

SPRING

9강_의존객체 자동 주입

의존객체를 자동으로 주입하는 방법에 대해서 학습합니다.

9-1 의존객체 자동 주입이란?

9-2 @Autowired

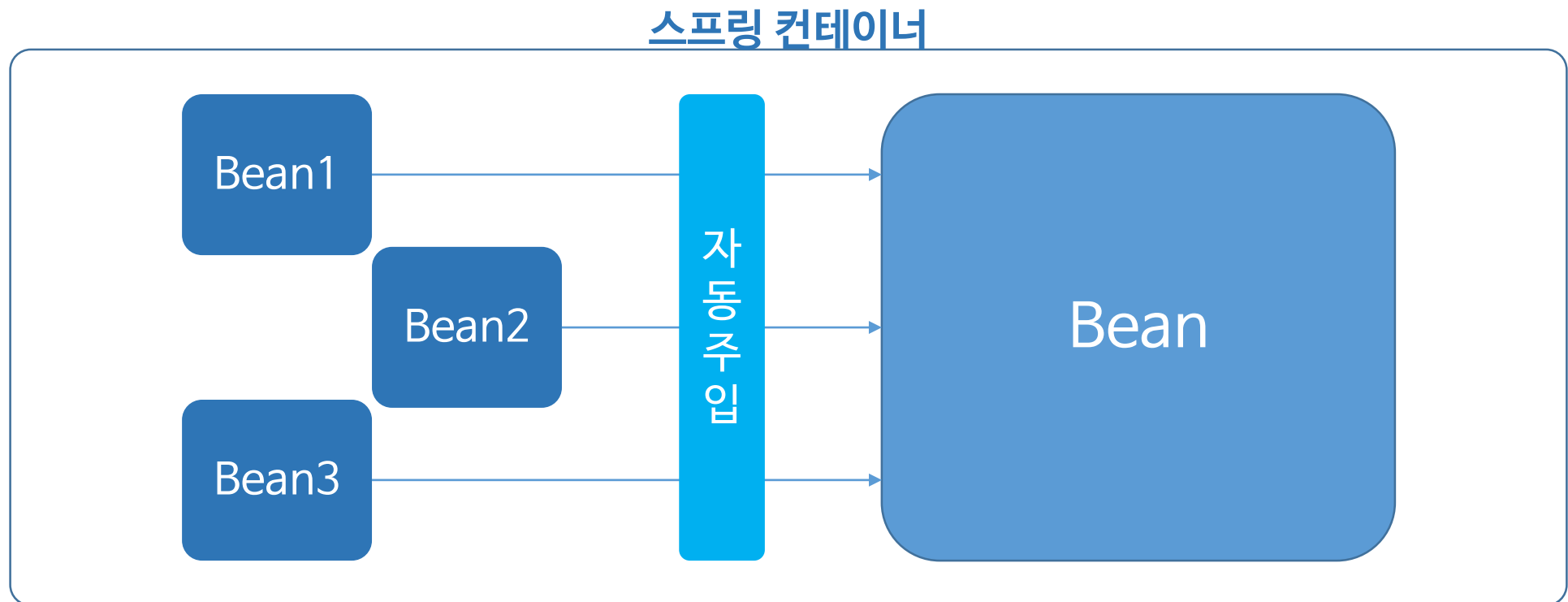
9-3 @Resource

9-1 : 의존객체 자동 주입이란?

의존 객체 자동 주입이란?

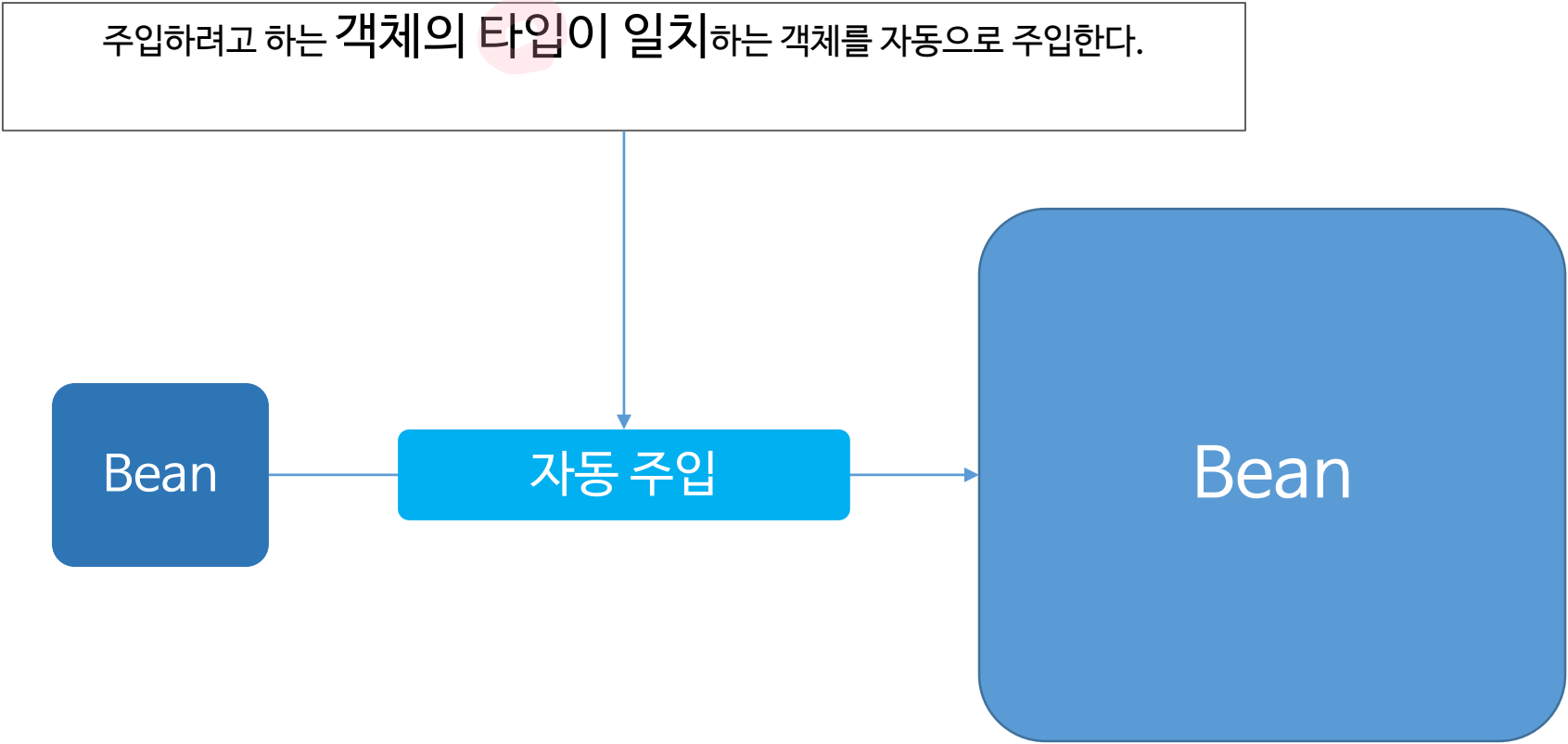
스프링 설정 파일에서 의존 객체를 주입할 때 <constructor-arg> 또는 <property> 태그로 의존 대상 객체를 명시하지 않아도 스프링 컨테이너가 자동으로 필요한 의존 대상 객체를 찾아서 의존 대상 객체가 필요한 객체에 주입해 주는 기능이다.

구현 방법은 @Autowired와 @Resource 어노테이션을 이용해서 쉽게 구현할 수 있다.



9-2 : @Autowired

- 만약 생성자가 아닌 property 나 method 에 @Autowired 를 사용하려면
기본생성자가 반드시 존재해야한다.



9-3 : @Resource

