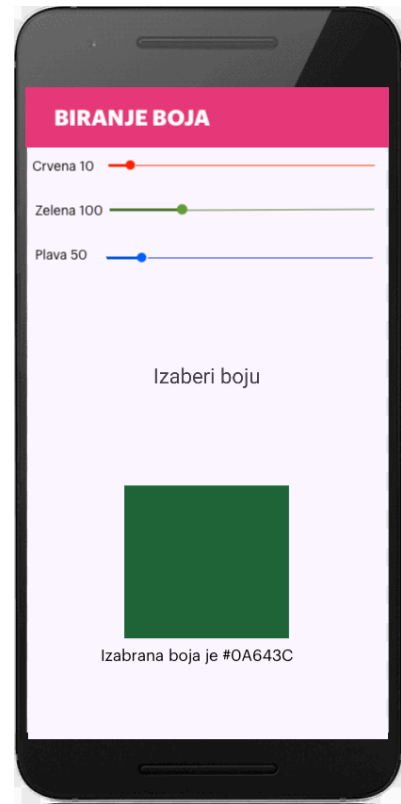


Zadaća br. 2 : Biranje boja

Potrebno je da napravite aplikaciju, čiji je prijedlog izgleda dat na slici.

Aplikacija treba da zadovolji sljedeće:

1. Trebaju postojati tri **SeekBar** komponente koje predstavljaju crvenu, zelenu i plavu boju, te kvadrat (View widget) koji prikazuje trenutno podešenu boju i koji je horizontalno centriran.
2. Klizač i aktivna traka svake **SeekBar** komponente odgovarali svojoj boji (npr. **SeekBar** za crvenu boju je crvene boje).
3. Pored **SeekBar** komponente treba postojati tekst koji prikazuje naziv boje i trenutnu vrijednost. Vrijednost treba biti u opsegu od 0 do 255. Tekst i **SeekBar** trebaju biti vertikalno centrirani.
4. Pomicanje klizača na **SeekBar** komponenti treba mijenjati tekstualnu oznaku u skladu s promjenom.
5. Ispod kvadrata za boju treba postojati tekst koji ispisuje izabranu boju u heksadekadnom formatu i automatski se ažurira prilikom promjene bilo koje od RGB vrijednosti.



Dodatne informacije:

- Dizajn aplikacije treba biti čist i pregledan kako bi korisnici lako mijenjali boje.
- Kvadrat za prikaz boje treba ažurirati u stvarnom vremenu, prikazujući trenutnu kombinaciju boja na osnovu RGB vrijednosti.
- Aplikacija treba pravilno funkcionisati i u landscape položaju, s prilagođenim rasporedom elemenata kako bi ostala pregledna.
- Prilikom rotacije ekrana (iz portrait u landscape položaj i obrnuto), sve postavke vrijednosti na widgetima treba da se zadrže.