## Sovelto

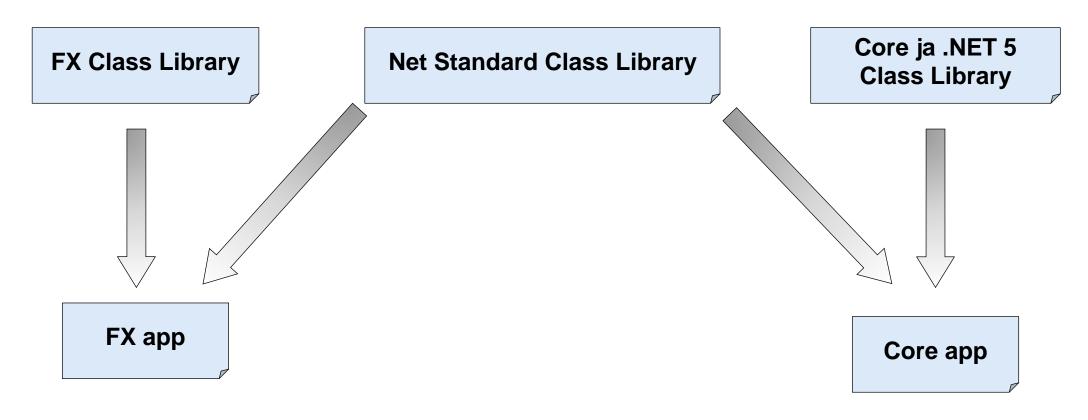
## Komponenttiohjelmointi

Class Library –projektit DLL-tiedostot Versiointi Global Assembly Cache

## Miksi komponentteja (DLL-assemblyjä eli Class Library)?

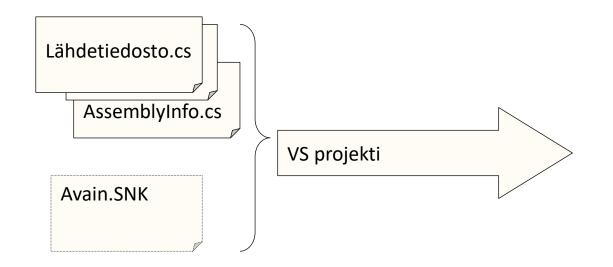
- Jakelu ja ylläpito
  - Pienemmissä osissa jakaminen/ylläpito
    - Hyödyt vs. haitat
  - Yhteiskäyttö eri sovellusten kesken, komponentin yleiskäyttöisyys
- Projektin hallinta
  - Konkreettisemmat osakokonaisuudet, "Cut the Devil"
  - Tietyn toiminnallisuuden eristäminen muusta sovelluksesta
- Abstraktiotason nostaminen, "Black box" -komponentit
- Eri kieli
  - VB käyttää C#:lla tehtyjä palveluita tai päinvastoin

# Eri ajoympäristöt ja yhteensopivuus



## **Assembly**

Assemblyä voi tutkia ILDASM.EXE -ohjelmalla



#### Assembly

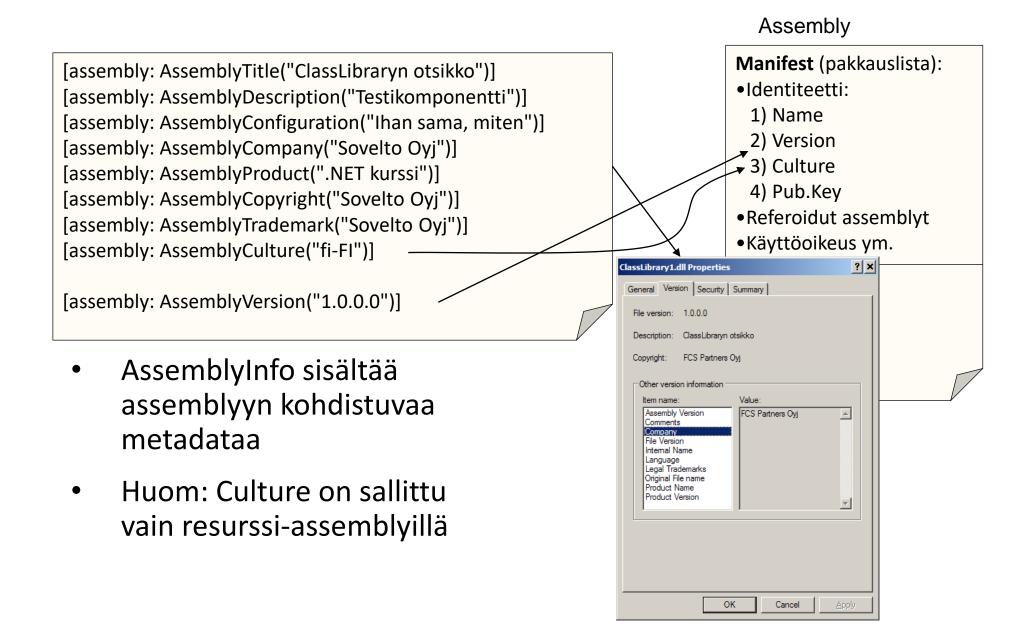
```
Manifest (pakkauslista):

•Identiteetti:

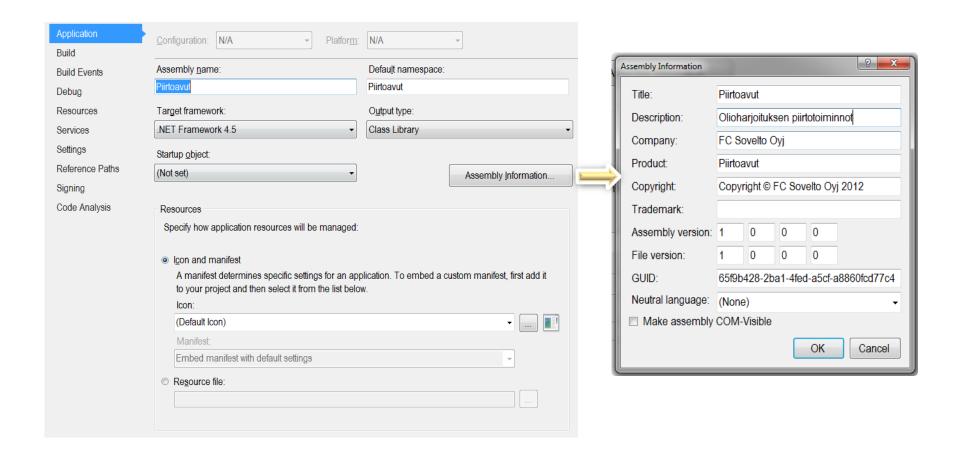
1) Name
2) Version
3) Culture
4) Pub.Key
•Referoidut assemblyt
•Käyttöoikeus ym.

Namespace {
Type t1 { ... }
Type t2 { ... }
}
```

#### **AssemblyInfo.cs** (FX-projektit)



## **Projektin ominaisuudet (FX)**



## Core-projektit ja versiot

- ei enää assemblyinfo.cs –tiedostoa
- projektiasetuksista Package-välilehti 🗪 versiot yms.
- projektissa asetettu versio voidaan ohittaa käännöksessä, esim: dotnet build /p:AssemblyVersion=1.2.3.4
- .csproj –tiedosto:

```
<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk">
  <PropertyGroup>
  <TargetFramework>net5.0</TargetFramework>
  <Description>DllDemoja kirjastomuodossa</Description>
  <AssemblyVersion>1.0.0.5</AssemblyVersion>
  <FileVersion>1.0.0.4</FileVersion>
  </PropertyGroup>
  </Project>
```

## Strong Name (SN)

 Avaintiedosto generoidaan esim.: SN.EXE -k avain.snk



- tai annetaan Visual Studion tehdä avaintiedosto (Project Properties | Signing | Sign the assembly)
- Kääntäjä laittaa public-avaimen assemblyyn sekä allekirjoittaa assemblyn (hash kryptataan private avaimella, CLR laskee ja vertaa hash-koodit ladatessaan

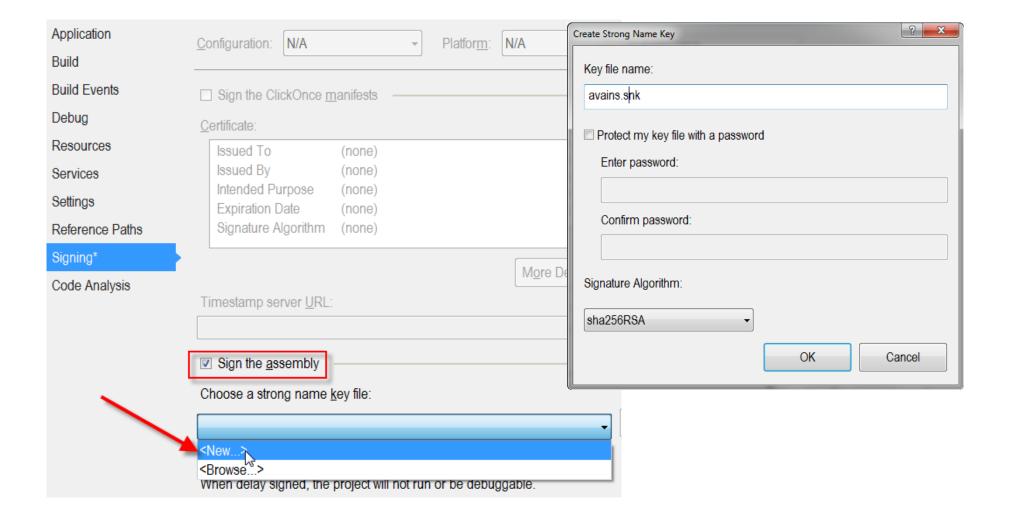
assemblyä)

- Assemblyn identiteetti:
  - Name
  - Version
  - Culture
  - Pub.Key

## Yhteensopivuus ja versiot

- Jos assembly ei ole allekirjoitettu, ei ole mitään versio(numero)tarkistusta
- Riittää että oikean niminen DLL-assembly löytyy ja siellä on ne luokat, metodit yms. mitä kutsuja käyttää ajonaikana
- FX: jos assembly on allekirjoitettu, tapahtuu tiedoston latausvaiheessa täydellinen tarkistus: versio, hash ja avain. Mikä tahansa muuttunut → ei ole enää yhteensopiva
- Versionumero: Major.Minor.Build.Revision

## **Strong Name**



#### Referointi

Referointi ei-SN -komponenttiin

```
.assembly extern Kurssi
{
   .ver 1:0:0:0
}
```

Referointi SN-komponenttiin

```
.assembly extern Kurssi
{
   .publickeytoken = (07 B9 37 BE C9 C6 68 C3 )
   .ver 1:0:0:0
}
```

Molemmissa tapauksissa: komponentin sijaintia ei mainita, vain identiteetti!

## Yhteensopivuus ja versiot

- Jos assembly ei ole allekirjoitettu, ei ole mitään versio(numero)tarkistusta
- Riittää että oikean niminen DLL-assembly löytyy ja siellä on ne luokat, metodit yms. mitä kutsuja käyttää ajonaikana
- FX: jos assembly on allekirjoitettu, tapahtuu tiedoston latausvaiheessa täydellinen tarkistus: versio, hash ja avain. Mikä tahansa muuttunut → ei ole enää yhteensopiva
- Versionumero: Major.Minor.Build.Revision

## Komponentin sijainti (FX)

- Sovelluksen "vieressä" (samassa tai alihakemistossa)
  - SN- ja ei-SN-komponentit
  - VS Copy Local = true
- Sovitussa (kovokoodatussa) hakemistossa
  - vain SN-komponentit
  - hakemisto määritetään sovelluksen konfigurointitiedostossa
- GAC:issa (Global Assembly Cache)
  - vain SN-komponentit
  - GACUtil.EXE
- Huom: etsintäjärjestys on juuri päinvastainen
  - jos komponentti on GAC:issa, sitä käytetään vaikka se olisi kopioitu myös sovelluksen hakemistoon
- Huom latausjärjestys: (1) GAC (2) Codebase (3) sovellushakemisto Järjestystä ei voi muuttaa

#### ei-SN versus SN

- Ei-SN -komponentti
  - voi sijaita vain sovelluksen hakemistossa
  - ei versio-tarkistusta
- SN-komponentti
  - voi sijaita "missä tahansa"
  - versiotarkistus
- SN komponentin versiointipolitiikka
  - Versiointipolitiikkaa voidaan muuttaa sovelluksen konfigurointitiedostolla (web.config/app.config)
    - XML-muotoinen

## **GAC – Global Assembly Cache**

- Assemblyjen yhteinen sijainti kaikille käyttäville sovelluksille
- GAC:n sijainti:
  - FX1.1 3.5SP1
     C:\Windows\assembly\GAC\_MSIL
  - FX4.0 →
     C:\Windows\Microsoft.NET\assembly\GAC\_MSIL
- Käytä uusimman SDK:n mukana tulevaa gacutil.exe –sovellusta, se osaa laittaa assemblyn oikeaan paikkaan version mukaan
- Assemblyjen asennus ja poisto GAC:hen tehdään gacutil.exe:llä
- GACUtil vaatii admin-oikeudet
- Core: Runtime package store, Windowsissa hakemistossa \program files\dotnet\store

## Asennus ja projektin DLL:t

- FX
  - asennus: kopiointi, ClickOnce, asennustyökalu → MSI-paketti
  - DLL:n sijainti: sovellushakemisto, codebase vai GAC

- Core
  - asennus: kopiointi, Publish (hakemisto tai ClickOnce)
  - DLL:n sijainti: sovellushakemisto

## **Nuget-paketti**

- Nuget-paketin voi tehdä Visual Studiolla, CLI-työkaluilla tai näiden yhdistelmällä
- 1. Asenna nuget.exe (<a href="https://www.nuget.org/downloads">https://www.nuget.org/downloads</a>) ja laita polun varrelle
- 2. Määritä projektissa (.csproj tai VS:n kautta) paketin asetukset
- 3. Paketoi: dotnet pack tai Visual Studiolla
- 4. Siirrä paketti <tiedosto>.nupkg repositoryyn (paikallinen tai etä)
- 5. Lisää paketti projektiin: dotnet add package <paketti> tai Visual Studion Package Manager

### Nuget-määrityksiä

- Projektin ominaisuudet → Package-välilehti tai suoraan csproj
- dotnet pack → dll on paketoitu .nupgk tiedostoon (zip!)
- siirto paikalliseen repositoryyn:
   nuget.exe add PakettiDemo.1.2.3.nupkg -source c:\temp\paketit

```
<Project Sdk="Microsoft.NET.Sdk">
    <PropertyGroup>
        <TargetFramework>net5.0</TargetFramework>
        <Authors>Heikki</Authors>
        <Company>Sovelto Oyj</Company>
        <Version>1.0.3</Version>
        <Description>demo NuGet-pakettin</Description>
        <Copyright>Sovelto Oyj</Copyright>
        <GeneratePackageOnBuild>true</GeneratePackageOnBuild>
        </Project>
```

## Nuget-määrityksiä

• lisää local-packages –määritys nuget-konfiguraatiotiedostoon C:\Program Files (x86)\NuGet\Config -hakemistossa

- edellisen voi tehdä myös Visual Studiolla
- dotnet add package PakettiDemo tai paketin lisäys Visual Studiosta käsin perinteiseen tapaan

#### Yhteenveto

- DLL on merkittävä tapa moduloida projekteja ja tehdä yhteiskäyttöistä koodia
- Codebase ja GAC ovat menettämässä merkitystään
- Core/.NET5
  - käytännössä DLL asennetaan aina sovelluksen kanssa samaan hakemistoon
  - muista NuGet-paketointi, helpottaa DLL-tiedostojen käyttämistä ja versiointeja projekteissa