

## 8강. 외부 파일을 이용한 설정

- Environment 객체
- 프로퍼티 파일을 이용한 설정
- 프로파일(profile) 속성을 이용한 설정

Lecturer Kim Myoung-Ho  
Nickname 불스  
blogstudy@naver.com

# 8-1. Environment 객체

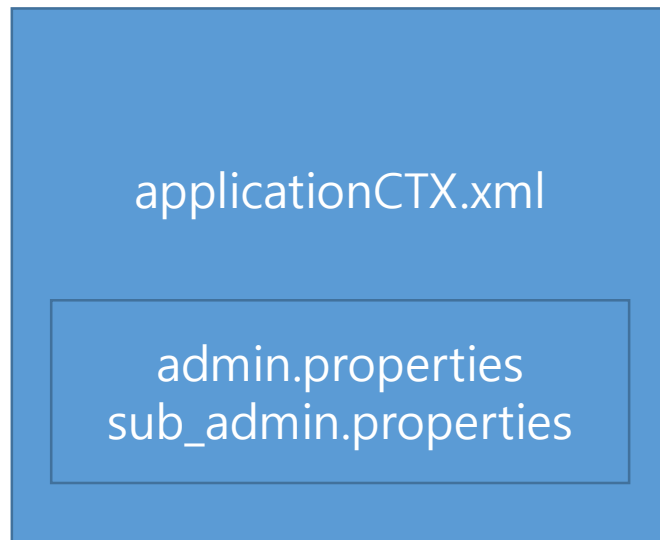
Environment객체를 이용해서 스프링 빈 설정을 합니다.  
(spring\_8\_1\_ex1\_springex)



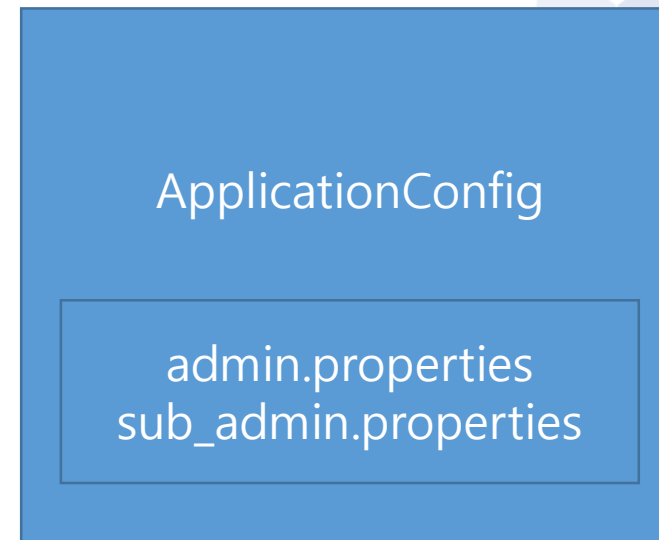
## 8-2. 프로퍼티 파일을 이용한 설정

이번에는 Environment객체를 사용하지 않고 프로퍼티 파일을 직접 이용하여 스프링 빈을 설정하는 방법에 대해서 살펴 봅니다.

스프링 설정 XML파일에 프로퍼티 파일을 명시 합니다.  
(spring\_8\_2\_ex1\_springex)



스프링 설정 JAVA파일에 프로퍼티 파일을 명시 합니다.  
(spring\_8\_2\_ex2\_springex)



### 8-3. 프로파일(profile) 속성을 이용한 설정

동일한 스프링 빈을 여러 개 만들어 놓고 상황(환경)에 따라서 적절한 스프링 빈을 사용할 수 있습니다. profile 속성을 사용하면 됩니다.

