PROPOSAL PROYEK KELOMPOK PEMROGRAMAN BERBASIS KERANGKA KERJA

Inventory Management System

Sukolilo Progresif

Fais Rafii Akbar Hidiya 05111940000026 Muhammad Rizqullah Akbar 05111940000178 Muhammad Subhan 05111940000204

DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI ELEKTRO DAN INFORMATIKA CERDAS
INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER
2021

A. Latar Belakang Aplikasi

Kemajuan teknologi memberikan kemudahan untuk membuka usaha penjualan melalui E-Commerce. Dengan semakin berkembangnya toko online mereka membutuhkan sebuah sistem untuk melakukan manajemen stok produk, agar tercatat dengan baik dan memudahkan *Stock Opname*.

B. Deskripsi Aplikasi

Sebagai *owner/admin* menginginkan untuk bisa melakukan pencatatan stok produk dengan mudah dalam tiap transaksi pembelian dan penambahan stok, sehingga manajemen produk bisa terkendali.

C. Manfaat Aplikasi

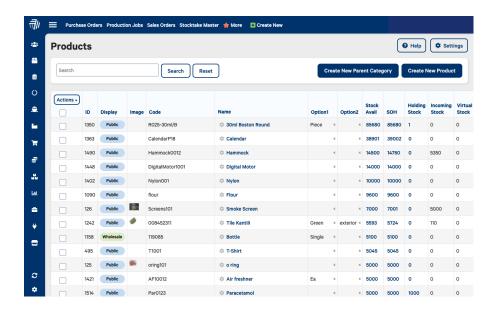
Memberikan kemudahan untuk para penjual yang menjual barangnya di dalam online shop , sehingga mereka bisa memantau data perkembangan penjualannya ataupun melakukan pengolahan stok barang yang berada di dalam toko seller tersebut.

D. Fitur-fitur Aplikasi

Pada aplikasi ini kita bisa melakukan:

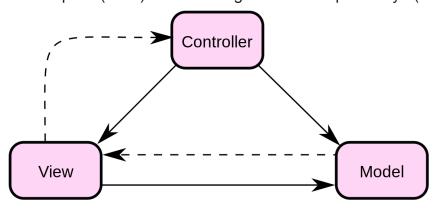
- Manajemen stok produk
- Transaksi penjualan
- Opsi pencarian produk
- Status stok produk

Mockups Dashboard:



E. Arsitektur Aplikasi

Menggunakan arsitektur *Model-View-Controller*. **MVC** adalah sebuah metode untuk membuat sebuah aplikasi dengan memisahkan data (Model) dari tampilan (View) dan cara bagaimana memprosesnya (Controller).



F. Teknologi yang Digunakan

1. Laravel

Laravel adalah kerangka kerja PHP open-source, yang kuat dan mudah dimengerti. Ini mengikuti pola desain model-view-controller. Laravel menggunakan kembali komponen yang ada dari kerangka kerja yang berbeda yang membantu dalam membuat aplikasi web. Aplikasi web yang dirancang lebih terstruktur dan pragmatis.

2. Vue.js

VueJS adalah kerangka kerja JavaScript progresif open source yang digunakan untuk mengembangkan antarmuka web interaktif. VueJS berfokus

pada lapisan tampilan dan dapat dengan mudah diintegrasikan ke dalam proyek-proyek besar untuk pengembangan front-end tanpa masalah apa pun.

3. Docker

Docker adalah platform terbuka untuk mengembangkan, mengirim, dan menjalankan aplikasi. Docker memungkinkan kita untuk memisahkan aplikasi dari infrastruktur sehingga kita dapat mengirimkan perangkat lunak dengan cepat.

G. Pembagian Kerja Tim

- Fais Rafii Akbar Hidiya
 Pemrosesan data dari User ke Database.
- Muhammad Rizqullah Akbar
 Desain Database, Definisi Database, Query Database.
- Muhammad Subhan
 Desain tampilan , implementasi desain.