



- 스프링을 이용한 객체 생성과 조립스프링 설정 파일의 이해

Lecturer Kim Myoung-Ho Nickname 블스 blogstudy@naver.com





## 3-1. 스프링을 이용한 객체 생성과 조립

지난 시간에 살펴본 예제는 스프링의 특징(사용법)이 적용되지 않은 프로젝트였습니다. 이번 시간에는 스프링의 특징(사용법)을 적용하여 스프링과 좀 더 친근해 질 수 있는 시간을 갖도록 하겠습니다.

```
스프링을 사용하지 않은 프로젝트 (spring_3_1_ex1_springex)

public static void main(String[] args) {

    MyCalculator myCalculator = new MyCalculator();
    myCalculator.setCalculator(new Calculator());

    myCalculator.setFirstNum(10);
    myCalculator.setSecondNum(2);

    myCalculator.add();
    myCalculator.sub();
    myCalculator.mul();
    myCalculator.div();
}
```

```
스프링을 적용된 프로젝트 (spring_3_1_ex2_springex)

public static void main(String[] args) {

String configLocation = "classpath:applicationCTX.xml";

AbstractApplicationContext ctx = new GenericXmlApplicationContext(configLocation);

MyCalculator myCalculator = ctx.getBean("myCalculator", MyCalculator.class);

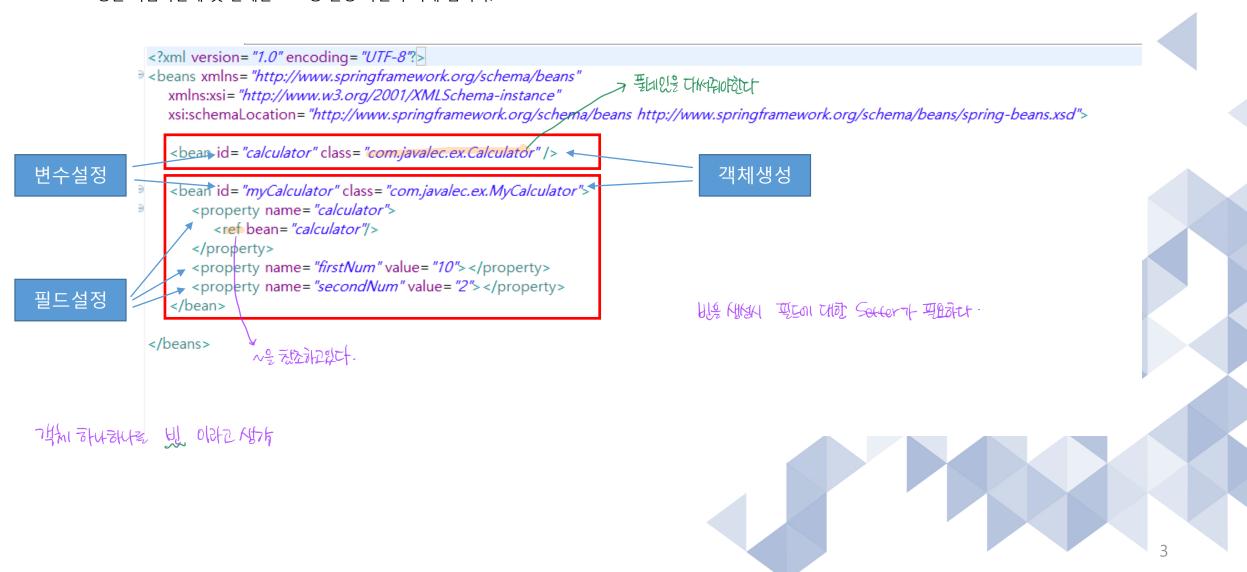
myCalculator.add();
myCalculator.sub();
myCalculator.mul();
myCalculator.div();

}
```



## 3-2. 스프링 설정 파일의 이해

스프링을 학습하는데 첫 단계는 스프링 설정 파일의 이해 입니다.





## 3-2. 스프링 설정 파일의 이해

```
스프링 설정
                                                       Java 소스
<bean id= "myCalculator" class= "com.javalec.ex.MyCalculator">
  property name= "calculator">
    <ref bean= "calculator"/>
  </property>
  property name= "firstNum" value= "10">
  </bean>
```

```
private int firstNum;
private int secondNum;
public void setFirstNum(int firstNum) {
  this.firstNum = firstNum;
public void setSecondNum(int secondNum) {
  this.secondNum = secondNum;
```

firstNum = setFirstNum() secondNum = setSecondNum()