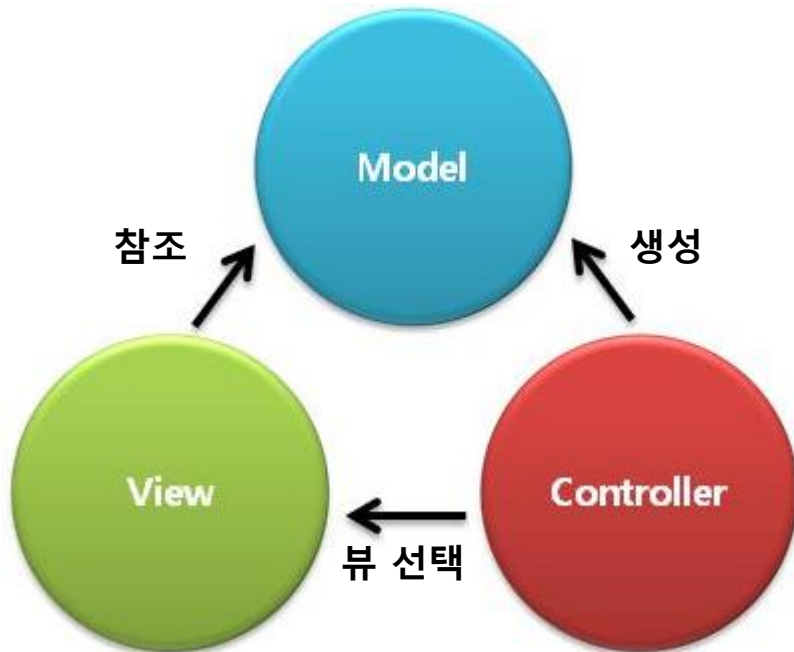


Spring MVC

1-1. 웹 프레임워크 아키텍처 – MVC 패턴

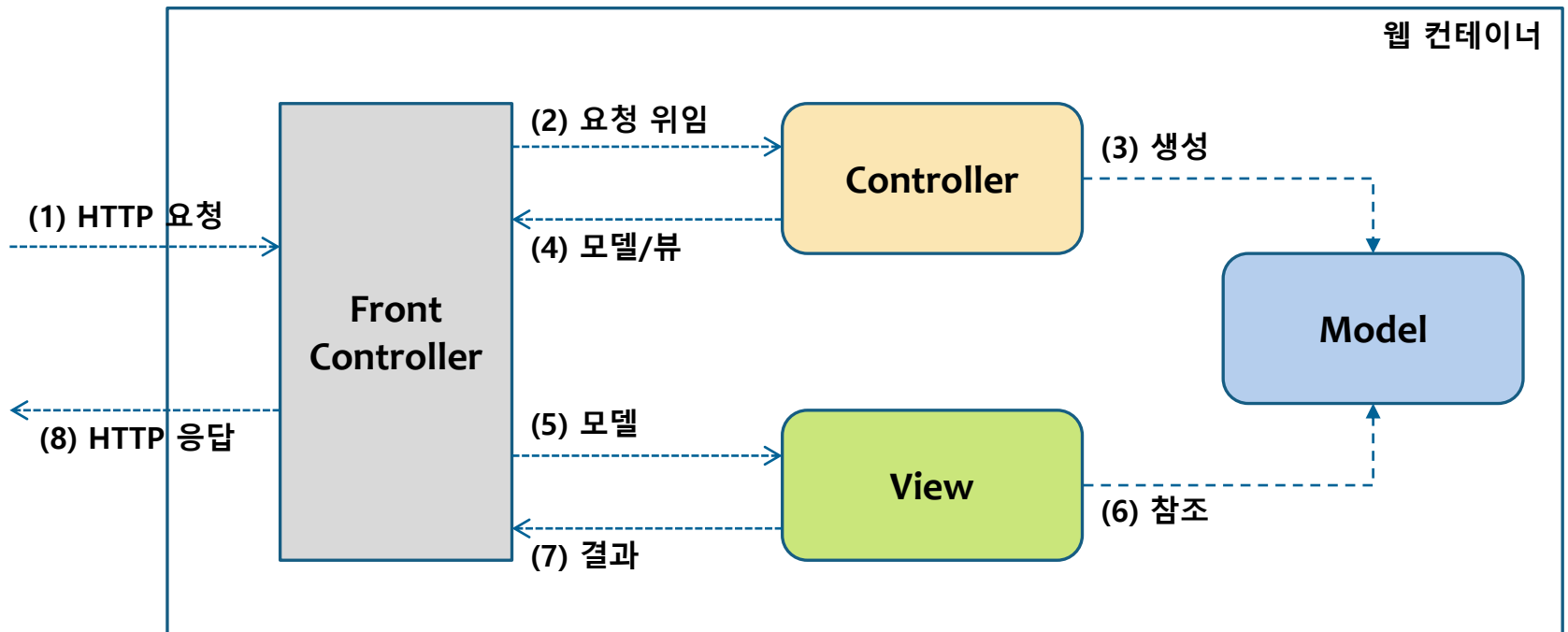
- MVC (Model – View – Controller) 패턴은 코드를 처리하는 영역을 Model, View, Controller로 분리
- 영역별로 분리하면 컴포넌트 간의 결합도가 낮아져, 컴포넌트 변경이 다른 영역 컴포넌트에 영향을 주지 않게 됨
- 화면과 비즈니스 로직을 분리하므로, 기능 확장과 유지보수가 편리해 짐
- 개발과정이 복잡하고, 초기 개발 속도가 느림



| MVC | 설명 |
|------------|---|
| Model | <ul style="list-style-type: none">- 애플리케이션 상태의 캡슐화- 상태 쿼리에 대한 응답- 어플리케이션의 기능 표현- 변경을 뷰에 통지 |
| View | <ul style="list-style-type: none">- 모델을 화면에 시각적으로 표현- 모델에게 업데이트 요청- 사용자의 입력을 컨트롤러에 전달- 컨트롤러가 뷰를 선택하도록 허용 |
| Controller | <ul style="list-style-type: none">- 어플리케이션의 행위 정의- 사용자 액션에 대한 모델 업데이트와 매핑- 응답에 대한 뷰 선택 |

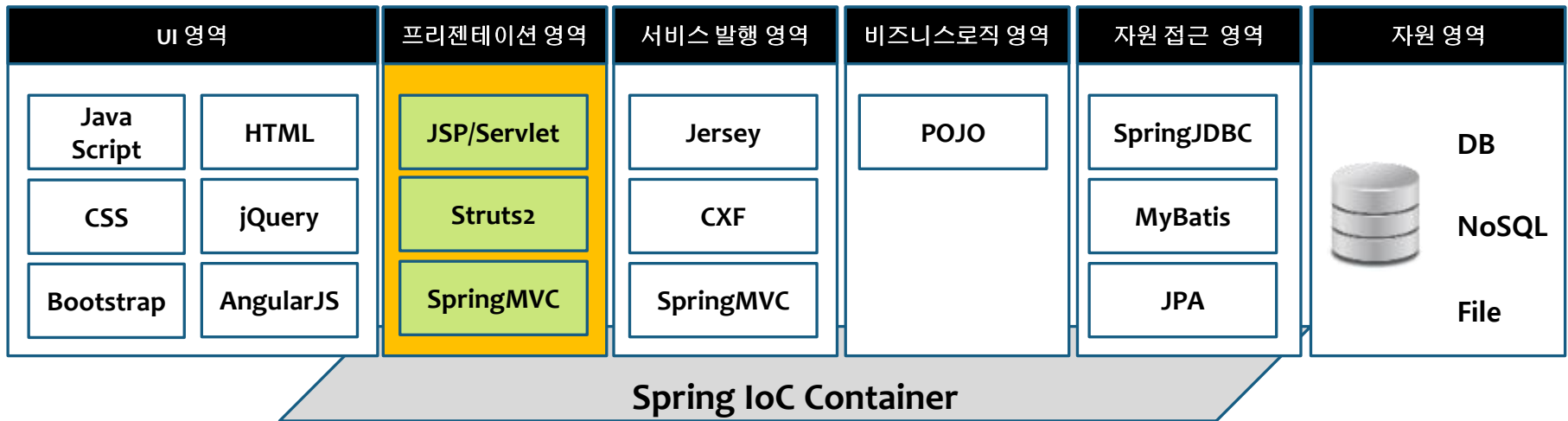
1-1. 웹 프레임워크 아키텍처 – Front Controller 패턴

- 웹 MVC 프레임워크는 JEE 패턴의 Front Controller 패턴에 기초
- Front Controller는 요청을 받아 어느 컨트롤러에 요청을 전송할 지 결정하여 다른 컴포넌트에 처리를 위임
- 프리젠테이션 계층의 제일 앞에서 모든 요청을 최초로 수신하여 처리하는 서블릿을 말함
- 웹 MVC 프레임워크는 요청을 각 컨트롤러로 분기하는 중앙 서블릿 중심으로 설계



1-2. Spring MVC 개요 – Spring 기반 웹 어플리케이션

- Spring MVC는 스프링에서 프리젠테이션 계층을 담당하는 서블릿 기반 MVC 프레임워크
- Spring MVC는 다른 웹 프레임워크에 비해 특정 클래스 상속, 참조, 구현에 제약사항이 적음
- Spring은 POJO를 지향하므로 복잡한 설정 없이 비즈니스 로직에 집중할 수 있음
- Spring IoC 컨테이너를 사용하여 웹 프레임워크 연계를 위한 추가 설정 없이 Spring MVC를 사용할 수 있음

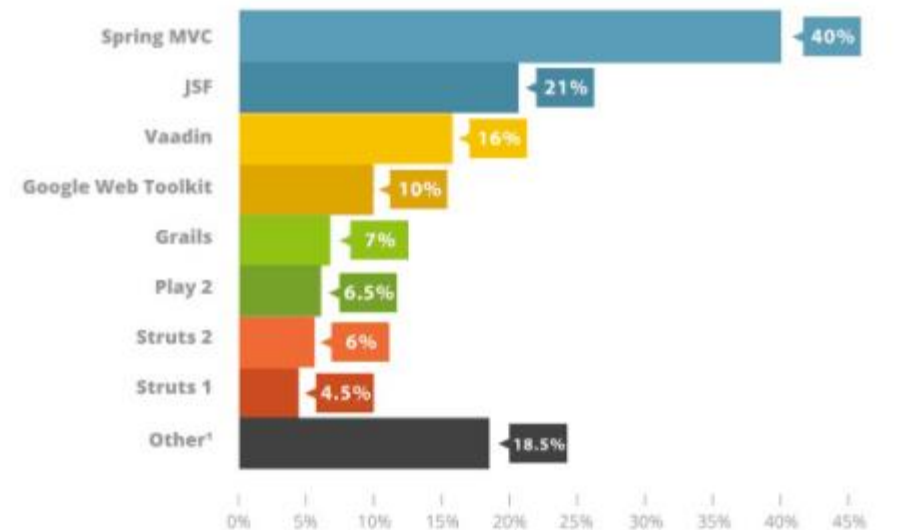


1-2. Spring MVC 개요 – 웹 프레임워크 트렌드 분석

- 웹 MVC 프레임워크에는 Spring MVC, Struts2, Struts1, JSF 등이 있음
- 이전에는 Struts2가 대표적인 웹 프레임워크였으나, 최근에는 Spring MVC에 관심이 높아지고 있음
- Struts2는 프리젠테이션 계층만 지원하는 프레임워크로써, 애플리케이션 개발 시 다른 프레임워크와 연동해야 함
- Spring MVC는 Spring 프레임워크의 기능을 활용할 수 있고, 기능 확장이 쉬워 꾸준한 상승세를 보임

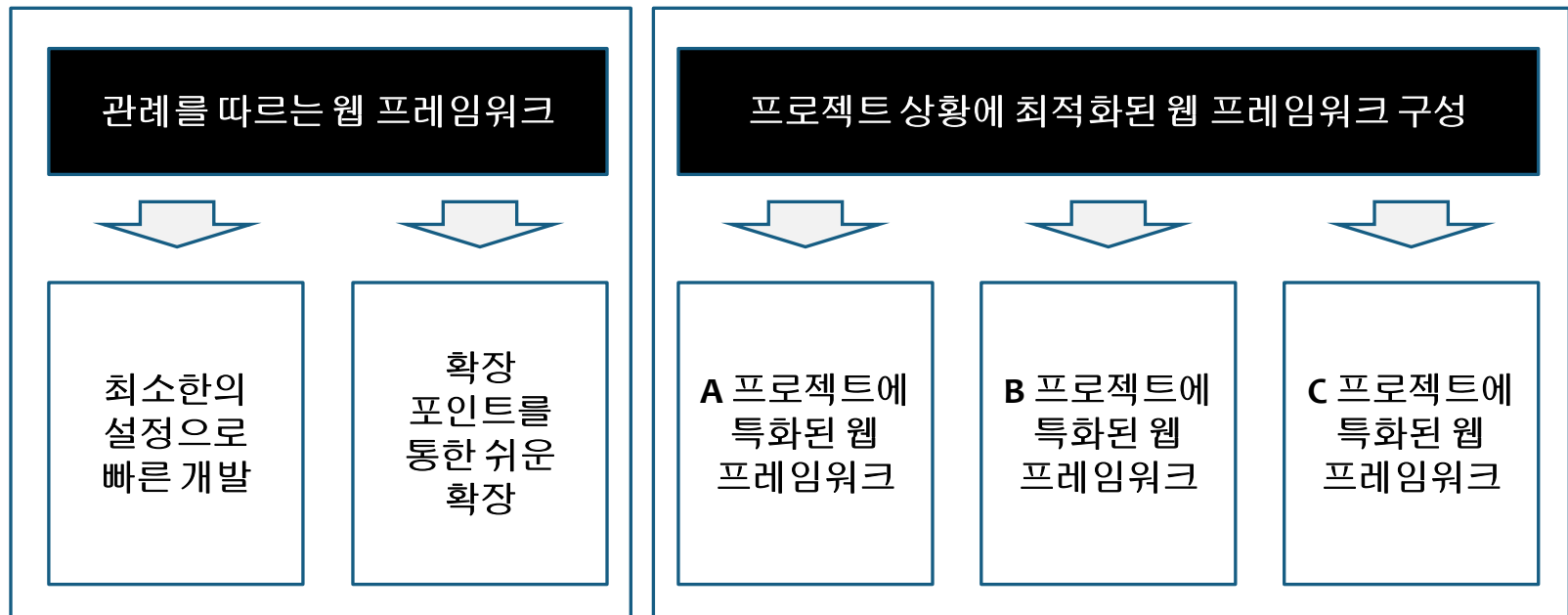


Web frameworks in use *



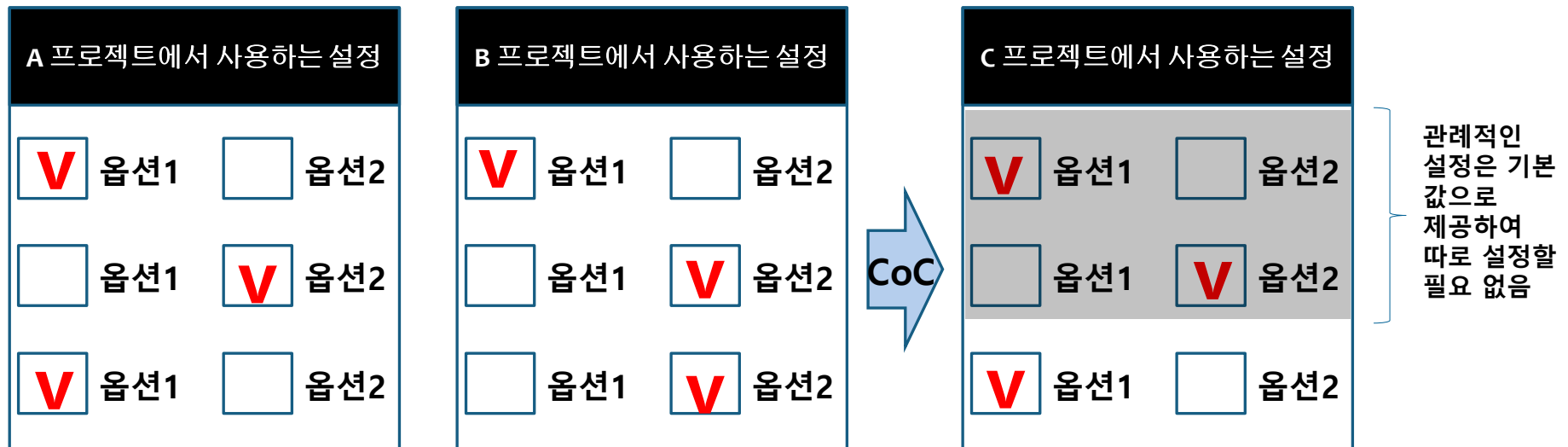
1-3. Spring MVC 특징 – 기술 확장에 관대한 웹 프레임워크

- 프레임워크에서 조합한 기술을 강요하지 않고, 프로젝트에 적합한 구성 가능
- Spring MVC에서 제공하는 주요 기능들은 다양한 방법으로 확장 가능
- 관례를 따르는 기본 설정으로 빠른 개발 가능
 - 필요한 경우 설정을 위한 확장포인트를 제공
- Spring MVC를 이용하면 프로젝트에 적합하고 효율적으로 개발할 수 있는 프레임워크를 새롭게 구성 가능



1-3. Spring MVC 특징 – 설정 보다는 관례(CoC)

- CoC(Convention over Configuration)는 설정 보다는 관례를 따르는 SW 설계 방식
- CoC는 개발자들이 결정할 사항들을 줄여서 단순하고 유연하게 개발할 수 있도록 지원
- XML과 같은 설정이 많으면 개발 복잡도가 증가 → 최근 프레임워크들은 어노테이션으로 CoC를 실현
- Spring MVC는 공통된 관례들을 제공 → 원하는 설정만 개별적으로 적용하도록 하여 개발의 효율 높임



1-4. Spring @MVC

- Spring은 2.5버전부터 어노테이션을 도입하였고, 3.0 버전에서 어노테이션 지원을 강화
- 어노테이션을 중심으로 한 새로운 MVC를 어노테이션 기반 MVC이라는 의미로 Spring @MVC라고도 함
- 현재 Spring은 XML로 설정하던 이전 버전의 사용을 권고하지 않으며, 차기 버전에서는 없어질 수도 있음
- 어노테이션을 추가함으로써 POJO에 가까운 개발이 가능하며, 메소드 단위로 요청을 처리할 수 있음

[이전 방식] AbstractController 클래스를 상속하여 컨트롤러 작성

```
public class CookbookReadController extends AbstractController {
    protected ModelAndView handleRequestInternal(
        HttpServletRequest req, HttpServletResponse res)
        throws Exception {
        ...
    }
}
```

[이전 방식] Controller 인터페이스를 구현하여 컨트롤러 작성

```
public class CookbookReadController implements Controller {
    @Override
    public ModelAndView handleRequest(
        HttpServletRequest req, HttpServletResponse res)
        throws Exception {
        ...
    }
}
```

[Spring @MVC] 어노테이션을 적용한 컨트롤러

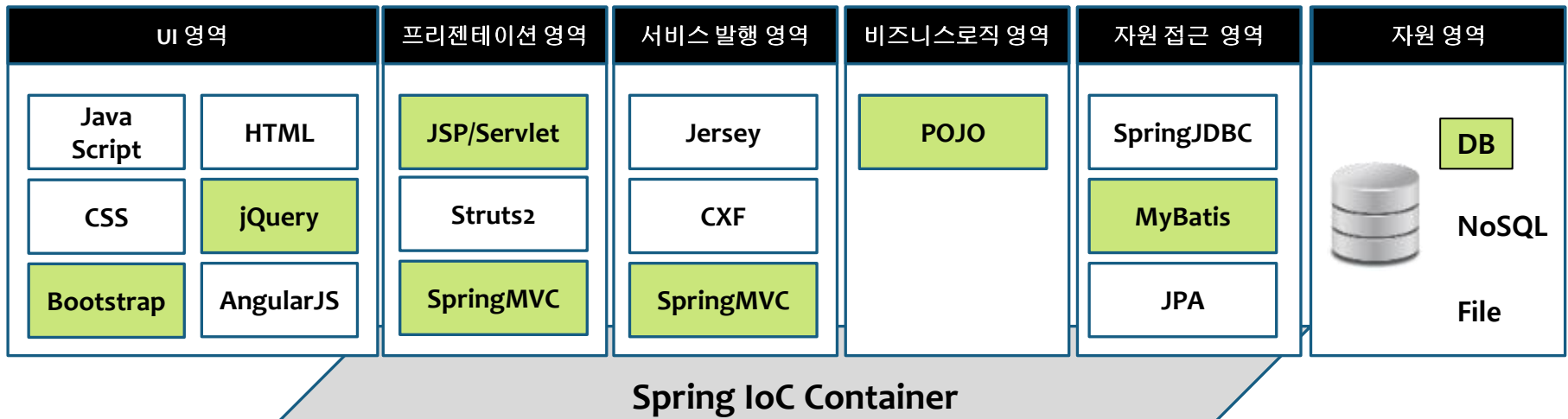
```
@Controller
public class CookbookReadController {
    @RequestMapping("/cookbook")
    public ModelAndView getAll() {
        ...
    }
}
```

- @Controller가 붙은 클래스는 클라이언트가 요청 시점에 Front Controller에 의해 호출 됨
- Spring @MVC에서는 어노테이션을 사용하여 인터페이스나 클래스를 상속하지 않고 컨트롤러 클래스를 작성할 수 있음
- @RequestMapping은 XML 설정 없이 요청 URL을 매핑하는 어노테이션

2-1. 웹 애플리케이션 구조

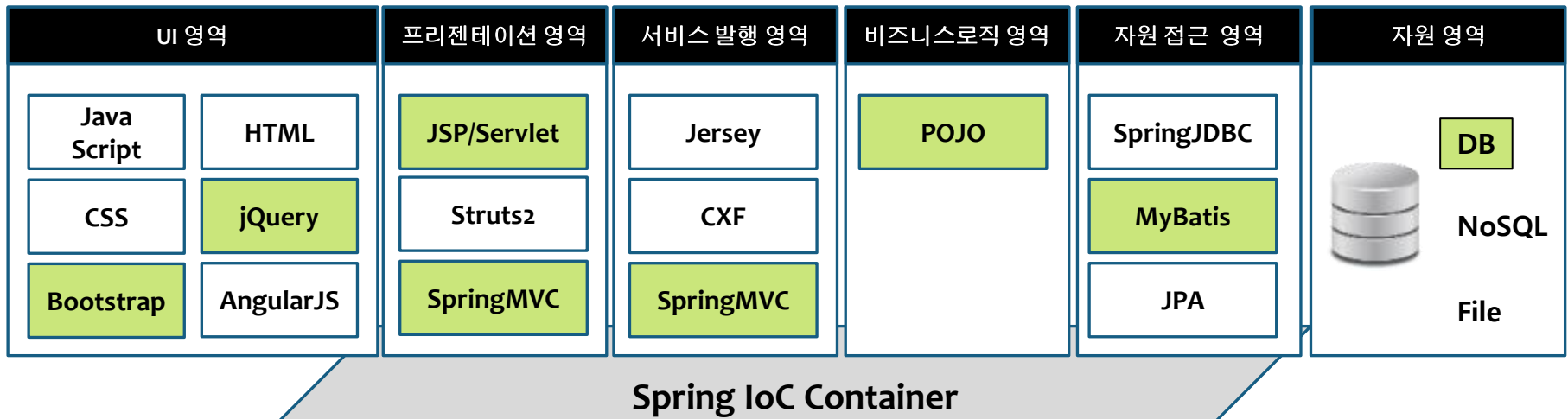
• 실습

- 프리젠테이션 영역에서는 Java 웹 개발의 기본이 되는 JSP/Servlet과 함께 SpringMVC 프레임워크 사용
- 서비스 발행영역은 SpringMVC의 RESTful 웹 서비스 지원 기능을 사용
- 데이터는 관계형 데이터베이스에 저장
- MyBatis를 데이터 접근 프레임워크로 사용



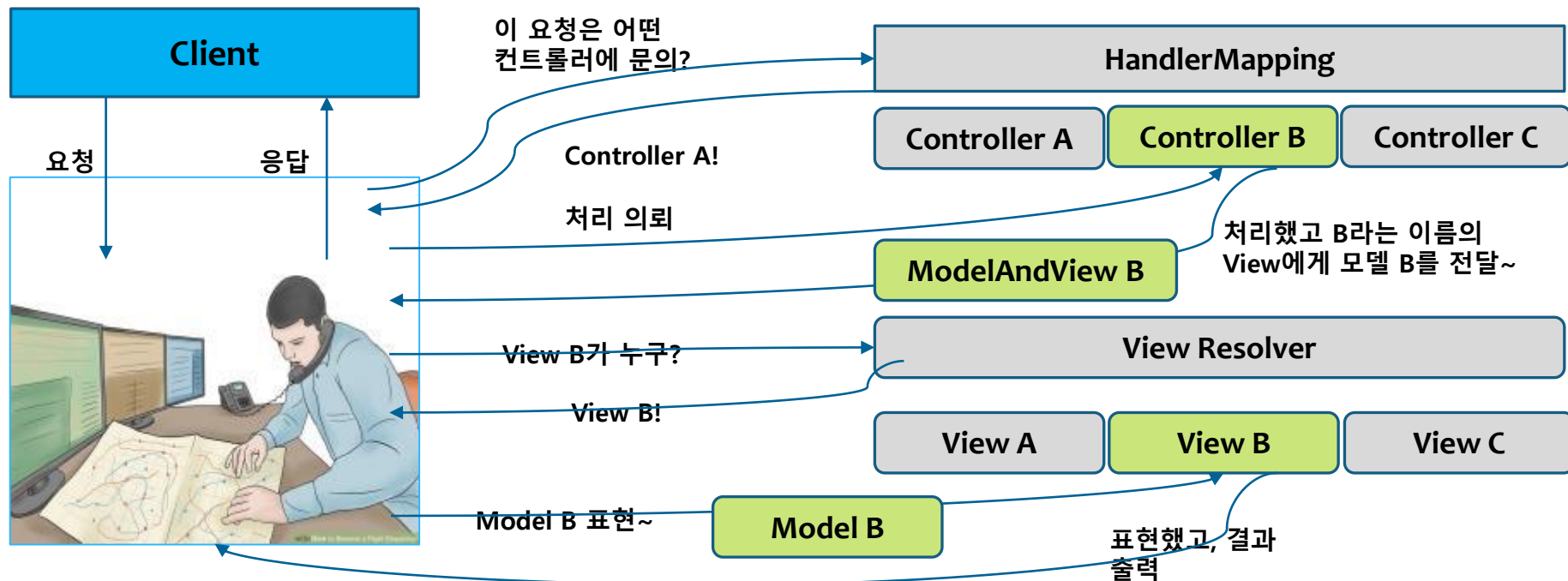
2-2. 실습

- 프리젠테이션 영역에서는 Java 웹 개발의 기본이 되는 JSP/Servlet과 함께 SpringMVC 프레임워크 사용
- 서비스 발행영역은 SpringMVC의 RESTful 웹 서비스 지원 기능을 사용
- 데이터는 관계형 데이터베이스에 저장
- MyBatis를 데이터 접근 프레임워크로 사용



3-1. DispatcherServlet – 요청처리 절차

- DispatcherServlet은 Spring MVC의 핵심으로써, Front Controller 역할
- 클라이언트 요청을 받아 응답하는 과정에서 담당할 대상 선택하고 역할을 분배하는 등의 작업 수행
- DispatcherServlet이 요청을 처리하는 과정을 이해하면 Spring MVC를 잘 활용할 수 있음
- 웹 애플리케이션 설정파일 (web.xml)에 서블릿 요청을 DispatcherServlet 클래스가 처리하도록 매핑



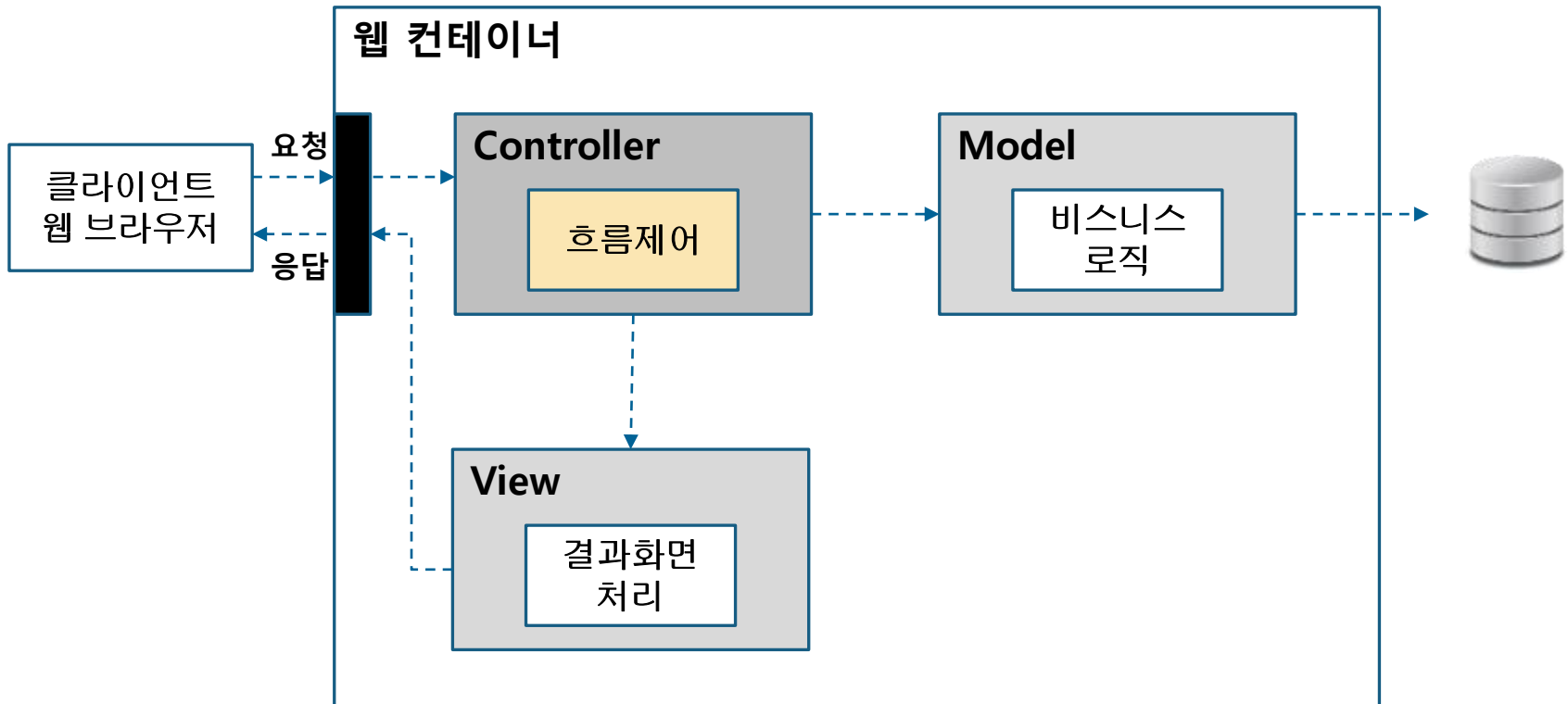
3-1. DispatcherServlet – MVC 클래스

- 개발자는 Controller만 구현하고, 그 외의 객체는 Spring MVC가 제공하는 클래스를 사용
- DispatcherServlet은 요청에서부터 응답까지의 전체 라이프사이클을 관리
- HandlerMapping이 요청을 처리할 컨트롤러를 결정하는 기준에는 URL, 클래스명, 어노테이션 등이 있음
- ModelAndView는 요청처리 결과 데이터와 화면에 표시할 View 이름을 포함

| 클래스 명 | 설명 |
|-------------------|--|
| DispatcherServlet | 단일 프론트 컨트롤러로 모든 HTTP 요청을 수신하여 그 밖의 오브젝트 사이의 흐름 제어 |
| HandlerMapping | 클라이언트가 요청한 URL을 바탕으로 어느 컨트롤러를 실행할 지 결정 URL, 컨트롤러 클래스명, 어노테이션을 기준으로 결정 |
| Controller | 클라이언트 요청에 맞는 프리젠테이션 층의 애플리케이션 처리 실행 요청처리 결과 데이터를 ModelAndView에 반영 |
| ModelAndView | Model은 컨트롤러에서 뷰에 전달할 데이터를 저장하는 객체 ModelAndView는 실제 View의 JSP 정보를 갖고 있지 않으며, ViewResolver가 논리적 이름을 실제 JSP이름으로 변환 |
| ViewResolver | View 이름을 바탕으로 View 객체를 결정 |
| View | 화면에 표시되는 객체 |

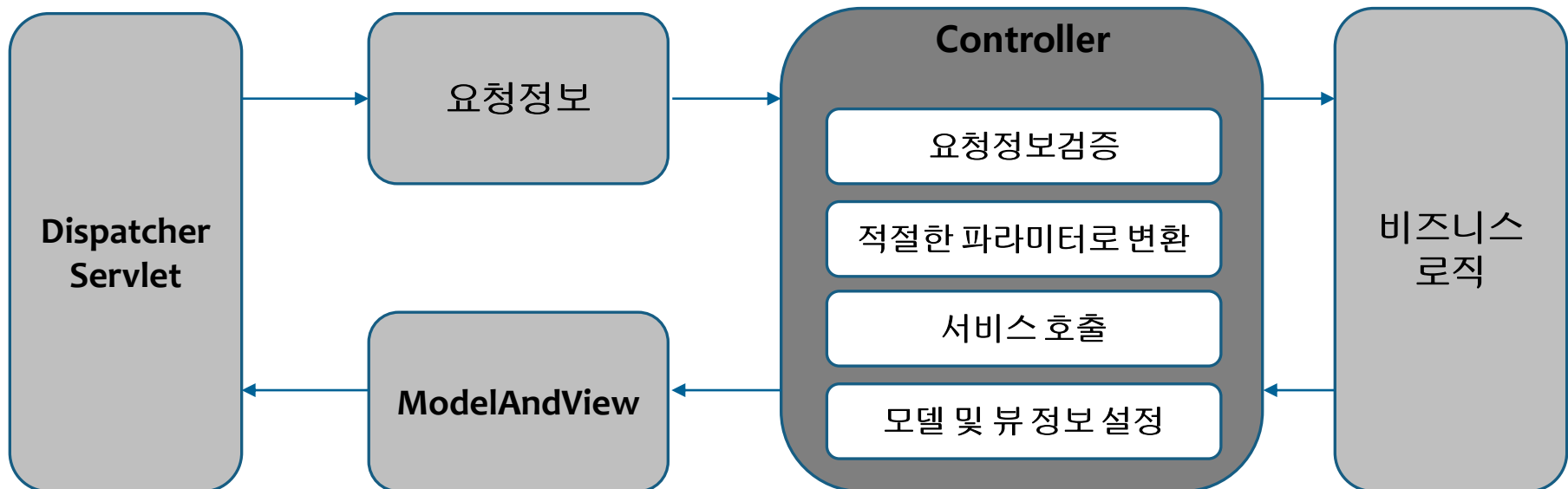
3-2. Controller – 개요

- Controller는 MVC(Model, View, Controller) 중 가장 많은 작업을 처리
- Controller는 클라이언트의 모든 요청을 처리
- Controller는 요청 내용을 처리하는 서비스를 호출하여 비즈니스 로직을 처리
- Controller는 처리결과를 View에게 전달하여 결과화면을 생성



3-2. Controller – 개요

- Spring MVC 컨트롤러는 DispatcherServlet에게 전달받은 요청 정보의 정합성을 검증
- 서비스에게 비즈니스 로직 처리를 위임 → 이를 위해 적절한 파라미터로 변환하여 서비스에게 전달
- 서비스로부터 처리결과를 받으면 어떤 뷰를 보여줘야 할지 결정 → 처리 결과를 뷰에게 전달할 형태로 생성
- 모델과 뷰를 생성하여 DispatcherServlet에게 전달



3-2. Controller – @Controller

- 클래스에 @Controller 어노테이션을 붙이면 빈 등록 설정 없이도 컨트롤러를 빈으로 등록 가능
 - 어노테이션을 사용하기 위해서는 설정파일에 <component-scan> 요소 추가
 - <component-scan> 요소를 추가하고 어노테이션을 스캔할 범위를 패키지로 지정
 - 스캔을 범위를 세밀하게 설정하려면, 하위 요소로 <include-filter> 추가

```
@Controller
public class HomeController {
    @RequestMapping(value="/", method=RequestMethod.GET)
    public String home(Local local, Model model) {
        Date date = new Date();
        DateFormat dateFormat = DateFormat.getDateInstance(
            DateFormat.LONG, DateFormat.LONG, locale);

        String formattedDate = dateFormat.format(date);

        model.addAttribute("serverTime", formattedDate);

        return "home";
    }
}
```

```
<context:component-scan base-package="com.lectopia.web">
    <context:include-filter type="annotation"
        expression="org.springframework.stereotype.Controller" />
</context:component-scan>
```

3-2. Controller – 핸들러 매핑

- 핸들러 매핑은 HTTP 요청정보를 처리하는 컨트롤러(핸들러)를 찾아주는 역할
- 핸들러 매핑을 여러 개 등록하여 사용하는 경우, order를 이용해 우선 순위 지정 가능
- 핸들러 매핑 빈의 defaultHandler 프로퍼티에 URL을 매핑하지 못할 때 사용할 디폴트 핸들러를 지정할 수 있음
- Spring에서는 5가지의 핸들러 매핑 전략 클래스를 제공

```
<bean id="homeController" class="com.lectopia.web.HomeController" />
<bean class="org.springframework.web.servlet.handler.BeanNameUrlHandlerMapping">
    <property name="defaultHandler" ref="homeController" />
</bean>
```


3-2. Controller – 핸들러 매핑

- **BeanNameUrlHandlerMapping**은 핸들러 매핑을 등록하지 않으면 사용되는 디폴트 핸들러 매핑 전략
- **<bean>** 요소의 **name**과 컨트롤러 클래스를 연결
- 설정은 간편하나, 컨트롤러의 개수만큼 빈을 등록해야 함
- **<bean>** 요소의 **name** 속성은 매핑할 URL이며, **class** 속성은 요청을 처리할 컨트롤러 클래스

```
<bean id="handlerMapping"  
      class="org.springframework.web.servlet.handler.BeanNameUrlHandlerMapping" />
```

```
<bean name="/home" class="com.lectopia.web.HomeController" />
```

URL로 매핑할 이름

요청을 처리할 컨트롤러 클래스

3-2. Controller – 핸들러 매핑

- **ControllerBeanNameHandlerMapping**은 빈의 id와 지정한 컨트롤러 클래스를 연결하는 핸들러 매핑 전략
- **urlPrefix** 프로퍼티에 URL에서 공통적으로 나타나는 prefix 설정 가능
- **@Component** 어노테이션에 bean id를 지정한 경우에도 핸들러로 매핑
- 이 핸들러 매핑 전략은 빈으로 등록해야만 사용할 수 있음
→ 등록 시 Default Handler 적용되지 않음

```
<bean id="handlerMapping"
      class="org.springframework.web.servlet.handler.BeanNameUrlHandlerMapping">
  <property name="urlPrefix" value="/mvc/" />urlPrefix를 /mvc/로 지정하였으므로,
</bean>                                     HomeController는 /mvc/hello 요청에 대해 매핑
```

```
<bean id="/hello" class="com.lectopia.web.HomeController" />
```

URL로 매핑할 이름

요청을 처리할 컨트롤러 클래스

```
@Component("hello")
public class HomeController implements Controller {
    @Override
    public ModelAndView handleRequest(HttpServletRequest request,
                                     HttpServletResponse response)
        throws Exception {
        return null;
    }
}
```

스테레오타입 어노테이션에 값을 설정하여 매핑 할 URL 지정 가능

3-2. Controller – 핸들러 매핑

- **ControllerClassNameHandlerMapping**은 컨트롤러 클래스 이름을 URL과 연결하는 핸들러 매핑 전략
- 만약 클래스 이름이 Controller로 끝난다면 Controller를 제외하고 매핑

ex. HomeController가 있는 경우, /home으로 URL을 매핑

- Default Handler 매핑이 아니므로 빈으로 등록해야만 사용 가능

```
<bean id="handlerMapping"  
      class="org.springframework.web.servlet.mvc.support.ControllerClassNameHandlerMapping" />
```

```
public class HomeController implements Controller {  
    /home URL 매핑  
    @Override  
    public ModelAndView handleRequest(HttpServletRequest request,  
                                     HttpServletResponse response)  
        throws Exception {  
        return null;  
    }  
}
```

3-2. Controller – 핸들러 매핑

- SimpleUrlHandlerMapping는 URL과 컨트롤러 매핑정보를 한 곳에 모아 놓을 수 있는 핸들러 매핑 전략
- 핸들러 매핑 bean property 내의 URL과 컨트롤러 매핑정보를 연결
- 모든 URL 매핑정보가 모여있다는 장점이 있는 반면, 컨트롤러 빈 이름을 모두 나열 해야 함

```
<bean class="org.springframework.web.servlet.handler.SimpleUrlHandlerMapping">
    <property name="mappings">
        <props>
            <prop key="/board">boardController</prop>
            <prop key="/posting">postingController</prop>
        </props>
    </property>
</bean>

<bean id="/boardController" class="com.lectopia.web.BoardController" />
<bean id="/postingController" class="com.lectopia.web.PostingController" />
```

3-2. Controller – 핸들러 매핑

- **DefaultAnnotationHandlerMapping**는 어노테이션에 적용되는 **Default Handler 매핑 전략**
- **@RequestMapping** 어노테이션으로 URL을 매핑하며 최근 가장 보편적으로 사용되는 매핑 방법
- URL이 설정파일이 아닌 클래스 파일에 있다는 점에서 편리
→ URL 이외의 다른 요청정보도 활용 가능
- 메소드에 해당 어노테이션을 붙이면 메소드 단위의 매핑을 지원하므로 컨트롤러의 개수를 줄일 수 있음

```
@Controller
@RequestMapping("board")
public class BoardController{
    @RequestMapping("list")
    public String list(Moel model) {
        return "/product/list";
    }

    @RequestMapping("regist")
    public String regist(Moel model) {
        return "/product/regist";
    }
}
```

3-2. Controller – 요청 매핑

- **DefaultAnnotationHandlerMapping**는 **@RequestMapping** 정보 컨트롤러를 매핑
- 부모 컨트롤러 클래스에 **@RequestMapping**를 추가하면 하위 컨트롤러 클래스에도 적용
 - 하위 클래스에서 **@RequestMapping**을 재정의하면 상위 클래스의 **@RequestMapping**은 무시
- **@RequestMapping**을 인터페이스에 작성한 경우도 구현 클래스에 동일하게 적용 됨

```
public class ParentController {  
    @RequestMapping("find")  
    public String find() {  
        return "find";  
    }  
}
```

```
@Controller  
public class ChildController extends ParentController {  
    @Override  
    public String find() {  
        System.out.println("child find");  
        return "find";  
    }  
}
```

ChildController는 상위 클래스인 **ParentController**에 정의된 **@RequestMapping**을 그대로 상속
→ /find URL을 입력했을 때, "child find" 문구가 출력

3-2. Controller – 요청 매핑

- **@RequestMapping**을 이용하면 URL 이외에 여러 요청정보 활용 가능
- **value** 속성은 매핑할 URL 설정
- **method** 속성은 요청을 매핑할 HTTP METHOD를 설정
 - GET, POST, PUT, DELETE
- **params** 속성은 요청 파라미터를 설정
 - 파라미터 값이 지정한 값과 일치할 때만 요청을 매핑

```
@RequestMapping(value="/boards/{boardId}", method=RequestMethod.GET, params="admin=true")
public String findBoard(@PathVariable("boardId") String boardId, Model model) {
    .....

    return "/board/read";
}
```

/boards/{boardId}로 요청된 GET 방식의 요청 중 admin
파라미터 값이 true인 요청만 매핑

3-3. View – 개요

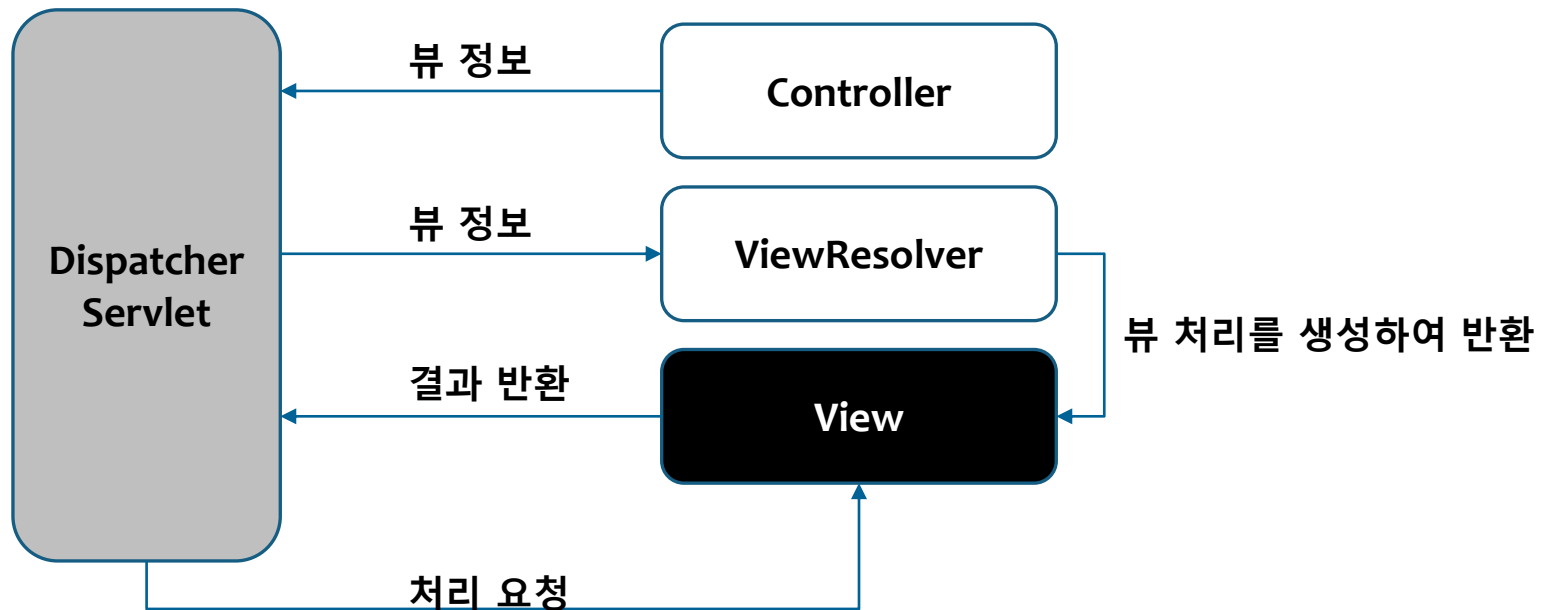
- MVC에서 뷰(View)는 모델을 전달 받아 모델의 정보를 다양한 형식으로 표현하는 기능을 담당
- 일반적으로 뷰는 HTML로 생성되어 브라우저에 결과를 표현
 - 엑셀/PDF/XML 등의 콘텐츠로 생성 가능
- Spring에서 제공하는 뷰를 사용하여 여러 콘텐츠 작성 가능
- 뷰를 직접 사용하는 대신, 메시지 컨버터를 사용하면 XML, JSON 타입으로 생성 가능

```
public class Posting {  
    private String id;  
    private String title;  
    private String contents;  
  
    public Posting() {}  
  
    public Posting(String id, String title, String contents) {  
        this.id = id;  
        this.title = title;  
        this.contents = contents;  
    }  
}
```



3-3. View – View and Controller

- MVC에서 뷰와 컨트롤러가 어떻게 연결되는지에 대한 이해가 필수
- 컨트롤러가 처리 후 돌아갈 뷰를 지정해 주었다면 DispatcherServlet은 해당 뷰에 처리를 요청
- 명확히 뷰 객체를 지정하지 않고, 뷰 이름만 알려주어도 ViewResolver를 통해 뷰 객체를 생성할 수 있음
- 어떠한 뷰 정보도 알려주지 않을 때, DefaultRequestToViewNameTranslator를 통해 뷰 이름을 설정할 수 있음



3-3. View – View 지정방법

- 뷰를 지정하는 방법
 - 컨트롤러가 명시적으로 리턴하는 방법
 - : 컨트롤러가 ModelAndView나 View객체에 뷰 이름을 설정하거나, 문자열로 뷰 이름을 반환하는 방법
 - 설정에 의해 자동으로 지정하는 방법
 - : 컨트롤러가 Model, Map, void를 반환하는 경우, 설정에 의해 자동으로 뷰를 지정하는 방법
- 뷰가 지정되지 않으면 RequestToViewNameTranslator는 요청 URL로 부터 뷰 이름을 지정

```
@Controller
public class BoardController {

    @RequestMapping("/board")
    public String list() {
        return "board";
    }
}
```

```
@Controller
public class BoardController {

    @RequestMapping("/board")
    public ModelAndView list() {
        return new ModelAndView("board");
    }
}
```

```
@Controller
public class BoardController {

    @RequestMapping("/board.do")
    public Map<String, Object> list() {
        Map<String, Object> model = new HashMap<String, Object>();
        ...
        return model;
    }
}
```

요청 URL로 부터 뷰 이름이 지정

자동으로 뷰 이름이 지정되는 경우, 지정한 URL에서 맨 앞의 / 기호와 끝에 이는 확장자를 제외한 이름이 뷰의 이름이 됨

3-3. View – ViewResolver

- 컨트롤러가 뷰 이름을 반환하면 ViewResolver를 통해 실제 사용할 뷰를 결정
- 뷰 이름은 실제 존재하는 뷰가 아니므로, ViewResolver를 통해 논리적인 뷰(뷰 이름)를 실질적인 뷰로 바꿔줌
- ViewResolver는 Spring MVC에서 제공하는 ViewResolver 구현체를 등록하여 사용하거나 직접 확장하여 구현 가능
- 특정 ViewResolver를 Bean으로 등록하지 않으면, InternalResourceViewResolver가 자동으로 등록

```
<beans:bean class="org.springframework.web.servlet.view.InternalResourceViewResolver">
  <beans:property name="prefix" value="/WEB-INF/views/" />
  <beans:property name="suffix" value=".jsp" />
</beans:bean>
```

InternalResourceViewResolver에 prefix/suffix 등의 속성을 지정하고 싶을 경우에는 빈으로 등록 해야 함

3-3. View – RedirectView

- 리다이렉트뷰는 실제 뷰를 생성하지 않고, URL만 생성하여 다른 페이지로 리다이렉트
 - 주로 컨트롤러에서 기능을 수행 한 후 기존에 존재하는 특정 요청으로 연결하고 싶을 때 사용
- ex. 저장 후 등록조회로 연결할 때, 리다이렉트를 사용

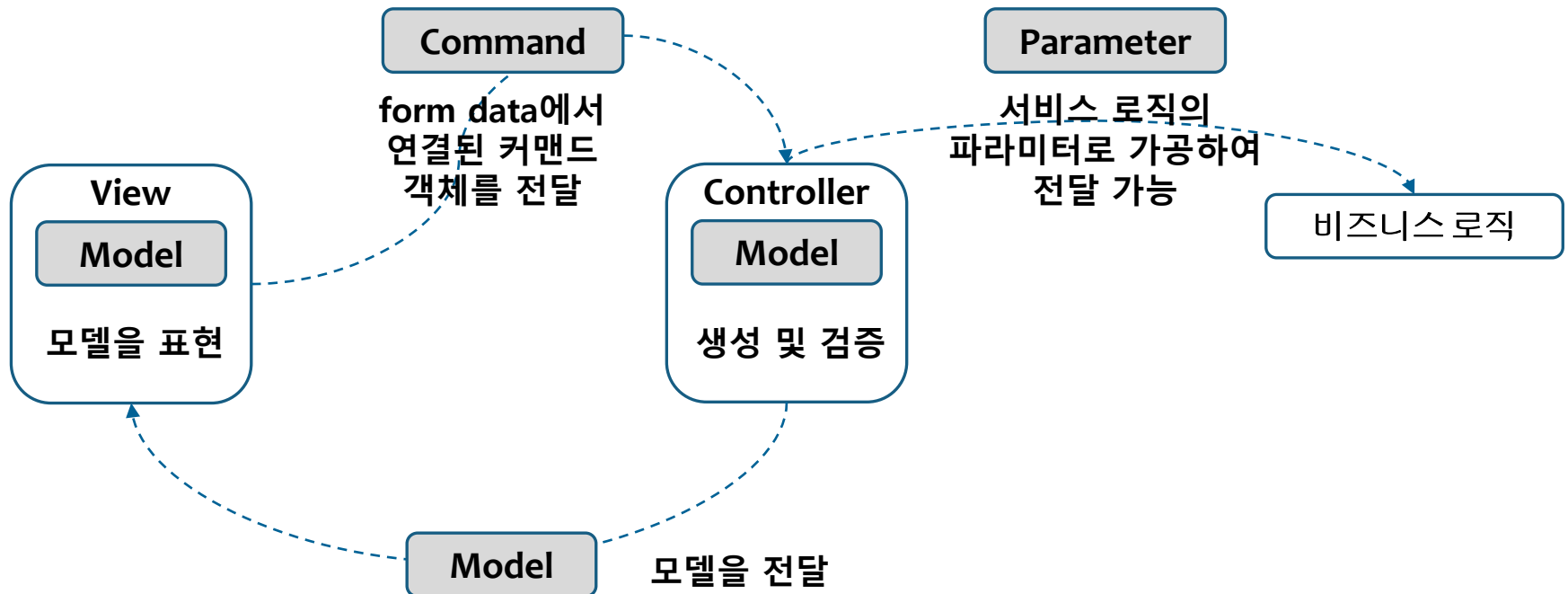
- 리다이렉트뷰는 RedirectView 객체나, 접두어 "redirect:"를 포함한 문자열을 리턴하여 지정

```
// 레시피 등록 후 전체 목록화면으로 리다이렉트
@RequestMapping(value="recipe", method=RequestMethod.POST)
public String addRecipe(Recipe recipe) {
    chef.createRecipe(recipe);
    return "redirect:/";
}
```

- RedirectView 오브젝트를 직접 사용하지 않아도, 문자열에 리다이렉트의 접두어를 포시키면 뷰리졸버에서 처리 됨
- UrlBasedViewResolver에는 "redirect:"에 대한 처리가 구현되어 있음
- 기본으로 제공되는 InternalResourceViewResolver는 UrlBasedViewResolver 클래스를 상속받기 때문에 특별한 설정을 하지 않아도 사용할 수 있음

3-4. Model – Spring MVC의 모델

- 컨트롤러는 뷰에서 전달된 데이터를 커맨드 객체로 전달받아 처리 가능
- 컨트롤러에서 받거나 생성된 모델은 검증과정을 거친 후 비즈니스 로직 메소드에 전달하는 파라미터로 가공 될 수 있음
- 컨트롤러가 모델을 리턴하면 DispatcherServlet는 모델을 뷰에게 전달
- 뷰는 전달받은 모델을 클라이언트에게 적절한 형태로 표현



3-4. Model – Command 객체

- Spring MVC는 객체 속성과 HTML 폼으로 보낸 데이터의 이름이 같으면 자동으로 매핑에서 전달
- 컨트롤러는 뷰의 Form으로부터 전달된 데이터를 객체 파라미터로 받아 처리 가능
- Command 객체는 모델에 추가하지 않아도 자동으로 모델에 추가되어 뷰에 전달
- List 형태로 컨트롤러가 받기 위해서는 반드시 감싸주는 Command 객체가 필요

```
<form action="posting" method="post">
  <input type="text" name="posting[0].id" />
  <input type="text" name="posting[0].title" />
  <input type="text" name="posting[0].contents" />
  <br/>
  <input type="text" name="posting[1].id" />
  <input type="text" name="posting[1].title" />
  <input type="text" name="posting[2].contents" />
  <br/>
  <input type="submit" />
</form>
```

```
public class PostingCommand {
    private List<Posting> postings;

    public void setPostings(List<Posting> postings) {
        this.postings = postings;
    }
}
```

```
@Controller
@RequestMapping("/posting")
public class PostingController {

    @RequestMapping(method=RequestMethod.POST)
    public String regist(PostingCommand command) {
        ...
    }
}
```

3-4. Model – Command 객체

- EL 표기법을 이용하여 컨트롤러에서 받아온 Command 객체를 View에서 사용 가능
- @ModelAttribute를 이용하여 이름을 따로 정해주지 않으면 Command 객체의 클래스명을 사용
- 이름을 변경하고 싶다면, 해당 Command 객체 앞에 @ModelAttribute를 붙여서 이름을 지정

```
@Controller  
public class BoardController {
```

```
    @RequestMapping(value="/board/regist", method=RequestMethod.POST)
```

```
    public String regist(Board command) {
```

```
        ...
```

```
    }
```

```
}
```

View에서는 커맨드 객체의 클래스명 (첫 글자 소문자)을 사용하여 커맨드 객체에 접근

```
<body>
```

```
...
```

```
    ${board.title}
```

```
@Controller
```

```
@RequestMapping("/board/regist")
```

```
public class BoardController {
```

```
    @RequestMapping(method=RequestMethod.POST)
```

```
    public String regist(@ModelAttribute("faq") Board command) {
```

```
        ...
```

```
    }
```

```
}
```

@ModelAttribute를 파라미터 앞에 붙여서 설정하면, View에서 사용하는 이름을 변경할 수 있음

```
<body>
```

```
...
```

```
    ${faq.title}
```

3-4. Model – @RequestParam, @ModelAttribute

- @RequestParam은 메소드 파라미터를 요청 파라미터에서 1:1로 받을 경우 사용
- @ModelAttribute는 요청 파라미터를 객체 형태로 받기 위해 사용
- 검색 조건과 같이 여러 파라미터를 객체 형태로 받거나 폼 제출로 넘어오는 파라미터를 바로 객체로 받을 때 유용
- @ModelAttribute가 붙은 객체는 자동으로 Model에 추가되므로 뷰에서 바로 사용 가능

```
@RequestMapping(method=RequestMethod.POST)
public String regist(@ModelAttribute("posting") Posting posting) {
    ...
    return "posting";
}
```


3-5. 정리

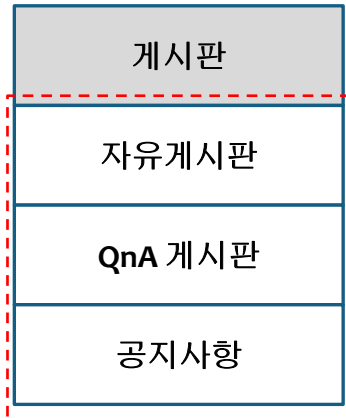
- DispatcherServlet 이란?
- Controller의 역할은?
- View의 역할은?
- Model의 역할은?

4-1. 게시판 메인화면

- 게시판 메인화면은 개설된 게시판 목록을 조회하여 보여주는 화면
- PostingController 클래스 생성 @Controller 어노테이션 추가
- 컨트롤러 클래스와 여청 처리 메소드에서 @RequestMapping를 정의
→ /posting/home이 URL
- HttpServletRequest 객체 속성으로 boardList 조회결과를 추가
→ JSP에서 게시판 목록 출력

```
@Controller
@RequestMapping("/posting")
public class PostingController {
```

홈/게시판



```
@Autowired
private SocialBoardService socialBoardService;
```

```
@Autowired
private PostingService postingService;
```

```
// 게시판 메인
```

```
@RequestMapping(value="/home", method=RequestMethod.GET)
public String main(HttpServletRequest req) {
```

```
    List<SocialBoard> socialBoards = socialBoardService.findAllSocialBoards();
    req.setAttribute("boardList", socialBoards);
```

```
    return "posting/main";
```

```
}
```

```
...
```

```
}
```

4-2. 게시판 목록조회

- 게시물 목록조회 화면은 게시판의 게시물 목록을 보여주는 화면
- 게시물 목록조회 화면을 분석하고 컨트롤러에서 구현해야 할 기능 식별
 - 게시판 목록 영역을 표현 → 게시판 목록 조회
 - 선택한 게시판에 대한 게시물 목록 표현 → 게시물 목록 조회

홈/게시판/자유게시판

자유게시판

게시판

자유게시판

번호

제목

작성일

작성자

조회

001-0001

자유 게시물 오픈

2016-07-12

관리자

0

```
@RequestMapping(value="/list", method=RequestMethod.GET)
public String list(@RequestParam("boardUsid") String boardUsid,
                  @RequestParam("page") String page,
                  HttpServletRequest req) {
    SocialBoard socialBoard = socialBoardService.findSocialBoard(boardUsid);

    List<SocialBoard> socialBoards = socialBoardService.findAllSocialBoards();

    PageCriteria pageCriteria = new PageCriteria(Integer.parseInt(page), 3);

    OffsetKey offsetKey = pageCriteria.toOffsetKey();
    OffsetList<Posting> offsetList =
        postingServlet.findPostingByCondition(boardUsid, offsetKey);

    // Convert OffsetList to Page
    Page<Posting> postings = new Page<Posting>(offsetList, pageCriteria);

    req.setAttribute("boardUsid", boardUsid);
    req.setAttribute("boardList", socialBoards);
    req.setAttribute("socialBoard", socialBoard);
    req.setAttribute("posting", posting);

    return "posting/list";
}
```

4-3. 게시판 등록

- 게시물 목록조회 화면에서 [등록] 버튼을 누르면, 게시물 등록화면으로 이동
- 게시물 등록화면을 분석하여 컨트롤러에서 구현해야 할 기능 식별
 - 좌측 게시판 목록 영역을 표현하기 위해, 게시판 목록을 조회
 - 등록할 게시물 내용 입력 후, [확인] 버튼을 누르면 게시물 등록

홈/게시판/자유게시판

게시글 등록

제목

글쓴이

글쓴이 이메일

내용

```
@RequestMapping(value="/create", method=RequestMethod.GET)
public String create(@RequestParam("boardUsid") String boardUsid,
                    HttpServletRequest req) {
    List<SocialBoard> socialBoards = socialBoardService.findAllSocialBoards();

    req.setAttribute("boardUsid", boardUsid);
    req.setAttribute("boardList", socialBoards);
    return "posting/create";
}

@RequestMapping(value="/create", method=RequestMethod.POST)
public ModelAndView create(@RequestParam("boardUsid") String boardUsid,
                          @RequestParam("title") String title,
                          @RequestParam("contents") String contents,
                          @RequestParam("writerEmail") String writerEmail,
                          @RequestParam("writerName") String writerName,
                          HttpServletRequest req) {
    PostingCdo postinCdo = new PostingCdo(title, writerEmail, contents);
    if (writerEmail != null)
        postinCdo.setWriterName(writerName);

    postingService.registerPosting(boardUsid, postinCdo);

    String message = "작성할 글이 저장되었습니다.";
    String linkURL = "posting/list?boardUsid=" + boardUsid + "&page=1";

    return MessagePage.information(message, linkURL);
}
```

게시판

자유게시판

4-4. 게시물 상세조회

- 게시물 상세조회 화면은 특정 게시물에 대한 상세정보를 보여주는 화면
- 게시물 상세조회 화면을 분석하여 컨트롤러에서 구현해야 할 기능 식별
 - 좌측 게시판 목록 영역을 표현하기 위해, 게시판 목록을 조회
 - 선택 게시물의 내용을 표현하기 위해, 게시물 상세정보 조회

홈/게시판/자유게시판

자유게시판

게시판

자유 게시물 오픈

자유게시판

관리자 2016-07-12

삭제 | 수정

자유 게시판을 오픈하였습니다.

```
@RequestMapping(value="/detail", method=RequestMethod.POST)
public String detail(@RequestParam("boardUsid") String boardUsid,
                    @RequestParam("postingUsid") String postingUsid,
                    HttpServletRequest req) {
    Posting postin = postingService.findPosting(postingUsid);
    SocialBoard socialBoard = socialBoardService.findSocialBoard(boardUsid);
    List<SocialBoard> socialBoards = socialBoardService.findAllSocialBoards();

    req.setAttribute("boardUsid", boardUsid);
    req.setAttribute("boardList", socialBoards);
    req.setAttribute("socialBoard", socialBoard);
    req.setAttribute("posting", posting);

    return "posting/detail";
}
```

4-5. 게시물 수정 – 화면조회

- 게시물 상세조회 화면에서 [수정] 버튼을 클릭하면, 게시물 수정화면으로 이동
- 게시물 수정 화면은 특정 게시물의 내용을 수정하는 화면
 - 좌측 게시판 목록 영역을 표현하기 위해, 게시판 목록을 조회
 - 선택 게시물의 수정 전 내용을 표현하기 위해, 게시물 상세정보 조회

홈/게시판/자유게시판

자유 게시판

글쓴이

관리자 (admin@lector)

제목

자유 게시물 오픈

내용

자유 게시판을
오픈하였습니다.

저장

취소

```
@RequestMapping(value="/update", method=RequestMethod.GET)
public ModelAndView update(@RequestParam("boardUsid") String boardUsid,
    @RequestParam("postingUsid") String postingUsid,
    HttpServletRequest req) {
    Posting postin = postingService.findPosting(postingUsid);
    SocialBoard socialBoard = socialBoardService.findSocialBoard(boardUsid);
    List<SocialBoard> socialBoards = socialBoardService.findAllSocialBoards();

    req.setAttribute("boardUsid", boardUsid);
    req.setAttribute("boardList", socialBoards);
    req.setAttribute("socialBoard", socialBoard);
    req.setAttribute("posting", posting);

    return "posting/update";
}
```

4-5. 게시물 수정 – 수정처리

- 게시물 수정 화면에서 내용을 수정 후, [저장] 버튼을 누르면 게시물을 수정
- 화면에서 파라미터로 전달된 값을 메소드 매개변수로 받기 위해
@RequestParam 어노테이션 적용

홈/게시판/자유게시판

자유 게시판

글쓰기

관리자 (admin@lectop

제목

자유 게시물 오픈

내용

자유 게시판을
오픈하였습니다.

저장

취소

```
@RequestMapping(value="/update", method=RequestMethod.POST)
public ModelAndView update(@RequestParam("boardUsid") String boardUsid,
    @RequestParam("title") String title,
    @RequestParam("contents") String contents,
    @RequestParam("postingUsid") String postingUsid) {
    NameValueCollection nameValues = NameValueCollection.GetInstance();
    nameValues.Add(Posting.MODIFIABLE_TITLE, title);
    nameValues.Add(Posting.MODIFIABLE_CONTENTS, contents);

    postingService.modifyPosting(boardUsid, nameValues);

    String message = "글이 수정되었습니다.";
    String linkURL = "posting/detail?boardUsid=" + boardUsid
        + "&postingUsid=" + postingUsid;

    return MessagePage.information(message, linkURL);
}
```

4-6. 게시물 삭제

- 게시물 상세조회 화면에서 [삭제] 버튼을 누르면 게시물을 삭제

홈/게시판/자유게시판

자유게시판

게시판

자유 게시물 오픈

자유게시판

관리자 2016-07-12

[삭제] 수정

자유 게시판을 오픈하였습니다.

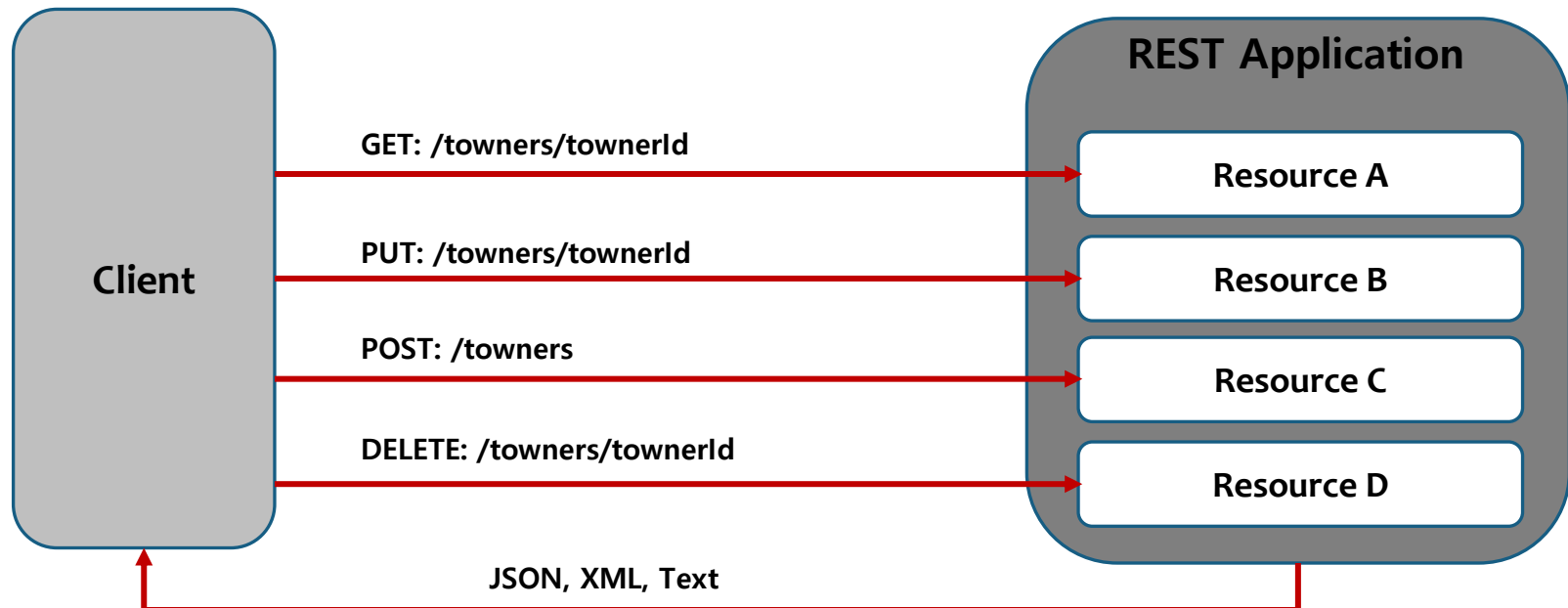
```
@RequestMapping(value="/delete", method=RequestMethod.GET)
public ModelAndView delete(@RequestParam("boardUsid") String boardUsid,
                             @RequestParam("postingUsid") String postingUsid,
                             HttpServletRequest req) {
    postingService.removePosting(postingUsid);

    String message = "글이 삭제되었습니다.";
    String linkURL = "posting/list?boardUsid=" + boardUsid + "&page=1";

    return MessagePage.information(message, linkURL);
}
```

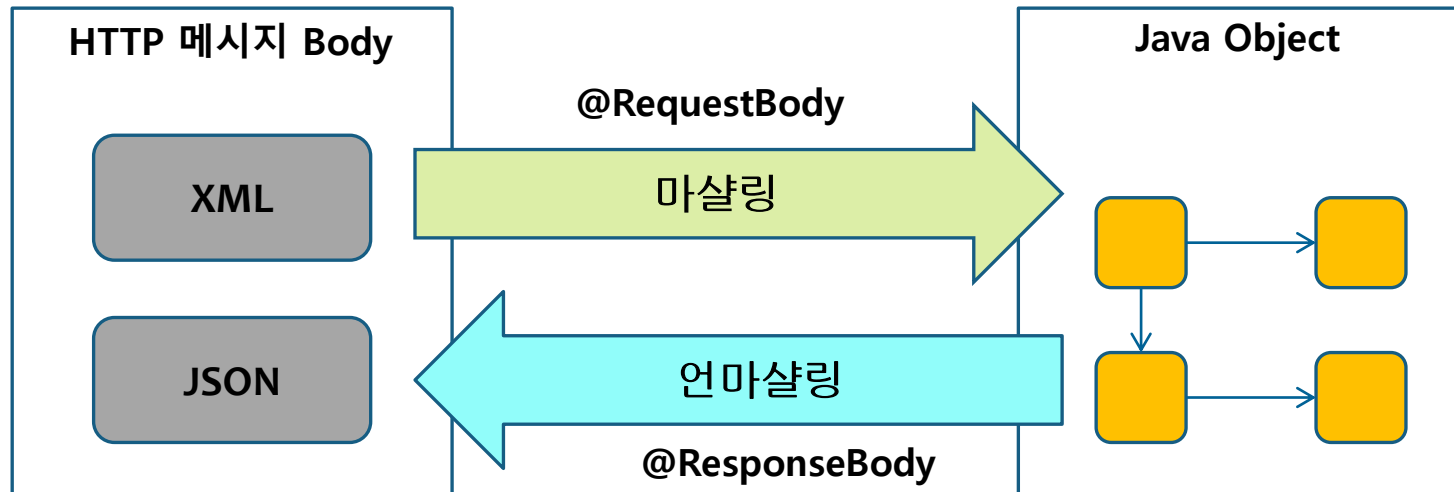

5-1. RESTful 웹 서비스 - 개요

- REST는 REpresentational State Transfer
 - URI를 통해 리소스를 고유하게 식별되게 정의하는 아키텍처 스타일
- REST에서는 HTTP Method(GET, POST, PUT, DELETE 등)를 통해 리소스와 상호작용
- RESTful 웹 서비스
 - REST 스타일을 준수하는 서비스
 - 응답과 요청에 JSON, XML, 일반텍스트 등을 사용



5-1. RESTful 웹 서비스 – 메시지 변환

- 웹 시스템 간의 XML, JSON 형식의 데이터를 주고받는 경우 다음과 같은 메시지 변환이 생김
 - 언마샬링: XML이나 JSON 과 같은 전문을 Java 객체로 변환하는 과정
 - 마샬링: Java 객체를 XML이나 JSON과 같은 전문으로 변환하는 과정
- `@RequestBody`, `@ResponseBody` 어노테이션을 메소드에 추가하면 Spring MVC에서 메시지를 변환



5-1. RESTful 웹 서비스 – @RestController

- Spring은 RESTful 스타일을 지원하는 @RestController 제공 (Spring 4+)
- @RestController 어노테이션이 적용된 모든 컨트롤러는 View 대신 특정 객체 리턴
- 컨트롤러가 리턴한 객체는 메시지 변환 설정에 따라 변환 됨
ex. 객체 → JSON
- @RestController = @Controller + @ResponseBody

```
@RestController
public class PostingWsController {
    ...

    @RequestMapping(value="/board/{boardUsid}/posting/{postingUsid}", method=RequestMethod.GET)
    public ResponseMessage retrieve(@PathVariable("boardUsid") String boardUsid,
                                   @PathVariable("postingUsid") String postingUsid,
                                   HttpServletRequest rest) {
        Posting posting = postingService.findPosting(postingUsid);
        SocialBoard socialBoard = socialBoardService.findSocialBoard(boardUsid);

        Map<String, Object> result = new HashMap<String, Object>();
        result.put("posting", posting);
        result.put("socialBoard", socialBoard);

        return new ResponseMessage(result);
    }
    ...
}
```

5-1. RESTful 웹 서비스 – @PathVariable

- @RequestMapping에 설정한 URI의 특정 부분에 접근할 때, URI 템플릿을 지정
- URI 템플릿은 {, } 안에 변수 이름을 사용해서 표현
- @PathVariable은 URI 템플릿 변수 값을 메소드 파라미터에 할당할 때 사용

```
@Controller
public class TeamController {
    @RequestMapping("/clubs/{clubId}/teams/teamId")
    public String teamInfo(@PathVariable("clubId") String clubId,
        @PathVariable("teamId") String teamId,
        ModelMap model) {
        ...
    }
}

@Controller
@RequestMapping("/clubs/{clubId}")
public class TeamController {
    @RequestMapping("/teams/teamId")
    public String teamInfo(@PathVariable("clubId") String clubId,
        @PathVariable("teamId") String teamId,
        ModelMap model) {
        ...
    }
}
```

5-1. RESTful 웹 서비스 – @RequestBody, @ResponseBody

- HTTP 프로토콜은 header와 body로 구성
- @RequestBody는 HTTP 요청 메시지 Body를 자바 객체로 변환
- @ResponseBody는 자바 객체를 HTTP 응답 메시지 Body로 변환
- SpringMVC는 `HttpMessageConverter`를 사용하여 자바 객체와 요청/응답 Body 사이의 변환 처리

```
<script type="text/javascript">
$(document).ready(function() {
    $("#getjson").click(function() {
        $.ajax({
            url: "/towners/json",
            method: "post",
            contentType: "application/json",
            success: function() {
                alert("전송 성공");
            },
            error: function(xhr, status, error) {
                alert("Error: " + status);
                alert("Error: " + error);
            }
        });
    });
});
</script>
```

```
@RequestMapping(value="/towners/json", produces={MediaType.APPLICATION_JSON_VALUE})
public @ResponseBody List<Towner> listJson() {
    return uowner.retrieveTowners();
}
```

5-1. RESTful 웹 서비스 – @RequestBody, @ResponseBody

- **@RequestBody 어노테이션을 사용하면, 적절한 HttpMethodConverter 구현을 통해 해당 객체로 변환**
 - 요청 body를 @RequestBody 어노테이션이 적용된 자바 객체로 변환할 때에는 HTTP 요청 헤더의 Content-Type 헤더에 명시된 미디어 타입(MIME)을 지원하는 HttpMessageConverter를 구현체로 사용
 - @ResponseBody 어노테이션을 이용해서 리턴하는 객체를 HTTP 메시지의 body로 변환할 때에는 HTTP 요청 헤더의 Accept 헤더에 명시된 미디어 타입을 지원하는 HttpMessageConverter 구현체를 선택

| 구현 클래스 | 설명 |
|------------------------------------|---|
| ByteArrayHttpMessageConverter(*) | HTTP 메시지와 byte 배열 사이의 변환 처리 컨텐츠 타입은 applicaion/octet-stream |
| StringHttpMessageConverter(*) | HTTP 메시지와 String 사이의 변환 처리 컨텐츠 타입은 text/plain;charset=ISO-8859-1 |
| FormHttpMessageConverter(*) | HTTP 폼 데이터를 MultiValueMap으로 전달 받을 때 사용 컨텐츠 타입은 application/x-www-form-urlencoded |
| SourceHttpMessageConverter(*) | HTTP 메시지와 javax.xml.transform.Source 사이의 변환 처리 컨텐츠 타입은 application/xml 또는 text/xml |
| MarshallingHttpMessageConverter | Spring의 Marshaller와 Unmarshaller를 이용해서 XML HTTP 메시지와 객체 사이의 변환을 처리한다. application/xml 또는 text/xml |
| MappingJacksonHttpMessageConverter | Jackson 라이브러리를 이용해서 JSON HTTP 메시지와 객체 사이의 변환 처리 컨텐츠 타입은 application/json |

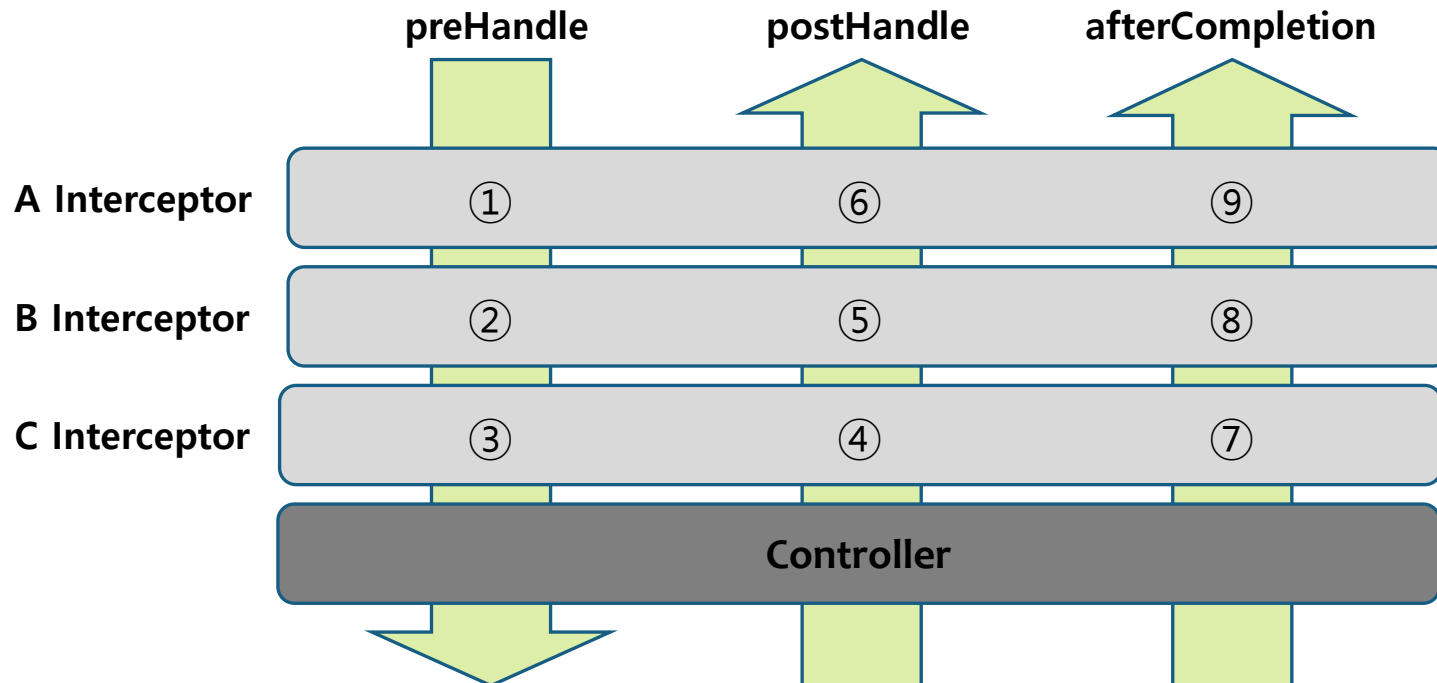
5-1. RESTful 웹 서비스 – [실습] Resuful 게시판

- 서버에서 제공하는 자원에 대한 REST API 설계
 - 자원을 나타내는 URI + HTTP Method
- @RestController 어노테이션을 적용하여 RESTful 웹 서비스를 제공하는 컨트롤러 클래스를 개발

| 기능 | 자원을 나타내는 URI | HTTP Method |
|-----------|--|-------------|
| 게시판 개설 | /ws/board | POST |
| 게시판 수정 | /ws/board/{boardUsid} | PUT |
| 게시판 삭제 | /ws/board/{boardUsid} | DELETE |
| 게시물 목록 조회 | /ws/board/{boardUsid}/postings | GET |
| 게시물 상세 조회 | /ws/board/{boardUsid}/postings/{postingUsid} | GET |
| 게시물 등록 | /ws/board/{boardUsid}/posting | POST |
| 게시물 수정 | /ws/board/{boardUsid}/posting/{postingUsid} | PUT |
| 게시물 삭제 | /ws/board/{boardUsid}/posting/{postingUsid} | DELETE |

5-2. 요청과 응답 가로채기 - 개요

- 인터셉터
 - DispatcherServlet이 컨트롤러를 호출하기 전과 후에 요청과 응답을 참조하여 가공하는 기능
 - 컨트롤러 호출 전과, 호출 후, 뷰 호출 후의 3곳에서 요청과 응답을 가로챌 수 있음
- 로깅이나 모니터링 정보 수집, 접근제어 처리 등과 같이 여러 컨트롤러에 공통으로 적용할 때 유용
- 인터셉터를 체인형태로 여러 개 적용할 수 있음 (순서주의!)



5-2. 요청과 응답 가로채기 – HandlerInterceptor

- Spring은 여러 컨트롤러에 공통으로 적용되는 기능을 쉽게 구현할 수 있도록 HandlerInterceptor 제공
- HandlerInterceptor는 요청과 응답을 참조하여 가공할 수 있는 필터의 일종
- HandlerInterceptor 인터페이스를 구현하거나 HandlerInterceptorAdaptor 클래스를 상속
- HandlerInterceptor 인터페이스는 처리 시점에 따른 3가지 메소드 제공

```
public class LoggingInterceptor implements HandlerInterceptor {
```

```
    @Override
```

```
    public boolean preHandle(HttpServletRequest req,  
        HttpServletResponse res, Object handle) throws Exception {  
        System.out.println("intercept!! prehandle");  
        return true;  
    }
```

컨트롤러가 호출되기 전에 호출
false를 리턴하면 request를 바로 종료

```
    @Override
```

```
    public void postHandle(HttpServletRequest req,  
        HttpServletResponse res, Object handle,  
        ModelAndView mav) throws Exception {  
        System.out.println("intercept!! postHandle");  
    }
```

컨트롤러가 실행되고 난 후 호출
prehandle에서 false를 리턴하면 실행되지 않음

```
    @Override
```

```
    public void afterComplete(HttpServletRequest req,  
        HttpServletResponse res, Object handle,  
        Exception ex) throws Exception {  
        System.out.println("intercept!! afterComplete");  
    }
```

모든 작업이 완료된 후에 호출
주로 요청 처리 중에 사용한 자원을 반납

```
}
```

5-2. 요청과 응답 가로채기 – HandlerInterceptor

- HandlerInterceptor를 Spring 설정파일에 등록하면, 모든 컨트롤러에 적용 됨
- 컨트롤러 메소드 전/후/응답완료 후 호출되는 것 확인 가능

servlet-context.xml

```
<interceptor>  
  <beans:bean class="com.lectopia.springmvc.cookbook.interceptor.LoggingInterceptor" />  
</interceptor>
```

임의의 메소드 실행 결과

```
intercept!! preHandle  
intercept!! postHandle  
intercept!! afterCompletion
```

5-2. 요청과 응답 가로채기 – URL 매핑

- **HandlerInterceptor**는 기본적으로 모든 요청에 대해서 적용 됨
- 특정 요청 URL에 대해서만 인터셉터를 적용하고 싶은 경우, **interceptor** 요소를 사용 함
- **HandlerInterceptor** 요청 경로 패턴은 **mapping** 요소를 사용해서 지정

```
<interceptors>
  <interceptor>
    <mapping path="/recipe" />
    <mapping path="towner" />
    <beans:bean class="com.lectopia.springmvc.cookbook.interceptor.LoggingInterceptor" />
  </interceptor>
  <beans:bean class="com.lectopia.springmvc.cookbook.interceptor.AnotherInterceptor" />
</interceptors>
```

5-3. 예외 처리 – 개요

- 컨트롤러 작업 중에 발생한 예외를 적절히 처리하는 것은 UX 측면에서 매우 중요
- 별다른 처리를 하지 않으면 브라우저는 HTTP 500 에러와 서블릿 컨테이너가 출력한 에러 페이지를 표시하게 됨
- SpringMVC의 HandlerExceptionResolver를 사용해서 예외 발생 시 적절한 안내 페이지를 보여줄 수 있음
- SpringMVC는 4개의 HandlerExceptionResolver 구현체를 제공

| 구현 클래스 | 설명 |
|--|---|
| AnnotationMethodHandlerExceptionResolver | 예외가 발생한 컨트롤러 내의 메소드 중에서 @ExceptionHandler 어노테이션이 적용된 메소드를 찾아서 예외 처리를 위임해주는 HandlerExceptionResolver |
| DefaultHandlerExceptionResolver | 다른 HandlerExceptionResolver에서 처리하지 못한 예외에 대해서 처리하는 표준 예외처리 핸들러 Spring MVC 내부에서 발생하는 예외 처리 |
| SimpleMappingExceptionResolver | web.xml의 <error-page>와 유사하게 예외 타입 별로 처리할 뷰 이름 지정 |
| ResponseStatusExceptionHandler | 예외 발생 시 해당 예외 코드를 클라이언트에게 돌려주는 것이 아니라, 특정 HTTP 응답 상태 코드로 전환하여 의미 있는 HTTP 응답 상태를 리턴 |

5-3. 예외 처리 – @ExceptionHandler

- 예외 발생 시, @ExceptionHandler 어노테이션이 붙은 메소드가 호출되어 예외를 처리
- @ExceptionHandler가 붙은 예외처리 메소드는 @RequestMapping 메소드와 유사하게 구현
- 예외타입 지정 시, 해당 예외를 포함한 하위 타입의 예외까지 처리
- 메소드에서 처리한 예외 객체는 뷰 코드에서 Exception 기본 객체를 이용해서 예외 객체에 접근할 수 있음

```
public class MyController {

    @RequestMapping("/user/{userId}")
    public ModelAndView getUser(@PathVariable("userId") String userId) {
        ...
    }

    @ExceptionHandler({NullPointerException.class})
    public String handleNullPointerException(NullPointerException e) {
        return "error/nullException";
    }
}

<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8" pageEncoding="UTF-8" %>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Insert title</title>
</head>
<body>
    <h3>에러 메시지</h3>
    <p>${exception}</p>
    <p>${exception.message}</p>
</body>
</html>
```

5-3. 예외 처리 – @ControllerAdvice

- @ControllerAdvice를 활용하여, 동일한 타입의 예외를 하나의 코드에서 공통으로 처리 가능
- @ControllerAdvice를 적용한 클래스를 빈으로 등록해야 예외 처리가 가능
- 예외가 발생하면, 동일 클래스의 @ExceptionHandler 메소드 중에서 발생한 예외처리 가능한 메소드를 검색
- 처리 가능한 메소드가 없을 경우, @ControllerAdvice 클래스에 위치한 @ExceptionHandler 메소드를 검색

```
@ControllerAdvice("com.lectopia.board.web.controller.ws")
public class WsExceptionHandler {
    @ExceptionHandler(LectopiaException.class)
    @ResponseBody public ResponseMessage exceptionHandler(LectopiaException.class) {
        //
        return new ResponseMessage(e);
    }
}
```

com.lectopia.board.web.controller.ws 패키지 아래에 있는 컨트롤러 수행 중 예외가 발생하는 경우, 이 핸들러 클래스에서 예외 처리

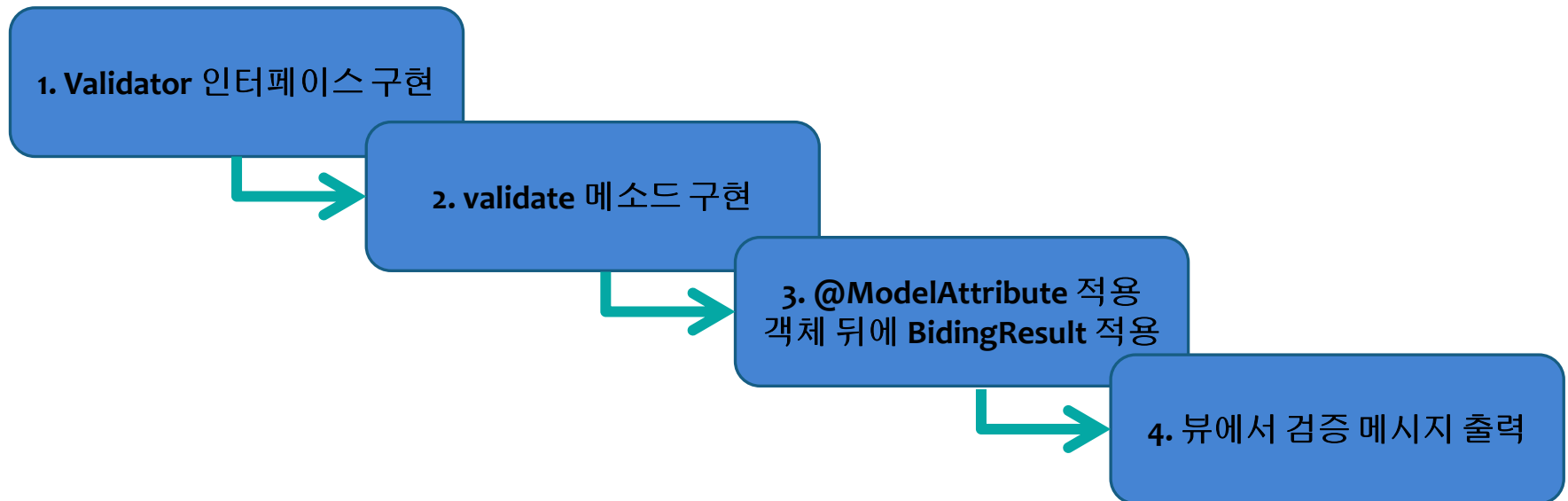
5-3. 예외 처리 – SimpleMappingExceptionHandler

- SimpleMappingExceptionHandler는 예외 타입별로 에러 페이지를 지정 가능
- 특정 타입의 예외 발생 시 지정한 에러 페이지를 뷰 페이지로 사용
- [실습] com.lectopia.spring.board.web 프로젝트에 LectopiaException 예외가 발생할 때 에러페이지를 보여주도록 추가
 - 공통 에러페이지는 /views/errors/error.jsp

```
<beans:bean
    class="org.springframework.web.servlet.handler.SimpleMappingExceptionHandler">
    <beans:property name="exceptionMapping">
        <beans:props>
            <beans:prop key="java.lang.NullPointerException">nullerror</beans:prop>
            <beans:prop key="java.lang.Exception">error</beans:prop>
        </beans:props>
    </beans:property>
</beans:bean>
```

5-4. 폼 입력 값 검증 – 개요

- 화면에서는 서버로 입력 값을 전달하기 전에 JavaScript를 사용하여 1차적으로 오류 검증
- 이와는 별개로 SpringMVC에서 폼 입력 값으로 전달받은 파라미터 값을 검증하는 기능 제공
 - @ModelAttribute로 바인딩 된 객체를 검증하는데 사용
- Spring은 유효성 검사를 위한 Validator 인터페이스와 검사 결과를 저장 할 Errors 인터페이스 제공



5-4. 폼 입력 값 검증 – Validator

- Validator 인터페이스와 구현 클래스 예시
- 입력 값 검사 후 통과하지 못한 경우 페이지에 검증 오류 메시지를 보여주도록 구현
- supports와 validate 메소드를 overriding하여 구현

```
public interface Validator {
    // 해당 클래스 validation 지원여부
    boolean supports(Class<?> clazz);

    // 검증 결과 문제가 있는 경우 error 개체에 정보를 저장
    void validate(Object target, Errors errors);
}

@Component
public class RecipeValidator implements Validator {
    @Override
    public boolean supports(Class<?> clazz) {
        return (Recipe.class.isAssignableFrom(clazz));
    }

    @Override
    void validate(Object target, Errors errors) {
        Recipe recipe = (Recipe)target;
        if (recipe.getName() == null) ||
            recipe.getName().length() == 0) {
            errors.reject("recipeName", "레시피 이름은 반드시 입력되어야 합니다.");
        }
    }
}
```

5-4. 폼 입력 값 검증 – Validator → Controller & JSP

- 메소드에 적요할 때, 반드시 검증하려는 객체 바로 뒤에 **BidingResult**를 추가
- 메소드에서 **validate** 메소드를 호출해서 입력 값에 대한 검증 수행
- 검증 결과 오류가 발생한 경우
 - **bindingResult**에 해당 오류가 담겨서 리턴
- 뷰에서는 **bindingResult**를 받아서 발생한 오류 메시지 화면에 표시

```
...
<body>
  <h1>레시피 등록</h1>
  <form action="{ctx}/recipe" method="post">
    ...
    <input type="submit" value="레시피 등록" />
    <input type="button" value="취소" onclick="javascript:history.back(-1);" />
  </form>

  <c:foreach var="error" items="{errors.allErrors}">
    ${error.defaultMessage} <br/>
  </c:foreach>
</body>
...
```

```
@Controller
public class RecipeController {
    @Autowired
    private RecipeValidator validator;
    ...

    @RequestMapping(value="/recipe", method=RequestMethod.POST)
    public String addRecipe(Recipe recipe,
        BindingResult bindResult, Model model) {
        // Validation 체크
        this.validator.validate(recipe, bindingResult);

        if (bindingResult.hasErrors()) {
            // validation 오류가 있는 경우 bindingResult에서 에러 정보를 가지고 처리함
            model.addAttribute("error", bindingResult);
            return "recipe";
        } else {
            chef.createRecipe(recipe);
            return "redirect:/";
        }
    }
}
```

레시피 등록

레시피 명

재료

...

레시피 등록

취소

레시피 이름은 반드시 입력되어야 합니다.

5-5. 요약

- RESTful 웹 서비스에 필요한 어노테이션은?
- 여러 컨트롤러에 공통으로 적용되는 기능을 쉽게 구현하기 위한 방법은?
- 컨트롤러에 발생한 예외를 적절한 형태로 처리 할 수 있는 클래스는?
- 입력 값 유효성을 검사하기 위해 사용되는 인터페이스는?