

Zadaća br. 1 - A

Organizujete meetup za programere i imate listu objekata tipa `Developer`, gde svaki objekat sadrži informacije o programerima koji dolaze na događaj.

Potrebno je sljedeće:

1. Kreirajte interfejs `Person` koji sadrži osnovne metode gde vraća starost osobe i vraća zemlju iz koje osoba dolazi.
2. Kreirajte osnovnu klasu `Developer` koja nasljeđuje interfejs `Person`. Ova klasa treba da sadrži:
 - a) Ime i prezime programera
 - b) Spol
 - b) Godine
 - c) Zemlju
 - d) Programske jezike koje programer koristi
3. Kreirajte specifične klase programera koje nasljeđuju klasu `Developer`:
 - a) `BackendDeveloper`: Ova klasa treba da nasljeđuje klasu `Developer` i dodatno ima polje `backendFramework` koje označava framework koji koristi za backend razvoj (npr. Spring Boot)
 - b) `FrontendDeveloper`: Ova klasa treba da nasljeđuje klasu `Developer` i dodatno ima polje `frontendFramework` koje označava framework koji koristi za frontend razvoj (npr. React, Vue.js).
4. Implementirajte funkciju koja vraća mapu gde je ključ programski jezik, a vrijednost je broj muskih programera koji koriste taj jezik.
5. Implementirajte funkciju za brojanje broja muskih programera koristeći `groupBy` funkciju.
6. Implementirajte iste funkcije bez korištenja `groupBy`.
7. Dodatni zadatak: U funkciji `main`, za svakog programera prikažite koji framework koriste, zavisno od toga da li su `BackendDeveloper` ili `FrontendDeveloper`.