Zadaća br. 2 : Biranje boja

Potrebno je da napravite aplikaciju, čiji je prijedlog izgleda dat na slici.

Aplikacija treba da zadovolji sljedeće:

- Trebaju postojati tri SeekBar komponente koje predstavljaju crvenu, zelenu i plavu boju, te kvadrat (View widget) koji prikazuje trenutno podešenu boju i koji je horizontalno centriran.
- Dodatni SeekBar za osvjetljenje koji kontroliše nivo osvjetljenja.
 Osvjetljenje bi trebalo imati vrijednosti u opsegu od 0% do 100%. Pored SeekBar komponente treba postojati tekst koji prikazuje vrijednost osvjetljenja u procentima.
- 3. Klizač i aktivna traka svake SeekBar komponente odgovarali svojoj boji (npr. SeekBar za crvenu boju je crvene boje).
- 4. Klizač i aktivna traka SeekBar komponente za osvjetljenje treba biti žute boje.
- Pored SeekBar komponente treba postojati tekst koji prikazuje naziv boje i trenutnu vrijednost. Vrijednost treba biti u opsegu od 0 do 255. Tekst i SeekBar trebaju biti vertikalno centrirani.
- 6. Pomicanje klizača na SeekBar komponenti treba mijenjati tekstualnu oznaku u skladu s promjenom.
- Ispod kvadrata za boju treba postojati tekst koji ispisuje
 izabranu boju u heksadekadnom fomatu i osvjetljenje u
 procentima i automatski se ažurira prilikom promjene bilo koje od RGB vrijednosti ili
 osvjetljenja.

BIRANJE BOJA

Izaberi boju

Izabrana boja je #0A643C

8. GB vrijednosti treba prilagoditi na osnovu osvjetljenja pomoću sljedeće formule:

Nova RGB vrijednost = Trenutna RGB vrijednost
$$\times \frac{Vrijednost\ osvjetljenja}{100}$$

Primjer:

Ako je trenutna crvena vrijednost 200 i osvjetljenje 50%, nova vrijednost crvene će biti:

$$200 \times \frac{50}{100} = 100$$

Dodatne informacije:

- Dizajn aplikacije treba biti čist i pregledan kako bi korisnici lako mijenjati boje.
- Kvadrat za prikaz boje treba ažurirati u stvarnom vremenu, prikazujući trenutnu kombinaciju boja na osnovu RGB vrijednosti.
- Aplikacija treba pravilno funkcionisati i u landscape položaju, s prilagođenim rasporedom elemenata kako bi ostala pregledna.
- Prilikom rotacije ekrana (iz portrait u landscape položaj i obrnuto), sve postavke vrijednosti na widgetima treba da se zadrže.