# Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования



# «Московский государственный технический университет имени Н. Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н. Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

# Отчёт по лабораторной работе №1 по дисциплине «Функциональное и логическое программирование»

<b>Гема:</b> Списки в Lisp. Использование стандартных функций
Студент: <u>Княжев А. В.</u>
Группа: <u>ИУ7-62Б</u>
Оценка (баллы):
Преподаватели: Толпинская Н. Б., Строганов Ю. В.

# Оглавление

1.	Teo	ретическая часть		
	1.1.	Элементы языка: определение, синтаксис, представление в памяти		
	1.2.	Особенности языка Lisp. Структура программы. Символ апостроф		
	1.3.	Базис языка Lisp. Ядро языка		
2.	Практическая часть			
	2.1.	Задание 1		
		2.1.1. Задание		
		2.1.2. Решение		
	2.2.	Задание 2		
		2.2.1. Задание		
		2.2.2. Решение		
	2.3.	Задание 3		
		2.3.1. Задание		
		2.3.2. Решение		
	2.4.	Задание 4		
		2.4.1. Задание		
		2.4.2. Решение		
	2.5.	Задание 5		
		2.5.1. Задание		
		2.5.2 Решение		

# 1. Теоретическая часть

# 1.1. Элементы языка: определение, синтаксис, представление в памяти

Вся информация (данные и программы) в Lisp представляется в виде символьных выражений — S-выражений. По определению

S-выражение := <атом> | <точечная пара>.

Элементарные значения структур данных:

#### — Атомы

- символы (идентификаторы) синтаксически набор литер (букв и цифр), начинающихся с буквы;
- специальные символы T, Nil (используются для обозначения логических констант);
- самоопределимые атомы натуральные числа, дробные числа (например 2/3), вещественные числа, строки последовательность символов, заключенных в двойные апострофы (например "abc");

#### — Точечные пары

Точечные пары ::= (<aтом>.<aтом>) | (<aтом>.<точечная пара>) | (<точечная пара>). | (<точечная пара>.<точечная пара>).

#### — Списки

Более сложные данные — списки и точечные пары (структуры) строятся из унифицированных структур — блоков памяти — бинарных узлов.

Синтаксически любая структура (точечная пара или список) заключается в круглые скобки (A . B) — точечная пара, (A) — список из одного элемента, пустой список изображается как Nil или (); непустой список по определению может быть изображен: (A . (B . (C . (D ())))), допустимо изображение списка последовательностью атомов, разделенных пробелами — (A B C D). Элементы списка могут, в свою очередь, быть списками (любой список заключается в круглые скобки), например — (A (B C) (D (E))).

Таким образом, синтаксически наличие скобок является признаком структуры — списка или точечной пары. Любая непустая структура Lisp в памяти представляется списковой ячейкой, хранящей два указателя: на голову (первый элемент) и хвост — все остальное.

# 1.2. Особенности языка Lisp. Структура программы. Символ апостроф

Важной особенностью языка Lisp является то, что программы, написанные на Lisp, представляются в виде его же структур данных. Это позволяет выдать программы за данные и изменять их.

Программа на языке Lisp представляет собой последовательность вычислимых выражений, которые являются атомами или списками.

Символ ' (апостроф) эквивалентен функции quote — блокирует вычисление выражения, и оно воспринимается интерпретатором как данные.

# 1.3. Базис языка Lisp. Ядро языка

Базис — это минимальный набор действий в языке программирования. Базис языка Lisp представлен атомами, структурами и функциями. Некоторые базисные функции: car, cdr, cons, list, lambda, quote, eq.

Ядром языка называется базис языка и функции стандартной библиотеки (часто используемые функции, созданные на основе базиса).

# 2. Практическая часть

# 2.1. Задание 1

#### 2.1.1. Задание

Представить следующие списки в виде списочных ячеек:

```
- '(open close halph)
- '((open1) (close2) (halph3))
- '((one) for all (and (me (for you)));
- '((TOOL) (call));
- '((TOOL1) ((call2)) ((sell)))
- '(((TOOL) (call)) ((sell))).
```

#### 2.1.2. Решение

Приложено на отдельном листе.

# 2.2. Задание 2

#### 2.2.1. Задание

Используя только функции CAR и CDR, написать выражения, возвращающие

- 1. второй
- 2. третий
- 3. четвертый

элементы заданного списка.

#### 2.2.2. Решение

```
1. (car (cdr '(1 2 3 4 5 6)))
```

## 2.3. Задание 3

#### **2.3.1.** Задание

Что будет в результате вычисления выражений?

```
1. (CAADR ' ((blue cube) (red pyramid)))
```

```
2. (CDAR '((abc) (def) (ghi)))
```

#### 2.3.2. Решение

- 1. RED
- 2. NIL
- 3. (DEF)
- 4. (GHI)

### 2.4. Задание 4

### 2.4.1. Задание

Напишите результат вычисления выражений и объясните как он получен:

```
1. (list 'Fred 'and 'Wilma)
```

- 2. (list 'Fred '(and Wilma))
- 3. (cons Nil Nil)

```
4. (cons T Nil)
5. (cons Nil T)
6. (list Nil)
7. (cons '(T) Nil)
8. (list '(one two) '(free temp))
9. (cons 'Fred '(and Wilma))
10. (cons 'Fred '(Wilma))
11. (list Nil Nil)
12. (list T Nil)
13. (list Nil T)
14. (cons T (list Nil))
15. (list '(T) Nil)
16. (cons '(one two) '(free temp))
```

#### 2.4.2. Решение

Функция cons создает списочную ячейку. Принимает два аргумента. Если второй аргумент — список, то результатом вызова функции будет список, если атом — результатом будет точечная пара. Если второй аргумент — Nil, то результатом будет список из одного элемента.

Функция list создает столько списочных ячеек, сколько ей было передано аргументов. Она не является частью базиса.

```
1. (FRED AND WILMA)
2. (FRED (AND WILMA))
3. (NIL)
4. (T)
5. (NIL . T)
```

- 6. (NIL)
- 7. ((T))
- 8. ((ONE TWO) (FREE TEMP))
- 9. (FRED AND WILMA)
- 10. (FRED WILMA)
- 11. (NIL NIL)
- 12. (T NIL)
- 13. (NIL T)
- 14. (T NIL)
- 15. ((T) NIL)
- 16. ((ONE TWO) FREE TEMP)

#### 2.5. Задание 5

#### 2.5.1. Задание

Написать лямбда-выражение и соответствующую функцию:

- 1. Написать функцию (f arl ar2 ar3 ar4), возвращающую список: ((arl ar2) (ar3 ar4)).
- 2. Написать функцию (f arl ar2), возвращающую ((arl) (ar2)).
- 3. Написать функцию (f arl), возвращающую (((arl))).
- 4. Представить результаты в виде списочных ячеек.

#### 2.5.2. Решение

- ((lambda (ar1 ar2 ar3 ar4) (list (list ar1 ar2) (list ar3 ar4))) 1 2 3 4)
   (defun f1 (ar1 ar2 ar3 ar4) (list (list ar1 ar2) (list ar3 ar4)))
- 2. ((lambda (ar1 ar2) (list (list ar1) (list ar2))) 1 2)
   (defun f2 (ar1 ar2) (list (list ar1) (list ar2)))

```
3. ((lambda (ar1) (list (list (list ar1)))) 1)
   (defun f3 (ar1) (list (list (list ar1))))
```

4. Приложено на отдельном листе.