

SPRING

13강_웹 프로그래밍 설계 모델

스프링 MVC 프레임워크 기반의 웹 프로그래밍 구조에 대해서 학습합니다.

- 13-1 웹 프로그래밍을 구축하기 위한 설계 모델
- 13-2 스프링 MVC프레임워크 설계 구조
- 13-3 DispatcherServlet 설정
- 13-4 Controller 객체 - @Controller
- 13-5 Controller 객체 - @RequestMapping
- 13-6 Controller 객체 - Model 타입의 파라미터
- 13-7 View 객체
- 13-8 전체적인 웹프로그래밍 구조

13-1 : 웹 프로그래밍을 구축하기 위한 설계 모델

Model1

장점: 개발속도가 빠르다.
단점: 다함께 읽기에 유지보수가 힘들다

HTML
+ JAVA
+ 태그
:

→ 하나의 문서에 모든 것을 가짐

WAS (웹 어플리케이션 서버)

JSP
↓↑
Service & DAO

브라우저
(클라이언트)

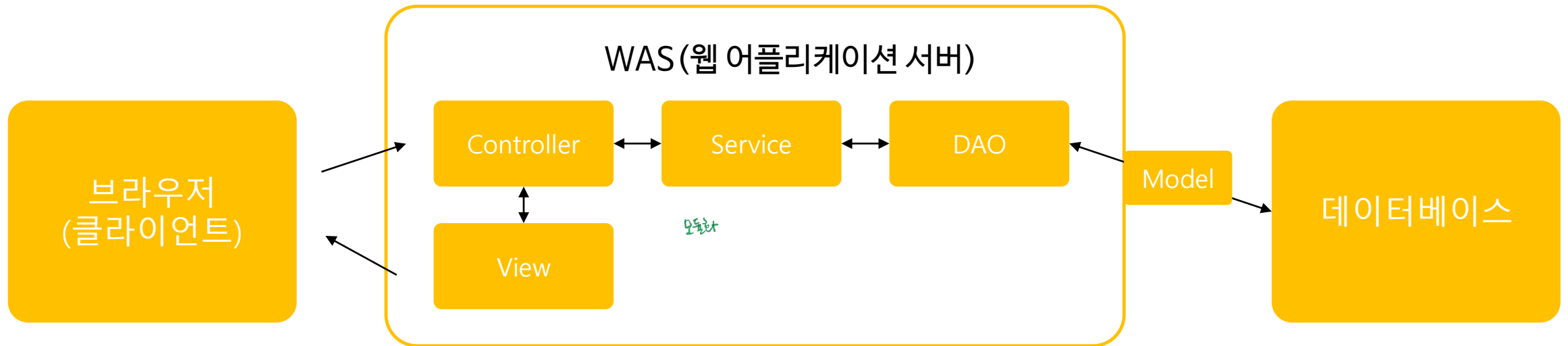
이용자

데이터베이스

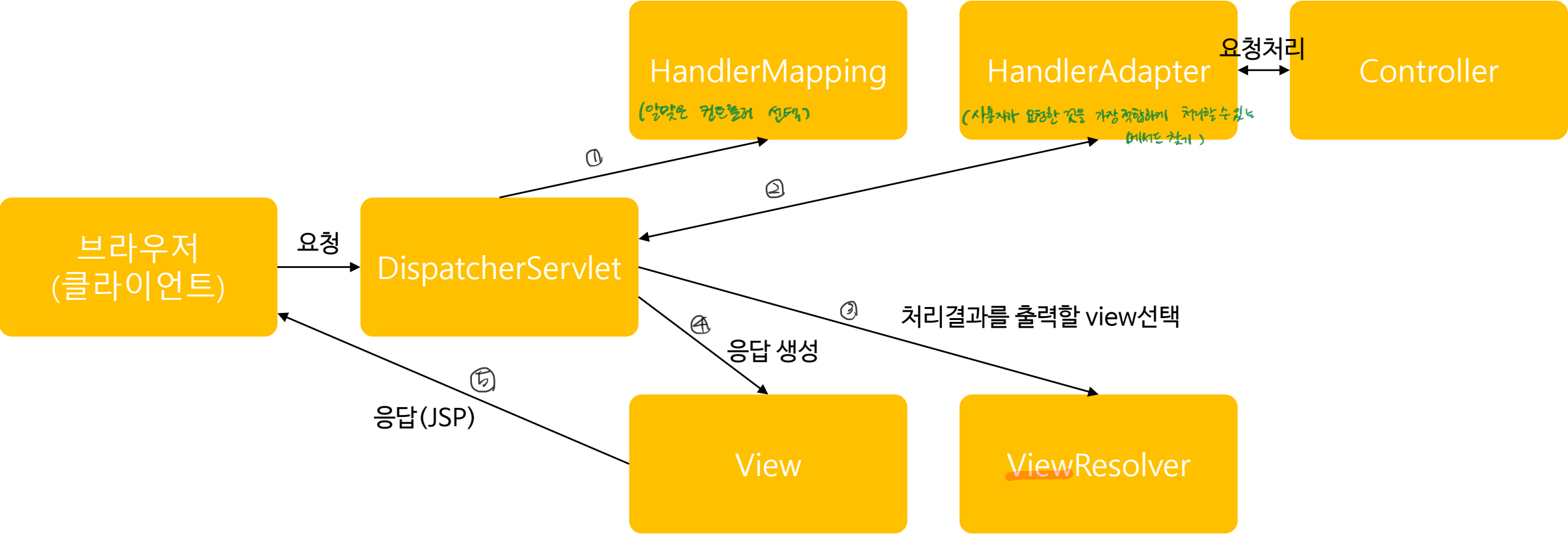
13-1 : 웹 프로그래밍을 구축하기 위한 설계 모델

Model2

→ 철저하게 분리 (각각의 기능을 모두 모듈화)
- MVC 기반



13-2 : 스프링 MVC프레임워크 설계 구조



13-3 : DispatcherServlet 설정

웹 애플리케이션의 배포설명은, 각 애플리케이션의 환경을 설정하는 역할
 서버가 처음 실행될때 있기때문에, 해당 환경설정에 대해 format에 적용하여 서버시작

web.xml에 서블릿을 매핑

WEB-INF폴더의 web.xml파일 만들고, <servlet>태그와 <servlet-mapping>태그를 이용한다.

```
<servlet>
  <servlet-name>서블릿 별칭</servlet-name>
  <servlet-class>서블릿명(패키지 이름을 포함한 전체서블릿명)</servlet-class>
</servlet>
<servlet-mapping>
  <servlet-name>서블릿별칭</servlet-name>
  <url-pattern>/맵핑명</url-pattern>
</servlet-mapping>
```



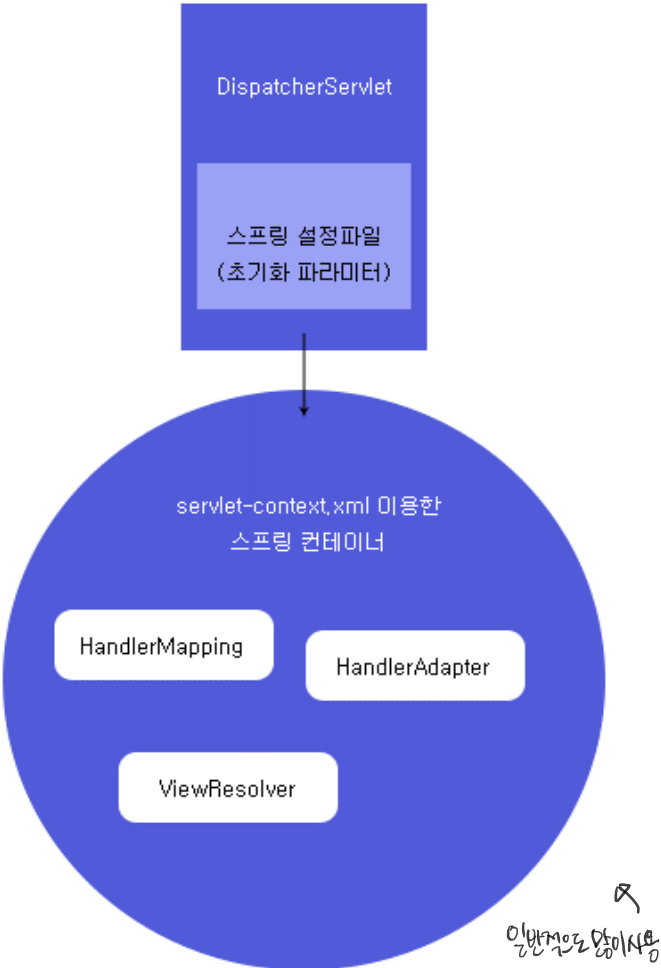
```
<servlet>
  <servlet-name>appServlet</servlet-name>
  <servlet-class>org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet</servlet-class>
  <init-param>
    <param-name>contextConfigLocation</param-name>
    <param-value>/WEB-INF/spring/appServlet/servlet-context.xml</param-value>
  </init-param>
  <load-on-startup>1</load-on-startup>
</servlet>

<servlet-mapping>
  <servlet-name>appServlet</servlet-name>
  <url-pattern>/</url-pattern>
</servlet-mapping>
```

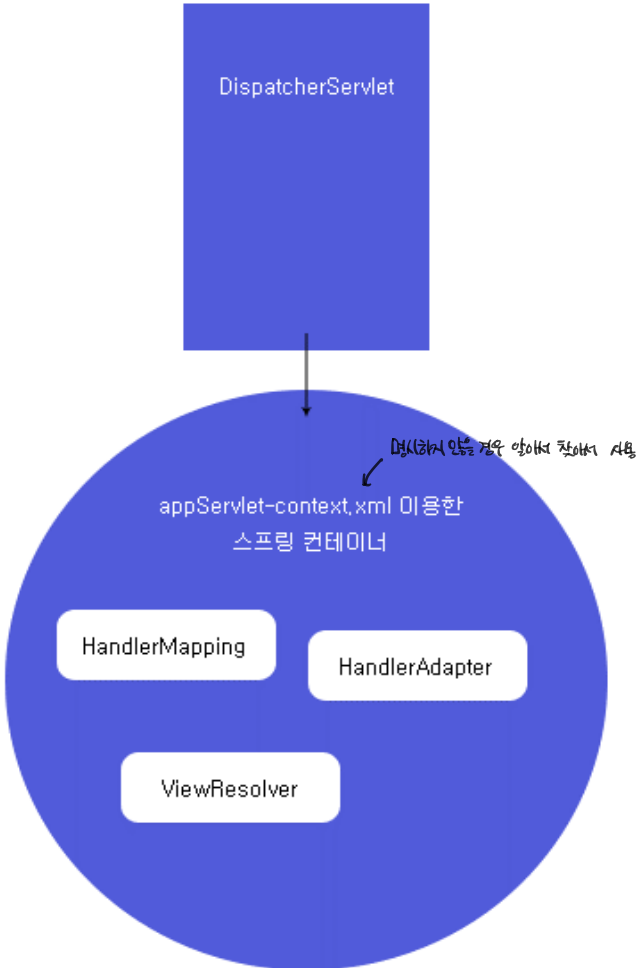
→ 설정 설정파일

→ 모든 클래스에 대해서 요청을 받는다.

13-3 : DispatcherServlet 설정

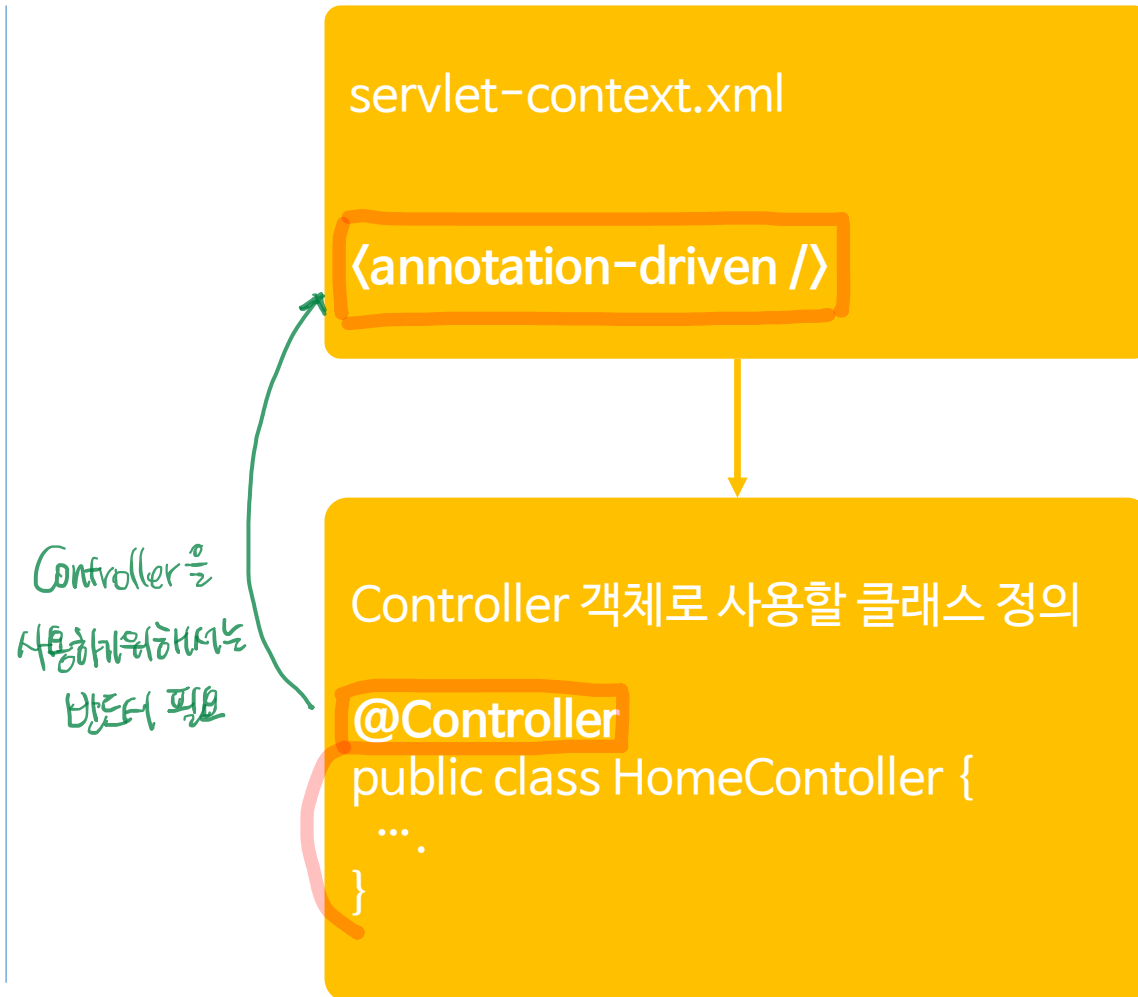
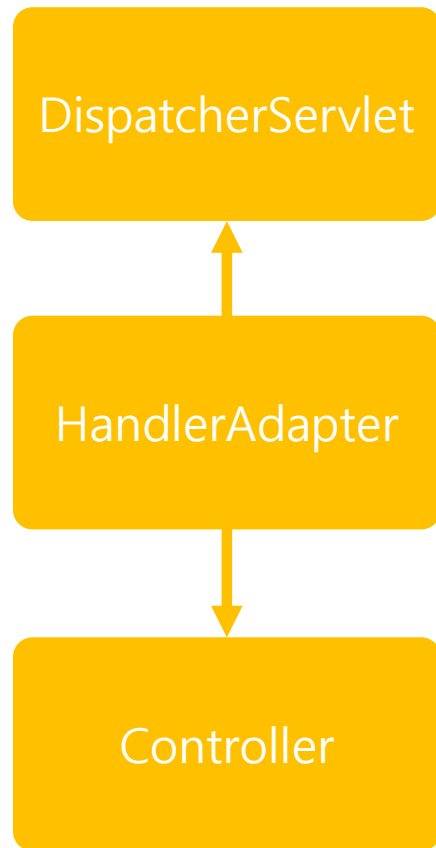


초기화 파라미터에서 지정한 파일(`servlet-context.xml`)을
이용해서 스프링 컨테이너를 생성

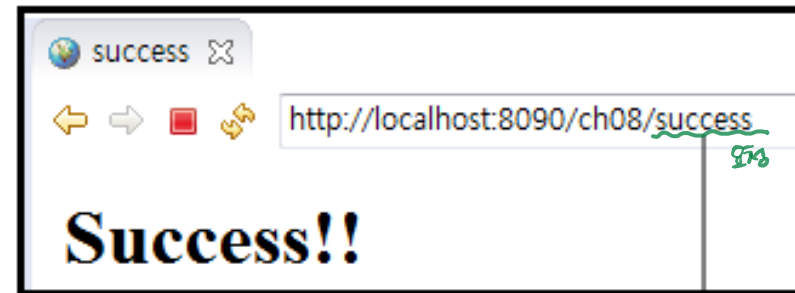
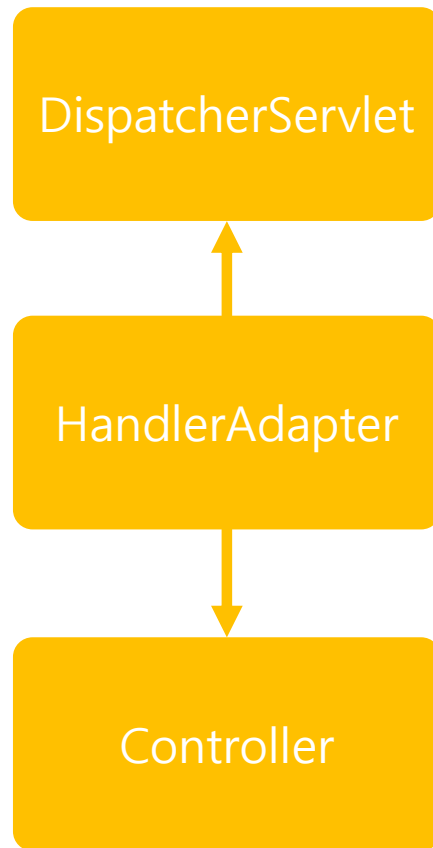


초기화 파라미터에서 스프링 설정 파일을 지정하지 않은 경우
서블릿별칭을 이용해서 스프링 컨테이너 생성

13-4 : Controller 객체 - @Controller

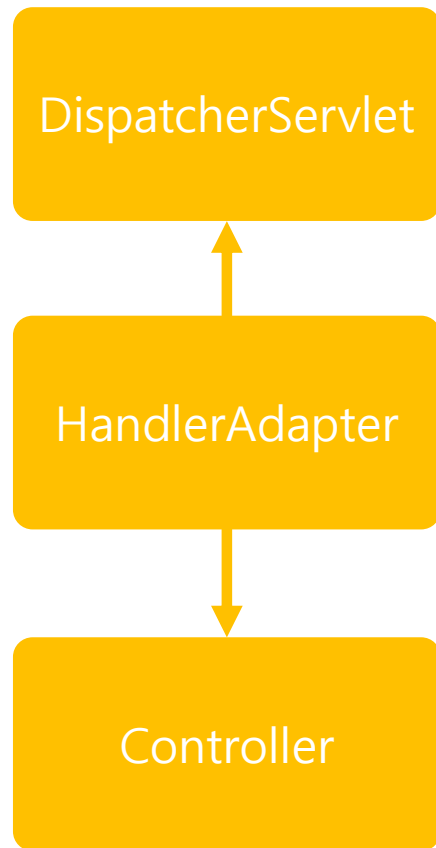


13-5 : Controller 객체 - @RequestMapping



```
@RequestMapping("/success")
public String success(Model model) {
    return "success";
}
```


13-6 : Controller 객체 - Model 타입의 파라미터

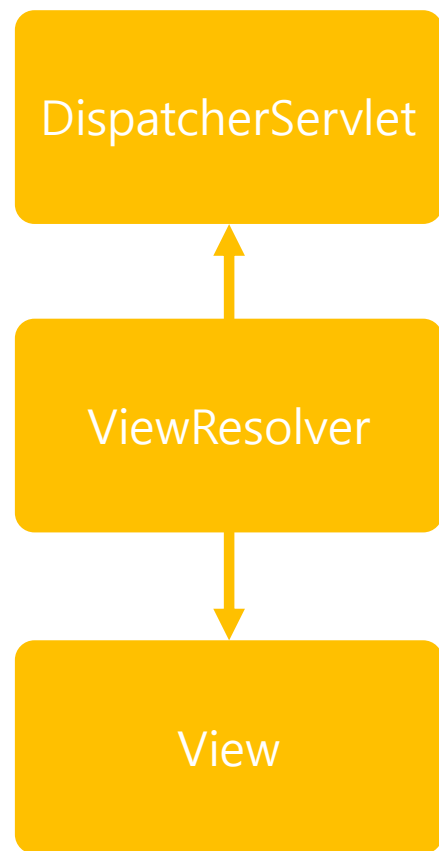


```
@RequestMapping("/success")  
public String success(Model model) {
```

```
model.setAttribute("tempData", "model has data!!");
```

- 개발자는 Model 객체에 데이터를 담아서 DispatcherServlet에 전달할 수 있다.
- DispatcherServlet에 전달된 Model데이터는 View에서 가공되어 클라이언트한테 응답처리 된다.

13-7 : View 객체



```
<beans:bean class="org.springframework.web.servlet.view.InternalResourceViewResolver">  
  <beans:property name="prefix" value="/WEB-INF/views/" />  
  <beans:property name="suffix" value=".jsp" />  
</beans:bean>
```

```
@RequestMapping("/success")  
public String success(Model model) {  
  return "success";  
}
```

```
<beans:bean class="org.springframework.web.servlet.view.InternalResourceViewResolver">  
  <beans:property name="prefix" value="/WEB-INF/views/" />  
  <beans:property name="suffix" value=".jsp" />  
</beans:bean>
```

JSP 파일명 : /WEB-INF/views/success.jsp

13-8 : 전체적인 웹프로그래밍 구조

