



TUGAS PERTEMUAN: 6

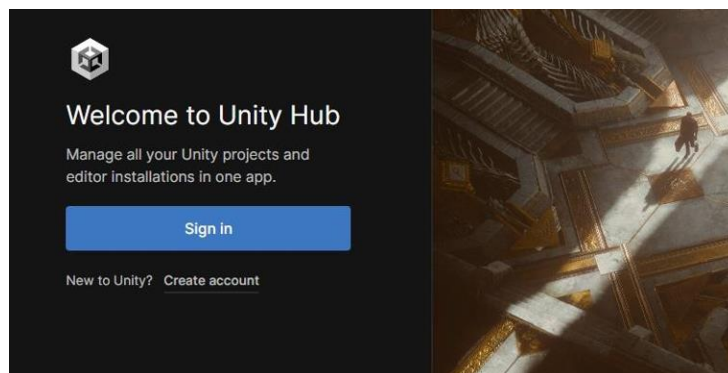
PENGENALAN GAME

NIM	:	2118119
Nama	:	Muhammad Yazid Abu Sahal
Kelas	:	D
Asisten Lab	:	BERCHMANS BAYU BIN JAYA (2218034)

1.1 Tugas 1 : Mencari Genre Game di Platfomer

A. Create Account Unity

1. Pertama, masuk ke software unity, lalu klik create account terlebih dahulu.



Gambar 6.1 Create Account

2. Selanjutnya akan beralih ke tampilan seperti dibawah ini. Isi data diri seperti email, username, password, dan full name. setelah itu klik Create a Unity ID.

Unity ID

Create a Unity ID

If you already have a Unity ID, please [sign in](#).

Email: 2118119@echolar.itn.ac.id

Password:

Username: Muh Yazid

Full Name: Muhammad Yazid Abu Sahal

☒ I have read and agree to the [Unity Terms of Service](#) (required).

☒ I acknowledge the [Unity Privacy Policy](#) (Republic of Korea Residents agree to the [Unity Collection and Use of Personal Information](#) (required)).

☒ I agree to have [Marketing Activities](#) directed to me by and receive marketing and promotional information from Unity, including via email and social media (optional).

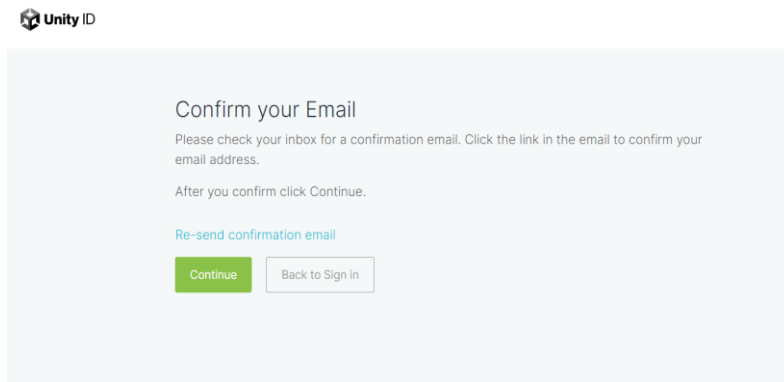
☒ I'm not a robot

[Create a Unity ID](#) [Already have a Unity ID?](#)

Gambar 6.2 Isi Data Diri Akun

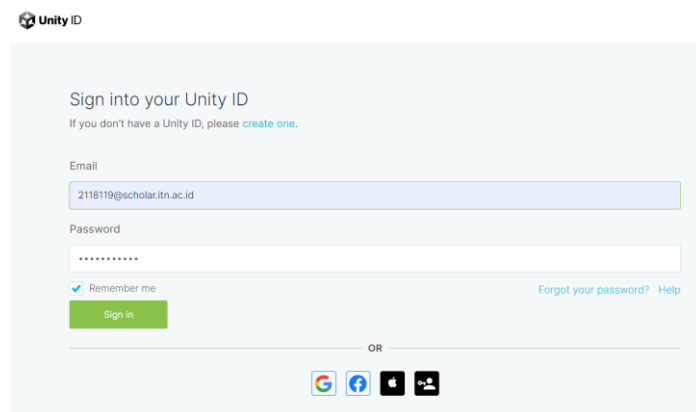


- Setelah itu, akan muncul pesan untuk confirm lewat email seperti gambar berikut.



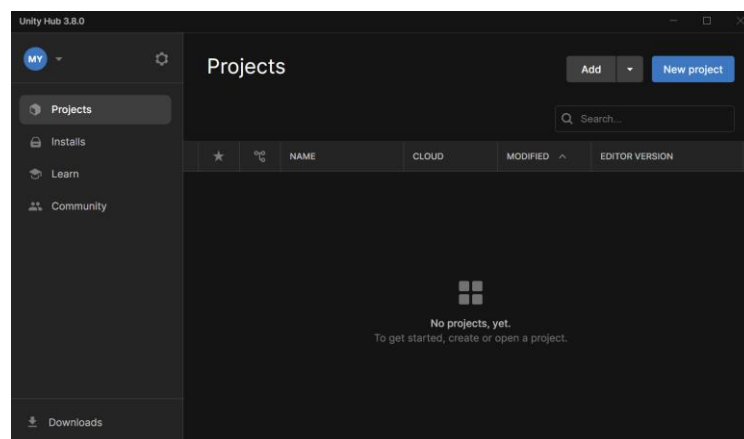
Gambar 6.3 Confirm Email

- Apabila sudah mendapatkan konfirmasi email, kita akan sign in kedalam unity nya seperti berikut.



Gambar 6.4 Sign In

- Jika sudah berhasil masuk kedalam unity tampilannya seperti berikut.

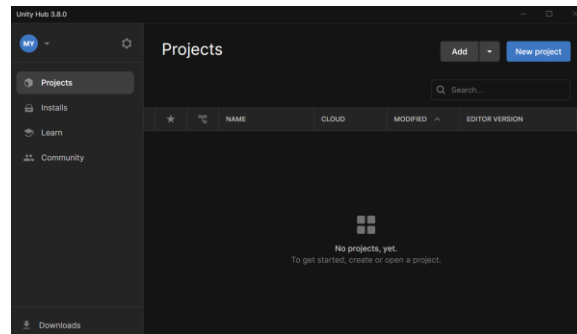


Gambar 6.5 Tampilan Unity



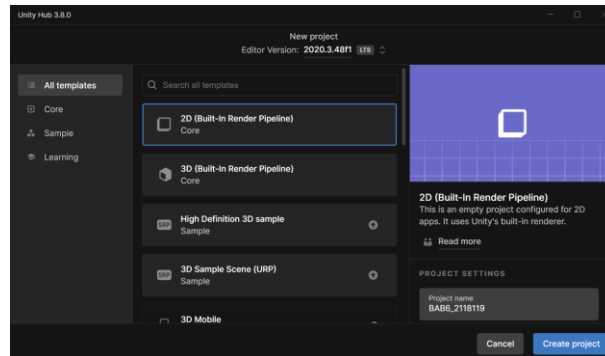
B. Import Asset

1. Buka Unity nya , pilih Project lalu New Project.



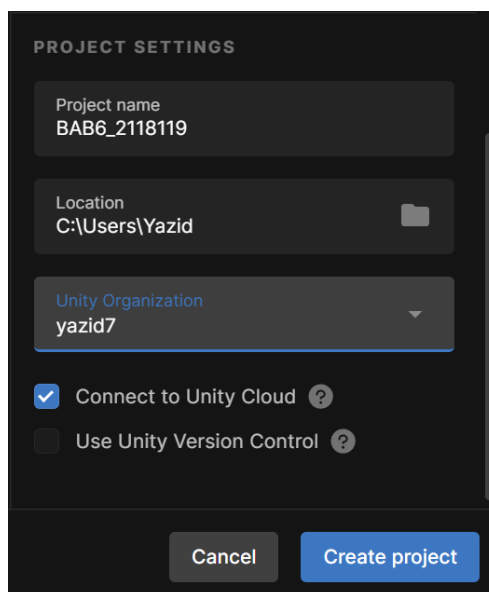
Gambar 6.6 New Project

2. Lalu pilihlah All Templates , pilih 2D (Built-in Render Pipeline).



Gambar 6.7 All Templates

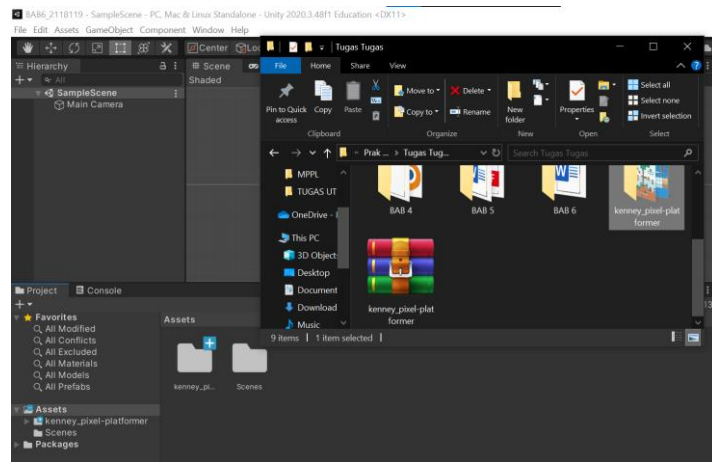
3. Pada setting project, beri nama project dan juga penyimpanannya. Lalu klik create project.



Gambar 6.7 Setting Project

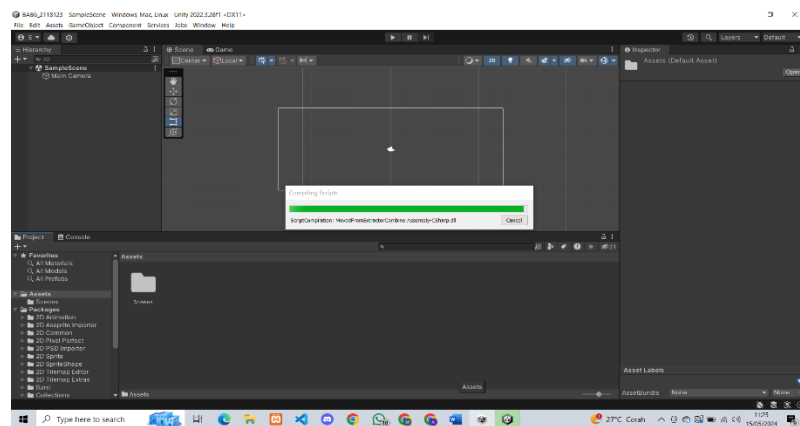


4. Selanjutnya kita akan import asset , drngan cara klik Asset lalu pilih Import New Asset seperti berikut.



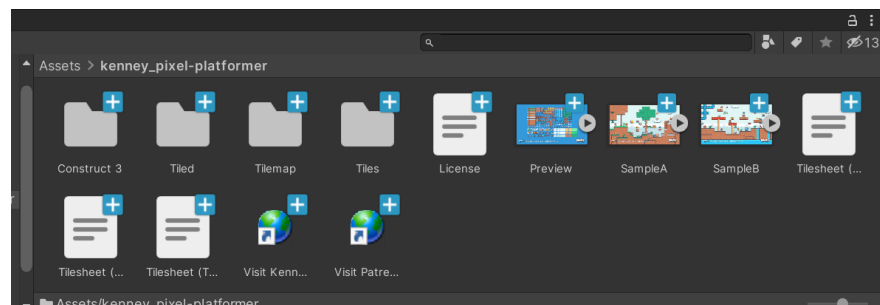
Gambar 6.8 Import New Asset

5. Kita pilih File Asset yang akan kita importkan , lalu kita tunggu hingga proses selesai seperti berikut.



Gambar 6.9 File Import

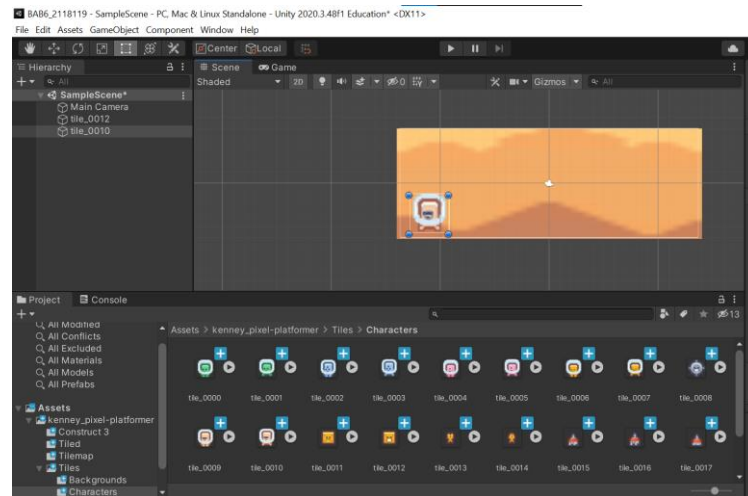
6. Apabila Sudah Selesai Prosesnya maka tampilannya seperti berikut.



Gambar 6.10 File Asset



7. Apabila sudah kita akan coba memasukan File Asset kedalam Layer Scene.



Gambar 6.11 Layer Scene

C. Link Postingan Instagram

<https://www.instagram.com/p/C7E91fdPqI/?igsh=MTA3cjZtN2RxNDVmdw==>