Martin s. Mujica

DNI: 26.775.741

# Taller de Matemática Computacional – TUDAI

Trabajo Práctico Especial – 2017

Facultad de Ciencias Exactas, UNCPBA.

# Introducción:

Se solicita Implementar una función que, dado un DNI, calcule la probabilidad de que ocurran dos autorizaciones negativas de la función (my mex service). Esta función es la que utiliza una nave espacial para otorgar permiso para disparar según el numero de documento ingresado.

Luego se deberá correr la función implementada con tres valores de épsilon (0.1, 0.01 y 0.001) y evaluar los resultados obtenidos.

#### **Desarrollo:**

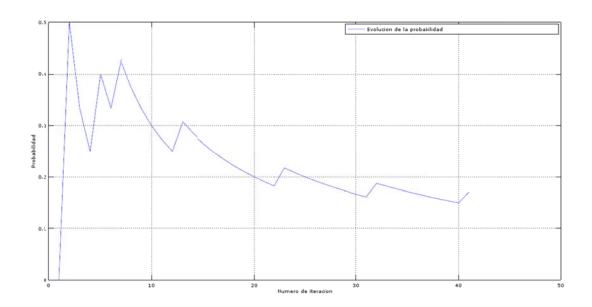
Se creó la función: no\_tengo\_permiso\_dos\_veces, esta función devuelve 1 solo la función my mex service niega el permiso para disparar dos veces seguidas y 0 en caso contrario. Luego se utilizó el método Montecarlo, para obtener la probabilidad que la función

no\_tengo\_permiso\_dos\_veces devuelva 1.

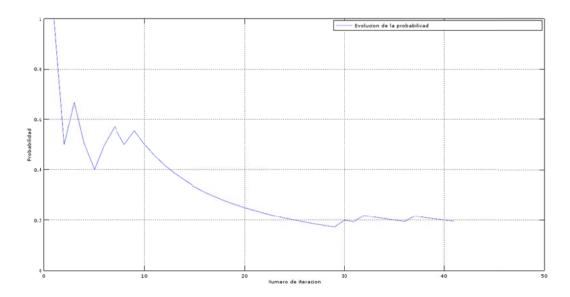
Se configuro la función scritp\_trabajo\_especial que ejecute el método Montecarlo antes mencionado con los tres valores de épsilon y muestre los resultados

## **Resultados:**

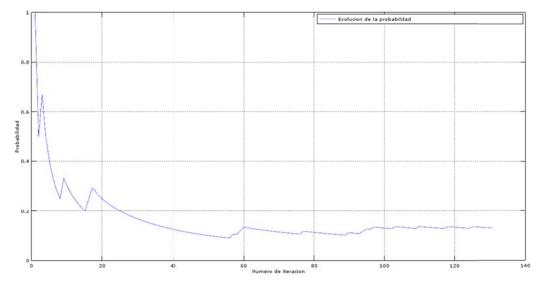
Para Épsilon = 0.100000 Probabilidad de dos veces no autorizado = 0.170732 Desvío Estándar en las Primeras 20 iteraciones = 0.068528 Desvío Estándar en las Ultimas 20 iteraciones = 0.017530 Tiempo del Calculo = 0.018001



Para Épsilon = 0.010000
Probabilidad de dos veces no autorizado = 0.195122
Desvío Estándar en las Primeras 20 iteraciones = 0.067150
Desvío Estándar en las Ultimas 20 iteraciones = 0.014372
Tiempo del Calculo = 0.011000



Para Épsilon = 0.001000 Probabilidad de dos veces no autorizado = 0.129771 Desvío Estándar en las Primeras 20 iteraciones = 0.191145 Desvío Estándar en las Ultimas 20 iteraciones = 0.002265 Tiempo del Calculo = 0.031002



### Conclusión:

En los resultados obtenidos vemos que a medida que el épsilon disminuye se necesitan más iteraciones para establecer una probabilidad que se encuentre dentro del rango de tolerancia. Esto quiere decir que cuanto más precisa necesitemos que sea la probabilidad es necesario elegir un épsilon más chico, aunque esto puede llevar a que el cálculo requiera mucho tiempo.

Se puede observar gráficamente como los valores de probabilidad obtenidos a mayor cantidad de iteraciones empiezan a ser más estables

Al observar el cálculo del desvío estándar vemos que el resultado en las primeras iteraciones es mucho mayor que n las 20 últimas y esto se debe a que a medida que realizamos más iteraciones el valor de la probabilidad se empieza a hacer más exacto.