb-E-F-G-H-I-J-K-L

## b) DES

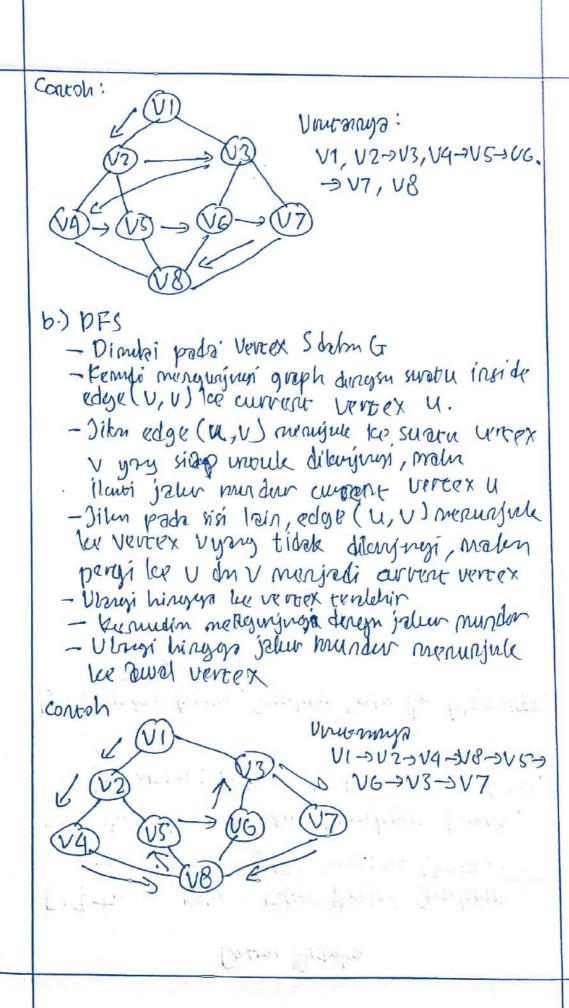
DFS arau Depth First Search melakukan pencam vong dimulai dani simpul akan, dilanjutlan denam mengunjungi satu cabang sampai se dahan mungglein sebeluan melakulan munut balik dan melanjutlan penuanian dani cabang lain.

· Transversal dimulai dri simpul v

· Algoritma! - Kunjungi simpul V,

- Kunjarisi simpul w yny bertetaryeza denin simpul v

- Ularin DFS mulaidai simpul w.



## Daftar Pustalca

[1] Triase, Diktat Edisi Revisi Struletur Data, Medan: UIN Sumateur Utava, 2020

[23 Subjection , Modul Struktur Data, Jelegytz: Politeknik Manupoktur Asto, 2019

533 Sinder Anita, Struber Deta de Algoritana, 2018, -