

Specifikacije za projekat

Obavezne funkcionalnosti

1. Jezgro aplikacije (3 glavne funkcionalnosti ili ekrana)

- Aplikacija mora imati **minimalno 3 glavna ekrana** koje implementiraju značajnu funkcionalnost (npr. Home, login, chat, gallery, setting i sl.).
- Ovi ekrani moraju biti suštinski i značajno doprinijeti funkcionalnosti aplikacije. Trivijalni ekrani kao što je splash screen **neće** se računati.

2. Navigacija i rukovanje prekidima

- Aplikacija mora imati pravilnu navigaciju koristeći aktivnosti/fragmente/intent-e, osiguravajući glatke prijelaze između ekrana.
- Aplikacija mora **ispravno rukovati prekidima** kao što su dolazni pozivi ili multitasking, obnavljajući stanje aplikacije gdje je to potrebno.

3. Dizajn i korisnički interfejs

- Aplikacija treba pratiti Android smjernice za dizajn, osiguravajući dosljednost layout-a, odgovarajuće boje i fontove.
- Dizajn treba biti **poliran**, koristiti RecyclerView za liste i efikasno koristiti komponente poput ImageView-a.

4. Dokumentacija

- Studenti trebaju dostaviti dokumentaciju koja uključuje sljedeće:
 - **Glavne funkcionalnosti/Ekrani:** Kratki opis glavnih ekrana i funkcionalnosti (minimalno 3).
 - **Opcionalne funkcionalnosti:** Ako se implementiraju, opisati kako ih testirati.
 - **Uputstva za korištenje:** Posebne informacije potrebne za pokretanje aplikacije (npr. korisničko ime/šifra).
 - **Šta ste naučili praveći ovu aplikaciju:** Refleksija o onome što ste naučili o razvoju mobilnih aplikacija.
 - **Mockup ili Wireframe:** Priložiti wireframe (ručno nacrtan ili digitalan) inicijalnog dizajna.

Opcionalne funkcionalnosti (max. 10 bodova)

- **2 boda - GPS /informacije o lokaciji (uključuje korištenje Google maps)**
 - Aplikacija koristi lokaciju korisnika na značajan način. Jednostavna mapa sa samo trenutnom lokacijom bez dodatnih funkcionalnosti neće dobiti pune bodove.
- **2 boda - Kamera**
 - Aplikacija koristi kameru za slikanje i koristi tu sliku direktno u aplikaciji. Slika mora biti spremljena lokalno ili na daljinu.
- **1 boda - Detekcija pokreta (shake uređaja)**
 - Aplikacija odgovara na odgovarajući način na pokrete uređaja. Primjene koje nisu korisne neće dobiti pune bodove.
- **2 boda - Akcelerometar**
 - Aplikacija reaguje na pokrete naginjanja uređaja na prikladan način.
- **2 boda - Mikrofon / Upravljanje zvukom**
 - Aplikacija koristi mikrofon za snimanje zvuka i/ili ima napredne mogućnosti reprodukcije zvuka. Jednostavno puštanje zvuka na klik dugmeta se ne računa. Funkcionalnost mora imati smisla u kontekstu aplikacije.
- **2 boda - Korištenje unaprijed definisanog web servisa**
 - Aplikacija koristi neki javno dostupni izvor podataka, kao što su vremenska prognoza ili cijene dionica. Funkcionalnost mora biti smisleno integrirana u aplikaciju.
- **2 boda - Lokalna baza podataka (SQLite za Android)**
 - Aplikacija pohranjuje podatke lokalno koristeći relacijski model baze podataka (npr. SQLite).
- **2 boda - Pohrana podataka u oblaku (npr. Firebase)**
 - Aplikacija pohranjuje i dohvaća podatke iz baze podataka u oblaku (npr. Firebase ili drugi servis u oblaku).
- **1 boda - Pohrana podataka kroz čitanje/pisanje u datoteku ili serializaciju**
 - Aplikacija pohranjuje podatke serializacijom struktura podataka (npr. Array ili ArrayList) ili pomoću prilagođenog formata podataka koji piše na disk.
- **1 boda - Pohrana podataka pomoću key/value parova (SharedPreferences)**
 - Aplikacija koristi sistem key/value parova svoje platforme (npr. SharedPreferences za Android) za pohranu podataka.

- **1 boda - Interakcija sa dijeljenim funkcijama uređaja (npr. slanje emaila, slanje sms poruka)**
 - Aplikacija komunicira sa drugom funkcijom uređaja dijeljenjem podataka na prikladan način (npr. kreira email, dijeli putem tekstualne poruke).

Ukupno: 10 bodova

- Studenti biraju funkcionalnosti koje žele implementirati tako da dostignu zbir od **10 bodova**.

Faza 1 - prezentacija 26.11.2024 - max. 20 bodova, min. 10 bodova

- Obavezne funkcionalnosti (12 bodova):
 - Implementacija minimalno 2 glavna ekrana sa implementiranim funkcionalnostima zavisno od pređenog gradiva (6 bodova).
 - Navigacija i rukovanje prekidima (3 boda).
 - Osnovni dizajn i korisnički interfejs (3 boda).
- Dokumentacija (4 boda):
 - Cilj aplikacije (1 bod)
 - Opis aplikacije i glavnih ekrana (1.5 bod).
 - Wireframe ili mockup inicijalnog dizajna (1.5 bod).
- Prezentacija (4 boda):
 - Jasnoća prezentacije, značaj aplikacije, demonstracija rada aplikacije, i odgovori na pitanja (2 boda).
 - Pripremljenost i struktura izlaganja (2 bod).

Faza 2 - prezentacija termin završnog ispita 29.01.2025. - max. 20 bodova, min. 10 bodova

- Obavezne funkcionalnosti (8 bodova):
 - Dodavanje minimalno jednog dodatnog glavnog ekrana (3 boda).
 - Implementacija svih funkcionalnosti na ekranima (3 boda)
 - Poboljšanje dizajna (polirani UI, implementacija RecyclerView-a) (2 boda).
- Opcionalne funkcionalnosti (10 bodova):
 - Implementacija dodatnih funkcionalnosti po izboru do ukupno 10 bodova.
- Dokumentacija (1 bod):
 - Finalna verzija dokumentacije s opisom glavnih funkcionalnosti, opcionalnih funkcionalnosti i refleksijom o naučenom (1 bod).
- Prezentacija (1 bod):

- Sveukupni dojam (1 bod).

	Faza 1	Faza 2	Ukupno
Obavezne funkcionalnosti	12	8	20
Opcionalne funkcionalnosti	-	10	10
Dokumentacija	4	1	5
Prezentacija	4	1	5