



陳沐萱

Mu-Hsuan CHEN

wenny820622@gmail.com

muhsuanchen.github.io

0987-501-705

學歷

2015/9 – 2017/8

國立臺灣大學 資訊網路與多媒體研究所

碩士論文：於虛擬實境中視覺化觸覺回饋之介面設計

SeeingHaptics: Visualization for Preview, Examination, and Display of Haptic Designs

2011/9 – 2015/6

國立臺灣海洋大學 資訊工程學系

畢業專題：海大 APP 圖書館系統的設計與實作

工作經歷

2015/3 – 2015/6

大學校外實習 | iOS 軟體工程師 | 緯創資通股份有限公司 Wistron

與10人團隊合作，設計與開發 iPhone App. (Objective-C, SourceTree)

專案參與

2017/1 - 2017/5

ACM CHI'17 學生遊戲競賽 亞軍 Way Out

– 設計、開發與維護整體遊戲場景與內容 (Unity3D)

– 於美國丹佛國際研討會會場展演2天並上台發表論文

2016/7 - 2016/12

ACM SIGGRAPH Asia'16 E-Tech. VibroPlay.

– 開發與維護系統內容與硬體設備 (Unity3D, HTC VIVE SDK, Arduino)

– 於澳門國際研討會會場展演3天並上台發表論文

2014/7 - 2015/2

103 年度國科會大專學生研究計畫 「海大 App 圖書館系統的設計與實作」

– 設計與開發 iPhone 上之海洋大學校園圖書館系統 (Objective-C, Github)

– 系統供全校師生使用，用於進行館藏查詢與借閱、個人借閱記錄查詢等圖書館服務

2013/7 - 2015/6

學校計畫參與 「海大 App 第一、二期計畫」 iTunes 頁面

– 設計、開發與維護 iPhone 上之海洋大學校園 app (Objective-C, Github)

– 海大 APP 團隊榮獲學校表揚

國際研討會發表

Way Out: A Multi-Layer Panorama Mobile Game Using Around-Body Interactions.

Shan-Yuan Teng, Mu-Hsuan Chen, Yung-Ta Lin.

In Proceedings of ACM CHI 2017 Extended Abstracts, Denver, Colorado, USA.

VibroPlay: Authoring Three-Dimensional Spatial-Temporal Tactile Effects with Direct Manipulation. Da-Yuan Huang, Liwei Chan, Xiao-Feng Jian, Chiun-Yao Chang, Mu-Hsuan Chen, De-Nian Yang, Yi-ping Hung, Bing-Yu Chen.

In ACM SIGGRAPH Asia 2016 Emerging Technology, Macao, MC, China.

技能

程式 C | C++ | Objective-C | Java | OpenGL | OpenCV | Matlab | Unity3D (C#)

網頁 HTML5 | CSS | JavaScript | PHP | MySQL

互動 Arduino | Processing | HoloLens SDK | OptiTrack SDK | HTC VIVE SDK (Steam VR)

軟體 Adobe Photoshop | Adobe Illustrator | SketchUp | 123D Design