



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное  
учреждение высшего образования  
«Московский государственный технический университет имени  
Н. Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(МГТУ им. Н. Э. Баумана)

---

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

**Отчёт по лабораторной работе №2**  
**по дисциплине «Функциональное и логическое**  
**программирование»**

Тема: Определение функций пользователя

Студент: Княжев А. В.

Группа: ИУ7-62Б

Оценка (баллы): \_\_\_\_\_

Преподаватели: Толшинская Н. Б., Строганов Ю. В.

Москва — 2023 г.

# Оглавление

<b>1. Теоретическая часть</b>	<b>3</b>
1.1. Базис языка Lisp . . . . .	3
1.2. Классификация функций языка Lisp . . . . .	3
1.3. Способы создания функций в языке Lisp . . . . .	3
1.4. Функции <code>car</code> , <code>cdr</code> , <code>eq</code> , <code>eq1</code> , <code>equal</code> , <code>equalp</code> . . . . .	4
1.5. Назначение и отличие в работе <code>cons</code> и <code>list</code> . . . . .	4
<b>2. Практическая часть</b>	<b>6</b>
2.1. Задание 1 . . . . .	6
2.2. Задание 2 . . . . .	6
2.3. Задание 3 . . . . .	7
2.4. Задание 4 . . . . .	8
2.5. Задание 5 . . . . .	8
2.6. Задание 6 . . . . .	9
2.7. Задание 7 . . . . .	9
2.8. Задание 8 . . . . .	10

# 1. Теоретическая часть

## 1.1. Базис языка Lisp

Базис — это минимальный набор правил/конструкций языка, к которым могут быть сведены все остальные. Базис языка Lisp представлен атомами, структурами, базовыми функциями, базовыми функционалами. Некоторые базисные функции: `car`, `cdr`, `cons`, `quote`, `eq`, `eval`.

## 1.2. Классификация функций языка Lisp

Функции в Lisp бывают базисными, пользовательскими и функциями ядра. Также функции можно разделить на:

- чистые — не создающие побочных эффектов, принимающие фиксированное число аргументов, не получающие данные неявно, результат работы которых не зависит от внешних переменных;
- особые, или формы;
- функции более высоких порядков, или функционалы — функции, результатом и/или аргументом которых является функция.

## 1.3. Способы создания функций в языке Lisp

Функцию можно определить двумя способами: неименованную с помощью `lambda` и именованную с помощью `defun`.

```
(lambda (x_1 x_2 ... x_n) f)
```

- `f` — тело функции;
- `x_i` — формальные параметры.

```
(defun <имя> [lambda] (x_1 x_2 ... x_n) f)
```

- `f` — тело функции;
- `x_i` — формальные параметры.

Тогда имя будет ссылкой на описание функции.

## 1.4. Функции `car`, `cdr`, `eq`, `eq1`, `equal`, `equalp`

Функции `car`, `cdr` являются базовыми функциями доступа к данным.

- `car` принимает точечную пару или список в качестве аргумента и возвращает указатель на первый элемент (если список пустой, то `Nil`).
- `cdr` принимает точечную пару или список в качестве аргумента и возвращает все элементы, кроме первого или `Nil` (указатель на хвост списка).

Функции сравнения — `eq`, `eq1`, `equal`, `equalp`.

- `eq` возвращает истину тогда и только тогда, когда ее аргументы соответствуют одному и тому же объекту в памяти.
- `eq1` возвращает истину, если его аргументы равны с точки зрения `eq`, или если это числа одинакового типа и с одинаковыми значениями, или если это одинаковые буквы.
- `equal` возвращает истину, если его аргументы равны с точки зрения `eq1`, либо являются списковыми ячейками, чьи `car` и `cdr` эквивалентны с точки зрения `equal`, либо являются строками.
- `equalp` возвращает истину, если его аргументы равны с точки зрения `equal`, либо являются списковыми ячейками, чьи `car` и `cdr` эквивалентны с точки зрения `equalp`, либо являются списками одинаковой длины, элементы которых эквивалентны с точки зрения `equalp`.

## 1.5. Назначение и отличие в работе `cons` и `list`

Функции `list`, `cons` являются функциями создания списков (`cons` — базисная, `list` — нет).

- **cons** принимает два аргумента (первый необязательно список, второй список), создает списковую ячейку и устанавливает два указателя на аргументы. Если второй аргумент **cons** — атом, то формируется точечная пара.
- **list** принимает переменное число аргументов, создаёт списковые ячейки, количество которых соответствует количеству переданных параметров, и расставляет указатели. Возвращает список, элементы которого — переданные в функцию аргументы.

## Отличия

- количество аргументов (у **cons** — фиксированное, у **list** — переменное);
- результат (у **cons** — списковая ячейка, у **list** — список);
- реализация доступа к памяти.

## 2. Практическая часть

### 2.1. Задание 1

#### Задание

Составить диаграмму вычисления следующих выражений:

1. `(equal 3 (abs - 3))`
2. `(equal (+ 1 2) 3)`
3. `(equal (* 4 7) 21)`
4. `(equal (* 2 3) (+ 7 2))`
5. `(equal (- 7 3) (* 3 2))`
6. `(equal (abs (- 2 4)) 3)`

#### Решение

Приложено на отдельном листе.

### 2.2. Задание 2

#### Задание

Написать функцию, вычисляющую гипотенузу прямоугольного треугольника по заданным катетам и составить диаграмму её вычисления.

#### Решение

```
(defun hypot (a b) (sqrt (+ (* a a) (* b b))))
```

Диаграмма приложена на отдельном листе.

## 2.3. Задание 3

### Задание

Каковы результаты вычисления следующих выражений? (объяснить возможную ошибку и варианты ее устранения)

1. `(list 'a c)`
2. `(cons 'a (b c))`
3. `(cons 'a '(b c))`
4. `(caddr (1 2 3 4 5))`
5. `(cons 'a 'b 'c)`
6. `(list 'a (b c))`
7. `(list a '(b c))`
8. `(list (+ 1 '(length '(1 2 3))))`

### Решение

1. `SYSTEM::READ-EVAL-PRINT: variable C has no value` — C воспринимается как переменная.
2. `EVAL: undefined function B` — B воспринимается как функция.
3. `(A B C)`.
4. `EVAL: 1 is not a function name; try using a symbol instead` — 1 воспринимается как функция.
5. `EVAL: too many arguments given to CONS: (CONS 'A 'B 'C)` — слишком много аргументов у функции.
6. `EVAL: undefined function B` — B воспринимается как функция.
7. `SYSTEM::READ-EVAL-PRINT: variable A has no value` — A воспринимается как переменная.
8. `+: (LENGTH '(1 2 3)) is not a number` — `(LENGTH '(1 2 3))` должно быть числом.

## 2.4. Задание 4

### Задание

Написать функцию `longer_than` от двух списков-аргументов, которая возвращает `T`, если первый аргумент имеет большую длину.

### Решение

```
(defun longer_than (a b) (> (length a) (length b)))
```

## 2.5. Задание 5

### Задание

Каковы результаты вычисления следующих выражений?

1. `(cons 3 (list 5 6))`
2. `(list 3 'from 9 'lives (- 9 3))`
3. `(+ (length for 2 too)) (car '(21 22 23)))`
4. `(cdr '(cons is short for ans))`
5. `(car (list one two))`
6. `(cons 3 '(list 5 6))`
7. `(car (list 'one 'two))`

### Решение

1. `(3 5 6)`
2. `(3 FROM 9 LIVES 6)`
3. `SYSTEM::READ-EVAL-PRINT: variable FOR has no value`
4. `(IS SHORT FOR ANS)`



5. `SYSTEM::READ-EVAL-PRINT: variable ONE has no value`
6. `(3 LIST 5 6)`
7. `ONE`

## 2.6. Задание 6

### Задание

Дана функция `(defun mystery (x) (list (second x) (first x)))`. Какие результаты вычисления следующих выражений?

1. `(mystery (one two))`
2. `(mystery (last one two))`
3. `(mystery free)`
4. `(mystery one 'two))`

### Решение

1. `EVAL: undefined function ONE`
2. `SYSTEM::READ-EVAL-PRINT: variable ONE has no value`
3. `SYSTEM::READ-EVAL-PRINT: variable FREE has no value`
4. `SYSTEM::READ-EVAL-PRINT: variable ONE has no value`

## 2.7. Задание 7

### Задание

Написать функцию, которая переводит температуру в системе Фаренгейта температуру по Цельсию.

### Решение

```
(defun f_to_c (f) (* 5/9 (- f 32)))
```

## 2.8. Задание 8

### Задание

Что получится при вычисления каждого из выражений?

1. `(list 'cons t NIL)`
2. `(eval (eval (list 'cons t NIL)))`
3. `(apply #cons "(t NIL))`
4. `(list 'eval NIL)`
5. `(eval (list 'cons t NIL))`
6. `(eval NIL)`
7. `(eval (list 'eval NIL))`

### Решение

1. `(CONS T NIL)`
2. `EVAL: undefined function T`
3. `READ from #<INPUT CONCATENATED-STREAM #<INPUT STRING-INPUT-STREAM>  
#<IO TERMINAL-STREAM>: bad syntax for complex number: #CONS`
4. `(EVAL NIL)`
5. `(T)`
6. `NIL`
7. `NIL`