



ТрассировкаЛучаПоток
Входные данные:
polygons – набор полигонов сцены
background – цвет фона
camera – координаты камеры
z – координата z экрана
w, h – ширина и высота экрана
start – номер начального пиксела
size – количество обрабатываемых пикселей
image – изображение