



- Validator를 이용한 검증 ValidationUtils 클래스 @Valid와 @InitBinder

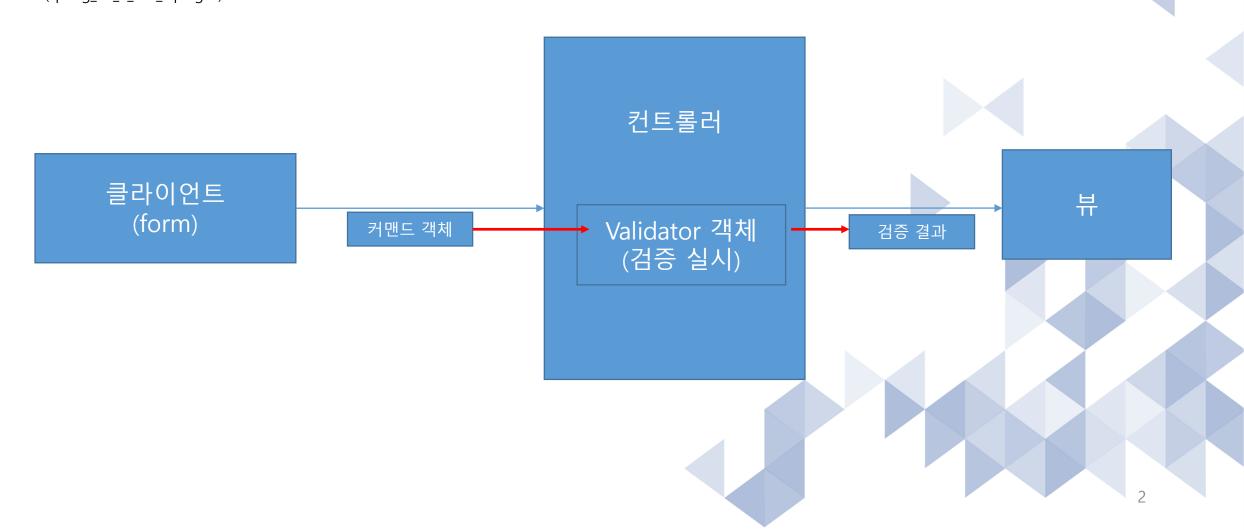
Lecturer Kim Myoung-Ho Nickname 블스 blogstudy@naver.com





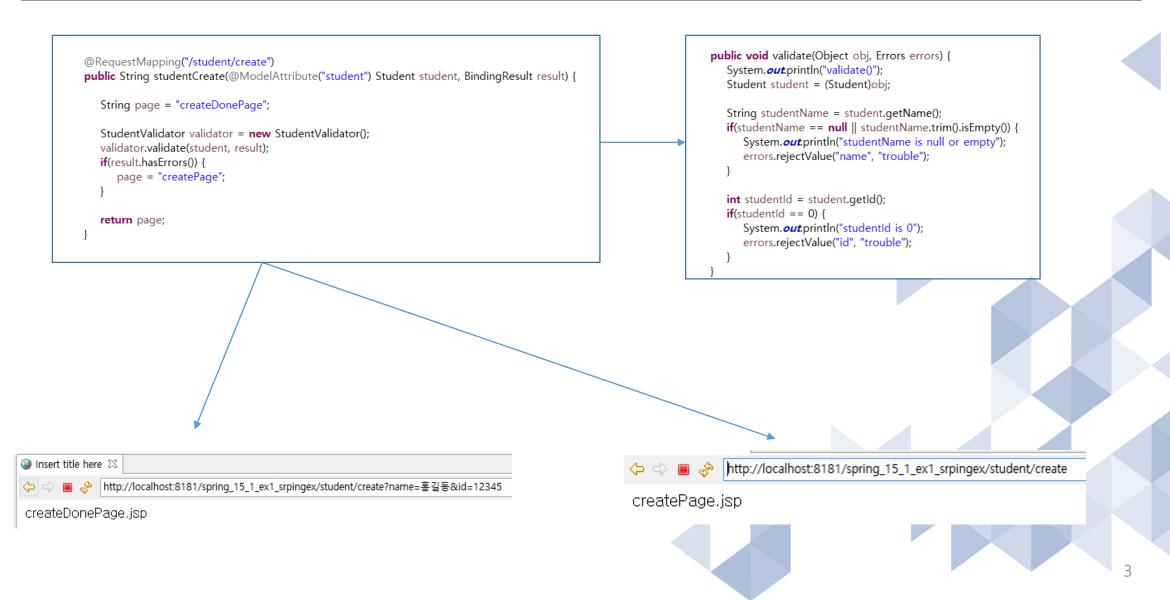
# 15-1. Validator를 이용한 검증

폼에서 전달 되는 데이터를 커맨드 객체에 담아 컨트롤 객체에 전달 한다고 하였습니다. 이때 커맨드 객체의 유효성 검사를 할 수 있습니다. 참고로 javascript을 이용하는 것은 클라이언트에서 검사하는 방법이고, 지금 하는 Validator 인터페이스를 이용하는 방법은 서버에 검사하는 방법 입니다. (spring\_15\_1\_ex1\_srpingex)





## 15-1. Validator를 이용한 검증





### 15-2. ValidationUtils 클래스

데이터 검증을 위해서 Validator 인터페이스의 validate() 메소드를 사용하였습니다. ValidationUtils 클래스는 validate()메소드를 좀더 편리하게 사용 할 수 있도록 고안된 클래스 입니다. (spring\_15\_2\_ex1\_srpingex)

```
String studentName = student.getName();
if(studentName == null || studentName.trim().isEmpty()) {
    System.out.println("studentName is null or empty");
    errors.rejectValue("name", "trouble");
}
```

ValidationUtils.rejectlfEmptyOrWhitespace(errors, "name", "trouble");





### 15-3. @Valid와 @InitBinder

데이터 검증을 하기 위해서 Validator 인터페이스를 구현한 클래스를 만들고, validate()메소드를 직접 호출하여 사용 하였습니다. 이번에는 직접 호출하지 않고, 스프링 프레임워크에서 호출하는 방법에 대해서 살펴 봅니다. (spring\_15\_3\_ex1\_srpingex)

#### 의존 추가

```
<dependency>
     <groupId>org.hibernate</groupId>
     <artifactId>hibernate-validator</artifactId>
          <version>4.2.0.Final</version>
</dependency>
```

#### @InitBinder 추가

```
@InitBinder
protected void initBinder(WebDataBinder binder){
   binder.setValidator(new StudentValidator());
}
```

#### @Valid 추가

```
@RequestMapping("/student/create)
public String studentCreate(@ModelAttribute("student") Student student, BindingResult result) {
  String page = "createDonePage";
  StudentValidator validator = new StudentValidator();
  validator.validate(student, result);
  if(result.hasErrors()) {
      page = "createPage";
   return page;
@RequestMapping("/student/create"
public String studentCreate(@ModelAttribute("student") @Valid Student student, BindingResult result) {
   String page = "createDonePage";
   StudentValidator validator = new StudentValidator();
   validator.validate(student, result);
   if(result.hasErrors()) {
      page = "createPage";
   return page;
```