De Crimi-Wijzer

Emiel Muis - 500740138 - Information Design - Project 1 - 09-11-17

Het concept

Crimi-Wijzer

- Naar aanleiding van Deel A van dit project, ben ik rond gaan kijken wat ik kon maken dat een goede visualisatie gaf van mijn dataset. Helaas kon ik de dataset die ik in Deel A gebruikte, moeilijk hergebruiken en omvormen tot een quiz. Ik ben gaan zoeken naar andere datasets. Toen ik niks kon vinden, besloot ik om een eigen dataset te maken over de stereotype criminelen onder verschillende categorieën (zie hoofdstuk Data).

  Wat ik wilde bereiken met het maken van deze quiz, is dat ik mensen door een soort karikaturistiche vragen je kan laten zien dat ook jij een crimineel kan worden.

Data

Dataset 1

titel : **Geregistreerde criminaliteit; soort misdrijf, regio**
gepubliceerd op : 01 maart 2017
door : CBS
toelichting : Deze dataset heb ik gebruikt voor Deel A van dit project. Het staat bomvol met meer dan 100 verschillende soorten misdrijven. Overtredingen staan er niet in.
Gebruik : Ik heb verschillende soorten misdrijven gebruikt en later verder onderzocht. Deze misdrijven werden in mijn eindontwerp de beroepen die in de Crimi-Wijzer staan.
Link : http://statline.cbs.nl/Statweb/publication/?DM=SLNL&PA=83648NED&D1=0%2c3%2c5&D2=a&D3=0&D4=4-6&HDR=T%2cG1&STB=G2%2cG3&VW=T

	Onderwerpen	Geregistreerde misdrijven			Opgehelderde misdrijven			Registraties van verdachten		
		Totaal geregistreerde misdrijven			Totaal opgehelderde misdrijven					
	Perioden	2014	2015*	2016*	2014	2015*	2016*	2014	2015*	2016*
Regio's	Soort misdrijf	*aantal*								
Nederland	Misdrijven, totaal	1 025 630	978 730	928 870	271 355	246 995	210 815	327 320	301 195	268 280
	1 Vermogensmisdrijven	631 450	614 065	576 525	95 080	88 655	73 515	124 840	117 335	100 935
	1.1 Diefstal/verduistering en inbraak	592 590	549 125	498 290	77 865	72 175	61 395	101 455	94 230	81 755
	1.1.1 Diefstal en inbraak met geweld	10 455	9 735	9 040	3 725	3 400	2 745	5 885	5 360	4 660
	1.1.2 Diefstal en inbraak zonder geweld	582 135	539 390	489 250	74 140	68 775	58 650	95 575	88 870	77 095
	1.2 Bedrog	19 735	37 410	45 385	5 615	3 040	1 155	7 225	4 115	2 035
	1.2.1 Oplichting	19 015	35 535	42 480	5 180	2 410	600	6 695	3 250	1 025
	1.2.2 Flessentrekkerij	475	190	5	345	120	0	395	130	0
	1.2.3 Bedrog (overig)	240	1 685	2 905	90	510	550	135	735	1 010
	1.3 Valsheidsmisdrijf	9 850	18 400	24 635	3 640	5 915	5 185	4 675	8 035	7 985
	1.3.1 Muntmisdrijf	1 915	2 435	1 980	1 030	1 235	850	1 365	1 685	1 330
	1.3.2 Valsheid in zegels en merken	205	250	250	185	160	110	240	245	210
	1.3.3 Valsheid in geschriften	7 730	15 715	22 400	2 425	4 520	4 225	3 075	6 105	6 445
	1.4 Heling	6 940	6 745	5 770	6 745	6 450	5 035	9 505	9 215	7 495
	1.5 Afpersing en afdreiging	1 515	1 635	1 660	550	505	320	810	735	690
	1.6 Bankbreuk	170	180	165	95	95	55	190	170	175
	1.7 Witwassen	655	570	620	565	470	375	980	835	805
	1.8 Vermogensmisdrijf (overig)	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	2 Vernielingen, misdr.openb.orde/gezag	135 400	122 575	115 505	27 715	24 650	22 025	38 050	34 325	31 020
	2.1 Vernieling en beschadiging	109 995	101 845	94 530	13 570	12 640	10 515	16 400	15 415	13 485
	2.1.1 Vernieling aan auto	50 215	47 705	43 910	3 970	3 670	2 905	4 710	4 455	3 650
	2.1.2 Vernieling aan openbaar gebouw	1 775	1 455	1 365	490	445	390	625	575	565
	2.1.3 Vernieling middel openb.vervoer	925	820	1 100	140	145	150	215	200	215
	2.1.4 Dierenmishandeling	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	2.1.5 Vernieling, beschadiging (overig)	57 080	51 870	48 155	8 965	8 385	7 070	10 850	10 185	9 055
	2.2 Openbare orde misdrijf	15 645	11 675	11 255	8 555	7 065	6 135	15 355	13 440	11 455
	2.2.1 Openlijke geweldpleging	5 350	4 845	4 480	3 780	3 340	2 565	9 795	9 090	7 220
	2.2.1.1 Openlijk geweld tegen persoon	4 315	3 955	3 725	2 920	2 650	1 995	7 320	7 005	5 500
	2.2.1.2 Openlijk geweld tegen goed	1 035	890	760	860	690	570	2 475	2 085	1 720
	2.2.2 Huisvredebreuk	2 675	2 330	2 545	2 170	1 815	1 855	2 490	2 015	2 105

Dataset 2

titel : **Classified**
gepubliceerd op : Classified
door : Emiel Muis
Toelichting : Dit is de dataset die ik gemaakt heb. Aan de linkerkant staan beroepen en aan de bovenkant staan eigenschappen. Als er een 1 staat in het vakje die beroep en eigenschap verbind, dan hoort deze eigenschap bij het beroep. Het was cruciaal om ervoor te zorgen dat alle beroepen net zoveel 1'tjes hadden als alle anderen, anders had je een oneerlijke quiz, die ervoor zorgde dat een beroep meer kans maakte dan een ander beroep.
Gebruik : Alles
Bronnen :

- opsporing verzocht (meerdere artikelen)
  https://opsporingverzocht.avrotros.nl/
- http://www.gemiddeld-inkomen.nl/modaal-inkomen/
- Witteboordencriminaliteit Wikipedia
  https://nl.wikipedia.org/wiki/Witteboordencriminaliteit
- Geregistreerde criminaliteit; soort misdrijf en regio 2014 (2005-2013)
  http://statline.cbs.nl/StatWeb/publication/?VW=T&DM=SLNL&PA=82509NED&LA=NL
- NRC Handelsblad 7 November 2017

Het product

Werkwijze

Nadat ik voldoende onderzoek had gedaan naar stereotypen criminelen, en de dataset had gemaakt, besloot ik om de quiz volledig zelf te programmeren in HTML, CSS en JavaScript. Bij alle eigenschappen heb ik vragen bedacht die zouden uitwijzen of jij wel of niet de eigenschap in kwestie bezit. Daarna liet ik JavaScript je score optellen (De volledige code is te bekijken in de bijlage).

Andere concepten

Ik had drie andere concepten bedacht voordat ik ervoor koos om dit idee uit te voeren.

1. Game: Remkraak voorbereiden
    1. Je ziet een kaart. Dan kan je een juwelier of ATM uitzoeken. Bij sommige kijk je of er camera's zijn en of de omgeving druk is. Dan klik je in je inventorybalk onderin. En plak je dingen. Als laatst pak je je telefoon. Dan spreek je een bericht in. Daarna zie je een klein filmpje van je ramkraak en score
        1. Kies outfit
        2. Kies auto
        3. Kies inbraakgereedschap
        4. Kies vluchtpoging
        1. aanpak : data verzamelen (bijvoorbeeld: opsporingverzocht)
2. Welke criminaliteit levert het meeste op en wat heb je ervoor nodig.
    1. Animatiefilmpje
    2. Klikbaar 'boekje'
3. **Quiz : welke criminaliteit past bij mij?**
    1. Met vragen als : ontvang je DUO (fraude)
    2. Ben je in het bezit van een auto (ramkraak)
    3. Heb je een opleiding (belastingsontduiking)
    4. Woon je op het plattenland (wietteelt)
    5. Stad (brommers stelen)
    6. kantoorbaan (fraude en diefstal)
    7. ijssalon, bar, beddenwinkel (witwassen)
    8. etc (ongeveer 30/40 vragen)
    1. Daarna wordt berekend wat het best bij jou past en wordt je voorbereid op je nieuwe carrière
    — Data verzamelen (wie, wat, waar)
1. Celstraf : race game
    1. Hoe kom je aan de hoogste celstraf en of boete
    2. remmen is verboden

Vormgeving

Titel :	Stereotypisch graffiti lettertype duidelijke kleur	(font-family: gunhead)
Subtitel :	Minder belangrijk, minder aanwezige kleur	
overige tekst :	zakelijk en goed leesbaar	(font-family: Futura)
Kleuren :	Zakelijk kleurenpalet die zorgen voor een serieuze 'look and feel' (bron : **http://www.color-hex.com/color-palette/475**)	
Vragenblok :	Ik heb alle vragen in een soortgelijk blauw vlak gedaan, zodat je de vraag duidelijk wordt afgezonderd van de rest. De kleur heb ik opvallend gemaakt, zodat je meteen ziet dat dit blok het belangrijkst is van de website.	

Oplossingen programmeer=problemen

- Ik wilde alle <input> elementen in een <form> zetten en de laatste knop je form laten “submitten". Uiteindelijk was dat niet nodig. Ik zorgde ervoor dat als de laatste knop ingedrukt was hij alle aangevinkte input’s uitlas
- Ik wilde alle <input> elementen voorzien van een value, waar dan in zou staan voor welk beroep je een punt krijgt als je die aanklikt. Uiteindelijk bleek dat het niet mogelijk was om meerdere values tegelijkertijd toe te voegen. Toen heb ik in plaats van de value, de classes gevuld met de beroepsmogelijkheden

Knelpunten

Over het algemeen vloog ik door de code heen. Wel was er helaas één onderdeel die ik graag anders had gedaan, maar m’n kennis liet dat niet toe. Ik wilde als eindpagina dat je een gepersonifieerd bericht kreeg. Helaas had ik te weinig tijd om dat te realiseren.

Wat ik wilde	Wat het is geworden
- ordered list van hoog naar laag (score)	- unordered list met score
- Titel “Jij bent een typische “[uitslag]”	- titel : “Het resultaat”
- 1 tekstje die past bij jou score	- algemene teksten allemaal zichtbaar, je moet zelf zoeken naar welk testje hoort bij jou uitslag

Bijlage

Aanvullend onderzoek

1.1 Categorieën en beroepen bedenken vragen tellen, en eigenschappen vaststellen
1.2 Vragen bedenken en categorieën erachter zetten. Welk antwoord zorgt voor welk resultaat?
1.3 Hoeveel vragen moest ik nog per beroep om uit te komen op 10 vragen per beroep te komen? Extra vragen bedenken en de beroepen op alfabetische volgorde gecategoriseerd. (deze manier van categoriseren is terug te vinden in JavaScript)

Foto 1.1

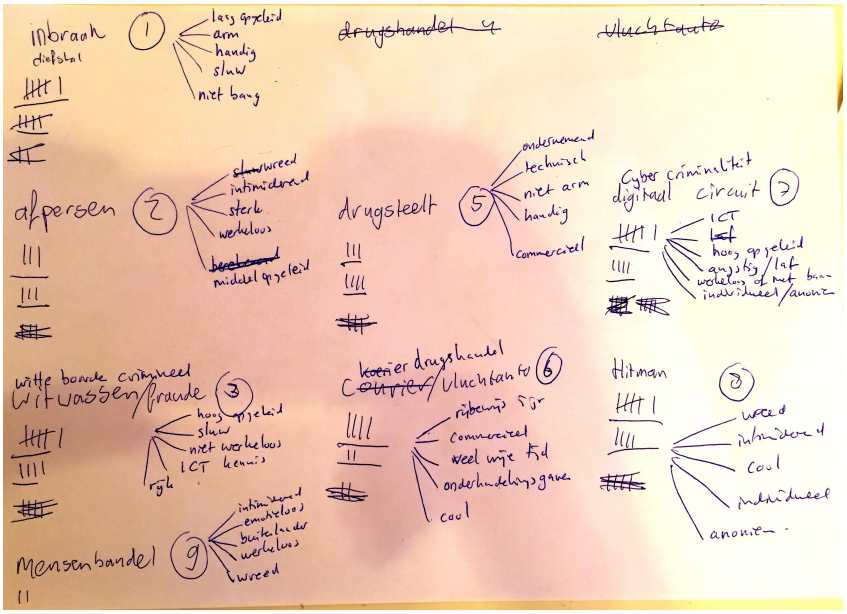


Foto 1.2

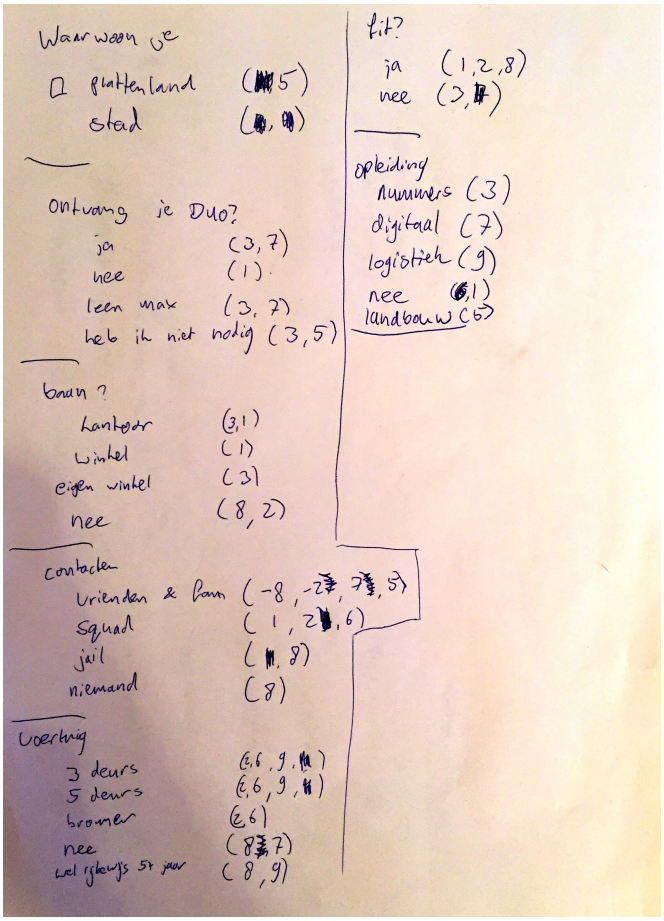
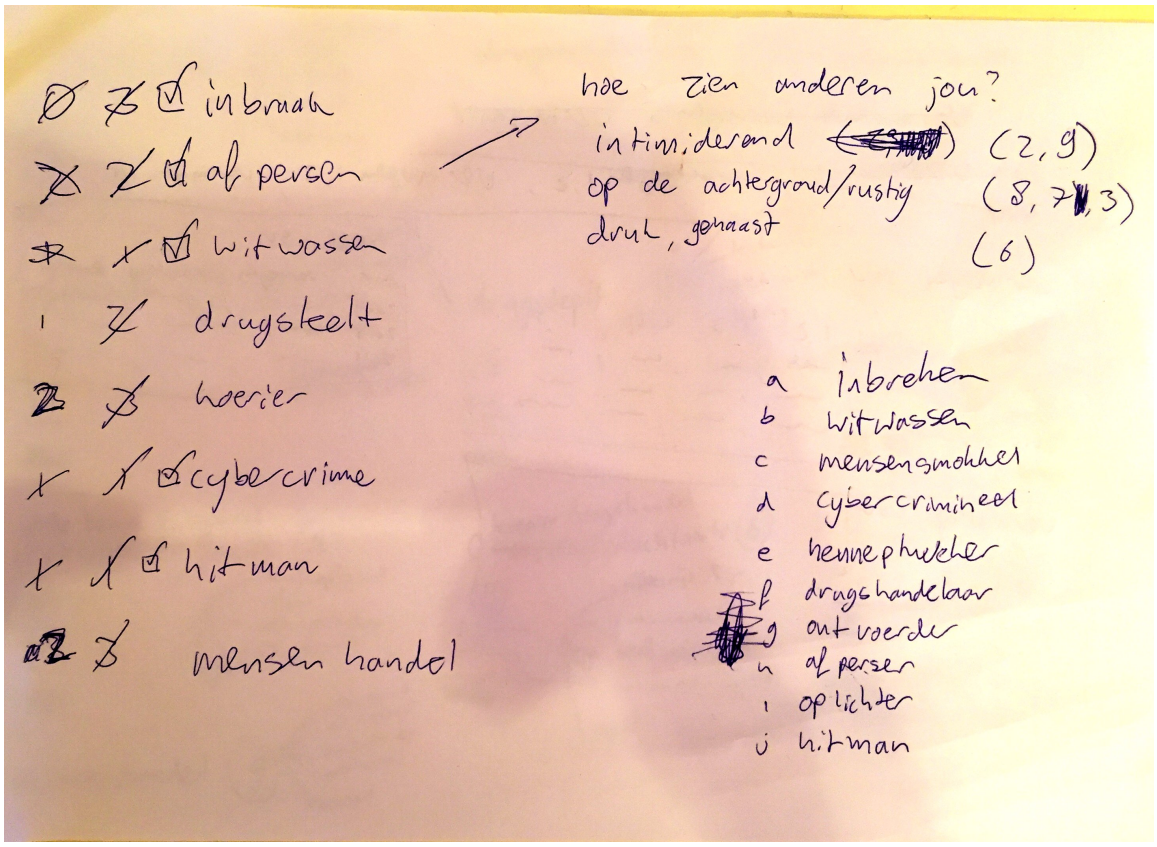


Foto 1.3



HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Crimi-Wijzer</title>
  <link rel="stylesheet" href="index.css">
</head>

<body>
  <section id="startMenu">
    <h1>De Crimi-Wijzer</h1>
    <h4 class="verdwijn">Want een '9 tot 5' mentaliteit is niet voor iedereen</h4>
    <section class="verdwijn introtext">
      <p class="verdwijn langetekst">Ben jij een crimineel of wil je een crimineel worden? Dan is dit <b>de</b> website voor jou!<br /> Met deze
slimme carriere-wijzer geven we jou (meer) inzicht over welk pad je in moet slaan qua cariere. Meedoen gebeurt anoniem en we gebruiken geen
        cookies, dus mocht je je nieuwe carriere een kans geven, dan ben je tot dit punt ontraceerbaar!</p>
      <button class="verdwijn" type="button" name="button" value="Start" id="start">Let's do this</button>
    </section>
  </section>
  <article class="vragen">
    <div class="v1 none vraag">
      <p>Hoeveel geld verdien je ongeveer per maand?</p>
      <label for="a1"><input id="a1" type="radio" name="vermogen" value="" class="a">Veel minder dan € 2.855</label>
      <!-- bron : http://www.gemiddeld-inkomen.nl/modaal-inkomen/ -->
      <label for="a2"><input id="a2" type="radio" name="vermogen" value="" class="">Ongeveer € 2.855</label>
      <label for="a3"><input id="a3" type="radio" name="vermogen" value="" class="b c f">Veel meer</label>
      <footer>
        <button type="button" class="volgende" name="button">Volgende vraag</button>
      </footer>
    </div>
    <div class="v2 none vraag">
      <p>Stel dat iemand je krimpt tot ongeveer de grootte van een potlood, en je vervolgens in een blender zou stoppen, hoe zou jij proberen te
ontsnappen?</p>
      <label for="a4"><input id="a4" type="radio" name="creatief" class="">Wat een gekke vraag</label>
      <label for="a5"><input id="a5" type="radio" name="creatief" class="a b d e h i j">hmmm... zitten er ook wortels en appelschillen in zodat ik een
ladder kan maken?</label>
      <footer>
        <button type="button" class="vorige" name="button">Vorige vraag</button>
        <button type="button" class="volgende" name="button">Volgende vraag</button>
      </footer>
    </div>
```

```
<div class="v3 none vraag">
  <p>Ben handig met gereedschap?</p>
  <label for="a6"><input id="a6" type="radio" name="handig" class="a d e g j">Ja</label>
  <label for="a7"><input id="a7" type="radio" name="handig" value="">Nee</label>
  <footer>
    <button type="button" class="vorige" name="button">Vorige vraag</button>
    <button type="button" class="volgende" name="button">Volgende vraag</button>
  </footer>
</div>
<div class="v4 none vraag">
  <p>Hoe herken ik jou</p>
  <label for="a11"><input id="a11" type="radio" name="intimidatie" class="c f g h i">Ik heb veel tattoo's</label>
  <label for="a12"><input id="a12" type="radio" name="intimidatie" class="c f g h i">Ik draag vaak een petje in combinatie met een tasje</label>
  <label for="a13"><input id="a13" type="radio" name="intimidatie" class="c f g h i">Ik kijk vaak boos</label>
  <label for="a8"><input id="a8" type="radio" name="intimidatie" class="c f g h i">Vraag dat maar aan m'n biceps</label>
  <label for="a14"><input id="a14" type="radio" name="intimidatie" value="">geen van bovenstaande</label>
  <footer>
    <button type="button" class="vorige" name="button">Vorige vraag</button>
    <button type="button" class="volgende" name="button">Volgende vraag</button>
  </footer>
</div>
<div class="v5 none vraag">
  <p>Do you even lift?</p>
  <label for="a15"><input id="a15" type="radio" name="lift" class="b c f g h j">ja</label>
  <label for="a16"><input id="a16" type="radio" name="lift" class="a d e">nee</label>
  <footer>
    <button type="button" class="vorige" name="button">Vorige vraag</button>
    <button type="button" class="volgende" name="button">Volgende vraag</button>
  </footer>
</div>
<div class="v6 none vraag">
  <p>Ben je hooggeleid</p>
  <label for="a19"><input id="a19" type="radio" name="opleiding" class="b d f">Bedoel je hoogopgeleid?</label>
  <label for="a21"><input id="a21" type="radio" name="opleiding" class="a e g">Nee</label>
  <footer>
    <button type="button" class="vorige" name="button">Vorige vraag</button>
    <button type="button" class="volgende" name="button">Volgende vraag</button>
  </footer>
</div>
<div class="v7 none vraag">
  <p>Heb je ICT kennis?</p>
  <label for="a20"><input id="a20" type="radio" name="ICT" class="b d">Ja</label>
  <label for="a22"><input id="a22" type="radio" name="ICT" value="">Nee</label>
  <footer>
    <button type="button" class="vorige" name="button">Vorige vraag</button>
    <button type="button" class="volgende" name="button">Volgende vraag</button>
  </footer>
</div>
<div class="v8 none vraag">
  <p>Ben je al langer dan 5 jaar in het bezit van een rijbewijs?</p>
  <label for="a23"><input id="a23" type="radio" name="rijbewijs" class="c f g j">Ja</label>
  <label for="a24"><input id="a24" type="radio" name="rijbewijs" value="">Nee</label>
  <footer>
    <button type="button" class="vorige" name="button">Vorige vraag</button>
    <button type="button" class="volgende" name="button">Volgende vraag</button>
  </footer>
</div>
<div class="v9 none vraag">
  <p>Bedenk je vaak snode plannetjes</p>
  <label for="a25"><input id="a25" type="radio" name="sluw" class="a d e h i j">Ja</label>
  <label for="a26"><input id="a26" type="radio" name="sluw" value="">Nee</label>
  <footer>
    <button type="button" class="vorige" name="button">Vorige vraag</button>
    <button type="button" class="volgende" name="button">Volgende vraag</button>
  </footer>
</div>
<div class="v10 none vraag">
  <p>Ben je een persoon die zich vaker op de voorgrond opstelt, of meer een achtergrond-type</p>
  <label for="a27"><input id="a27" type="radio" name="profile" class="b h">Voorgrond</label>
  <label for="a28"><input id="a28" type="radio" name="profile" class="a d e i">Achtergrond</label>
  <footer>
    <button type="button" class="vorige" name="button">Vorige vraag</button>
    <button type="button" class="volgende" name="button">Volgende vraag</button>
  </footer>
</div>
<div class="v11 none vraag">
  <p>Heb je veel contacten of ben je snel te vinden op internet?</p>
  <label for="a31"><input id="a31" type="radio" name="anoniem" class="">Ja</label>
  <label for="a222"><input id="a222" type="radio" name="anoniem" class="a d e i">Nee, ik ben erg anoniem</label>
  <footer>
    <button type="button" class="vorige" name="button">Vorige vraag</button>
    <button type="button" class="volgende" name="button">Volgende vraag</button>
  </footer>
</div>
<div class="v12 none vraag">
  <p>Ben je commercieel ingesteld</p>
  <label for="a32"><input id="a32" type="radio" name="commercieel" class="b c i j">Ja</label>
  <label for="a33"><input id="a33" type="radio" name="commercieel" class="">Niet echt</label>
  <footer>
    <button type="button" class="vorige" name="button">Vorige vraag</button>
    <button type="button" class="volgende" name="button">Volgende vraag</button>
```

```
    </footer>
  </div>
  <div class="v13 none vraag">
    <p>Je bent op vakantie en zoekt al uren naar een hotel. Het hotel is vrij duur, wat doe je?</p>
    <label for="a61"><input id="a61" type="radio" name="onderhandelen" class="b c i j">Ik neem m'n verlies en ga lekker slapen</label>
    <label for="a62"><input id="a62" type="radio" name="onderhandelen" class="">Ik probeer met de medewerker van het hotel om samen tot een
nieuwe prijs te komen</label>
    <footer>
      <button type="button" class="vorige" name="button">Vorige vraag</button>
      <button type="button" class="volgende" name="button">Volgende vraag</button>
    </footer>
  </div>
  <div class="v14 none vraag">
    <p>Je wilt iets leuks gaan doen met vrienden, wie regelt het?</p>
    <label for="a34"><input id="a34" type="radio" name="organisator" class="b c e f g h i">Ik</label>
    <label for="a35"><input id="a35" type="radio" name="organisator" class="">M'n vrienden</label>
    <footer>
      <button type="button" class="vorige" name="button">Vorige vraag</button>
      <button type="button" class="volgende" name="button">Volgende vraag</button>
    </footer>
  </div>
  <div class="v15 none vraag">
    <p>Heb je ooit met opzet iemand pijn gedaan zonder dat je je daarna schuldige voelde?</p>
    <label for="a36"><input id="a36" type="radio" name="wreed" class="c g h i j">Ja</label>
    <label for="a37"><input id="a37" type="radio" name="wreed" class="">Nee</label>
    <footer>
      <button type="button" class="vorige" name="button">Vorige vraag</button>
      <button type="button" class="volgende" name="button">Volgende vraag</button>
    </footer>
  </div>
  <div class="v16 none vraag">
    <p>Ben je geduldig of ongeduldig?</p>
    <label for="a50"><input id="a50" type="radio" name="organisator" class="b d e g j">Geduldig</label>
    <label for="a51"><input id="a51" type="radio" name="organisator" class="a c f h">Ongeduldig</label>
    <footer>
      <button type="button" class="vorige" name="button">Vorige vraag</button>
      <button type="button" class="volgende" name="button">Volgende vraag</button>
    </footer>
  </div>
  <div class="v17 none vraag">
    <p>Welk van onderstaande studie- en carrierichting spreekt jou het meest aan?</p>
    <label for="a36"><input id="a36" type="radio" name="interest" class="e">landbouw / tuinieren</label>
    <label for="a37"><input id="a37" type="radio" name="interest" class="c f g">logistiek</label>
    <label for="a38"><input id="a38" type="radio" name="interest" class="b i">Boekhouding</label>
    <label for="a39"><input id="a39" type="radio" name="interest" class="">geen van bovenstaande</label>
    <footer>
      <button type="button" class="vorige" name="button">Vorige vraag</button>
      <button type="button" class="volgende" name="button">Volgende vraag</button>
    </footer>
  </div>
  <div class="v18 none vraag">
    <p>Heb je vaak mensen om je heen of ben je vaak alleen?</p>
    <label for="a40"><input id="a40" type="radio" name="loner" class="d j">Vaak alleen</label>
    <label for="a41"><input id="a41" type="radio" name="loner" class="">Nooit alleen</label>
    <footer>
      <button type="button" class="vorige" name="button">Vorige vraag</button>
      <button type="button" class="volgende" name="button">Volgende vraag</button>
    </footer>
  </div>
  <div class="v18 none vraag">
    <p>Heb je vrienden of familie met een strafblad?</p>
    <label for="a70"><input id="a70" type="radio" name="loner" class="a h">Ja</label>
    <label for="a71"><input id="a71" type="radio" name="loner" class="">Nee</label>
    <footer>
      <button type="button" class="vorige" name="button">Vorige vraag</button>
      <button type="button" class="volgende" id="klaar" name="button">Toon resultaten</button>
    </footer>
  </div>
  <div class="v18 none vraag">
    <h2>Het resultaat</h2>
    <section>
      <ul>
        <li></li>
        <li></li>
        <li></li>
        <li></li>
        <li></li>
        <li></li>
        <li></li>
        <li></li>
        <li></li>
        <li></li>
      </ul>
      <h3>Kijk hieronder wat jou resultaat betekent</h5>
        <section class="uitleg">
          <p><b>Inbreker</b><br />Dit is een populair beroep in 2016 werd er bijna 600.000 keer ingebroken</p>
          <p><b>Afperser</b><br />Voor dit beroep moet je nergens bang voor zijn, intimiderend overkomen en kunnen opkomen met creatieve
oplossingen voor problemen. De bedoeling is dat je mensen chanteert, zodat ze je geld betalen.</p>
          <p><b>Oplichter</b><br />Als oplichter moet je vrij anoniem zijn en moeilijk vinbaar. Als carierekeuzes heb jij er de meeste om nog tussen
te kiezen. Denk aan; Heling, Flessentrekkerij en Muntmisdrijven.</p>
```

```
        <p><b>Ontvoerder</b><br />Je moet veel geduld hebben bij deze baan, maar als je kans daar eindelijk is, dan moet je je stalen zenuwen onderdrukken en doen wat je op dat moment moet doen. (voor deze baan is het handig om een eigen auto te hebben of bevoegd te zijn om er een te huren)</p>
        <p><b>Hennepkweker</b><br />In het begin is het een grote investering, maar ik garandeer je, dat als je het goed aanpakt, je bakken met geld verdient.</p>
        <p><b>Cybercrimineel</b><br />Je bent goed met computers en internet. Niemand verwacht van jou dat je een crimineel bent. Zorg dat je je anonimiteit ten allen tijden beschermt.</p>
        <p><b>Huurmoordenaar</b><br />Ook voor dit beroep heb je stalen zenuwen nodig, creativiteit, maar ook een beetje ICT-kennis. Je kan namelijk niet gaan flayeren om aan nieuwe klanten te komen</p>
        <p><b>Drugshandelaar</b><br />Je moet veel vrije tijd hebben, omdat je elk moment opgeroepen kan worden. Je moet lange stukken rijden, maar met je salaris kan je makkelijk een autoradiootje kopen</p>
        <p><b>Mensenhandelaar</b><br />Bij deze professie is het noodzakelijk om geen emoties te hebben/tonen. Je moet zowel een beetje kennis hebben van logistiek als boekhouding, maar naar aanleiding van deze test, geloof ik erin dat je het kan.</p>
        <p><b>Witteboordencriminaliteit</b><br />Voor deze baan is het noodzakelijk dat je vanaf het begin al veel geld in bezit hebt, of investeerders hebt. Je moet moeilijke constructies verzinnen over hoe je zwart geld wit maakt</p>
      </section>
    </section>
   </div>
  </article>
  <script src="index.js"></script>
 </body>
</html>
```

CSS

```
@font-face {
  font-family: gunhead;
  src: url(gunhead.ttf);
}

html{
  font-family: Futura
}

h1 {
  font-family: gunhead;
  font-size: 3em;
  color:       #333333
}

h4 {
  font-family: Futura;
  font-size: 1.5em;
  color:       #919195
}

body {
display: block;
margin: 0 auto;
width: 50%;
text-align: center;
/*background-color: rgb(151,161,151);*/
background-color: #ebeced;
}

.introtext {
  background-color: #1e5da7;
  color: #ebeced;
  padding: 2em;
  border-radius: 3em;
}

.introtext p {
  text-align: left;
}

li {
  text-align: left;
}

label, p {
  color:       #ebeced
}

.none {
  display: none;
}

.vraag {
  flex-direction: column;
  padding: 1em;
  background-color: #1e5da7;
  border-radius: 3em;
}

.vraag label{
  text-align: left;
}
```

```
.flex {
  display: flex;
}

.vraag footer{
  margin-top: 1em;
  display: flex;
  justify-content: center;
}

label{
  margin: 0 0 0.5em 2em
}

.uitleg p {
    text-align: left;
}

b {
  text-align: center;
}

h3 {
  color: white;
}
```

JS

```
var nummer = 0;
var next;

function start(){
  document.getElementsByClassName("verdwijn")[1].classList.add("none");
  document.getElementsByClassName("verdwijn")[2].classList.add("none");
  document.getElementsByClassName("v1")[0].classList.remove("none")
  document.getElementsByClassName('vraag')[nummer].classList.remove( "none" )
  document.getElementsByClassName("vraag")[nummer].classList.add("flex")
}

function Switching(){
  if (next == true) {
    document.getElementsByClassName("vraag")[nummer].classList.remove("flex")
    document.getElementsByClassName('vraag')[nummer].classList.add( "none" )
    nummer ++
    document.getElementsByClassName('vraag')[nummer].classList.remove( "none" )
    document.getElementsByClassName("vraag")[nummer].classList.add("flex")
  }
  else if (next == false){
    document.getElementsByClassName("vraag")[nummer].classList.remove("flex")
    document.getElementsByClassName('vraag')[nummer].classList.add( "none" )
    nummer --
    document.getElementsByClassName('vraag')[nummer].classList.remove( "none" )
    document.getElementsByClassName("vraag")[nummer].classList.add("flex")
  }
}

function resultaat(){
  var Inbreker = document.querySelectorAll("input.a:checked").length;
  var Witwassen = document.querySelectorAll("input.b:checked").length;
  var Mensenhandelaar = document.querySelectorAll("input.c:checked").length;
  var Cybercrimineel = document.querySelectorAll("input.d:checked").length;
  var Hennepkweker = document.querySelectorAll("input.e:checked").length;
  var Drugshandelaar = document.querySelectorAll("input.f:checked").length;
  var Ontvoerder = document.querySelectorAll("input.g:checked").length;
  var Afperser = document.querySelectorAll("input.h:checked").length
  var Oplichter = document.querySelectorAll("input.i:checked").length
  var Huurmoordenaar = document.querySelectorAll("input.j:checked").length
    document.querySelectorAll("li")[0].innerHTML ="Inbreker "+Inbreker;
    document.querySelectorAll("li")[1].innerHTML ="Afperser "+Afperser;
    document.querySelectorAll("li")[2].innerHTML ="Oplichter "+Oplichter;
    document.querySelectorAll("li")[3].innerHTML ="Ontvoerder "+Ontvoerder;
    document.querySelectorAll("li")[4].innerHTML ="Hennepkweker "+Hennepkweker;
    document.querySelectorAll("li")[5].innerHTML ="Cybercrimineel "+Cybercrimineel;
    document.querySelectorAll("li")[6].innerHTML ="Huurmoordenaar "+Huurmoordenaar;
    document.querySelectorAll("li")[7].innerHTML ="Drugshandelaar "+Drugshandelaar;
    document.querySelectorAll("li")[8].innerHTML ="Mensenhandelaar "+Mensenhandelaar;
    document.querySelectorAll("li")[9].innerHTML ="Witteboordencriminaliteit "+Witwassen;
    var beroepen =
[Inbreker,Witwassen,Mensenhandelaar,Cybercrimineel,Hennepkweker,Drugshandelaar,Ontvoerder,Afperser,Oplichter,Huurmoordenaar]
    var hoogste = Math.max.apply(Math, beroepen);
}
```

```
document.getElementById("klaar").addEventListener("click", resultaat);
document.getElementById("start").addEventListener('click', start)
for (var i = 0; i < document.getElementsByClassName("volgende").length; i++) {
  document.getElementsByClassName("volgende")[i].addEventListener('click', function(){
    next = true
    Switching()})
}
for (var i = 0; i < document.getElementsByClassName("vorige").length; i++) {
  document.getElementsByClassName("vorige")[i].addEventListener('click', function(){
    next = false
    Switching()})
}
```