#### Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования



#### «Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

# Отчёт по лабораторной работе №6 по дисциплине «Анализ алгоритмов»

Тема: <u>Поиск в словаре</u>

Студент: <u>Княжев А. В.</u>

Группа:  $\underline{\text{ИУ7-52Б}}$ 

Оценка (баллы): \_\_\_\_\_

Преподаватели: Волкова Л. Л., Строганов Ю. В.

# Оглавление

В	Введение					
1.	Ана	литическая часть	5			
	1.1.	Формализация объекта и его признака	5			
	1.2.	Двоичный поиск в словаре	5			
2.	Кон	аструкторская часть	6			
	2.1.	Описание структуры данных словаря	6			
	2.2.	Разработка алгоритма двоичного поиска в словаре	6			
3.	Tex	нологическая часть	8			
	3.1.	Требования к ПО	8			
	3.2.	Средства реализации	8			
	3.3.	Реализация структуры словаря	8			
	3.4.	Реализации алгоритмов	S			
	3.5.	Тестирование	10			
4.	Экс	периментальная часть	11			
	4.1.	Анкета для респондентов	11			
	4.2.	Результаты анкетирования	11			
	4.3.	Функция принадлежности	14			
	4.4.	Соответствие признаков и диапазонов значений	15			
За	клю	чение	16			
Cı	іисоі	к использованных источников	17			

# Введение

При работе с большими объемами текстовой информации часто возникает необходимость организации ее хранения, удобной для поиска. Одной из структур данных, используемой при работе с текстом, является словарь, который представляет собой набор элементов типа «ключ-значение».

#### Цель работы

Получение навыка поиска по словарю при ограничении на значение признака, заданном при помощи лингвистической переменной.

#### Задачи работы

- 1) формализовать объект и его признак;
- 2) составить анкету для её заполнения респондентом;
- 3) провести анкетирование респондентов;
- построить функцию принадлежности термам числовых значений признака, описываемого лингвистической переменной, на основе статистической обработки мнений респондентов;
- 5) описать 3-5 типовых вопросов на русском языке, имеющих целью запрос на поиск в словаре;
- 6) описать алгоритм поиска в словаре объектов, удовлетворяющих ограничению, заданному в вопросе на ограниченном естественном языке;
- 7) описать структуру данных словаря, хранящего наименования объектов согласно варианту и числовое значение признака объекта;
- 8) реализовать описанный алгоритм поиска в словаре;
- 9) привести примеры запросов пользователя и сформированной реализацией алгоритма поиска выборки объектов из словаря, используя составленные респондентами вопросы;

10) дать заключение о применимости	предложенного	алгоритма и о его	о ограничениях.

# 1. Аналитическая часть

В данном разделе рассмотрена формализация объекта и его признака, а также описан алгоритм поиска в словаре.

### 1.1. Формализация объекта и его признака

Словарь в данном случае представлен в виде списка объектов с признаками. Объектом является название пива. Признаком является крепость пива [1].

При анализе признака в таком словаре осуществляется поиск диапазона допустимых значений для крепости пива.

# 1.2. Двоичный поиск в словаре

Двоичный поиск — алгоритм поиска, работающий на отсортированных данных, и позволяющий осуществлять поиск элемента с трудоемкостью  $O(\log N)$ .

Идея алгоритма заключается в том, что исходный словарь разделяется на две половины, и проверяется серединный элемент, если он больше искомого, то в правой половине словаря поиск уже не имеет смысла, так как элементы в правой части больше серединного. Соответственно, имеет смысл дальнейшее рассмотрение только левой части.

Аналогичные выводы можно сделать для ситуации, когда серединный элемент меньше искомого. Тогда следует рассматривать только правую часть словаря.

# 2. Конструкторская часть

В данном разделе представлены описание структуры данных словаря, и также алгоритм двоичного поиска в словаре.

#### 2.1. Описание структуры данных словаря

Словарь представляет собой список элементов. Каждый элемент списка представляет собой запись, содержащую два поля:

- strength крепость пива, число с плавающей точкой;
- data информация о пиве, например, название, фирма и так далее.

# 2.2. Разработка алгоритма двоичного поиска в словаре

Пусть

- -D словарь;
- n количество элементов в словаре;
- -v искомое значение;
- flag если значение «истина», то вычисляется индекс ближайшего элемента, большего данного, иначе меньшего.
- 1. Вычислить левую границу обрабатываемого диапазона:

$$l = 0. (2.1)$$

2. Вычислить правую границу обрабатываемого диапазона:

$$r = n. (2.2)$$

- 3. Пока  $l \leq r$ 
  - (а) Вычислить индекс середины диапазона:

$$m = \frac{l+r}{2}. (2.3)$$

- (b) Если  $v < D_m$ , то r = m 1.
- (c) Иначе, если  $v>D_m$ , то l=m+1.
- (d) Иначе вернуть m.
- 4. Если  $(D_l > D_r) = flag$ , то вернуть l.
- 5. Вернуть r.

# 3. Технологическая часть

В данном разделе представлены реализации структуры словаря и алгоритма двоичного поиска в словаре. Кроме того, указаны требования к ПО и средства реализации.

#### 3.1. Требования к ПО

- программа позволяет вводить имя файла, содержащего информацию о наборах слов,
   с помощью аргументов командной строки;
- программа аварийно завершается в случае ошибок, выводя сообщение о соответствующей ошибке;
- программа принимает на вход строку запроса в свободном формате вида: «выдай очень крепкое пиво»;
- программа предлагает исправление опечаток в запросе.

# 3.2. Средства реализации

Для реализации данной работы выбран язык программирования Go, так как он содержит необходимые для тестирования библиотеки, а также обладает достаточными инструментами для реализации ПО, удовлетворяющего требованиям данной работы [4].

#### 3.3. Реализация структуры словаря

В листингах 3.1 – 3.2 представлена реализация структуры данных «словарь».

Листинг 3.1 — Реализация структуры словаря

```
type Beer struct {
    Name string
    Strength float64
}
```

Листинг 3.2 — Реализация структуры словаря (продолжение листинга 3.1)

```
type Dictionary struct {
    Elements []Beer
}
```

#### 3.4. Реализации алгоритмов

В листинге 3.3 представлена реализация алгоритма двоичного поиска по словарю.

Листинг 3.3 — Реализация алгоритма

```
func (d *Dictionary) search(v float64, flag bool) int {
        if v > d.Elements[len(d.Elements) - 1].Strength {
                return len(d.Elements) - 1
        } else if v < d.Elements[0].Strength {</pre>
                return 0
        1, r := 0, len(d.Elements) - 1
        for 1 <= r {
                m := (1 + r) / 2
                if v > d.Elements[m].Strength {
                         1 = m + 1
                } else if v < d.Elements[m].Strength {</pre>
                         r = m - 1
                } else {
                         return m
                }
        }
        if d.Elements[1].Strength > d.Elements[r].Strength == flag {
                return 1
        }
        return r
}
```

#### 3.5. Тестирование

Тестирование проводилось по методологии чёрного ящика. **Тесты пройдены успеш**но.

В таблице 3.1 представлены тестовые данные для реализаций выполнения запросов с использованием поиска по словарю.

Таблица 3.1 — Тестовые данные для реализаций выполнения запросов с использованием поиска по словарю

Nº	Запрос	Результат				
1	«какое пивко для детейй»	Возможно, вы имели в виду «какое пивко для детей».  1. Балтика № 0 «Безалкогольное» - 0.5%  2. Балтика № 7 «Безалкогольное» - 0.5%  3. Пиво Primator Chipper - 2.0%  4. Hoegaarden, Radler Lemon  Lime - 2.0%  5. Балтика № 1 «Лёгкое» - 3.0%  6. Балтика № 2 «Светлое» - 3.5%  7. Жигулевское - 3.5%  8. Балтика № 3 «Классическое» - 3.8%				
2	1. Балтика № 9 «Крепкое» - 8.5% 2. Охота крепкое - 8.5%					
3	«квашеные гвозди»	не понятно, о чем запрос				
4	«льмкльедлк»	не найдено слово				

# 4. Экспериментальная часть

Для формирования системы запросов о крепости пива, возникла необходимость провести опрос среди респондентов и построить функцию принадлежности термам числовых значений признака, описываемого лингвистической переменной.

В данном разделе приведена анкета, отправленная респондентам. Также представлены результаты анкетирования и статистической обработки мнений респондентов.

#### 4.1. Анкета для респондентов

В таблице 4.1 представлена таблица-анкета, предоставленная респондентам.

Таблица 4.1 — Анкета, предоставленная респондентам

Ин роси	Терм і	Крепость пива $\xi$ , градусов							
Ид. респ.		0	1	3	5	7	9	11	
	безалкогольное								
	некрепкое								
1	слабое								
1	нормальное								
	крепкое								
	очень крепкое								

#### 4.2. Результаты анкетирования

В таблице 4.2 представлено соответствие идентификаторов анкетируемых их фамилиям. Респондентами выступали сокомандники в рамках практикума по курсу «Архитектура ЭВМ».

В таблице 4.3 представлены результаты анкетирования.

Таблица 4.2 — Соответствие идентификатора респондента и респондента

Ид.	Респондент
1	Карпова Е. О.
2	Глотов И. А.
3	Ляпина Н. В.
4	Аскарян К. А.
5	Обревская В. В.

Таблица 4.3 — Результаты анкетирования респондентов

14	Крепость пива $\xi$ , градусов							
Ид. респ.	Ид. респ. Терм <i>i</i>		1	3	5	7	9	11
	безалкогольное	1	1	0	0	0	0	0
	некрепкое		0	1	0	0	0	0
1	слабое	0	0	0	1	0	0	0
1	нормальное	0	0	0	0	1	1	0
	крепкое		0	0	0	0	0	0
	очень крепкое		0	0	0	0	0	1
	безалкогольное	1	0	0	0	0	0	0
	некрепкое	0	1	0	0	0	0	0
2	слабое	0	0	0	0	0	0	0
2	нормальное	0	0	1	1	0	0	0
	крепкое	0	0	0	0	1	1	0
	очень крепкое	0	0	0	0	0	0	1
	безалкогольное	1	0	0	0	0	0	0
	некрепкое	0	1	1	0	0	0	0
3	слабое	0	0	0	0	0	0	0
3	нормальное	0	0	0	1	0	0	0
	крепкое	0	0	0	0	0	0	0
	очень крепкое	0	0	0	0	1	1	1
	безалкогольное	1	1	0	0	0	0	0
	некрепкое	0	0	1	0	0	0	0
4	слабое	0	0	0	1	0	0	0
4	нормальное	0	0	0	0	1	0	0
	крепкое	0	0	0	0	0	1	0
	очень крепкое	0	0	0	0	0	0	1
	безалкогольное	1	0	0	0	0	0	0
	некрепкое	0	1	0	0	0	0	0
5	слабое	0	0	1	1	0	0	0
9	нормальное	0	0	0	0	1	0	0
	крепкое	0	0	0	0	0	1	0
	очень крепкое	0	0	0	0	0	0	1

# 4.3. Функция принадлежности

В таблице 4.4 представлены значения функции принадлежности термам числовых значений признака, описываемого лингвистической переменной.

Таблица 4.4 — Таблица значений функции принадлежности

6000 9000 90 90	$\mu_j(\xi)$	5	5	2	0	0	0	0
безалкогольное	$F_j(\xi)$	1.0	0.4	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
нокронкоо	$\mu_j(\xi)$	0	3	3	0	0	0	0
некрепкое	$F_j(\xi)$	0.0	0.6	0.6	0.0	0.0	0.0	0.0
слабое	$\mu_j(\xi)$	0	0	1	4	0	0	0
Слаобе	$F_j(\xi)$	0.0	0.0	0.2	0.6	0.0	0.0	0.0
норма и ноо	$\mu_j(\xi)$	0	0	1	2	3	1	0
нормальное	$F_j(\xi)$	0.0	0.0	0.0	0.2	0.4	0.6	0.2
ирониоо	$\mu_j(\xi)$	0	0	0	0	1	3	1
крепкое	$F_j(\xi)$	0.0	0.0	0.0	0.0	0.2	0.6	0.2
OHOUL WDOUWOO	$\mu_j(\xi)$	0	0	0	0	1	1	4
очень крепкое	$F_j(\xi)$	0.0	0.0	0.0	0.0	0.2	0.2	0.8

В таблице используются следующие обозначения:

$$- \mu_j(\xi) = \sum_{k=1}^N a_{ji}^k;$$

$$- F_j(\xi) = \frac{S_j}{N},$$

-N — количество респондентов.

На рис. 4.1 изображена функциональная зависимость  $F_i(\xi)$ .

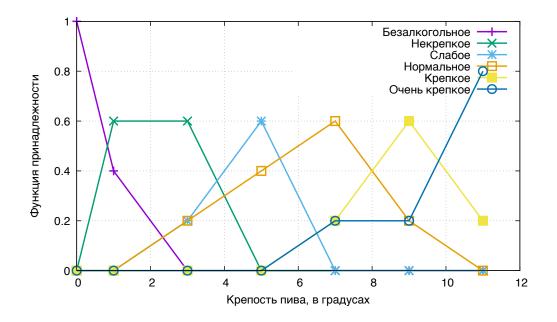


Рисунок 4.1 — Функциональная зависимость

#### 4.4. Соответствие признаков и диапазонов значений

В таблице 4.5 представлено соответствие между термами и диапазонами значений для крепости пива в градусах.

Таблица 4.5 — Соответствие между термами и диапазонами значений для крепости пива в градусах

Признак	Диапазон
безалкогольное	[0.00; 0.83]
некрепкое	[0.83; 3.80]
слабое	[3.80; 5.50]
нормальное	[5.50; 8.00]
крепкое	[8.00; 9.80]
очень крепкое	[9.80; 11.00]

## Заключение

Алгоритм двоичного поиска имеет асимптотику  $O(\log N)$ , то есть является более эффективным алгоритмом, чем, например линейный поиск. Но двоичный поиск требует отсортированности данных. Так как в рамках задачи предполагается упорядочивание данных, то данный алгоритм применим в данной задаче.

Цель работы была достигнута: был получен навык поиска по словарю при ограничении на значение признака, заданном при помощи логической переменной. Были выполнены все задачи:

- формализован объект и его признак;
- составлена анкеты для заполнения респондентами;
- проведено анкетирование респондентов;
- простроена функция принадлежности термам числовых значений признака, описываемого лингвистической переменной, на основе статистической обработки мнений респондентов;
- описаны типовые вопросы на русском языке, имеющие целью запрос на поиск в словаре;
- описаны алгоритмы поиска в словаре объектов, удовлетворяющих ограничению, заданному в вопросе на ограниченном естественном языке;
- описана структура данных словаря, хранящего наименования объектов согласно варианту и числовое значения признака объекта;
- реализован данный алгоритм поиска в словаре;
- приведены примеры запросов пользователя и сформированный реализацией алгоритма поиска выборки объекта из словаря, используя составленные респондентами вопросы;
- дано заключение о применимости предложенного алгоритма и его ограничениях.

# Список использованных источников

- 1. Антониади А. Ю., Ковалева Е. Г. Методы получения пива повышенной крепости //Актуальные вопросы органической химии и биотехнологии. 2020. С. 639-640.
- 2. Федотов А. М. и др. Модель определения нормальной формы слова для казахского языка //Вестник Новосибирского государственного университета. Серия: Информационные технологии. 2015. Т. 13. №. 1. С. 107-116.
- 3. Петровский В. И., Бондарев В. Н. Модуль анализа естественно-языкового текста //Интеллектуальные системы, управление и мехатроника-2016. 2016. С. 368-372.
- 4. Документация по языку программирования Go [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://go.dev/doc (дата обращения: 07.10.2022).
- 5. Документация по пакетам языка программирования Go [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://pkg.go.dev (дата обращения: 07.10.2022).