



TUGAS PERTEMUAN: 1

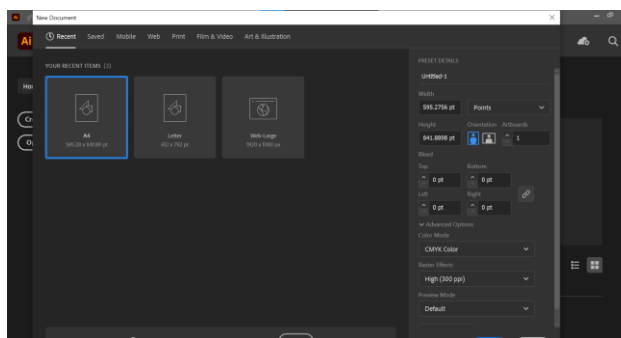
MEMBUAT KARAKTER

NIM	:	2118119
Nama	:	Muhammad Yazid Abu Sahal
Kelas	:	D
Asisten Lab	:	BERCHMANS BAYU BIN JAYA (2218034)
Baju Adat	:	Baju Adat Minang (Sumatra Barat - Indonesia Barat)
Referensi	:	https://id.pinterest.com/pin/1044835182290810980/

1.1 Tugas 1 : Membuat Karakter

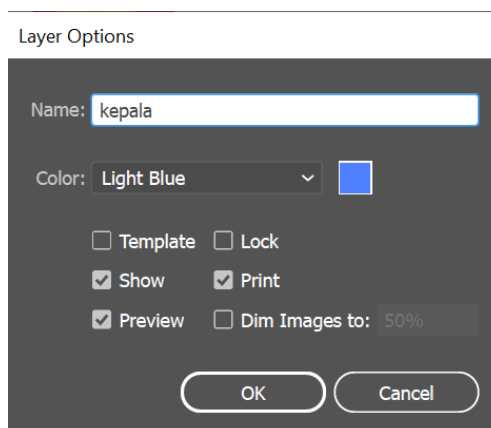
A. Membuat Kepala

1. Pertama buka adobe illustrator terlebih dahulu setelah itu tekan CTRL + New untuk membuat project baru dan klik create.



Gambar 1.1 Buat project baru

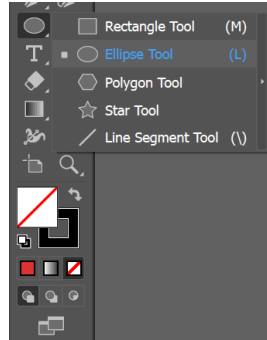
2. Buat layer baru dengan nama kepala



Gambar 1.2 layer kepala

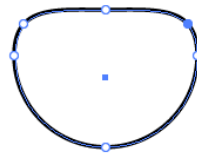


3. Buat bagian kepala atau wajah dengan menggunakan ellips tool.



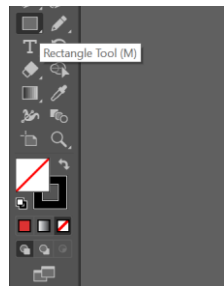
Gambar 1.2 Ellipse Tool

4. Selanjutnya bentuk wajah sesuai dengan keinginan



Gambar 1.3 Bentuk wajah karakter

5. Langkah selanjutnya, buat bagian topi atau kopyah adat minang dengan Menggunakan rectangle tool.



Gambar 1.4 Rectangle tools

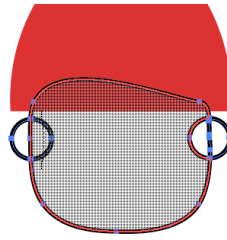
6. Letakkan diatas wajah dan atur bentuk seperti dibawah ini.



Gambar 1.5 Kopyah adat



7. Selanjutnya tambahkan eliipse tool atau lingkaran untuk bagian telinga.
Kemudian seleksi shape wajah dan telinga lalu tekan Shift + M.



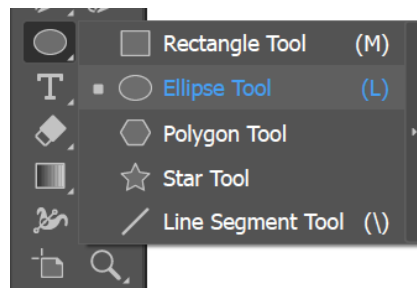
Gambar 1.6 Bagian telinga

8. Setelah itu, hasilnya seperti dibawah ini.



Gambar 1.7 Hasil telinga

9. Langkah selanjutnya buat bagian alis dengan menggunakan ellipse tool.



Gambar 1.8 Membuat alis

10. Atur bentuk ellipse tool dan buat seperti dibawah ini



Gambar 1.9 Hasil tampilan alis



11. Selanjutnya, buat juga bagian mata hidung telinga dengan menggubak ellipse tools dan rectangle tool dan juga pen tool sehingga hasilnya seperti gambar dibawah ini.



Gambar 1.10 Hasil tampilan wajah sementara

12. Buat motif pada kopyah adat seperti gambar dibawah ini.



Gambar 1.11 Motif pada kopyah adat

13. Dan buat sedikit rambut diatas telinga. Sehingga hasilnya seperti dibawah ini.

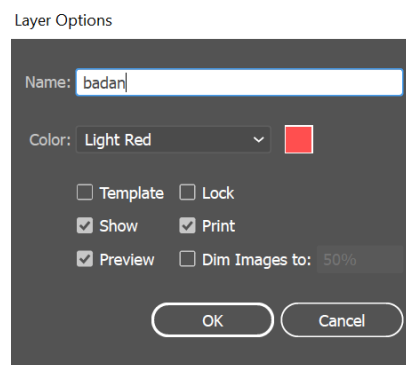


Gambar 1.12 Hasil bagian kepala dan kopyah adat



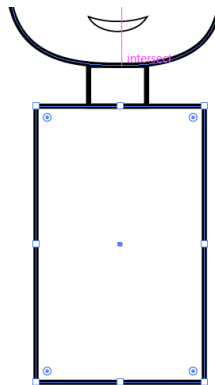
B. Membuat Badan

1. Pertama buat layer baru dengan nama badan



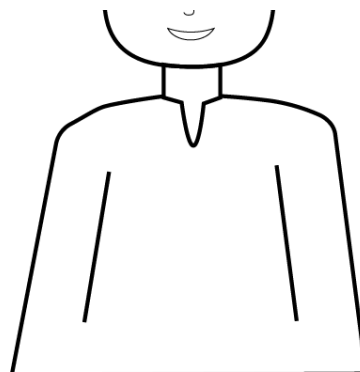
Gambar 1.13 Layer Badan

2. Langkah pertama, buat bgain leher dan badan Menggunakan rectangle tools.



Gambar 1.14 Leher dan Badan

3. Selanjutnya tambahkan bagian garis pembatas sebagai pemisah antara bagian lengan tangan dan badan. Atur bentuk shape sesuai keinginan.



Gambar 1.15 Garis pembatas badan

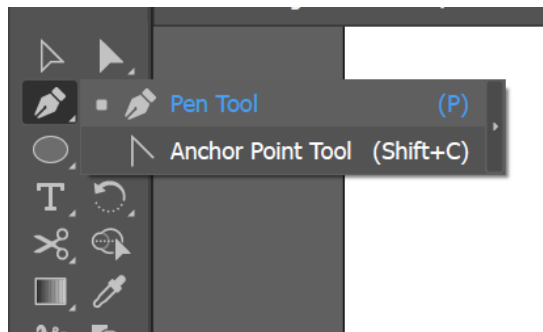


- Setelah itu buat pakaian sarung nya Menggunakan rectangle tools dan atur sesuai keinginan serta letakkan dibawah shape badan. Kasih warna yang sesuai untuk mepercantik tampilan.



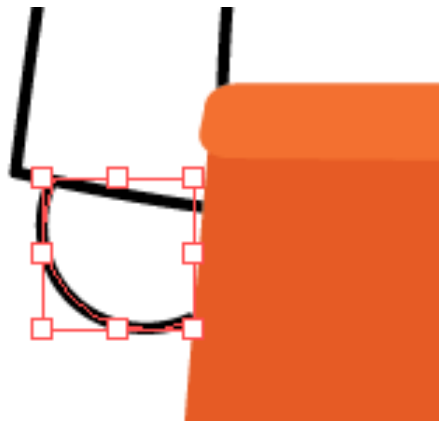
Gambar 1.16 Hasil bagian sarung adat

- Buat bagian tangan dengan Menggunakan pen tool



Gambar 1.17 Pen Tool

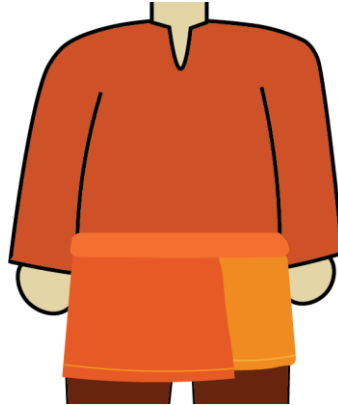
- Atur bentuk dari pen tool yang sudah dibuat seperti gambar dibawah ini. Terapkan juga untuk tangan yang bagian sebelahnya.



Gambar 1.18 Membuat tangan

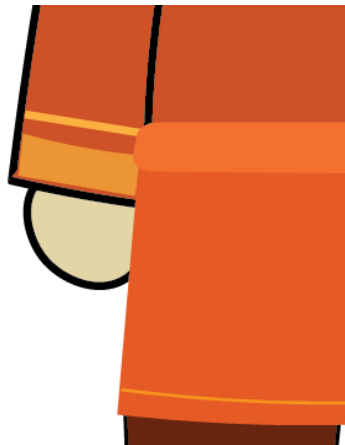


7. Selanjutnya group bagian badan lalu beri warna yang sesuai.



Gambar 1.19 Hasil busana adat

8. Beri motif atau hiasanya dibagian ujung lengan busana seperti gambar dibawah ini.



Gambar 1.20 Motif pada lengan busana

9. Langkah berikutnya, buat motif dibagian kerah baju atau busana dengan Menggunakan pen tool. Atur bentuknya seperti dibawah ini.



Gambar 1.21 Motif pada kerah busana



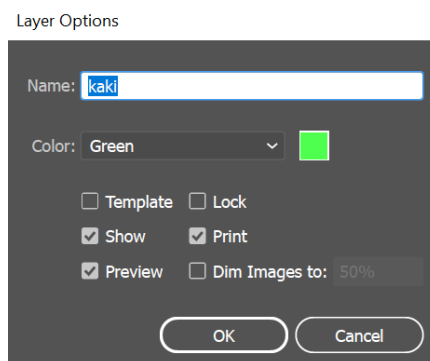
10. Buat lagi motif bunga atau Pernik – Pernik dibagian busana seperti gambar dibawah ini.



Gambar 1.22 Motif bunga pada busana

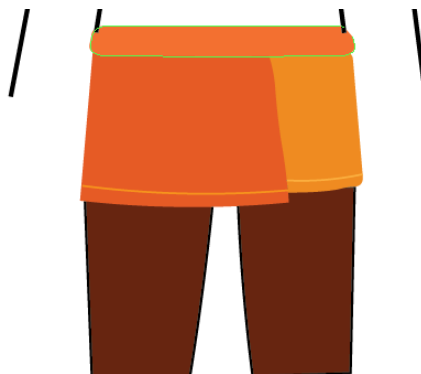
C. Membuat Celana dan Kaki

1. Pertama buat layer baru dengan nama kaki.



Gambar 1.23 Layer kaki

2. Buat 2 celana menggunakan rectangle tools dan atur bentuknya dan juga kasih warna coklat seperti gambar dibawah ini.



Gambar 1.24 Hasil 2 celana

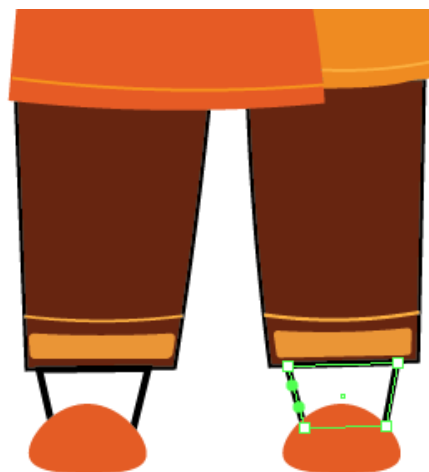


3. Beri motif pada celana seperti dibawah ini



Gambar 1.25 Motif celana

4. Selanjutnya buat bagian 2 kaki tepat dibawah 2 celan yang sudah dibuat sebelumnya. Untuk pembuatan kaki nya Menggunakan rectangle tool sedangkan sepatu nya Menggunakan ellipse tools.



Gambar 1.26 Hasil 2 kaki



D. Hasil Akhir



Gambar 1.25 Hasil tampilan akhir