

Sovelto

Rajapinta - Interface

Rajapinta (Interface)

- on viittaustyyppi
- käytetään
 - sovelluksen abstraktointitapa
 - moniperinnän "korvikkeena"
 - tyyppiyhtenevyyden tekeminen eri luokkahierarkiassa oleville tyypeille
- myös struktuuri voi toteuttaa rajapintoja
- voi sisältää metodeja, ominaisuuksia ja indeksoijia
 - ei kenttiä tai vakio-arvoja
 - metodit ovat public virtual
- nimiöintistandardi: alkavat I-kirjaimella
 - ainut poland-notaatio joka enää käytössä

Rajapinta, määrittely

```
public interface IKoko
{
    void Suureнна(double määräProsenttia);
    void Pienennä(double määräProsenttia);
    double Koko {get;}
}
```

```
public struct Murtoluku: IKoko
{
    ...
}

public class KKHenkilö:Henkilö, IKoko {
    ...
}
```

Rajapinta, toteutustavat

- III Implicit Interface Implementation
 - metodit ovat julkisia metodeja

```
public void Suureнна(double määräProsenttia) {  
  
    ...  
  
}
```
 - ovat myös luokan rajapinnassa
 - kutsutaan joko luokka- tai rajapintamuuttujalla
 - **normaalitapa**
- EII Explicit Interface Implementation
 - metodit ovat rajapinnan metodeja

```
void IKoko.Suureнна(double määräProsenttia) {  
  
    ...  
  
}
```
 - eivät ole luokan rajapinnassa
 - kutsutaan rajapintamuuttujalla

Rajapinnat ja generics

- rajapintamäärittely voi olla tehtynä generics:n avulla
- määritellään toiminnot ja parametroidaan tyyppi, esimerkiksi IComparable<T>

```
public interface IToiminnot<Tdata> {  
    Tdata Toiminto1(Tdata p1, string p2);  
}  
  
class Demo : IToiminnot<DateTime> {  
    public DateTime Toiminto1(DateTime p1, string p2) {  
        //...  
    };  
}
```