

# 黄忠侠

求职意向：前端开发工程师

## 基本信息

毕业院校：西安邮电大学

毕业时间：2017 年 6 月

专 业：通信工程

学 历：本科

## 联系方式

手机：188-2928-9125

邮箱：m18829289125@163.com

博客：cnblogs.com/mujinxinian/

Github：github.com/mujin2013

个人网站：mujin2013.github.io/  
homepage/index.html

## 主修课程

C 语言、数据结构

数据库、计算机网络

数学建模、现代通信网

IP 网络技术与应用

## 获奖经历/其他

2016.05 校级优秀团员

2015.12 国家励志奖学金(7%)

2015.12 校级三好学生

2015.06 TI 杯二等奖(省级)

2014.12 皮赛杯优秀奖(国家级)

2014.12 二等奖学金(17%)

英语水平良好 通过 CET-4

## 个人技能

- (1) 熟练掌握 HTML、CSS、原生 JavaScript
- (2) 掌握 JQuery 框架和 Bootstrap 的使用
- (3) 熟练运用 Photoshop、Sublime Text 等常用网页设计和代码编辑软件
- (4) 较熟悉 W3C 标准，会解决部分浏览器兼容性问题
- (5) 熟悉 less 语言，会基本的 git、gulp 命令
- (6) 较了解 java，了解 vue.js，对用户体验有一定程度的理解

## 实习经历

2016.07.15--至今 西安西步数据技术有限公司 web 前端实习生

**公司简介：**是西安市高新区重点引进的“千人计划”科技创新创业团队，主要从事金融业计算机软硬件开发、外包业务。

**实习内容：**1.利用 html、less、vue.js 实现移动端页面开发

2.使用 gulp 自动化构建工具将 less 文件转为 css 文件等

**实习收获：**基本会用 gulp，了解 vue.js，完成了一个基于 less、vue.js、gulp 的移动端页面。

## 项目经历

2016.06--2016.07 “爱心鱼” 游戏(PC 端) 独立负责

1、我负责了游戏整体界面的设计，完成了页面加载显示游戏规则，游戏开始功能的实现，游戏结束显示得分这 3 部分。

2、我采用“轮播序列帧”实现游戏中的动画，采用“物体池”绘制漂浮物、特效。

3、我结合二次贝塞尔曲线和正弦函数并利用 Canvas 绘制随海水摆动的海藻。

**项目成果：**我完成全部既定功能，可在线访问，源码共享在 Github 上

**Github 项目网址：**<https://mujin2013.github.io/tinyHeart/tinyHeart.html>

2016.02--2016.04 “私募股权” 网站开发 协助开发

1、我负责了 4 个页面，分别是忘记密码、首页、用户登录、注册。

2、我采用 HTML、CSS 完成页面布局，采用定时器完成首页“轮播图”，使用 Ajax+php 对用户是否注册过进行验证，注册页我选择了 RegExp 对用户输入信息的合法性进行验证，并实现渐显渐隐“服务条款”，忘记密码页我通过 JQuery 实现倒计时效果。

**项目成果：**即将投入使用，可在线访问，源码共享在 Github 上

**Github 项目网址：**<https://mujin2013.github.io/simu/login/login.html>

2015.11--2015.12 京东产品详情页开发(模拟) 独立负责

1、我利用 HTML+CSS 对页面进行整体布局，采用 JavaScript 实现了各种交互，如：鼠标悬浮显示下一级菜单、根据用户的选择实现图片切换等。

2、对于配送至区域，我使用 JavaScript 实现多标签页效果，达到需求。

3、我利用 CSS、JavaScript 实现“推荐组合”功能，可让用户拖动滚动条查看更多信息。

4、我负责当鼠标悬浮在商品图片上时的“放大镜”效果，是结合数学知识、HTML、CSS、JavaScript 来实现的。

**项目成果：**与京东产品详情页有 90%相似，可在线访问，源码共享在 Github 上

**Github 项目网址：**<https://mujin2013.github.io/jd/jd.html>