

1 Streaming

Grob gesagt meint Streaming das Abspielen von Inhalten über das Internet bzw. über ein Netzwerk. Hierbei werden während dem streamen fortlaufend Datenpakete übertragen und direkt verarbeitet. Würde man zum Beispiel ein Video auf Youtube ansehen, wird die Videodatei in kleinen Teilen auf das Gerät heruntergeladen und direkt abgespielt. Im Gegensatz zu einem herkömmlichen Download werden die Daten aber nicht dauerhaft gespeichert, sondern direkt wieder verworfen.

Das Streaming wird jedoch dann Problematisch, wenn die Internetverbindung zu langsam ist, da in diesem Fall das Video nämlich stark stocken würde. Der Grund dafür ist der, dass die nächsten Daten noch nicht heruntergeladen sind. Ein Stream kann natürlich auch von einem Gerät auf ein anderes stattfinden. Beispielsweise können Medien von einem iPhone auf ein Apple TV gestreamt werden.

Beispiele:

1. *Netflix:*

Die Inhalte, also Serien und Filme, liegen auf den Netflix-Servern. Wird nun ein Video gestartet, so wird die Datei über ihre Internetverbindung auf ihre nPC gestreamt. Um das Video ohne Probleme anzusehen, ist eine Internetverbindung mit einer Geschwindigkeit von mindestens 6000 Mbits pro Sekunde nötig.

2. *Amazon Prime Video:*

Zum Streamen von Inhalten nutzt Amazon Video die Microsoft-Silverlight-Technologie und die Infrastruktur von Akamai. Zur Wiedergabe von HD-Inhalten wird eine Internetverbindung mit mindestens 3.5 Mbits/s sowie eine HDCP-Unterstützung aller Geräte benötigt. Die Wiedergabe von SD-Inhalten benötigt jedoch mindestens eine 900 kBit/s schnelle Verbindung.