

## Percobaan 1

```
Huruf harus kecil semua
Masukkan kata awal: meats
Masukkan kata akhir: lover
Jenis algoritma yang dapat dipilih:
1. UCS
2. Greedy BFS
3. A*
Masukkan algoritma yang ingin dipilih: 1
Path:
meats -> moats -> motts -> motes -> moter -> mover -> lover
Banyak node yang dikunjungi: 2605
Waktu Eksekusi Program: 4575 ms
```

```
Huruf harus kecil semua
Masukkan kata awal: meats
Masukkan kata akhir: lover
Jenis algoritma yang dapat dipilih:
1. UCS
2. Greedy BFS
3. A*
Masukkan algoritma yang ingin dipilih: 2
Path:
meats -> moats -> doats -> dorts -> torts -> tores -> lores -> loves -> lover
Banyak node yang dikunjungi: 8
Waktu Eksekusi Program: 23 ms
```

```
Huruf harus kecil semua
Masukkan kata awal: meats
Masukkan kata akhir: lover
Jenis algoritma yang dapat dipilih:
1. UCS
2. Greedy BFS
3. A*
Masukkan algoritma yang ingin dipilih: 3
Path:
meats -> moats -> molts -> moles -> moves -> loves -> lover
Banyak node yang dikunjungi: 23
Waktu Eksekusi Program: 85 ms
```

## Percobaan 2

```
Huruf harus kecil semua
Masukkan kata awal: hit
Masukkan kata akhir: cap
Jenis algoritma yang dapat dipilih:
1. UCS
2. Greedy BFS
3. A*
Masukkan algoritma yang ingin dipilih: 1
Path:
hit -> hip -> hap -> cap
Banyak node yang dikunjungi: 50
Waktu Eksekusi Program: 8 ms
```

```
Huruf harus kecil semua
Masukkan kata awal: hit
Masukkan kata akhir: cap
Jenis algoritma yang dapat dipilih:
1. UCS
2. Greedy BFS
3. A*
Masukkan algoritma yang ingin dipilih: 3
Path:
hit -> hip -> hap -> cap
Banyak node yang dikunjungi: 4
Waktu Eksekusi Program: 2 ms
```

```
Huruf harus kecil semua
Masukkan kata awal: hit
Masukkan kata akhir: cap
Jenis algoritma yang dapat dipilih:
1. UCS
2. Greedy BFS
3. A*
Masukkan algoritma yang ingin dipilih: 2
Path:
hit -> hip -> hap -> cap
Banyak node yang dikunjungi: 3
Waktu Eksekusi Program: 1 ms
```

## Percobaan 3

```
Huruf harus kecil semua
Masukkan kata awal: long
Masukkan kata akhir: push
Jenis algoritma yang dapat dipilih:
1. UCS
2. Greedy BFS
3. A*
Masukkan algoritma yang ingin dipilih: 1
Path:
long -> lone -> pone -> pose -> posh -> push
Banyak node yang dikunjungi: 1792
Waktu Eksekusi Program: 1196 ms
```

```
Huruf harus kecil semua
Masukkan kata awal: long
Masukkan kata akhir: push
Jenis algoritma yang dapat dipilih:
1. UCS
2. Greedy BFS
3. A*
Masukkan algoritma yang ingin dipilih: 2
Path:
long -> pong -> pung -> puny -> puly -> pule -> pume -> pump -> hump -> hums -> huss -> puss -> push
Banyak node yang dikunjungi: 12
Waktu Eksekusi Program: 12 ms
```

```
Huruf harus kecil semua
Masukkan kata awal: long
Masukkan kata akhir: push
Jenis algoritma yang dapat dipilih:
1. UCS
2. Greedy BFS
3. A*
Masukkan algoritma yang ingin dipilih: 3
Path:
long -> pong -> pung -> puns -> puss -> push
Banyak node yang dikunjungi: 46
Waktu Eksekusi Program: 39 ms
```

## Percobaan 4

```
Huruf harus kecil semua
Masukkan kata awal: table
Masukkan kata akhir: happy
Jenis algoritma yang dapat dipilih:
1. UCS
2. Greedy BFS
3. A*
Masukkan algoritma yang ingin dipilih: 1
Path:
table -> sable -> sably -> saily -> haily -> haply -> happy
Banyak node yang dikunjungi: 736
Waktu Eksekusi Program: 1355 ms
```

```
Huruf harus kecil semua
Masukkan kata awal: table
Masukkan kata akhir: happy
Jenis algoritma yang dapat dipilih:
1. UCS
2. Greedy BFS
3. A*
Masukkan algoritma yang ingin dipilih: 2
Path:
table -> hable -> harle -> harls -> harps -> harpy -> happy
Banyak node yang dikunjungi: 6
Waktu Eksekusi Program: 29 ms
```

```
Huruf harus kecil semua
Masukkan kata awal: table
Masukkan kata akhir: happy
Jenis algoritma yang dapat dipilih:
1. UCS
2. Greedy BFS
3. A*
Masukkan algoritma yang ingin dipilih: 3
Path:
table -> hable -> harle -> harls -> harps -> harpy -> happy
Banyak node yang dikunjungi: 28
Waktu Eksekusi Program: 63 ms
```

## Percobaan 5

```
Huruf harus kecil semua
Masukkan kata awal: make
Masukkan kata akhir: test
Jenis algoritma yang dapat dipilih:
1. UCS
2. Greedy BFS
3. A*
Masukkan algoritma yang ingin dipilih: 1
Path:
make -> mane -> mene -> ment -> tent -> test
Banyak node yang dikunjungi: 1707
Waktu Eksekusi Program: 1116 ms
```

```
Huruf harus kecil semua
Masukkan kata awal: make
Masukkan kata akhir: test
Jenis algoritma yang dapat dipilih:
1. UCS
2. Greedy BFS
3. A*
Masukkan algoritma yang ingin dipilih: 2
Path:
make -> take -> takt -> tact -> fact -> fast -> fest -> test
Banyak node yang dikunjungi: 7
Waktu Eksekusi Program: 7 ms
```

```
Huruf harus kecil semua
Masukkan kata awal: make
Masukkan kata akhir: test
Jenis algoritma yang dapat dipilih:
1. UCS
2. Greedy BFS
3. A*
Masukkan algoritma yang ingin dipilih: 3
Path:
make -> maku -> masu -> mast -> mest -> test
Banyak node yang dikunjungi: 33
Waktu Eksekusi Program: 24 ms
```

## Percobaan 6

```
Huruf harus kecil semua
Masukkan kata awal: leak
Masukkan kata akhir: hope
Jenis algoritma yang dapat dipilih:
1. UCS
2. Greedy BFS
3. A*
Masukkan algoritma yang ingin dipilih: 1
Path:
leak -> leap -> heap -> hemp -> heme -> home -> hope
Banyak node yang dikunjungi: 1305
Waktu Eksekusi Program: 508 ms
```

```
Huruf harus kecil semua
Masukkan kata awal: leak
Masukkan kata akhir: hope
Jenis algoritma yang dapat dipilih:
1. UCS
2. Greedy BFS
3. A*
Masukkan algoritma yang ingin dipilih: 2
Path:
leak -> beak -> beam -> berm -> herm -> here -> hire -> hive -> hove -> hope
Banyak node yang dikunjungi: 9
Waktu Eksekusi Program: 13 ms
```

```
Huruf harus kecil semua
Masukkan kata awal: leak
Masukkan kata akhir: hope
Jenis algoritma yang dapat dipilih:
1. UCS
2. Greedy BFS
3. A*
Masukkan algoritma yang ingin dipilih: 3
Path:
leak -> lean -> loan -> lown -> lowe -> howe -> hope
Banyak node yang dikunjungi: 93
Waktu Eksekusi Program: 33 ms
```