



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Московский государственный технический университет имени  
Н.Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ \_\_\_\_\_ «Информатика и системы управления»  
КАФЕДРА \_\_\_\_\_ «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

**ОТЧЕТ**  
по лабораторной работе №1  
по курсу «Функциональное и Логическое программирование»  
на тему: «Списки в Lisp. Использование стандартных функций»

Студент	<u>ИУ7-63Б</u>	_____	<u>Лагутин Д. В.</u>
	(Группа)	(Подпись, дата)	(Фамилия И. О.)
Преподаватель		_____	<u>Толпинская Н. Б.</u>
		(Подпись, дата)	(Фамилия И. О.)

# Теоретические вопросы

## 1. Элементы языка: определение, синтаксис, представление в памяти

Вся информация (данные и программы) в Lisp представляется в виде символьных выражений — S-выражений.

По определению

S-выражение ::= <атом>|<точечная пара>.

Элементарные значения структур данных:

— Атомы:

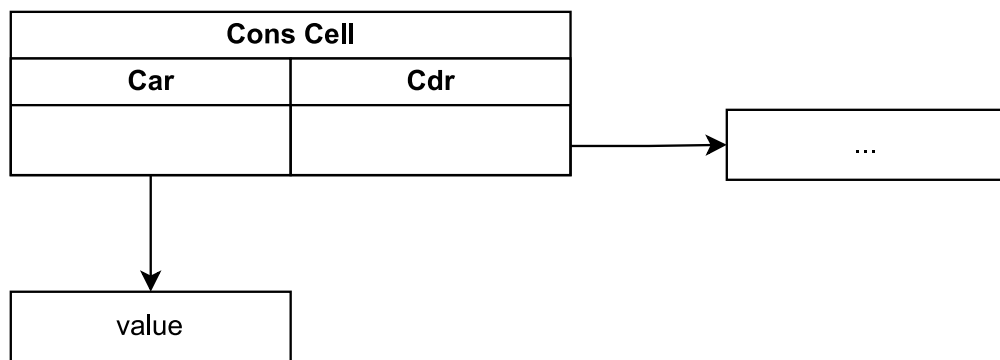
- символы (идентификаторы) — синтаксически – набор литер (букв и цифр), начинающихся с буквы,
- специальные символы — T, Nil (используются для обозначения логических констант),
- самоопределимые атомы — натуральные числа, дробные числа (например 2/3), вещественные числа, строки – последовательность символов, заключенных в двойные апострофы (например “abc”).

— Структуры:

Точечные пары ::= (<атом>.<атом>)|(<атом>.<точечная пара>)|  
|(<точечная пара>.<атом>)|  
|(<точечная пара>.<точечная пара>),

Список ::= <пустой список>|<непустой список>, где  
 <пустой список> ::= ()|Nil,  
 <непустой список> ::= (<первый элемент>.<хвост>),  
 <первый элемент> ::= <S-выражение>,  
 <хвост> ::= <список>.

Любая непустая структура Lisp в памяти представляется списковой ячейкой, хранящей два указателя: на голову (первый элемент) car и хвост cdr — все остальное.



## 2. Особенности языка Lisp. Структура программы.

### Символ апостроф

Lisp - интерпретируемый язык символьной обработки. Вся информация (данные и программы) представляется в виде S-выражений, это даёт возможность выдать программу за данные и заставить её менять саму себя. По умолчанию список считается вычислимой формой, в которой первый элемент — название функции, остальные — аргументы функции.

В основе языка Lisp лежит  $\lambda$ -исчисление, согласно которому, любые вычислительные выражения могут быть преобразованы в вид функций от 1-го аргумента.

Поскольку программа и данные представлены списками, то их нужно как-то различать. Для этого была создана функция quote, блокирующая вычисления, а ' — ее сокращенное обозначение.

Таким образом, символ апострофа ' — функциональная блокировка, эквивалентен функции `quote`. Блокирует вычисление выражения. Таким образом, выражение воспринимается интерпретатором как данные.

### 3. Базис языка Lisp. Ядро языка

Базис — минимальный набор инструментов и структур данных языка, который позволяет реализовать любую поставленную задачи.

Базис языка представлен:

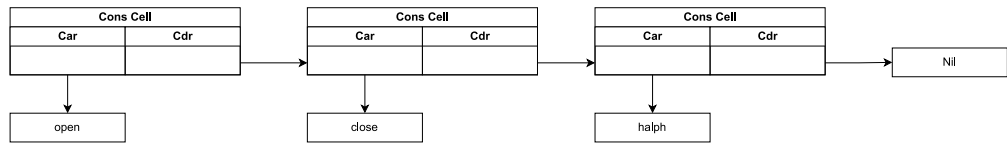
- атомами;
- структурами;
- функциями

`atom, eq, cons, car, cdr, cond, quote, lambda, eval, label.`

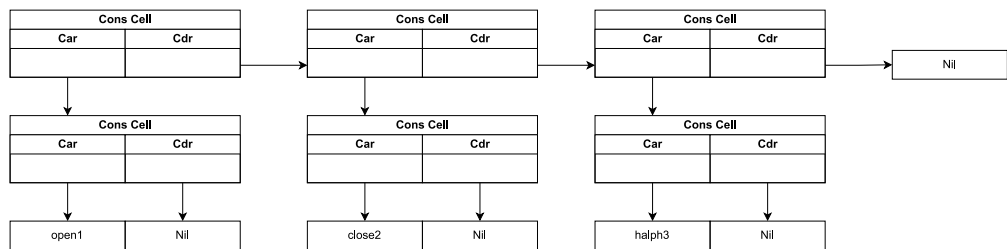
# 1 Задание

Представить следующие списки в виде списочные ячеек:

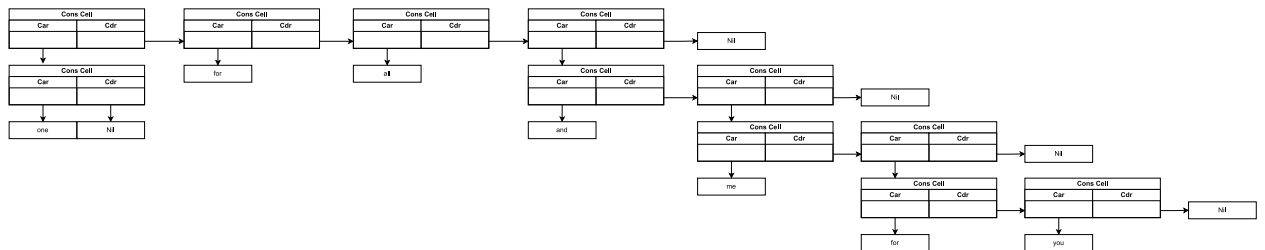
'(open close halph)



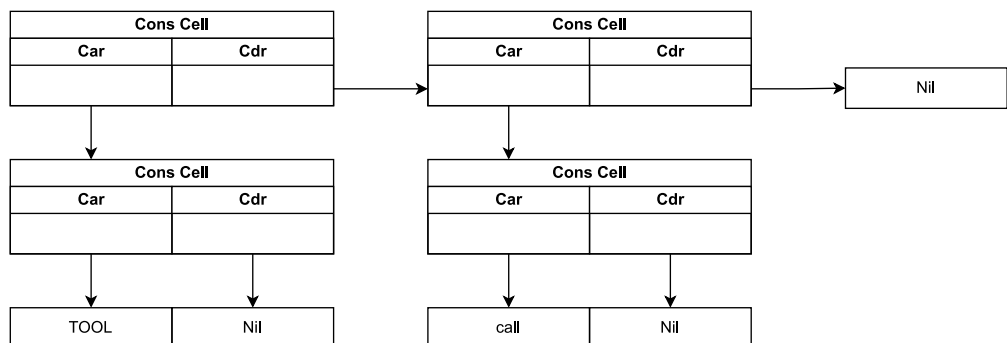
'((open1) (close2) (halph3))



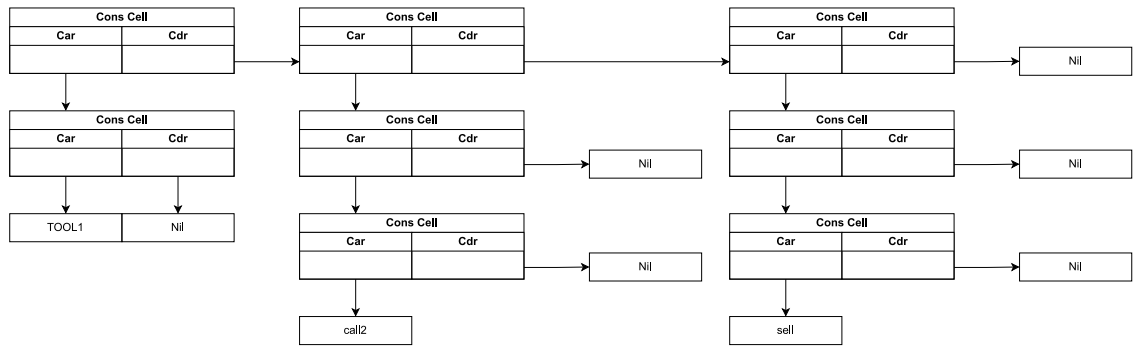
'((one) for all (and (me (for you))))



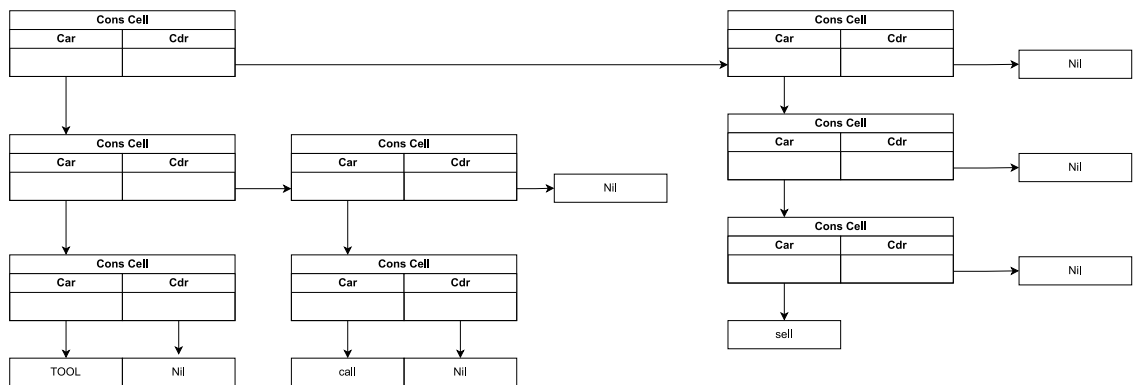
'((TOOL) (call))



'((TOOL1) ((call2)) ((sell)))



'(((TOOL) (call)) ((sell)))



## 2 Задание

Используя только функции CAR и CDR, написать выражения, возвращающие 1) второй 2) третий 3) четвертый элементы заданного списка.

```
1 ;;; Второй элемент списка
2 (car (cdr '(a b c d)))
3
4 ;;; Третий элемент списка
5 (car (cdr (cdr '(a b c d))))
6
7 ;;; Четвертый элемент списка
8 (car (cdr (cdr (cdr '(a b c d)))))
```

### 3 Задание

Что будет в результате вычисления выражений?

```
1 (CAADDR '((blue cube) (red pyramid)))
2 ;;; red
3
4 (CADR '((abc) (def) (ghi)))
5 ;;; (def)
6
7 (CDAR '((abc) (def) (ghi)))
8 ;;; Nil
9
10 (CADDR '((abc) (def) (ghi)))
11 ;;; (ghi)
```



## 4 Задание

Напишите результат вычисления выражений и объясните как он получен:

```
1 (list 'Fred 'and 'Wilma)
2 ;;; (FRED AND WILMA)
3 ;;; Функция list создает список из переданных элементов
4
5 (list 'Fred '(and Wilma))
6 ;;; (FRED (AND WILMA))
7 ;;; Функция list создает список из переданных элементов, второй элемент -
8 ;;; список из 2 элементов
9
10 (cons Nil Nil)
11 ;;; (Nil)
12 ;;; Функция cons создает списковую ячейку из переданных аргументов.
13 ;;; Таким образом, создается ячейка указатель cdr которой равен nil -
14 ;;; признак конца списка, а значение cda - nil
15
16 (cons T Nil)
17 ;;; (T)
18
19 (cons Nil T)
20 ;;; (NIL . T)
21 ;;; Второй элемент - не список - создается точечная пара
22
23 (list Nil)
24 ;;; (NIL)
25 ;;; Список из элемента nil
26
27 (cons '(T) Nil)
28 ;;; ((T))
29 ;;; Список, первый элемент которого - список
30
31 (list '(one two) '(free temp))
32 ;;; ((ONE TWO) (FREE TEMP))
33 ;;; Список, оба элемента которого - списки
34
35 (cons 'Fred '(and Wilma))
36 ;;; (FRED AND WILMA)
37 ;;; Хвост списка - список, поэтому полученная ячейка - список по определению
38
39 (cons 'Fred '(Wilma))
40 ;;; (FRED WILMA)
41
42
43
```

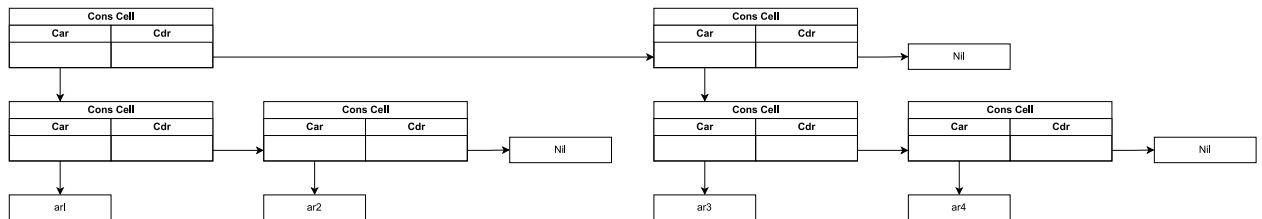
```
44 (list Nil Nil)
45 ;;; (NIL NIL)
46 ;;; Список из двух элементов nil
47
48 (list T Nil)
49 ;;; (T NIL)
50
51 (list Nil T)
52 ;;; (NIL T)
53
54 (cons T (list Nil))
55 ;;; (T NIL)
56
57 (list '(T) Nil)
58 ;;; ((T) NIL)
59
60 (cons '(one two) '(free temp))
61 ;;; ((ONE TWO) FREE TEMP)
```

## 5 Задание

Написать лямбда-выражение и соответствующую функцию, представить результаты в виде списочных ячеек.

Написать функцию (f ar1 ar2 ar3 ar4), возвращающую список: ((ar1 ar2) (ar3 ar4)).

```
1 ((lambda (ar1 ar2 ar3 ar4)
2   (cons (cons ar1 (cons ar2 nil)) (cons (cons ar3 (cons ar4 nil)) nil)))
3   1 2 3 4)
4
5 (defun f1-cons (ar1 ar2 ar3 ar4)
6   (cons (cons ar1 (cons ar2 nil)) (cons (cons ar3 (cons ar4 nil)) nil)))
7
8 ((lambda (ar1 ar2 ar3 ar4) (list (list ar1 ar2) (list ar3 ar4))) 1 2 3 4)
9
10 (defun f1-list (ar1 ar2 ar3 ar4)
11   (list (list ar1 ar2) (list ar3 ar4)))
```

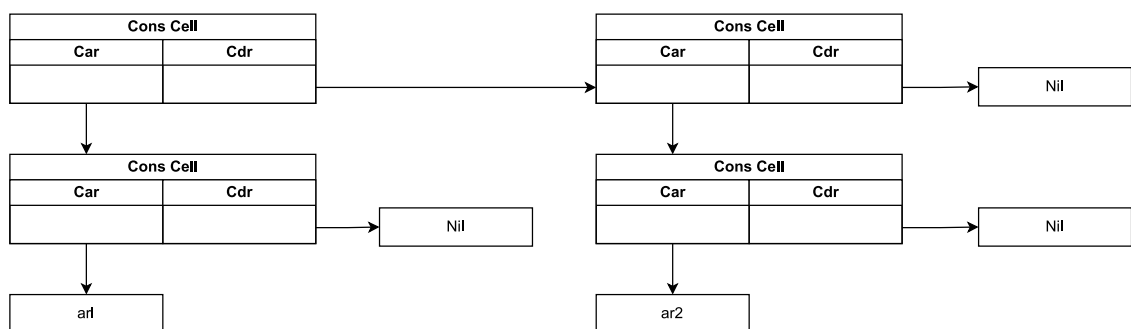


Написать функцию (f ar1 ar2), возвращающую ((ar1) (ar2)).

```

1 ((lambda (ar1 ar2)
2   (cons (cons ar1 nil) (cons (cons ar2 nil) nil))) 1 2)
3
4 (defun f2-cons (ar1 ar2)
5   (cons (cons ar1 nil) (cons (cons ar2 nil) nil)))
6
7 ((lambda (ar1 ar2)
8   (list (list ar1) (list ar2))) 1 2)
9
10 (defun f2-list (ar1 ar2)
11   (list (list ar1) (list ar2)))

```



Написать функцию (f ar1), возвращающую (((ar1))).

```

1 ((lambda (ar1) (cons (cons (cons ar1 nil) nil) nil)) 1)
2
3 (defun f3-cons (ar1) (cons (cons (cons ar1 nil) nil) nil))
4
5 ((lambda (ar1) (list (list (list ar1)))) 1)
6
7 (defun f3-list (ar1) (list (list (list ar1))))

```

