MIKROIŞLEMCİLER (BLM202)

HAFTA - 5

Dr. Bilgin YAZLIK, RTTP, PMP



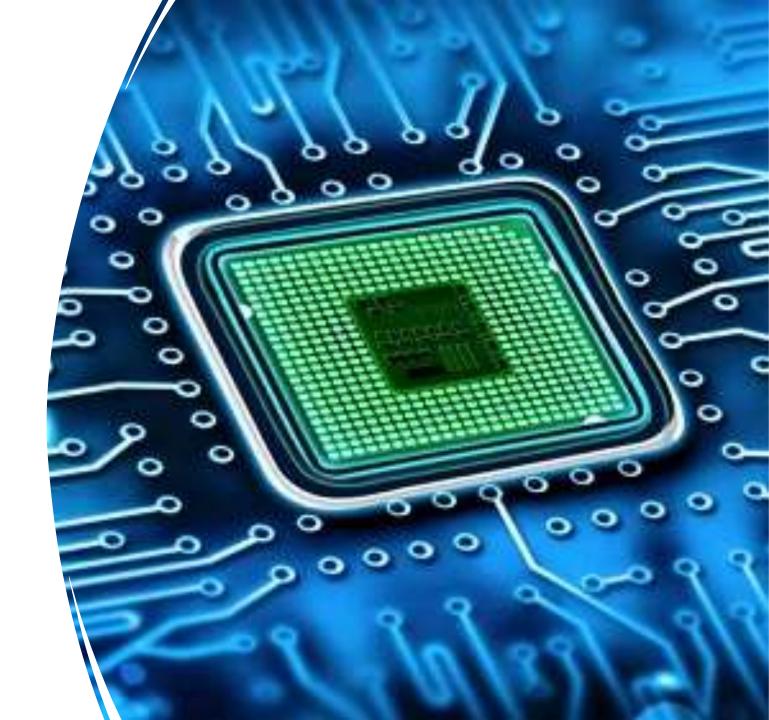
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ



5. HAFTA

- Assembly Giriş
- Genel Kurallar
- Değişken Tanımlama





NASIL YAZILIR?

- Assembly dilinde program yazmak için Windows altında yer alan notepad gibi herhangi bir metin editörü kullanılabilir.
- Metin editörü yardımı ile Assembly dilinde program yazılır. Yazılan program TASM veya MASM assembler çevirici programları yardımı ile .obj uzantılı olarak makine diline çevrilir.
- TASM = Turbo Assembler (a Borland product)
- MASM = Macro Assembler (a Microsoft product) x86 opcode kullanırlar.
- Bu halde elde edilen program işletim sisteminin anladığı bir formatta değildir.
- TLINK bağlayıcı programı kullanılarak exe veya .com uzantılı hale dönüştürülür. Bu haldeki program işletim sistemi üzerinde ismi yazılarak DOS ortamında çalıştırılabilir.
- TLINK, kodun ihtiyaç duyduğu kütüphaneleri ve eklentileri bir exe paketi haline getirir.





SEMBOLLER

Semboller aşağıdaki karakterleri içerebilir:

- Büyük ve küçük harfler: A to Z; a to z
- > Rakamlar: 0 to 9
- Özel karakterler: \$, ?, @, _ (alt çizgi)
- Büyük küçük harf ayrımı yoktur.
- > A'dan F'ye kadar olan heksadecimal bir ifade 0 ile başlatılmalıdır, yoksa sembol Kabul edilir.



DEĞİŞKENLER

Değişkenler program süresince değer değiştiren ifadelerdir.

Kurallar:

> Bir değişken aşağıdaki karakterleri içerebilir.

A to Z; a to z; 0 to 9; @; _ (alt çizgi).

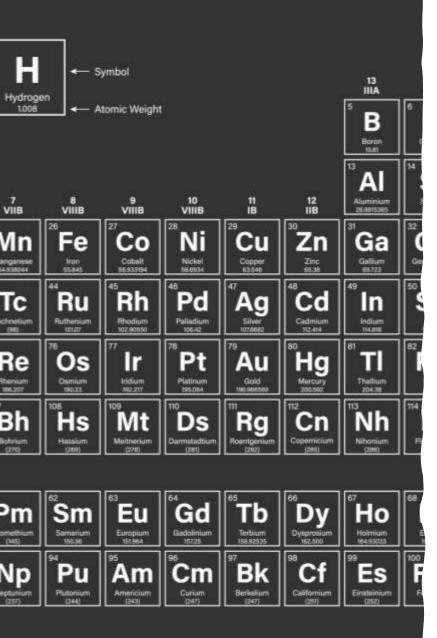
- Değişken adı harf ya da alt çizgi ile başlamalıdır.
- Maksimum 32 karakter olabilir ama işlemci tipine göre değişir.
- Büyük, küçük harf ayrımı yoktur.

Örnekler:

<u>**Doğru**</u>: Num1, NUM, _data, Total_marks

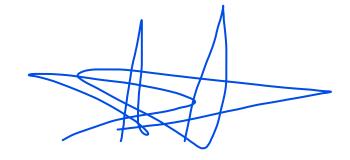
Hatalı: 1num1, \$, \$num

c Table of the Elemen



CIKICAK

SABİTLER



Program süresince değerleri sabit olan ifadelerdir.

- 1. Sayısal bir sabit, ikili, onlu ya da heksadecimal bir sayı olabilir.
- 2. Sayının tipine göre B, D veya H harfi sayının sonuna eklenmelidir.
- 3. Sonunda herhangi bir harf olmayan sayı onlu kabul edilir.
- 4. İkili sabitler sadece 1 ve 0 içerebilirler.
- 5. Onlu sabitler 0-9 arası sayıları içerebilirler.
- 6. Heksadecimal sabitler 0-9 ve A-F arası sayı ve karakterleri içerebilirler.

Örnekler:

Doğru: 1010, 1010D, 10101H, 0F1H, 1010B

Hatalı: 1021B, 0F1,10DD



ASSEMBLY KODU BÖLÜMLERİ

- Açıklamalar ve Yorumlar (Comments)
- Etiketler (Labels)
- Talimatlar (Directives)
- •Komutlar (Commands, Instructions)

Program header with basic data

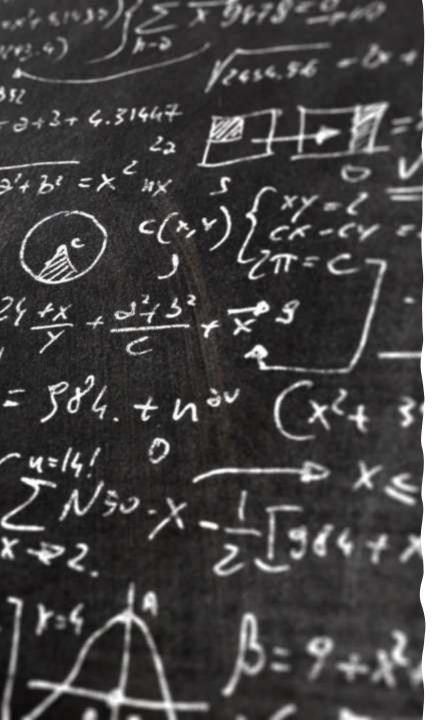
Comments

;the frequency of 1KHz. The output pin is PO.1. ;Quartz Crystal=12MHz ; Version: 1.0, Date: 5th of May 2003, Author: John Smith \$MOD8253 ;Program is written for 8253 MCU DSEG ;Next segment refers to internal RAM ORG 20h DS 1 ;Byte at location 20h is reserved Var1 Directives STATE BIT Var1.0 ;Bit "STATE" is assigned an address ;Bit "OUTPUT" is assigned an address OUTPUT BIT P1.0 CSEG ;Next segment refers to program memory Oh ;Program starts at address 0000h ORG AJMP START ;Jump to the lable "START" ORG 0Bh ;Timer TO interrupt-vector address INTERRUPT ;Jump to the lable "INTERRUPT" AJMP ;Interrupt enabled on Timer TO overflow START VOM IE, #82h VOM TMOD, #01 :16-bit Timer ;Starting value of Timer is FEOCh VOM THO, #FEh VOM TLO, #OCh ;Bit "STATE" is set Labels SETB STATE SETB TRO ;Timer TO starts operating LOOP NOP SJMP LOOP ;Program remains in endless loop INTERRUPT TRO ;Timer must be stopped before overflow CLR ;Timer TO starting value is rewritten VOM THO, #FEh VOM TLO, #OCh ;Timer starts recounting SETB TRO CPL STATE ;Current state is complemented ;Bit"STATE" is coppied to C bit VOM C, STATE ;C bit is coppied to bit "OUTPUT" VOM OUTPUT, C ;Return from interrupt routine RETI

END

Instructions (mnemonics) (operands)

;Example of a program which generates a sequence of pulses with



AÇIKLAMALAR YORUMLAR

- •Açıklamalar program satırlarının başına noktalı virgül(;) konularak yapılır. Açıklama satırları assembler tarafından dikkate alınmaz. Program içinde daha detaylı bilgi vermek, kullanılan komutları izah etmek için kullanılır.
- •Örnek:

; MOV ES,AX bu komut dikkat alınmaz

MOV ES, AX ; Bu komutun amacı accumulator içeriğini ES registerina aktarmaktır.

ES: EXTRA SEGMENT REGISTER

AX: ACCUMULATOR







ETİKETLER

- •Etiketler program içinde kullanılan özel kelimelerdir. Sonuna iki nokta üst üste (:) konularak kelimenin etiket olduğu anlaşılır. Etiketlerden program akışını belirli bir noktaya yönlendirmek istediğimizde yararlanırız.
- •Örnek:

BASLA:

MOV BH,01

MOV AH,02

INT 21H

Kesme Islemi

JMP BASLA

Burada BASLA kelimesi etikettir.



TALİMATLAR (DIRECTIVES)

- Talimatlar, assembler tarafından assembly kodlama sürecinin otomatize edilmesi ve program okunurluğunu artırmak amacıyla kullanılırlar.
- Örneğin ORG (origin), EQU(equate) ifadeleri çok kullanılan talimatlardır.

• ORG:

- 1. Konum sayacının değerini belirlenen değer olarak seçer.
- 2. Makine kodunun belirlenen hafıza konumuna konumlandırılması için kullanılır.

ÖRNEK:

ORG 2000H; Konum sayacını 2000H yap.

KOMUTLAR

VERI TANIMLAMA KOMUTLARI

- Veri tanımlama talimatları DB, DW, DD,DF, DQ, DT ve DUP'dur.
- DB (Define Byte): 1 Byte'lık veri tanımlanır. (0-255 arası)
- DW (Define Word):2 Byte'lık veri tanımlanır. (0-65535 arası)
- DD (Define double word): 4 Byte'lık veri tanımlanır. (0 to 2³²-1)
- DF (Define Far Word): 6 Byte'lık veri tanımlanır.
- DQ (Define Quad Word): 8 Byte'lık veri tanımlanır.
- DT (Define Ten Byte): 10 Byte'lık veri tanımlanır.
- DUP: Doldur

SAYI 3 DUP(0); Bellekten SAYI değişkeni için 3 byte'lık yer ayır, içini 0 ile doldur.

SAYI DW 10 DUP(5); Bellekten SAYI değişkeni için 10x2 byte'lik yer ayır, içlerini 5 ile doldur.

SAYI DW 5 DUP (5 DUP (0))) ;125 adet içi 0 dolu doubleword oluşturur.

DUP OPERATÖRÜ

ADET DUP DEĞERLER

C DB 5 DUP(9)

C DB 9,9,9,9,9

D DB 5 DUP(1,2)

D DB 1,2,1,2,1,2,1,2,1,2

DAHA FAZLA ÖRNEK

DEĞİŞKEN ADI <mark>DB</mark> DEĞERİ

TOTAL DB 0

DATA DB A

MSG DB 'Hello World'

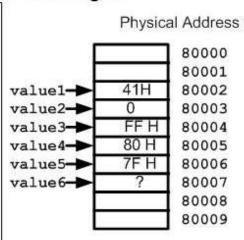
Num DB 100 DUP(?)

KOMUTLAR

Defining BYTE

Each of the following defines a single byte of storage:

```
value1 DB 'A'; character constant
value2 DB 0; smallest unsigned byte
value3 DB 255; largest unsigned byte
value4 DB -128; smallest signed byte
value5 DB +127; largest signed byte
value6 DB ?; uninitialized byte
```



WORDS DW 1234H, 4567H, 78ABH, 045CH;

VERİLEN DEĞERLERLE HAFIZADA 4 WORD OLUŞTURUR



KOMUTLAR / STRING VE DİZİ TANIMLAMA

- YAZI DB 'NEVSEHIR'
- YAZI DB 'N', 'E, 'V', 'S, 'E', 'H', 'I', 'R'

Dizi Tanımlama

- DIZI DB 2, 4, 0, -5,7
- DIZI DB 12, 0FH, 01001001B
- •Sayıların sonunda B olması verinin ikilik sistemde olduğunu, H olması verinin hexadecimal olduğunu gösterir. Bir şey yazılmamışsa veri onluk sistemde yazılmış anlamına gelir.

END

- Tüm programın sonuna yazılır.
- END'den sonra gelen talimatları program işlemez.
- ENDS ve ENDP gibi alt türleri de vardır.
- •
- •
- END

Kaynaklar

- Feza Buzluca, İTÜ Ders Notları, Bilgisayar Mimarisi
- Wikipedia
- Emel Soylu, Kadriye Öz, Karabük Üniversitesi, Mikroişlemciler Ders Notları
- 1) <u>Bilgisayar Mimarisi Doç. Dr. Şirzat KAHRAMANLI</u>
- 2) <u>Ders Notları Yrd. Doç. Dr. Rıfat KURBAN</u>
- Wikipedia
- https://edukedar.com/differencebetween-cisc-and-risc/
- Dr. B. B. Hegde First Grade College, Kundapura

