**TRƯỜNG ĐẠI HỌC SÀI GÒN**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

Icon

Description automatically generated with low confidence

**HỌC PHẦN: LẬP TRÌNH PYTHON**

**BÁO CÁO ĐỒ ÁN**

**ĐỀ TÀI: LẬP TRÌNH GAME CỜ VUA**

**Giảng viên hướng dẫn:**

**Phan Tấn Long**

**Nhóm sinh viên**

Phạm Đình Duy Thái – 3123410330

Lê Văn Nhất – 3123410244

Mai Thành Trung – 3123410395

Hồ Minh Tiến – 3123410370

A picture containing application

Description automatically generated

**NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN**

**........................................................................................................................................................**

**........................................................................................................................................................**

**.......................................................................................................................................................**

**........................................................................................................................................................**

**.......................................................................................................................................................**

**........................................................................................................................................................**

**........................................................................................................................................................**

**........................................................................................................................................................**

**.......................................................................................................................................................**

**........................................................................................................................................................**

**.......................................................................................................................................................**

**........................................................................................................................................................**

**........................................................................................................................................................**

**........................................................................................................................................................**

**.......................................................................................................................................................**

**........................................................................................................................................................**

**.......................................................................................................................................................**

**........................................................................................................................................................**

.

**MỤC LỤC**

TÀI LIỆU THAM KHẢO ................................................................................................... 1

GIỚI THIỆU ĐỒ ÁN .......................................................................................................... 1

1. KẾ HOẠCH THỰC HIỆN ............................................................................................... 8

**TÀI LIỆU THAM KHẢO**

[1] <https://www.geeksforgeeks.org/pygame-tutorial>

[2] <https://www.geeksforgeeks.org/python-tkinter-tutorial>

[3] <https://www.programiz.com/python-programming>

[4] <https://en.wikipedia.org/wiki/Rules_of_chess>

[5] <https://www.newgrounds.com/art/view/fromchris/pixel-chess>

[6] <https://www.geeksforgeeks.org/python-database-tutorial>

[7] <https://www.geeksforgeeks.org/python-oops-concepts/>

**GIỚI THIỆU ĐỒ ÁN**

Ý tưởng:

Lập trình game cờ vua với Python có thể thực hiện theo nhiều cách, từ đơn giản (chơi với người) đến phức tạp (chơi với AI). Game có thể có các tính năng như:

* **Chơi với người** hoặc **chơi với máy**
* **Giao diện đồ họa**
* **Trang đăng nhập**
* **AI chơi cờ vua**

Mô tả:

**KẾ HOẠCH THỰC HIỆN**

Bảng phân công công việc:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Họ và tên** | **Công việc** | **Ghi chú** |
| 1 | Phạm Đình Duy Thái |  |  |
| 2 | Lê Văn Nhất |  |  |
| 3 | Mai Thành Trung |  |  |
| 4 | Hồ Minh Tiến |  |  |

Các mốc thời gian:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nhiệm vụ** | **Mốc thời gian** | **Tiến độ hoàn thành** |
| Khảo sát và lựa chọn đề tài | Tuần 1 | Hoàn thành |
| Tham khảo tài liệu liên quan | Tuần 2 | Hoàn thành |
| Thiết kế logic game | Tuần 3 | Hoàn thành |
| Thiết kế logic game | Tuần 4 | Hoàn thành |
| Thiết kế logic game | Tuần 5 | Hoàn thành |
| Thiết kế logic game | Tuần 6 | Hoàn thành |
| Thiết kế giao diện đăng nhập, giao diện chọn chế độ chơi | Tuần 7 | Hoàn thành |
|  | Tuần 8 |  |
|  | Tuần 9 |  |
|  | Tuần 10 |  |
|  | Tuần 11 |  |
|  | Tuần 12 |  |