

## Weekly Log

### Chapter 4: Transport Layer

#### 1. Transport Services

- Menyediakan *logical communication* antara proses aplikasi yang berjalan di host yang berbeda. Berjalan di end system dan prosesnya ada sisi yang mengirim (memecah paket menjadi segmen) dan menerima (menggabungkan paket). Memiliki 2 Protokol (untuk internet):
  - a) UDP
    - Unreliable (paket terkirim tidak dijamin 100%), dan unordered delivery (tidak berurutan). Prioritasnya adalah kecepatan sehingga tidak memiliki protokol yang ada di TCP
  - b) TCP
    - Reliable (100% akan terkirim), In-order delivery (berurutan)
    - Protokol yang dimiliki:
      - Congestion Control
      - Flow Control
      - Connection Setup
- Multiplexing
  - Menghandle data dari beberapa socket, menambahkan transport header (yang nantinya akan digunakan di demultiplexing). Pada TCP setiap paket yang dikirim akan diterima oleh socket yang berbeda pada port yang sama dan memiliki 4 identifier (Source IP, Source Socket, Destination IP, Destination Socket). Sementara pada UDP, paket akan dikirim dan diterima oleh port dan socket yang sama
- Demultiplexing
  - Menggunakan info di header untuk mengantarkan segmen yang diterima ke socket yang benar.
- Pada TCP dan UDP, Multiplexing dan Demultiplexing yang digunakan berbeda.