

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#define max_boyut 3 //yığın boyutunu sınırı

struct Stack{

    int data[max_boyut];

    int top;

};

void push(struct Stack *stack, int girdi){

    if(stack->top>=max_boyut-1){//yığının boyutunun kontrolü

        printf("Yığın dolu.\n");

        return;

    }

    stack->data[++stack->top]=girdi;

}

int pop(struct Stack *stack){

    if(stack->top<0){// eleman olup olmadığının kontrolü

        printf("Yığın boş");

        return -1; //hata durumu işaretleme

    }

    return stack->data[stack->top--];

}

void yazdir(struct Stack * stack){

    if(stack->top<0){

        printf("Yığında eleman yok");

    }

}
```

```
return;
}

printf("yığın elemanları:");
for(int i=0;i<=stack->top;i++)
{
    printf("%d",stack->data[i]);
}
printf("\n");
}

int en_son(struct Stack * stack){
    if(stack->top<0){
        printf("yığın boş");
        return -1;
    }
    return stack->data[stack->top];
}

int main()
{
    struct Stack stack;
    stack.top=-1;

    push(&stack,4);
    push(&stack,6);
    push(&stack,8);
    push(&stack,2);
    yazdir(&stack);
}
```

```
pop(&stack);  
yazdir(&stack);  
  
return 0;  
}
```