



- 스프링 컨테이너 생명 주기스프링 빈 생명 주기스프링 빈 범위

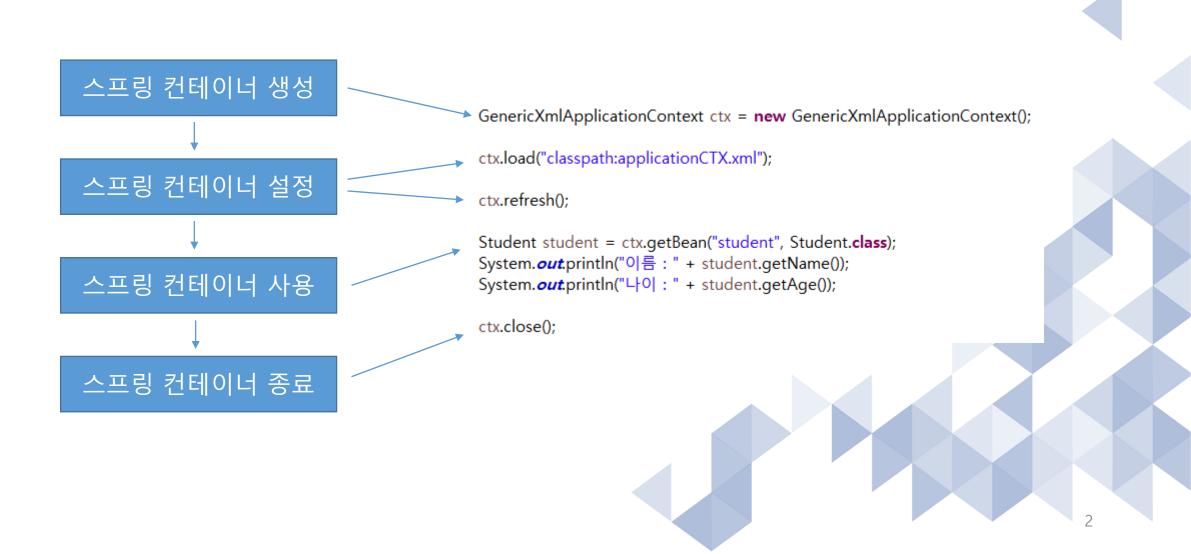
Lecturer Kim Myoung-Ho Nickname 블스 blogstudy@naver.com





#### 7-1. 스프링 컨테이너 생명 주기

스프링 컨테이너 생명 주기에 대해서 살펴 봅니다. (spring\_7\_1\_ex1\_springex)





#### 7-2. 스프링 빈 생명 주기

스프링 빈 생명 주기에 대해서 살펴 봅니다. (spring\_7\_2\_ex1\_springex)

## 1) implements InitializingBean, DisposableBean

```
@Override
public void afterPropertiesSet() throws Exception {
                                                        빈 초기화 과정에서 호출 됩니다.
                                                                                             GenericXmlApplicationContext ctx = new GenericXmlApplicationContext();
  // TODO Auto-generated method stub
                                                                                             ctx.load("classpath:applicationCTX.xml");
  System.out.println("afterPropertiesSet()");
                                                                                             ctx.refresh();
@Override
                                                                                             ctx.close();
                                                         빈 소멸 과정에서 생성 됩니다.
public void destroy() throws Exception {
  // TODO Auto-generated method stub
                                                                                              [참고 하세요]
  System. out.println("destroy()");
                                                                                              ctx.close()의 경우 컨테이너가 소멸 하는 단계입니다.
                                                                                              컨테이너가 소멸 하면, 빈은 자동 소멸 됩니다.
                                                                                              빈만 소멸하게 한다면, student.destroy() API를 이용하
                                                                                              면 됩니다. 한번 해보세요.^^
```



### 7-2. 스프링 빈 생명 주기

# 2) @PostConstruct, @PreDestroy

```
@PostConstruct
public void initMethod() {
    System.out.println("initMethod()");
}

@PreDestroy
public void destroyMethod() {
    System.out.println("destroyMethod()");
}

@PreDestroy
public void destroyMethod() {
    System.out.println("destroyMethod()");
}
```



### 7-3. 스프링 빈 범위(scope)

스프링 컨테이너가 생성되고, 스프링 빈이 생성 될 때, 생성된 스프링 빈은 scope을 가지고 있습니다. 범위란 쉽게 생각해서 해당하는 객체가 어디까지 영향을 미치는지 결정하는 것이라고 생각하면 됩니다. (spring\_7\_3\_ex1\_springex)

```
<bean id="student" class="com.javalec.ex.Student" scope="singleton">
  <constructor-arg value= "홍길순"> </constructor-arg>
  <constructor-arg value= "30"> </constructor-arg>
</bean>
Student student1 = ctx.getBean("student", Student.class);
 System. out.println("이름: " + student1.getName());
System. out.println("나이: " + student1.getAge());
 System. out.println("=======");
 Student student2 = ctx.getBean("student", Student.class);
student2.setName("홀길자");
 student2.setAge(100);
 System. out.println("이름: " + student1.getName());
 System. out.println("나이: " + student1.getAge());
 System. out.println("=======");
if(student1.equals(student2)) {
   System. out.println("student1 == student2");
 } else {
   System. out.println("student1 != student2");
```

