

ZADAĆA BR. 4

Vaš zadatak je da razvijete Android aplikaciju koja ima sljedeće funkcionalnosti:

1. Login ekran:

- Korisnici trebaju imati mogućnost unosa korisničkog imena i lozinke.
- Login podaci trebaju biti pohranjeni u lokalnu bazu podataka.
- Nije potrebno kreirati funkcionalnost registracije korisnika; možete unaprijed definisati testne korisničke podatke u bazi prilikom pokretanja aplikacije.

2. Učitavanje podataka iz API-ja:

- Nakon uspješne prijave, korisnici trebaju vidjeti listu podataka po izboru (npr. proizvodi, recepti, knjige, slike ili dr) prikazanu u RecyclerView-u.
- Podaci za listu trebaju biti učitani putem API-ja, korištenjem javno dostupnih API-ja. Koristiti Retrofit biblioteku.

3. Akcija na svakom itemu u RecyclerView-u:

- Korisnici trebaju imati mogućnost interakcije sa svakim itemom na listi po izboru (npr. dodjeljivanje ocjene, označavanje omiljenog itema, ili bilješke).
- Rezultati interakcije trebaju biti sačuvani u lokalnoj bazi podataka.

4. Lokalna baza podataka:

- Koristite Room biblioteku za implementaciju baze podataka.
- Lokalna baza treba sadržavati:
 - Podatke o loginu (korisničko ime i lozinka).
 - Podatke o listi itema (učitane iz API-ja) i akcijama koje je korisnik napravio (npr. ocjene).

5. User-friendly UI/UX:

- Aplikacija treba imati pregledan i jednostavan korisnički interfejs.

Očekuje se da svaki student razvije aplikaciju s različitim sadržajem u RecyclerView-u i koristi drugačiji API.

